



Dziękujemy za wybór TEXECOM-u

# INSTRUKCJA INSTALACJI

Centrałki alarmowej

***Premier 48***

***Premier 88***

***Premier 168***



**Texecom**  
**www.texe.com**

# Spis tre•ci

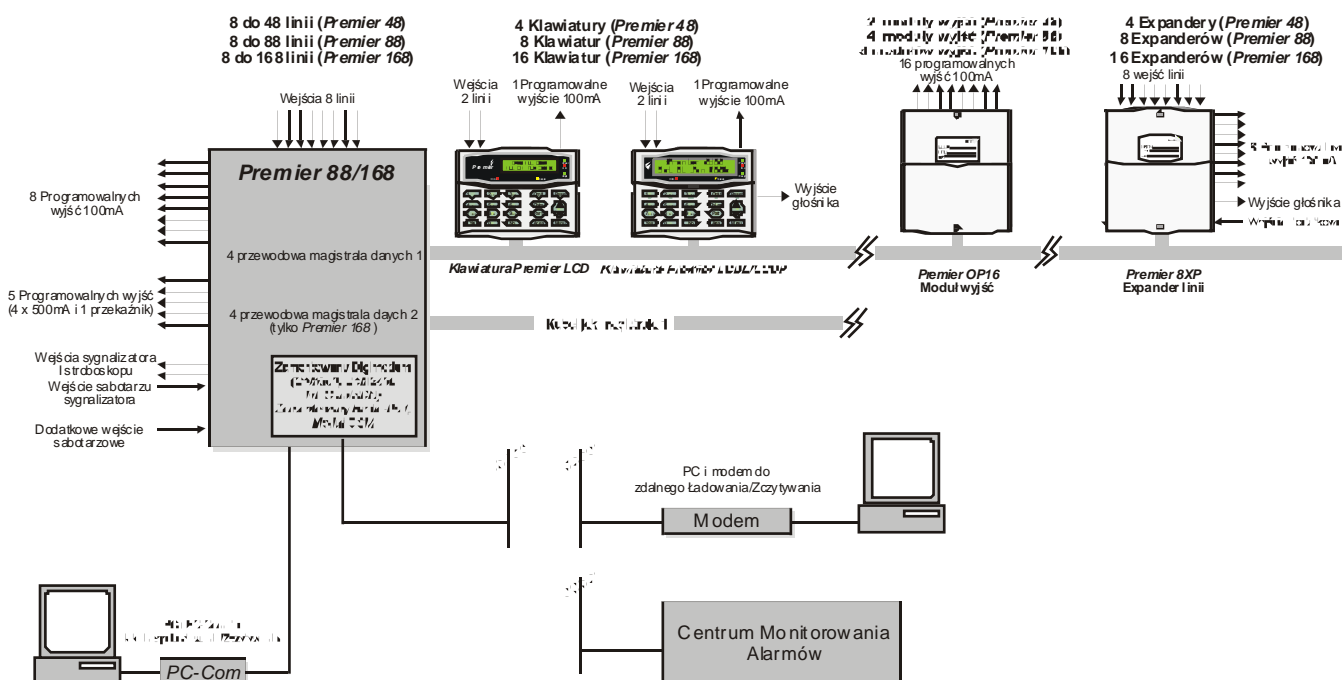
1. Przegląd systemu .....	5	Przy ciski sabotażowe klawiatur.....	14
<b>Budowa systemu</b> .....	5	<b>Ekspander linii 4XP</b> .....	15
<b>Centrałki</b> .....	5	<b>Ekspander linii 8XP</b> .....	16
Premier 48, 88 i 168.....	5	Płytki ekspandera.....	16
Premier 48.....	5	<b>Podłączanie ekspanderów</b> .....	16
Premier 88.....	5	<b>Adresowanie ekspandera</b> .....	16
Premier 168.....	5	<b>Numerowanie linii</b> .....	16
<b>Klawiatury</b> .....	6	Linie ekspandera.....	16
Premier LCD.....	6	Dodatkowe wejście ekspandera.....	16
Premier LCDL.....	6	Wyjścia ekspandera.....	16
Premier LCDP.....	6	Wyjście głośnikowe ekspandera.....	16
<b>Moduły ekspanderów linii</b> .....	6	Przycisk sabotażowy ekspandera.....	16
Premier 4XP.....	6	<b>Ekspander linii 30XPiD</b> .....	17
Premier 8XP.....	6	<b>Ekspander wyjść OP16</b> .....	18
Premier 30XPiD.....	6	Płytki modułu wyjść.....	18
<b>Moduły ekspanderów wyjść</b> .....	6	Podłączenie modułu wyjść.....	18
Premier OP16.....	6	Adresowanie modułu wyjść.....	18
Moduł przekaźnikowy Premier RM8.....	6	Numeracja modułu wyjść.....	18
Dołączalna płytki przekaźnikowa (złącze RedCARE).....	6	Wyjścia.....	18
<b>Komunikatory</b> .....	6	Wyjście sabotażowe.....	18
Com300.....	6	<b>Podłączanie linii</b> .....	19
Com2400.....	6	Linia dwustanowa.....	19
ComISDN.....	6	Linia parametryczna.....	19
RP9 Radio-Pad.....	6	<b>Podłączanie dodatkowych włączników sabotażowych</b> .....	20
Moduł GSM.....	6	<b>Podłączanie głośników</b> .....	20
<b>Inne urządzenia</b> .....	7	<b>Podłączanie zewnętrznych sygnalizatorów</b> .....	20
PC-Com.....	7	<b>Wyjścia 1-5 centrali</b> .....	21
RPD-Com.....	7	Podłączanie wyjść.....	21
GSM-Com.....	7	<b>Wyjścia Digicom 1-8</b> .....	21
2. Instalacja.....	8	Podłączenie niezależnego komunikatora.....	21
<b>Kolejność instalacji</b> .....	8	<b>Podłączanie Digimodemów</b> .....	22
<b>Centrali</b> .....	8	Podłączanie digimodemu.....	22
Montaż.....	8	Podłączanie standardowej linii telefonicznej.....	22
Okablowanie centrali.....	8	Podłączenie linii telefonicznej ISDN.....	22
Rysunek centrali.....	9	<b>Radiodem pakietowy RP9</b> .....	23
Rysunek płytki drukowanej centrali.....	10	Rejestracja radiodemu.....	23
<b>Podłączenie sieci</b> .....	11	<b>Podłączenie komputera</b> .....	24
<b>Podłączenie akumulatora</b> .....	11	<b>Podłączenie drukarki</b> .....	24
<b>Podłączanie urządzeń do magistrali</b> .....	12	<b>PC-Com</b> .....	24
Okablowanie magistrali.....	12	<b>RPD-Com</b> .....	24
Długość kabli.....	12	<b>GSM-Com</b> .....	24
Zapobieganie spadkowi napięcia.....	12	3. Uruchamianie i wyszukiwanie błędów.....	25
Instalacja zasilacza.....	12	<b>Uruchamianie</b> .....	25
Diagnostyka magistrali.....	12	<b>Lokalizacja usterek</b> .....	25
<b>Klawiatury</b> .....	14	Centrali.....	25
Budowa klawiatury.....	14	Klawiatury.....	25
Podłączanie klawiatur.....	14	Ekspander.....	27
Adresowanie klawiatur.....	14	Linie.....	27
Numerowanie linii.....	14	Digimodem.....	27
Linie klawiatury.....	14	Użytkowanie.....	27
Wyjście klawiatury.....	14	<b>Kasowanie i komunikaty serwisowe</b> .....	28
Wyjście głośnikowe klawiatury (tylko LCDL/LCDP).....	14	Inne komunikaty.....	28
Programowalna dioda LED "Info".....	14	Komunikaty usterek.....	28
Ustawialne podświetlenie.....	14	4. Ustawienia fabryczne.....	29

