

Instrukcja obsługi

Konsola portiera 6806



Przed włączeniem zapoznaj się z treścią niniejszej instrukcji.
Zaleca się zachować instrukcję na przyszłość.

Konsola portiera 6806 - Instrukcja obsługi

Genway - pomoc techniczna
tel. +48 (24) 366 88 26
e-mail: serwis@genway.pl
www.genway.pl

Spis treści

Cechy produktu	4
Specyfikacja	4
Wygląd i funkcje	5
Operacje	8
4.1 Dzwonienie	8
4.1.1 Połączenie wewnętrzne (monitor)	8
4.1.2 Połączenie między konsolami portiera	8
4.2 Skanowanie monitora	8
4.2.1 Podgląd obrazu z panela podrzędnego	8
4.2.2 Podgląd panela nadrzędnego	9
4.3 Wiadomości	9
4.3.1 Wiadomość o alarmie	9
4.3.2 Wiadomość graficzna (funkcja nieaktywna)	9
4.3.3 Wiadomość głosowa (funkcja nieaktywna)	9
4.4 Ustawienia	9
4.4.1 Regulacja jasności	10
4.4.2 Regulacja nasycenia	10
4.4.3 Regulacja kontrastu	10
Ustawienia systemowe	11
5.1 Zarządzanie konsolą	12
5.1.1 Numer konsoli portiera	12
5.1.2 Data i godzina	12
5.1.3 Przełącznik pamięci obrazu	12
5.1.4 Resetowanie hasła	13
5.2 Ustawienia przełącznika	13
5.2.1 Ustawienia numeru przełącznika	13
5.2.2 Sprawdzanie połączenia między urządzeniami	13
5.2.3 Dodaj rekord	13
5.2.4 Pobierz rekord	14
5.2.5 Usuń rekord	14
5.3 Diagnostyka systemu	14
5.3.1 Alarm statusu otwarcia drzwi	15
5.3.2 Sprawdzanie wersji urządzenia	15
5.3.3 PING pojedynczy	15
5.3.4 PING sekwencyjny	15
5.4 Wersja oprogramowania	16
5.5 Ustawienia fabryczne	16
5.5.1 Przywracanie ustawień fabrycznych	16
5.5.2 Test urządzenia	16
5.6 Rejestracja karty zbliżeniowej	16
Rozwiązywanie problemów	17

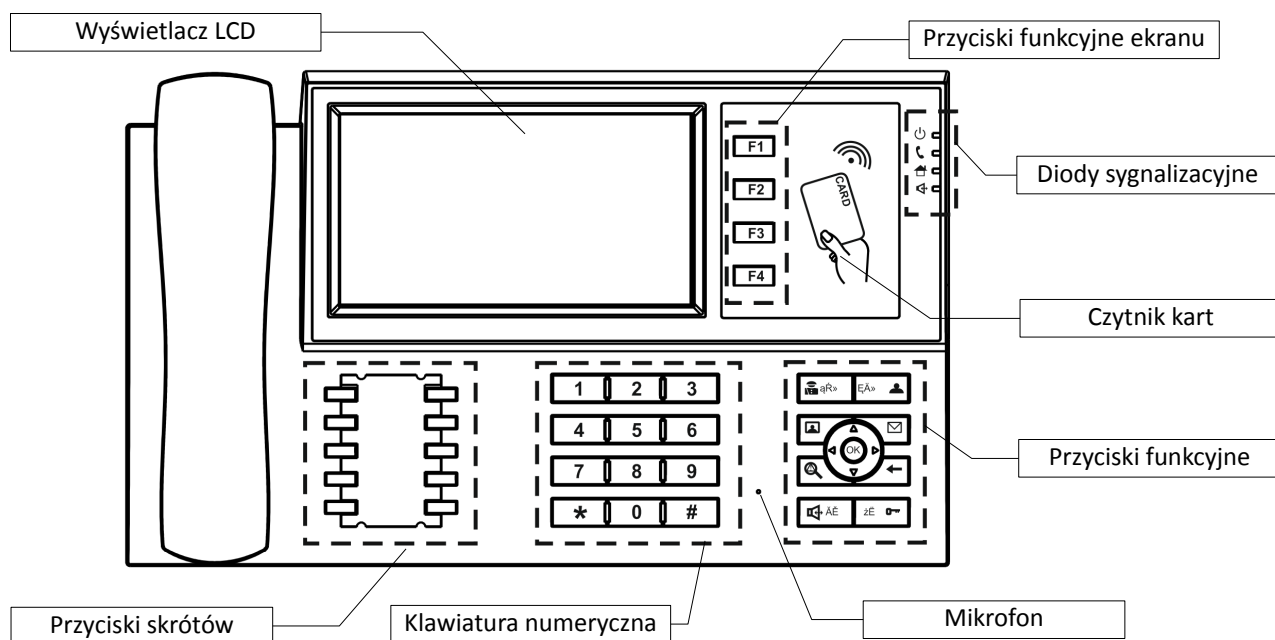
1 Cechy produktu

- możliwość programowania kart zbliżeniowych użytkowników
- możliwość podglądu obrazu z dowolnego panela zewnętrznego
- możliwość połączenia z panelami nadrzędnymi, podrzędnymi oraz z monitorami
- możliwość odbierania sygnału alarmowego wysłanego przez lokatora z monitora