5. Menu programowania.....	33	Programowanie wyjść.....	63
<b>Wprowadzenie</b> .....	33	Grupa wyjść – Nie używane.....	63
Przewodnik po menu programowania.....	34	Grupa wyjść -System.....	63
6. Programowanie centralki .....	36	Grupa wyjścia - strefa.....	64
<b>Wstęp</b> .....	36	Grupa wyjść - linie.....	66
Programowanie łańcuchów tekstowych.....	36	Grupa wyjść – wprowadzony kod użytkownika.....	66
<b>Kopiowanie i wklejanie</b> .....	36	Grupa wyjść – zegar sterujący.....	66
<b>Wylogowanie instalatora</b> .....	36	Grupa wyjść – sterowanie PC.....	66
<b>Kasowanie kodu instalatora (Użytkownik 00)</b> .....	36	Grupa wyjść – sterowanie drzwi.....	67
Inne przydatne informacje.....	36	Właściwości wyjść.....	67
6.1 Ustawienie linii.....	37	Wyjścia użytkownika.....	67
<b>Typy linii</b> .....	38	6.7 Opcje UDL/Digi.....	68
<b>Właściwości 1 linii</b> .....	39	Reset Digi.....	68
<b>Właściwości 2 linii</b> .....	39	Test digimodemu Com300/2400/ISDN.....	68
<b>Właściwości dla kluczy chwilowych i</b> <b>zatraskowych</b> .....	40	Ustawienie połączenia oczekującego.....	68
<b>Właściwości dla linii użytkownika</b> .....	40	Programowanie Digi.....	69
<b>Strefy linii</b> .....	40	Opcje Digi .....	72
<b>Nazwy linii</b> .....	40	Opcje UDL.....	73
<b>DD 243:2002</b> .....	40	Numery stref.....	75
6.2 Programowanie stref .....	42	Opcje Radio/SMS .....	76
<b>Zegary</b> .....	42	Ustawienie portu szeregowego.....	79
<b>Tryby uzbrajania</b> .....	43	Kody raportujące alarmy z linii.....	80
<b>Scenariusze uzbrajania stref</b> .....	43	6.8 Ustawienia użytkowników .....	85
<b>Tekst opisu scenariusza (nazwa)</b> .....	44	Fabryczne Kody użytkowników.....	86
<b>Scenariuszowe tryby uzbrajania</b> .....	44	Wpisywanie nowych użytkowników.....	86
<b>Opcje stref</b> .....	45	Numer użytkownika.....	86
<b>Czasowe uzbrajanie stref</b> .....	48	Kod użytkownika.....	86
<b>Nazwa strefy</b> .....	48	Strefy użytkownika.....	86
6.3 Opcje ogólne.....	49	Typy użytkowników.....	86
<b>Zegary systemowe</b> .....	49	Funkcje i opcje użytkownika.....	87
<b>Konfiguracja systemu</b> .....	50	Opcje użytkownika.....	89
<b>Opcje systemu</b> .....	52	Konfiguracja użytkownika.....	90
<b>Linie gongowe</b> .....	53	Czasowa blokada użytkownika.....	90
<b>Zegary sterujące</b> .....	53	Nazwa użytkownika.....	90
<b>Komunikaty systemowe</b> .....	54	Sterowanie drzwi.....	90
<b>Komunikat częściowego uzbrojenia</b> .....	55	Kasowanie kodów użytkowników.....	90
<b>Daty świąt</b> .....	55	6.9 Narzędzia instalatora.....	91
<b>Dźwięki głośnika</b> .....	56	Nazwa systemu.....	91
6.4 Ustawienia klawiatury.....	57	Wydruk logu zdarzeń.....	91
<b>Strefy klawiatury</b> .....	58	Test okresowy stref.....	91
<b>Przypisanie linii klawiaturowych</b> .....	58	Fabryczne dane z pamięci nieulotnej.....	91
<b>Opcje klawiatury</b> .....	58	Testy systemu .....	92
<b>Głośność głośnika klawiatury</b> .....	58	Zatwierdzanie urządzeń.....	92
<b>Opcje głośnika klawiatury</b> .....	59	Podgląd stanu klawiatur.....	93
6.5 Ustawienie ekspandera .....	60	Sprawdzenie stanu ekspanderów.....	93
<b>Strefy ekspandera</b> .....	61	Ustawianie czasu systemowego.....	93
<b>Opis lokalizacji ekspandera</b> .....	61	Ustawienie daty systemowej.....	93
<b>Dodatkowe wejście ekspandera</b> .....	61	Podgląd stanu linii.....	94
<b>Głośność głośników przyłączonych do</b> <b>ekspanderów</b> .....	61	Podgląd logu zdarzeń .....	94
<b>Opcje głośnika ekspandera</b> .....	61	Opisy logu zdarzeń.....	96
6.6 Wyjścia systemu.....	62	Klawisze sterujące logu zdarzeń.....	97
<b>Dysponowane wyjścia</b> .....	63	Wykonanie Walk testu.....	98
		Zmiana kodu instalatora.....	98
		Ustawianie głośności.....	98
		6.10 Programowanie częściowego uzbrojenia.....	99
		Zmiana częściowych uzbrojeń .....	99

7. O systemie alarmowym.....	100	10. Programowanie systemu alarmowego.....	112
<b>Wprowadzenie.....</b>	<b>100</b>	<b>Wprowadzenie.....</b>	<b>112</b>
Kody użytkownika.....	100	<b>Podgląd logu zdarzeń.....</b>	<b>112</b>
Linie.....	100	<b>Zmiana własnego kodu użytkownika.....</b>	<b>113</b>
Linie wspólne.....	100	<b>Ustawienia stref gongowych .....</b>	<b>113</b>
Strefy.....	100	<b>Testowanie sygnalizatorów i stroboskopu .....</b>	<b>114</b>
Monitoring.....	100	<b>Walk test systemu.....</b>	<b>114</b>
<b>Klawiatury.....</b>	<b>101</b>	<b>Zezwolenie na dostęp instalatora.....</b>	<b>115</b>
Okienko wyświetlacza.....	101	<b>Ustawianie czasu systemowego .....</b>	<b>115</b>
Klawisze .....	101	<b>Ustawianie daty systemowej.....</b>	<b>116</b>
<b>Klawisze alarmowe.....</b>	<b>101</b>	<b>Włączanie zegarów sterujących.....</b>	<b>116</b>
Klawisze szybkiego uzbrojenia.....	101	<b>Ustawianie zegarów sterujących.....</b>	<b>117</b>
Blokada klawiatury.....	101	<b>Ustawienia użytkowników .....</b>	<b>118</b>
<b>Reset i komunikaty serwisowe.....</b>	<b>102</b>	<b>Ustawianie częściowych uzbrojeń.....</b>	<b>119</b>
Inne komunikaty.....	102	<b>Wywołanie zdalnego komputera.....</b>	<b>119</b>
Komunikaty usterek.....	102	<b>Zmiana dat świąt.....</b>	<b>120</b>
8. Obsługa systemu alarmowego.....	103	<b>Ustawianie głośności głośnika.....</b>	<b>120</b>
<b>Wprowadzenie.....</b>	<b>103</b>	<b>Wydruk logu zdarzeń.....</b>	<b>121</b>
9. Obsługa systemu alarmowego.....	104	11. Specyfikacja.....	122
<b>Wprowadzenie.....</b>	<b>104</b>	<b>Centrala.....</b>	<b>122</b>
<b>Usterki linii podczas uzbrajania.....</b>	<b>104</b>	Zasilanie.....	122
Błąd uzbrojenia.....	104	Elektryczne .....	122
Dioda LED gotowości.....	104	Środowiskowe.....	122
<b>PEŁNE uzbrojenie systemu.....</b>	<b>105</b>	Fizyczne.....	122
<b>CZĘŚCIOWE uzbrojenie systemu.....</b>	<b>105</b>	<b>Klawiatury.....</b>	<b>122</b>
<b>UZBROJENIE poszczególnych stref.....</b>	<b>106</b>	Elektryczne .....	122
<b>ROZBROJENIE systemu .....</b>	<b>106</b>	Środowiskowe.....	123
Podczas wejścia.....	106	Fizyczne.....	123
Jeżeli nie wchodzimy.....	106	<b>Linie ekspanderów.....</b>	<b>123</b>
<b>Kasowanie trybu wyjścia.....</b>	<b>108</b>	Elektryczne .....	123
<b>Aby skasować błąd uzbrojenia.....</b>	<b>108</b>	Środowiskowe.....	123
<b>WYCISZENIE alarmu.....</b>	<b>108</b>	Fizyczne.....	123
<b>RESET po alarmie.....</b>	<b>108</b>	<b>Wyjścia expandera.....</b>	<b>123</b>
Reset użytkownika.....	108	Elektryczne .....	123
Reset INSTALATORSKI.....	109	Środowiskowe.....	123
Reset ANTYKODEM.....	109	Fizyczne.....	123
<b>Omijanie linii .....</b>	<b>109</b>	<b>Komunikatory.....</b>	<b>123</b>
<b>Włączanie i wyłączanie gongu .....</b>	<b>110</b>	Elektryczne .....	123
<b>Podgląd stanu linii.....</b>	<b>110</b>	Środowiskowe.....	124
<b>Ominięcie linii 24-godzinnej.....</b>	<b>110</b>	Fizyczne.....	124
<b>Wybór stref z funkcją gongu.....</b>	<b>110</b>	<b>Normy .....</b>	<b>124</b>
<b>Podgląd błędów aktywności.....</b>	<b>111</b>	12. Skrócony przewodnik.....	125
<b>Podgląd liczników aktywności.....</b>	<b>111</b>		

# 1. Przegląd systemu

## Budowa systemu



## Centralki

### Premier 48, 88 i 168

- 8 w pełni programowalnych linii binarych lub parametrycznych
- 4-przewodowa magistrala sterująca (standardowy kabel 7x0.5)
- 32 znakowe nazwy linii
- 8 programowalnych wyjść komunikacyjnych (każde 100mA)
- Możliwość przyłączenia komunikatora (Com300, Com2400 lub Com1SDM)
- Możliwość przyłączenia radiowej przystawki pakietowej RP9
- Możliwość przyłączenia modułu GSM
- Możliwość przyłączenia modułu przekaźnikowego Red-CARE/RM8
- Port szeregowy do PC/port drukarki
- Zasilacz o wydajności 1.5 A

### Premier 48

- Rozszerzalna do 48 linii za pośrednictwem klawiatur i ekspanderów linii
- Do 4 klawiatur
- Do 4 ekspanderów linii
- Do 2 modułów wyjściowych
- 4 oddzielne strefy każda z możliwością uzbrojenia w 3 trybach uzbrojenia częściowego
- 4 scenariusze uzbrajania stref
- 25 programowalnych kodów użytkownikowych
- Log 500-set zdarzeń (z rejestracją czasu i daty)
- 2 programowalne wyjścia z centrali (2 x 500mA)