2 Specyfikacja

- Model: C5-6806
- Zasilanie: DC 35V± 10%
- Pobór prądu w czasie pracy: 180 mA
- Pobór prądu w czasie czuwania: 120 mA
- Zakres temperatur: 0°C do 55°C
- Wilgotność: od 45% do 90%
- Wymiary (wys. x szer. x gł.): 216x357x71 mm

3 Wygląd i funkcje

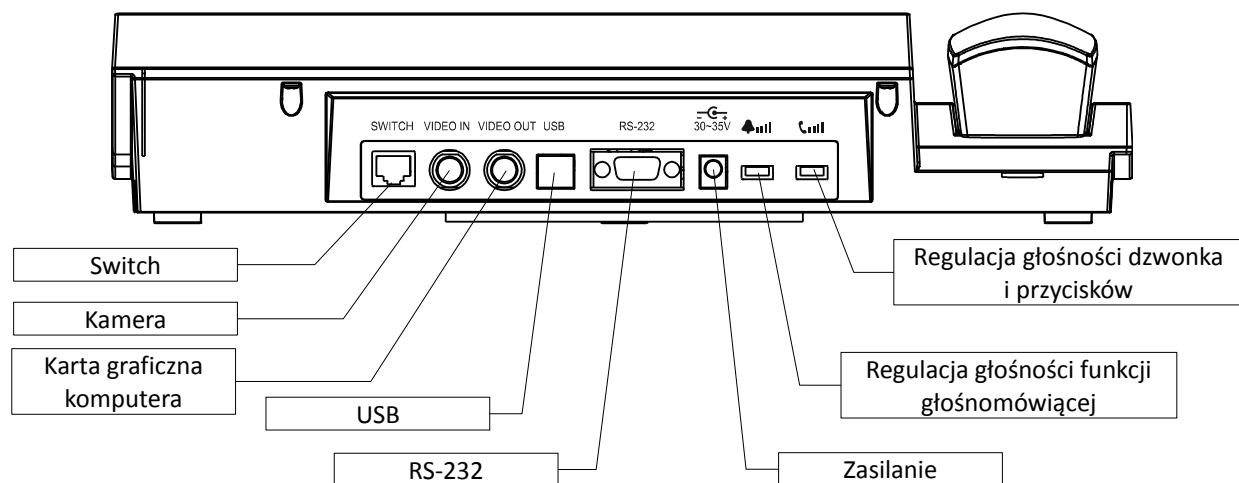


Objaśnienie elementów konsoli

Diody sygnalizacyjne		zasilanie – dioda po włączeniu zasilania zaczyna migać.
		rozmowa – dioda świeci się gdy użytkownik chce dodzwonić się do portiera lub ten prowadzi rozmowę z lokatorem.
		alarm – dioda świeci się gdy został wywołany komunikat o alarmie oraz gdy komunikat nie został odczytany.
		rozmowa głośnomówiąca - dioda świeci się podczas rozmowy głośnomówiącej.
Przyciski funkcyjne		Przycisk wywołania (konsoli portiera) – po wciśnięciu tego przycisku i podaniu numeru innej konsoli możemy z nią nawiązać rozmowę.
		Przycisk wywołania (panela zewnętrznego) – po wciśnięciu tego przycisku i podaniu numeru panela zewnętrznego możemy nawiązać z nim rozmowę.
		Przycisk wywołania (lokatora) – po wciśnięciu tego przycisku i podaniu numeru mieszkania możemy nawiązać rozmowę z lokatorem poszczególnego mieszkania.
		Przycisk wysyłania komunikatów – nie używany.
		Przycisk sprawdzania komunikatów – po wciśnięciu tego przycisku możemy

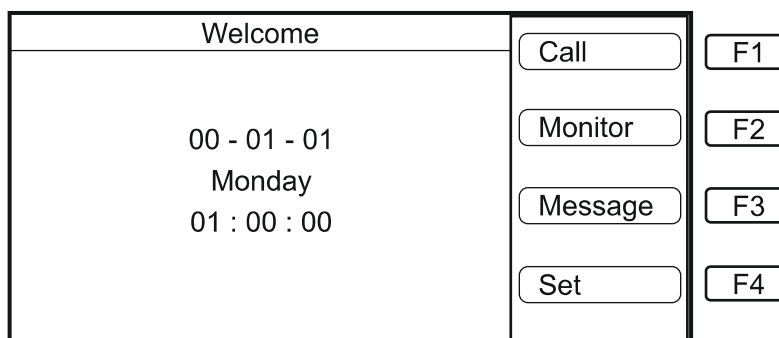
Konsola portiera 6806 - Instrukcja obsługi