### Premier 88

- Rozwijałna do 88 linii za pośrednictwem klawiatur i ekspanderów linii
- Do 8 klawiatur
- Do 8 ekspanderów linii
- Do 4 modułów wyjściowych
- 8 oddzielnych stref każda z możliwością uzbrojenia w 3 trybach uzbrojenia częściowego
- 8 scenariuszy uzbrajania stref
- 50 programowalnych kodów użytkownikowych
- Log 1000-ca zdarzeń (z rejestracją czasu i daty)
- 5 programowalne wyjścia z centrali (4 x 500mA oraz 1 przekaźnik)

### Premier 168

- Dwie magistrale
- Rozwijałna do 168 linii za pośrednictwem klawiatur i ekspanderów linii
- Do 16 klawiatur (8 na magistralę)
- Do 16 ekspanderów linii (8 na magistralę)
- Do 8 modułów wyjściowych (4 na magistralę)
- 16 oddzielnych strefy każda z możliwością uzbrojenia w 3 trybach uzbrojenia częściowego
- 8 scenariuszy uzbrajania stref
- 100 programowalnych kodów użytkownikowych
- Log 2000-cy zdarzeń (z rejestracją czasu i daty)
- 5 programowalne wyjścia z centrali (4 x 500mA oraz 1 przekaźnik)

## Klawiatury

### Premier LCD

- 32 znakowy wyświetlacz alfanumeryczny
- 2 w pełni programowalne linie binarne lub parametryczne
- 1 w pełni programowalne wyjście (obciążalność 100 mA)
- W pełni regulowane podświetlenie, normalnej jasności, ściemnione lub wyłączone, powracające do pełnej jasności po naciśnięciu dowolnego klawisza lub w 8 sekund po naciśnięciu dowolnego klawisza
- Wbudowany sygnalizator piezoelektryczny
- Programowalny LED „Info”

### Premier LCDL

- Duży 32 znakowy wyświetlacz alfanumeryczny
- 2 w pełni programowalne linie binarne lub parametryczne
- 1 w pełni programowalne wyjście (obciążalność 100 mA)
- W pełni regulowane podświetlenie, normalnej jasności, ściemnione lub wyłączone, powracające do pełnej jasności po naciśnięciu dowolnego klawisza lub w 8 sekund po naciśnięciu dowolnego klawisza
- Wbudowany sygnalizator piezoelektryczny
- Programowalny LED „Info”
- Wyjście głośnikowe

### Premier LCDP

- Klawiatura LCDL z wbudowanym czytnikiem kart zbliżeniowych

## Moduły ekspanderów linii

### Premier 4XP

- 4 w pełni programowalne linie binarne lub parametryczne
- 2 w pełni programowalne wyjścia (obciążalność 100 mA)

### Premier 8XP

- 8 w pełni programowalne linie binarne lub parametryczne
- 8 w pełni programowalnych wyjść (obciążalność 100 mA)
- Wyjście głośnikowe
- Programowalne wejście dodatkowe

### Premier 30XPiD

- 30 w pełni programowalnych linii iD
- technologia iD biscuit

## Moduły ekspanderów wyjść

### Premier OP16

- 16 w pełni programowalnych wyjść (po 100 mA każde)
- 1 wyjście sygnalizacji błędu (100 mA)
- Można przyłączyć panele sygnalizacyjne, aby zobrazować stan linii

- Można przyłączyć przekaźniki i wewnętrzne sygnalizatory

### Moduł przekaźnikowy Premier RM8

#### Dołączalna płyta przekaźnikowa (złącze Red-CARE)

- Wyjścia przekaźnikowe 8x 3A (n/o, n/c, com)
- Wyjście diody wskaźnikowej stanu włączenia
- 8 wejść do sterowania przekaźnikami ze źródeł zewnętrznych

## Komunikatory

### Com300

- 8-kanalowy wielofORMATOWY cyfrowy dialer obsługujący format Fast, Contact ID, SIA Level II i protokół pagera Easy Com
- Modem o szybkości 300-baud do zdalnego ładowania i odczytywania (UDL) przy użyciu programu *Wintex UDL* i komputera PC
- Możliwość podłączenia do analogowej linii telefonicznej.

### Com2400

- 8-kanalowy wielofORMATOWY cyfrowy dialer obsługujący format Fast, Contact ID, SIA Level II i protokół pagera Easy Com
- Modem o szybkości 2400-baud do zdalnego ładowania i odczytywania przy użyciu programu *Wintex UDL* i komputera PC
- Możliwość podłączenia do analogowej linii telefonicznej.
- Obsługuje protokół (SMS) telefonów komórkowych

### ComISDN

- 8-kanalowy wielofORMATOWY cyfrowy dialer obsługujący format Fast, Contact ID, SIA Level II i Protokół pagera Easy Com
- Modem o szybkości 300-baud do zdalnego ładowania i odczytywania przy użyciu programu *Wintex UDL* i komputera PC
- Używany z linią telefoniczną ISDN

### RP9 Radio-Pad

- 8-kanalowy wielofORMATOWY radiomodem pakietowy obsługujący format Fast i Contact ID
- Modem o szybkości 4800-baud do zdalnego ładowania i odczytywania przy użyciu programu *Wintex UDL* i komputera PC

### Moduł GSM

- Wysyła krótkie komunikaty tekstowe (SMS) do telefonów komórkowych
- Umożliwia uzbrajanie, rozbrajanie, kasowanie alarmów, przełączanie wyjść, omijanie linii i nadawanie komunikatów do centrali przy użyciu SMS
- Modem o szybkości 9600-baud do zdalnego ładowania i odczytywania przy użyciu programu *Wintex UDL* i komputera PC

## Inne urządzenia

### *PC-Com*

- Pozwala na lokalne ładowanie i sczytywanie przy użyciu programu *Wintex UDL* i komputera PC

### *RPD-Com*

- Używany do połączenia radiomodemu RP9, modułu GSM lub innego modemu do centrali

### *GSM-Com*

- Jest to moduł *PC-Com* służący do podłączenia telefonu GSM wymagającego zasilania zewnętrznego (5V)

## 2. Instalacja

### Kolejność instalacji

Rozdział ten należy przeczytać przed przystąpieniem do instalacji systemu alarmowego. Po przyswojeniu podstawowej wiedzy można przystąpić, krok po kroku, do instalowania systemu.

#### 1: Utworzyć schemat instalacji

Wykonać szkic instalacji, aby ustalić rozmieszczenie czujek, klawiatur i innych modułów systemu.

#### 2: Montaż centrali

Centrala powinna być zainstalowana w miejscu suchym z możliwością ciągłego zasilania sieciowego oraz w pobliżu linii telefonicznej.

**N** Niezbędne okablowanie musi być wykonane i podłączone przed podłączeniem akumulatora lub przyłączeniem zasilania sieciowego centrali.

#### 3: Montaż klawiatur i ekspanderów linii

Zainstalować i podłączyć klawiatury, ekspandery linii i moduły wyjściowe do centrali (szczegóły okablowania patrz strona 12).

#### 4: Instalacja czujek

Zainstalować czujki, przyciski napadowe, itp. i połączyć je z centralą (szczegóły patrz strona 19).

#### 5: Instalacja sygnalizatorów zewnętrznych

Zainstalować sygnalizatory zewnętrzne i podłączyć je do centrali (szczegóły patrz strona 20).

#### 6: Pozostałe okablowanie

Wykonać pozostałe okablowanie syren, linii telefonicznej i innych połączeń wyjść itp. (szczegóły patrz strony 20-22).

#### 7: Podłączenie zasilania do centrali

Po wykonaniu kroków 1 do 6 do centrali można podłączyć zasilanie.

Przy pierwszym podłączaniu zasilania muszą zostać założone ustawienia fabryczne (szczegóły patrz strona 23). Zasilanie **zawsze** musi być podłączane w następującej kolejności:

- Podłączyć czerwony przewód do dodatniego wyprowadzenia akumulatora a następnie podłączyć czarny przewód do wyprowadzenia ujemnego.

**N** Centrala „ożyje” tylko wtedy, gdy podłączymy zasilanie sieciowe lub zostanie naciśnięty przycisk startu z akumulatora.

- Podłączyć zasilanie sieciowe

Aby wprowadzić ustawienia fabryczne, patrz strona 29.

#### 8: Programowanie centrali

Instrukcja programowania centrali znajduje się w rozdziale 5.

#### 9: Sprawdzanie systemu

Sprawdzić cały system, aby przekonać się czy wszystkie parametry i funkcje są zgodne z oczekiwanymi.

### Centrala

#### Montaż

Centralę należy zamontować na płaskiej, pionowej ścianie przy pomocy trzech odpowiednich wkrętów.



Ważne jest, aby nie utrudniać dostępu do zamocowań i wejść kabli.

Okablowanie należy zamocować (na przykład pasami mocującymi) do jednego z punktów mocowania.

#### Okablowanie centrali

#### UWAGA: Prąd elektryczny może zabić!

**Przed podłączeniem centrali należy ZAWSZE odłączyć zasilanie sieciowe.**

**W razie wątpliwości poradź się wykwalifikowanego elektryka**

**N**

Przewody zasilania sieciowego należy podłączyć JEDYNE do przeznaczonych zacisków, NIGDY bezpośrednio do płytki drukowanej.

Wykonanie instalacji powinno być zgodne z obowiązującymi przepisami.

Konieczne odpowiednie wyłączniki muszą być wkomponowane w instalację.

Wyłączników NIE WOLNO montować w kable giętkie.

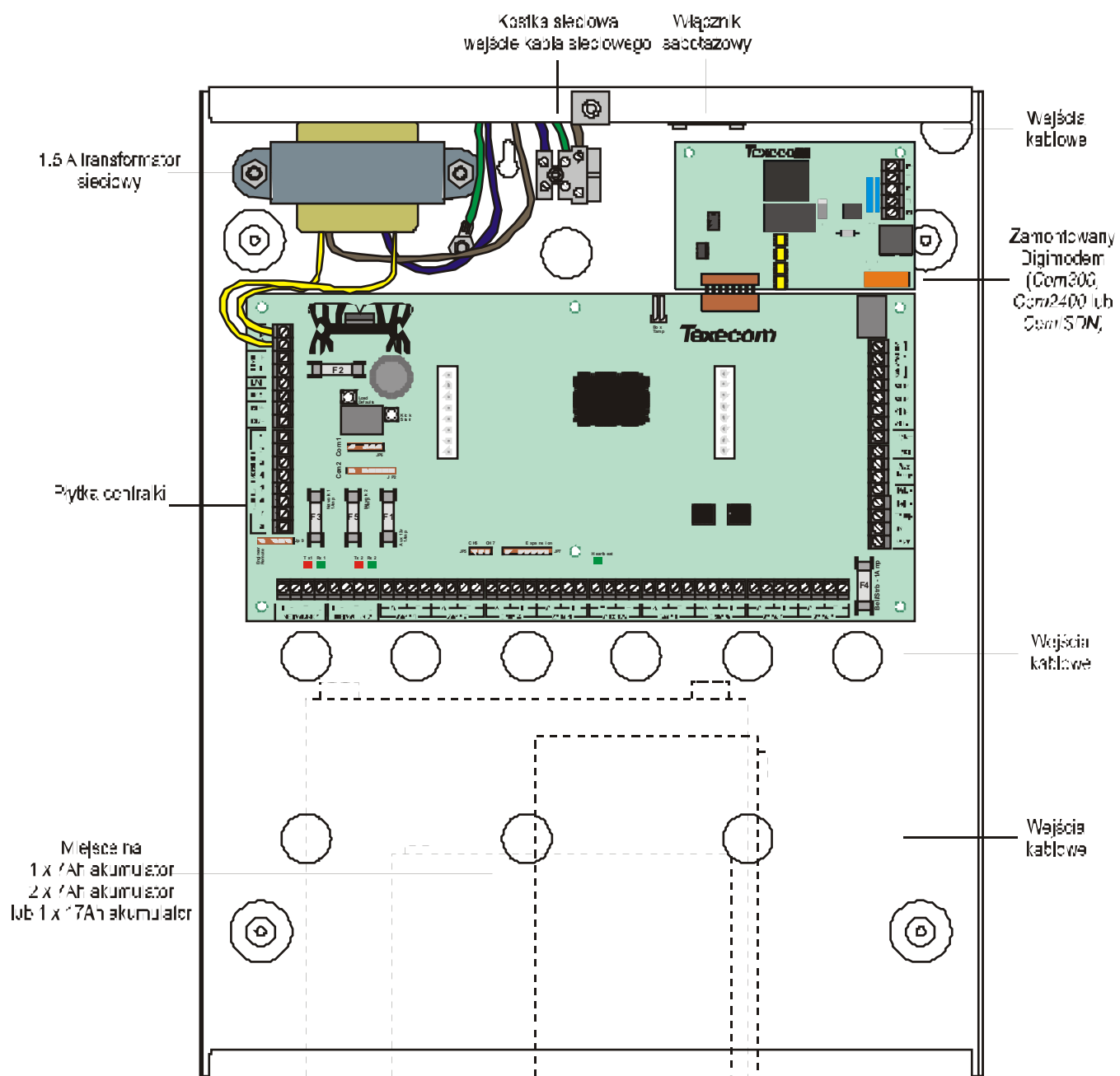
Jeżeli niemożliwa jest identyfikacja przewodu zerowego w zasilaniu sieciowym należy użyć wyłączników dwubiegunowych.