	<p>sprawdzić interfejs i komunikat alarmowy, wiadomość graficzną oraz głosową.</p> <p>← Przycisk powrotu – naciskając ten przycisk możemy wrócić do poprzedniego menu lub usunąć źle wpisaną literę.</p> <p>🔊 Przycisk rozmowy głosomówiącej – wciskając ten przycisk konsola przełącza się w tryb głosomówiący umożliwiając rozmowę bez potrzeby unoszenia słuchawki.</p> <p>🔑 Przycisk otwarcia – umożliwia otwarcie furtki lub bramy wjazdowej.</p> <p>⏹ Przycisk kierunkowy – wciśnięcie przycisku „OK” otwiera interfejs ustawień systemowych po którym poruszamy się przyciskiem kierunkowym w lewo, w prawo, w dół oraz w górę.</p>
Klawiatura numeryczna	0-9 Przyciski numeryczne z zakresu od 0 do 9.
	* Przycisk powrotu do poprzedniego interfejsu.
Przyciski funkcyjne ekranu	F1/F2/F3/F4 – przyciski służą do wywołania funkcji pojawiających się na wyświetlaczu LCD.
Przyciski skrótów	Podczas operacji monitoringu i wywołania naciśnij przycisk skrót, aby wywołać odpowiedni numer lokalu (Użytkownik może przypisać do 10 numerów).



Widok z boku

Konsola portiera 6806 - Instrukcja obsługi



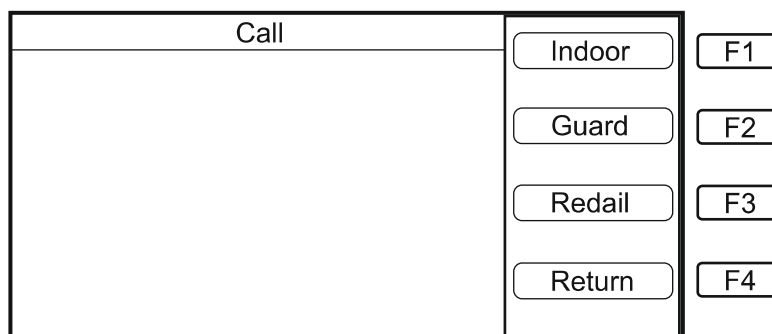
Widok z przodu

Użytkownik może zadzwonić, monitorować, konfigurować i wykonywać inne działania za pomocą przycisków funkcyjnych.

4 Operacje

4.1 Dzwonienie

W trybie czuwania, naciśnij przycisk F1 aby wywołać interfejs dzwonienia.



4.1.1 Połączenie wewnętrzne (monitor)

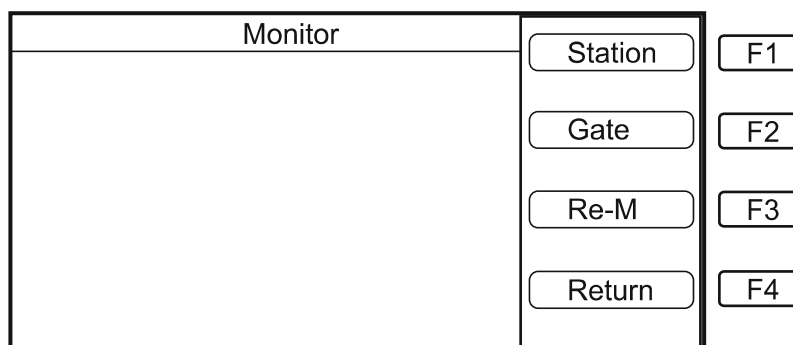
Aby nawiązać połączenie należy podnieść słuchawkę lub uaktywnić funkcję głośnomówiącą oraz nacisnąć klawisz F1. Następnie należy podać numer stacji bramowej oraz numer lokalu do którego chcemy zadzwonić.

4.1.2 Połączenie między konsolami portiera

Aby nawiązać połączenie między konsolami należy nacisnąć klawisz F2 i podać numer konsoli do której chcemy zadzwonić.

4.2 Skanowanie monitora

Kiedy urządzenie jest włączone naciskamy przycisk F2 za pomocą którego wejdziemy do menu.