Zasilanie sieciowe budynku musi zawierać odpowiednie wysokoprądowe zabezpieczenie przeciwzwarceniowe (to znaczy bezpiecznik lub odłącznik), (co najmniej 1500 A).

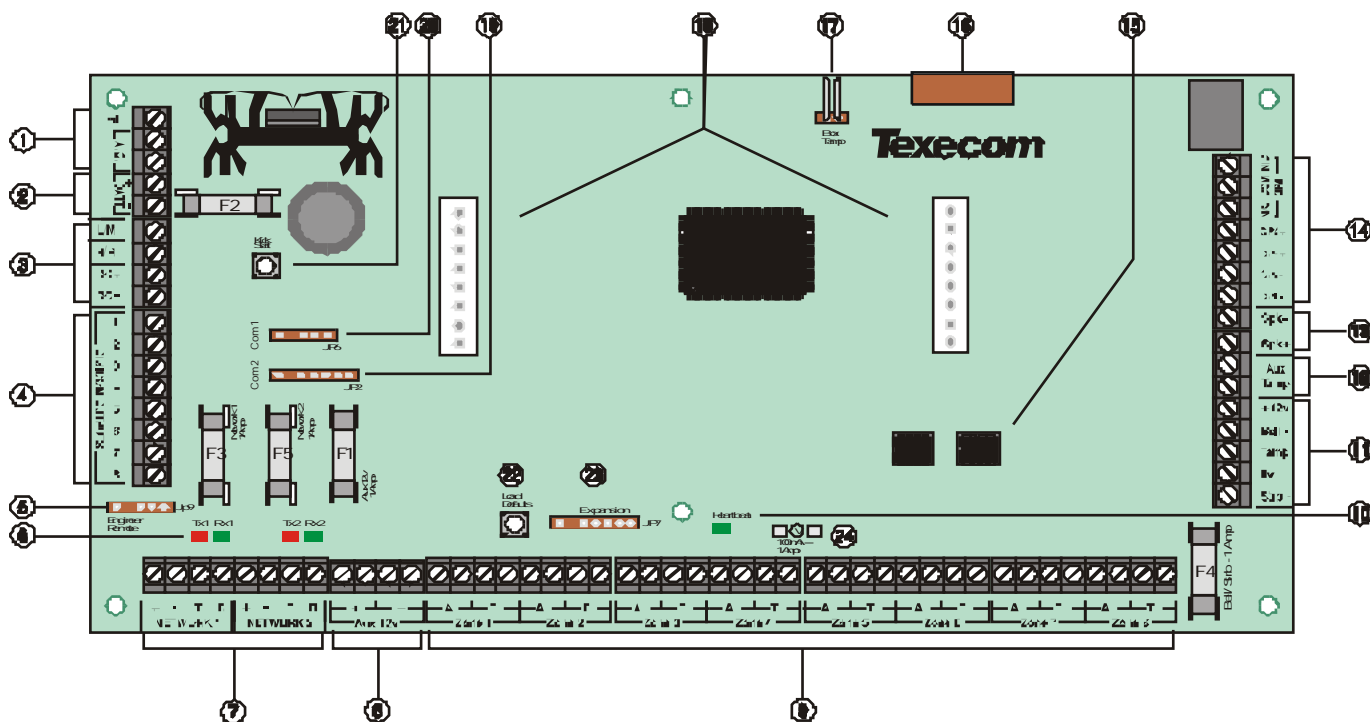
W okablowaniu sieciowym należy używać przewodów o przekrojach dopasowanych do przepływającego prądu, (co najmniej 0,75 mm<sup>2</sup>).



## Rysunek centralki



## Rysunek płytki drukowanej centrali

**1: Zaciski zasilania sieciowego**

Podłączyć do transformatora 16.5V.



NIE WOLNO PODŁĄCZAĆ PRZEWODÓW SIECIOWYCH BEZPOŚREDNIO DO ZACISKÓW SIECIOWYCH PŁYTKI.

**2: Zaciski podłączenia akumulatora**

Do tych przyłączy musi być przyłączony 12V akumulator zapewniający nieprzerwane działanie systemu w przypadku zaniku zasilania sieciowego. (Szczegóły patrz strona 11).

**3: Wejścia i zasilanie modułu komunikatora**

Zaciski te wyprowadzają zasilanie 12V oraz wejście resetu i wejście awarii linii wykorzystywane normalnie w przypadku podłączenia do centrali komunikatora (szczegóły patrz strona 21).

**4: Wyjścia do komunikatora**

Niskoprądowe wyjścia 1 do 8 (obciążalność do 100 mA) są zwykle używane do podłączenia do centrali komunikatora (szczegóły patrz strona 21). Każde z wyjść jest w pełni programowalne (szczegóły programowania patrz strona 62).

**5: Klawiatura instalatora**

W tym miejscu można podłączyć klawiaturę instalatora w celu łatwiejszego programowania i testowania systemu.



Adres klawiatury używanej jako klawiatura instalatora musi być ustawiony na 8 (szczegóły patrz strona 14).

Linie klawiatury i jej włącznik sabotażowy nie są nadzorowane przez system.