4.2.1 Podgląd obrazu z panela podrzędnego

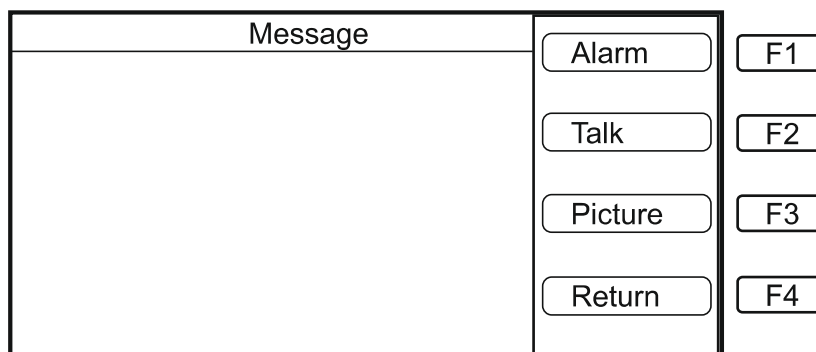
Aby uzyskać podgląd z panela podrzędnego należy nacisnąć klawisz F1 aby wejść do menu. Następnie należy wprowadzić numer z panela podrzędnego z którego chcemy uzyskać podgląd.

4.2.2 Podgląd panela nadrzędnego

Aby uzyskać podgląd z panela nadrzędnego należy nacisnąć klawisz F2 aby wejść do menu. Następnie należy wprowadzić numer z panela nadrzędnego z którego chcemy uzyskać podgląd.

4.3 Wiadomości

Kiedy w stanie gotowości urządzenia w menu głównym naciśniemy klawisz F3 wejdziemy do menu wiadomości.



4.3.1 Wiadomość o alarmie

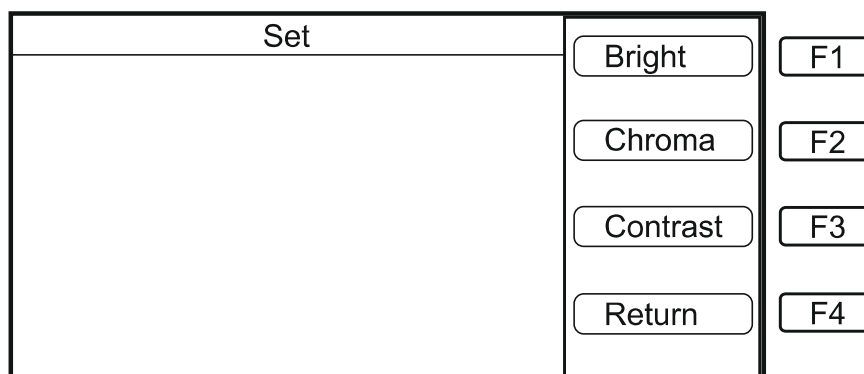
Należy nacisnąć F1 aby wejść do menu „komunikat o alarmie”, następnie za pomocą klawiszy F1 (w górę) i F2 (w dół) sprawdzamy wiadomości o alarmie.

4.3.2 Wiadomość graficzna (funkcja nieaktywna).

4.3.3 Wiadomość głosowa (funkcja nieaktywna).

4.4 Ustawienia

Kiedy w stanie gotowości urządzenia w menu głównym naciśniemy klawisz F4 wejdziemy do menu konfiguracyjnego.



4.4.1 Regulacja jasności

Aby wejść do menu regulacji jasności należy nacisnąć klawisz F1. Zwiększenie jasności uzyskujemy poprzez klawisz F1, natomiast zmniejszenie za pomocą F2. Zapis ustawień dokonujemy za pomocą klawisza F3.

4.4.2 Regulacja nasycenia

Aby wejść do menu regulacji nasycenia należy nacisnąć klawisz F2 wtedy na ekranie wyświetli się obraz. Zwiększenie nasycenia uzyskujemy poprzez klawisz F1, natomiast zmniejszenie za pomocą klawisza F2. Zapis ustawień dokonujemy za pomocą klawisza F3.

4.4.3 Regulacja kontrastu

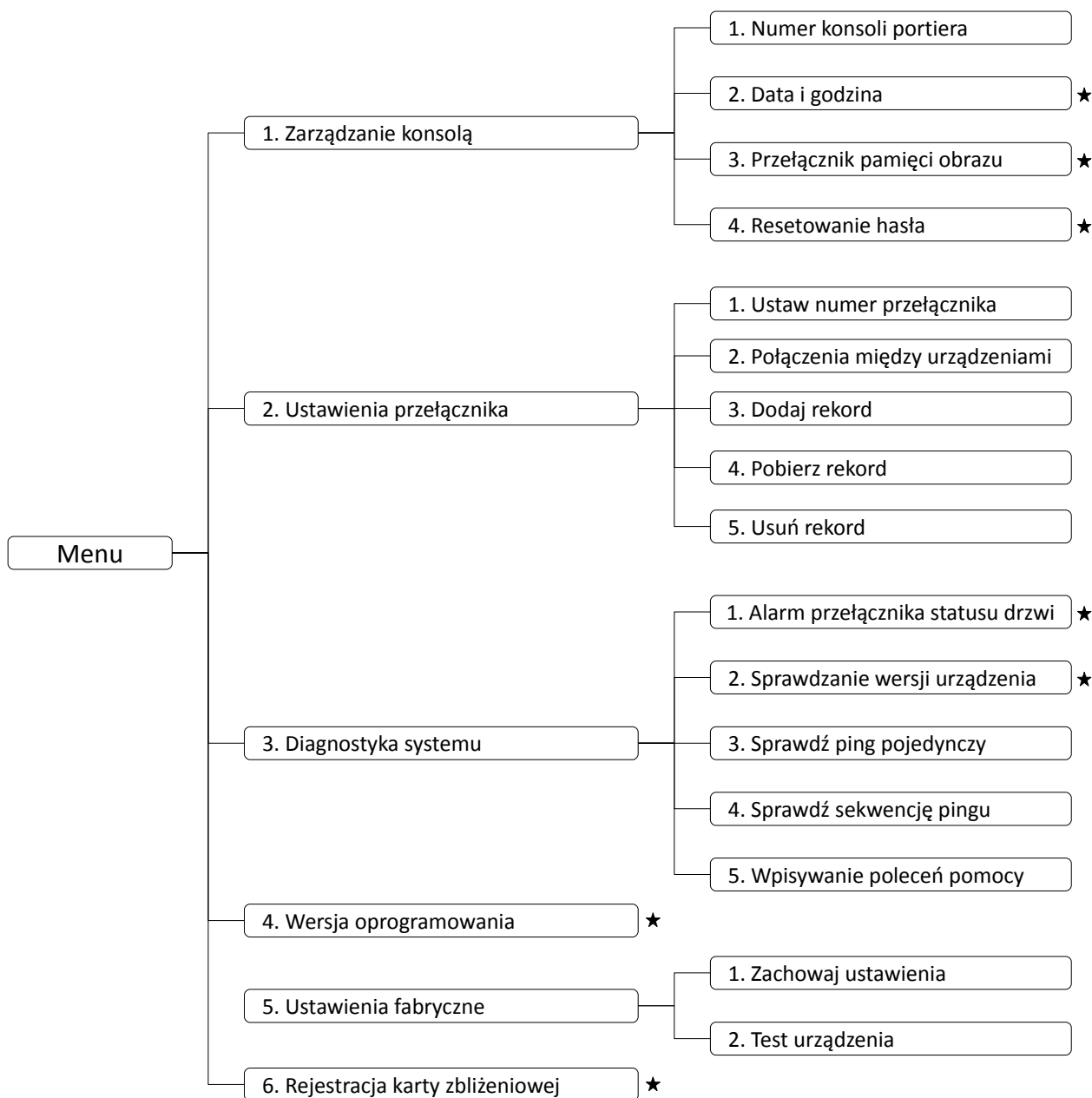
Aby wejść do menu regulacji kontrastu należy nacisnąć klawisz F3 wtedy na ekranie wyświetli się obraz. Zwiększenie kontrastu uzyskujemy poprzez klawisz F1, natomiast zmniejszenie za pomocą klawisza F2. Zapis ustawień dokonujemy za pomocą klawisza F3.

Uwaga!

Podczas regulacji nasycenia i kontrastu na ekranie konsoli zostanie wyświetlony obraz kontrolny.

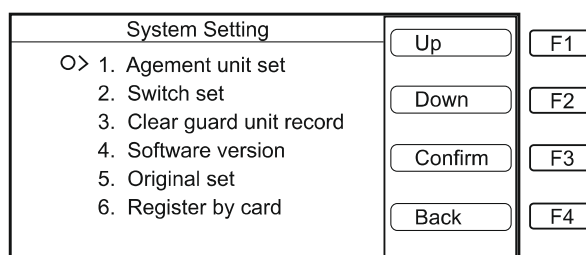
5 Ustawienia systemowe

Aby wejść w ustawienia systemowe należy wcisnąć klawisz „OK” i wprowadzić hasło co spowoduje otwarcie interfejsu.



Pamiętaj!

Aby można było wejść do ustawień systemowych należy podać hasło. Standardowe hasło to: **345678**. Funkcje oznaczone znakiem: ★ mogą być dowolnie konfigurowane. Pozostałe funkcje przy których nie widnieje ten znak służą do konfiguracji i diagnostyki systemu i nie powinny być modyfikowane.



Widok menu ustawień systemowych

5.1 Zarządzanie konsolą

Naciśnij klawisz „F3” lub klawisz o numerze 1 (klawiatura numeryczna) aby wyświetlić interfejs zarządzania jednostką konsoli („**AGEMENT UNIT SET**”) zaprezentowany na rys. 1.

○> 1. Guard unit No.set
2. Time set
3. Picture memory switch
4. System password reset

Rys. 1

5.1.1 Numer konsoli portiera

W menu (rys. 1) należy nacisnąć klawisz „F3” lub przycisk „1” na klawiaturze numerycznej, aby wejść do ustawień zmiany numeru konsoli portiera („**SETTING GUARD UNIT NO.**”) (rys. 2). Po zmianie jaką dokonamy pojawi się informacja o pozytywnej zmianie poinformuje nas komunikat jak na rys. 3.