**6: Wskaźniki danych magistrali**

Czerwona dioda wskazuje wysyłanie danych przez centralę i zwykle błyska bardzo szybko. Zielona dioda wskazuje na dane przesyłane do centrali i zwykle błyska wolno, zielona dioda błyska szybciej jeżeli do magistrali podłączono więcej urządzeń (szczegóły patrz strona 12).

**7: Zaciski magistral danych**

Magistrale 1 i 2 umożliwiają przyłączenie klawiatur i ekspanderów linii (magistrala 2 występuje tylko w centralce Premier 168). Zaciski '+' i '-' wyprowadzają zasilanie, zaciski 'T' dane wysyłane a zaciski 'R' dane odbierane (szczegóły patrz strona 12).

**8: Programowalne linie 1 - 8**

Zaciski te umożliwiają podłączenie 8 linii (szczegóły patrz strona 20). Każda linia jest w pełni programowalna (szczegóły programowania patrz strona 37).

**9: Wyprowadzenie zasilania 12V**

Na te zaciski wyprowadzono 12V w celu zasilania urządzeń wymagających takiego zasilania (zabezpieczone 1A bezpiecznikiem F1).

**10: Wskaźnik pracy centrali**

Błyskanie diody oznacza prawidłową pracę centrali, świecenie ciągłe lub zgaśnięcie tej diody oznacza awarię (szczegóły patrz strona 12).

**11: Przyłącze zewnętrznego sygnalizatora**

Zaciski te są używane do podłączenia zewnętrznego sygnalizatora (szczegóły patrz strona 20).

**12: Dodatkowe przyłącze sabotażowe**

Zaciski te są używane do nadzorowania włączników sabotażowych obudowy lub dodatkowych urządzeń takich jak: zasłace itp. (szczegóły patrz strona 19).

**13: Wyprowadzenia głośnika**

Zaciski te mogą być użyte do podłączenia jednego głośnika 16Ω lub dwóch głośników 8Ω (szczegóły patrz strona 20).

**14: Wyjścia centrali**

Wyjścia 1 i 2 o obciążalności 500 mA, wyjścia 3 i 4 o obciążalności 500 mA i wyjście 5 jest galwanicznie odizolowanymi stykami przekaźnika (szczegóły patrz strona 21). Wyjścia są w pełni programowalne (szczegóły programowania patrz strona 62).



Wyjścia centrali 3, 4 i 5 są dostępne tylko w centralkach Premier 88 i 168.

**15: Pamięć nieulotna 1 i 2**

Wszystkie dane programowania systemu i log zdarzeń są zapamiętane w tych dwóch układach pamięci.

**16: Złącze komunikatora**

Gniazdo to umożliwia przyłączenie komunikatorów Com300, Com2400 lub ComSDN (szczegóły patrz strona 22).

**17: Złącze włącznika sabotażowego obudowy**

Do tego złącza przyłącza się mikrowyłącznik sabotażowy obudowy. Mikrowyłącznik ten zapewnia zabezpieczenie antysabotażowe centrali w przypadku próby nieuprawnionego dostępu do niej. Aby wyłączyć zabezpieczenie sabotażowe obudowy należy odłączyć przewody mikrowyłącznika a złącze zewrzeć.

**18: Złącza nakładki RedCARE/Dualcom**

Złącza te umożliwiają przyłączenie modułu RedCARE lub Dualcom (szczegóły programowania patrz strona 63).

**19: Port komunikacyjny 1**

Port komunikacyjny 1 jest portem komunikacji szeregowej i jest używany do podłączenia komputera PC z programem Wintex, modemu Com2400, standardowego modemu komputerowego lub modułu GSM.

**20: Port komunikacyjny 2**

Port komunikacyjny 2 jest portem szeregowym i jest używany do podłączenia radiomodemu pakietowego RP9, (modemu Com2400, standardowego modemu komputerowego lub modułu GSM).

**21: Przycisk startu centrali z akumulatora**

Jeżeli uruchamiamy centralę przy braku zasilania sieciowego to po podłączeniu akumulatora należy nacisnąć ten przycisk.

**22: Przycisk ustawiania wartości fabrycznych**

Aby ustawić parametry fabryczne centrali należy podczas podłączenia zasilania trzymać wciśnięty ten przycisk. Naciśnięcie i przytrzymanie tego przycisku przez 5 sekund od momentu włączenia zasilania przywraca kod instalatora do ustawień fabrycznych 1 2 3 4.

**N** Ładowanie parametrów fabrycznych trwa około 30 sekund.

Ładowanie parametrów fabrycznych jest możliwe jedynie wtedy, gdy pamięć nieulotna nie została zabezpieczona (szczegóły patrz strona 51).

Pełna lista ustawień fabrycznych znajduje się na stronie 29.

**23: Rozszerzenie**

Złącze do użycia w przyszłości

**24: Punkty pomiaru prądu**

Aby zmierzyć pobór prądu z centrali, należy zmierzyć napięcie pomiędzy tymi, dwoma punktami i pomnożyć przez 10. To znaczy odczyt = 34mV (x10) = 340mV = 340mA.

**F1 - F5: Bezpieczniki**

Używane są następujące bezpieczniki:

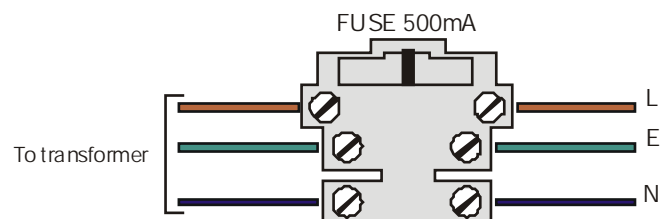
- F1 (1.6 A) bezpiecznik zasilania 12V
- F2 (1 A) bezpiecznik akumulatora
- F3 (1 A) bezpiecznik magistrali 1
- F4 (1 A) bezpiecznik sygnalizatora
- F5 (1 A) bezpiecznik magistrali 2 (tylko w centralce Premier 168)

**Podłączenie sieci**

Zasilanie sieciowe jest podłączone do trójwejściowej kostki typu 'Euro' z gniazdem bezpiecznika uzbrojonym w bezpiecznik 500 mA.