Current No. 01
Set new No.

Rys. 2

Current No. 01
Set new No.

Save successful!

Rys. 3

5.1.2 Data i godzina

W menu (rys. 1) należy nacisnąć klawisz „F2” aby przejść do „**TIME SETTING**”, a następnie aby potwierdzić należy nacisnąć klawisz „F3” lub nacisnąć klawisz o numerze „2” (rys. 4). Zatwierdzenie zmiany czasu i daty następuje poprzez naciśnięcie klawisza „F3”. Na ekranie pojawi się komunikat o sukcesie (rys. 5).

00 - 01 - 01
Monday
01 : 00 : 00

Rys. 4

00 - 01 - 01
Monday
01 : 00 : 00
Save successful!

Rys. 5

5.1.3 Przełącznik pamięci obrazu

W menu (rys. 1) należy nacisnąć klawisz „F2” aby przejść do „**PICTURE MEMORY SWITCH**”, a następnie aby potwierdzić należy nacisnąć klawisz „F3” lub nacisnąć klawisz o numerze „3” (rys. 6). Aby włączyć przełącznik należy wcisnąć przycisk „0”, natomiast aby wyłączyć „1”. Na ekranie pojawi się komunikat o sukcesie (rys. 7).

Picture memory status:off
Input
0: on 1: off

Rys. 6

Picture memory status:off
Input
0: on 1: off
Save successful!

Rys. 7

5.1.4 Resetowanie hasła

W menu (rys. 1) należy nacisnąć klawisz „F2” aby przejść do „SYSTEM PASSWORD RESET”, a następnie aby potwierdzić należy nacisnąć klawisz „F3” lub nacisnąć klawisz o numerze „4” (rys. 8). Aby zmienić hasło na nowe należy dwukrotnie podać nowe 6 cyfrowe hasło, następnie na ekranie pojawi się komunikat o sukcesie (rys. 9).

Rys. 8

Rys. 9

5.2 Ustawienia przełącznika

W menu „ustawienia systemowe” naciśnij przycisk „F2”, aby przejść do interfejsu „SWITCH SETTING”, a następnie naciśnij klawisz „F3” aby potwierdzić lub naciśnij klawisz o numerze „2” (rys. 10).

Rys. 10

5.2.1 Ustawienia numeru przełącznika

W menu który przedstawia rys. 10 naciśnij przycisk „F3” lub klawisz o numerze „1” aby przejść do interfejsu „SWITCH NO. SET” (rys. 11). Wprowadź 4 cyfrowy numer przełącznika zgodny z faktycznym podłączeniem. Następnie na ekranie pojawi się komunikat o sukcesie (rys. 12).

Rys. 11

Rys. 12

5.2.2 Sprawdzanie połączenia między urządzeniami

W menu (rys. 10) naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do „ROUTER FILE CHECK”, a następnie naciśnij „F3” aby potwierdzić lub naciśnij numer „2” (klawiatura numeryczna) to spowoduje automatyczne wejście do interfejsu. Przedstawia to rys. 13. Wprowadzone numery przełącznika, typu i numeru urządzenia muszą być zgodne z faktycznym połączeniem (rys. 14).

Rys. 13

Rys. 14

Typy urządzeń i odpowiadające im numery:

- | | | |
|----------------------|------------------|--------------------------------|
| 0 - komputer | 3 - moduł wejść | 7 - nadrzędny panel zewnętrzny |
| 1 - konsola portiera | 5 - izolator | 8 - panel podrzędny |
| 2 - przełącznik | 6 - czytnik kart | 9 - monitor |

Wynik po sprawdzaniu pokazuje rys. 15.

Rys. 15

5.2.3 Dodaj rekord

W menu, które przedstawia rys. 10 naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do „ADD RECORD”, a następnie naciśnij „F3” aby potwierdzić lub naciśnij klawisz o numerze „3” na klawiaturze numerycznej, to spowoduje automatyczne wejście do interfejsu dodawania nowego rekordu.

Wprowadź właściwy numer przełącznika (rys. 16). Następnie podaj numer odpowiadający typowi dodawanego urządzenia (rys. 17).

Użyj klawisza kierunkowego ▼ by ustawić pozostałe opcje urządzenia: numer, dystans, port (numer portu przełącznika z którym połączone jest urządzenie). Naciśnij klawisz „F2”, aby zapisać.

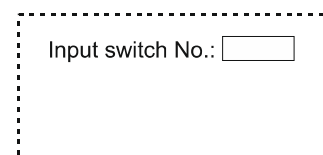
Typy urządzeń i odpowiadające im numery:

- | | | |
|----------------------|------------------|--------------------------------|
| 0 - komputer | 3 - moduł wejść | 7 - nadrzędny panel zewnętrzny |
| 1 - konsola portiera | 5 - izolator | 8 - panel podrzędny |
| 2 - przełącznik | 6 - czytnik kart | 9 - monitor |

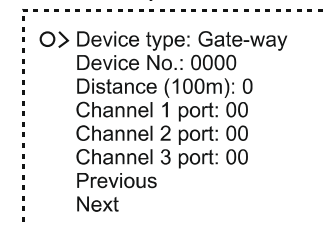
Naciśnij przycisk kierunku przejść do drugiej opcji, ustawić numer urządzenia, urządzenia i optymalne odległość, numer portu (urządzenie połączenia portów przełącznika), a następnie naciśnij klawisz „F2”, aby zapisać jeden rekord (rys. 18).

Single record download: służy do pobrania jednego rekordu.

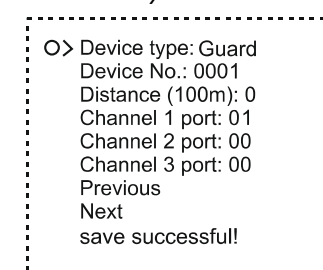
Single record delete: służy do usuwania jednego rekordu.



Rys. 16



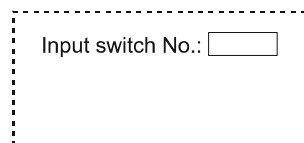
Rys. 17



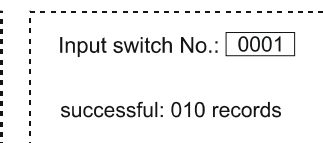
Rys. 18

5.2.4 Pobierz rekord

W menu, które przedstawia rys. 10 naciśnij klawisz „F2”, aż wskaźnik przesunie się do żądanej pozycji „**DOWNLOAD RECORD**” i zatwierdzić „F3” lub wciśnij klawisz o numerze 4 by automatycznie przejść do interfejsu (rys. 19). Po wprowadzeniu numeru przełącznika ukaże się pasek z procesem postępu. Po zakończeniu pojawi się ekran (rys. 20.)



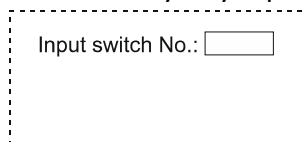
Rys. 19



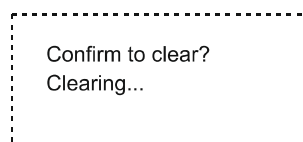
Rys. 20

5.2.5 Usuń rekord

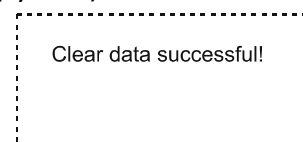
W menu które przedstawia rys. 10 naciśnij klawisz „F2”, aby przejść aż wskaźnik przesunie się do żądanej pozycji „**CLEAR RECORD**” i zatwierdzić „F3” lub wciśnij klawisz o numerze „5” by automatycznie przejść do interfejsu (rys. 21). Po wprowadzeniu numeru przełącznika pojawi się rys. 22 aby zatwierdzić wyczyszczenie wszystkich rekordów należy wcisnąć „F3”. Po udanym usuwaniu zostaniemy o tym poinformowani komunikatem (rys. 23).



Rys. 21



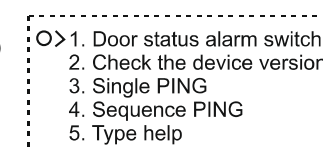
Rys. 22



Rys. 23

5.3 Diagnostyka systemu

W menu „ustawienia systemowe” naciśnij przycisk „F2”, aby przejść do menu „**PROJECT DEBUG**”, a następnie naciśnij klawisz „F3” aby potwierdzić lub naciśnij klawisz o numerze „3” co umożliwi



Rys. 24

automatyczne przejście do interfejsu diagnostyki (rys. 24).

5.3.1 Alarm statusu otwarcia drzwi

W menu, które przedstawia rys. 24 naciśnij przycisk „F3” lub klawisz „1” (na klawiaturze numerycznej) aby przejść do interfejsu „**DOOR STATUS ALARM SWITCH**” (rys. 25).

Rys. 25

Rys. 26

Wprowadź 8 cyfrowy numer panela

podrzędnego oraz status alarmu. Następnie na ekranie pojawi się komunikat o sukcesie (rys. 26).

Pamiętaj!

Numer panela jest zawsze 4 cyfrowy. Kiedy chcesz wprowadzić numer 1, 2 lub 3 cyfrowy należy na początku dodać cyfrę 0 (zero) tak aby numer składał się z 4 cyfr np. **0002**.

5.3.2 Sprawdzanie wersji urządzenia

W menu, które przedstawia rys. 24 naciśnij klawisz „F2”, aby przejść aż wskaźnik przesunie się do żądanej pozycji „**CHECK THE DEVICE VERSION**” i zatwierdzić naciskając „F3” lub naciśnij klawisz o numerze „2” (klawiatura numeryczna) by automatycznie przejść do interfejsu.

Wprowadź numer identyfikujący typ urządzenia oraz jego 8 cyfrowy

numer. Na ekranie wyświetli się ekran (rys 27) z komunikatem o wersji urządzenia.

Rys. 27

5.3.3 PING pojedynczy

W menu, które przedstawia rys. 24 naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do żądanej pozycji „**SINGLE PING**”. Zatwierdzić wybór wciskając „F3”. Wciśnięcie klawisza „3” (klawiatura numeryczna) spowoduje automatyczne

przejście do interfejsu (rys. 28). Wprowadź numer identyfikujący typ urządzenia oraz jego 8 cyfrowy numer. Na ekranie pojawi się interfejs (rys. 29). Sprawdź czas odpowiedzi urządzenia.

Rys. 28

Rys. 29

5.3.4 PING sekwencyjny

(sprawdź czy urządzenie jest podłączone poprawnie)

W menu (rys. 24) naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do pozycji „**SEQUENCE PING**” i zatwierdź naciskając „F3”. Możesz użyć klawisza numer „4” (klawiatura numeryczna) by automatycznie przejść do podmenu

(rys. 30). Wprowadź numer identyfikujący typ urządzenia oraz jego 8 cyfrowy numer. System rozpocznie sprawdzanie, a na ekranie wyświetli się rys. 31.

Rys. 30

Rys. 31

5.4 Wersja oprogramowania

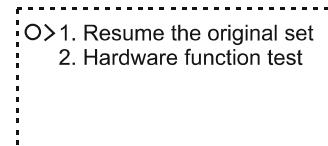
W menu „ustawienia systemu” naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do pozycji „**SOFTWARE VERSION**” i zatwierdź naciskając „F3”. Wciśnięcie klawisza numer „4” (klawiatura numeryczna) spowoduje automatyczne przejście do interfejsu. Po wykonaniu jednej z czynności pojawi się komunikat rys. 32.



Rys. 32

5.5 Ustawienia fabryczne

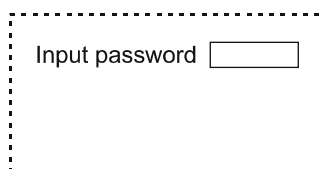
W menu „ustawień systemu” naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do pozycji „**ORIGINAL SET**” i zatwierdź wciskając „F3” lub naciśnij klawisz „5” (na klawiaturze numerycznej) by automatycznie przejść do interfejsu (rys. 33).



Rys. 33

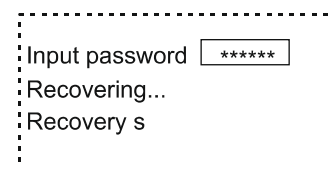
5.5.1 Przywracanie ustawień fabrycznych

W menu, które przedstawia rys. 33 naciśnij klawisz „F3” lub klawisz o numerze „1” aby wejść do interfejsu „**RESUME THE ORIGINAL SET**” - rys. 34.



Rys. 34

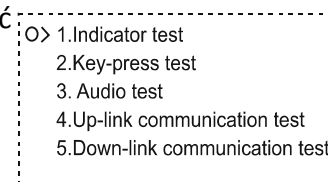
Po wprowadzeniu hasła zostaną przywrócone ustawienia fabryczne a na ekranie pokaże się rys. 35.



Rys. 35

5.5.2 Test urządzenia

W interfejsie który przedstawia rys. 33 naciśnij klawisz „F2”, aby przejść do pozycji „**HARD FUNCTION TEST**” i zatwierdź wciskając „F3” lub po naciśnięciu klawisza o numerze „2” by automatycznie przejść do interfejsu (rys. 36). Wybierz badanie które chcesz przeprowadzić oraz typ urządzenia do testowania.



Rys. 36

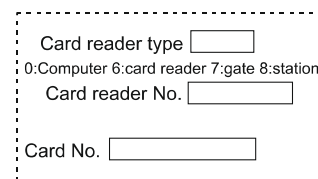
UWAGI:

Test funkcji służy do usuwania prostych nieprawidłowości systemu.

5.6 Rejestracja karty zbliżeniowej

W interfejsie ustawień systemu naciśnij klawisz „F2”, by przejść do rejestracji karty - „**REGISTER BY CARD**” następnie zatwierdzić F3 lub naciśnij klawisz „6” (na klawiaturze numerycznej) by automatycznie przejść do interfejsu, który przedstawia rys. 37.

Wprowadź numer typu urządzenia i numer urządzenia. Następnie przyłóż kartę zbliżeniową do konsoli portiera aby ją zarejestrować.



Rys. 37

Wszelkie informacje zawarte w niniejszej instrukcji mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.