**N** Przed podłączeniem zasilania sieciowego MUSZĄ być wykonane wszystkie pozostałe podłączenia centrali.

Po podłączeniu przewodów sieciowych należy założyć pokrywę znajdującą się w torebce z elementami dodatkowymi.

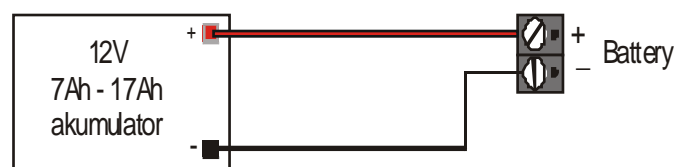
**Podłączenie akumulatora**

Aby zabezpieczyć pracę centrali w przypadku zaniku zasilania sieciowego wewnątrz obudowy centrali można podłączyć jeden lub dwa akumulatory 12V 7Ah lub jeden 12V 17Ah.

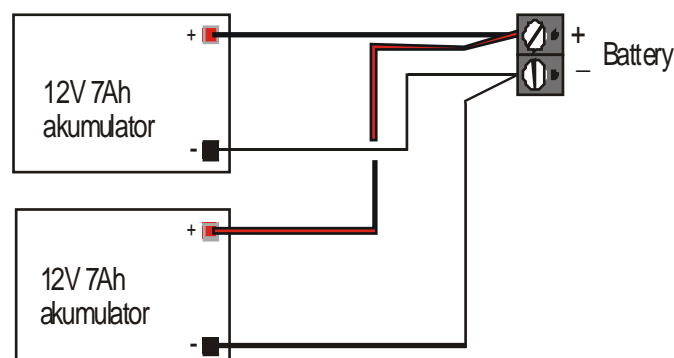
**N** Przed podłączeniem akumulatora należy podłączyć wszystkie pozostałe przewody centrali.

Podłączyć czerwony przewód do dodatniego wyprowadzenia akumulatora a następnie czarny przewód do wyprowadzenia ujemnego.

**N** Centrala "ożywa" w momencie podłączenia zasilania sieciowego lub naciśnięcia przycisku startu z akumulatora.



LUB



## Podłączanie urządzeń do magistrali

Przed podłączeniem klawiatur, ekspanderów linii i modułów wyjściowych należy odłączyć od centrali WSZYSTKIE zasilanie (sieć i akumulatory). Jeżeli centrala jest w dalszym ciągu zasilana nie wolno manipulować przy okablowaniu.

**N** Podłączanie urządzeń przy włączonym zasilaniu centrali może spowodować uszkodzenie urządzeń lub centrali i unieważnia gwarancję.

Klawiatury, ekspandery linii i moduły wyjściowe są podłączane do tych samych zacisków magistrali umieszczonych w dolnym lewym rogu centrali i mogą być połączone łańcuchowo, równolegle lub w dowolnej kombinacji tych połączeń (szczegóły patrz rysunek 1, strona 13).

**N** Do każdej magistrali można podłączyć do 8 ekspanderów linii, 8 klawiatur i 4 modułów wyjściowych.

Po podłączeniu do magistrali nowego urządzenia musi ono być zarejestrowane przez system poprzez użycie opcji menu „potwierdzanie urządzeń” (szczegóły patrz strona 92).

## Okablowanie magistrali

Magistrala składa się z czterech wyprowadzeń zawierających zasilanie i linie danych. Aby zapewnić właściwą pracę wszystkie cztery wyprowadzenia urządzenia muszą być połączone z odpowiednimi wyprowadzeniami centrali lub poprzedniego urządzenia (szczegóły patrz rysunek 1, strona 13). Tabela poniżej przedstawia wszystkie wyprowadzenia i ich opisy:

Wyprowadzenie	Opis
+	Zasilanie +12V
-	Zasilanie 0V
T	Dane nadawane
R	Dane odbierane

Urządzenia można połączyć używając 4-przewodowego kabla. Jednak zaleca się użyć kabla 6-cio lub 8-przewodowego i użycie dodatkowych przewodów do zdublowania w razie potrzeby przewodów zasilania.

**N** W większości instalacji można użyć standardowych kabli z przewodami 0,2 mm<sup>2</sup> (φ0,5mm) a w koniecznych przypadkach użyć kabli ekranowanych.

## Długość kabli

Maksymalna zalecana długość kabli przy użyciu kabli 0,5 mm wynosi:

- 250 m dla każdego odgałęzienia w konfiguracji gwiazdy (równolegle)
- W konfiguracji łańcuchowej maksymalna długość zależy od ilości urządzeń podłączonych w łańcuchu. Im więcej urządzeń zostanie podłączonych tym krótszy może być kabel (zależy to od spadku napięcia w kablu)

Niezależnie od konfiguracji okablowania napięcie na wyprowadzeniach '+' i '-' poszczególnych urządzeń nie może być niższe niż 10.0V przy zasilaniu systemu z akumulatora.

Tabela poniżej przedstawia maksymalne długości kabli przy podłączeniu pojedynczej klawiatury lub ekspandera standardowym kablem 0,2 mm dla różnych obciążeń:

Konfiguracja	Max. długość kabla
1 Klawiatura + 2 PIR po 15mA	250m
2 Ekspander + 2 PIR po 15mA	250m
3. Ekspander + 8 PIR po 15mA	100m
4. Jak w punkcie 3 + 16Ω głośnik	30m

Pomiędzy urządzeniem a centralą można użyć odległość do 1 km ale wtedy urządzenie musi być zasilane lokalnie, zapobiega to spadkowi napięcia na długim kablu.

## Zapobieganie spadkowi napięcia

Jest kilka sposobów uniknięcia spadku napięcia:

- Użycie grubszych kabli o niższej oporności. Standardowy kabel 0,5 mm ma oporność 8Ω na 100 m
- Zdublowanie przewodów zasilania – należy zastosować kable 6-cio lub 8-mio przewodowe zamiast 4-przewodowych
- Instalowanie lokalnego zasilacza urządzenia pamiętając o połączeniu przewodów ujemnych (0V)

## Instalacja zasilacza

W przypadku użycia dodatkowego zasilacza połączenia 0V zasilacza musi być połączone z przewodem 0V centrali. Natomiast przewód +12V z centrali musi być odłączony od urządzenia (szczegóły patrz rysunek 2, na stronie 13).

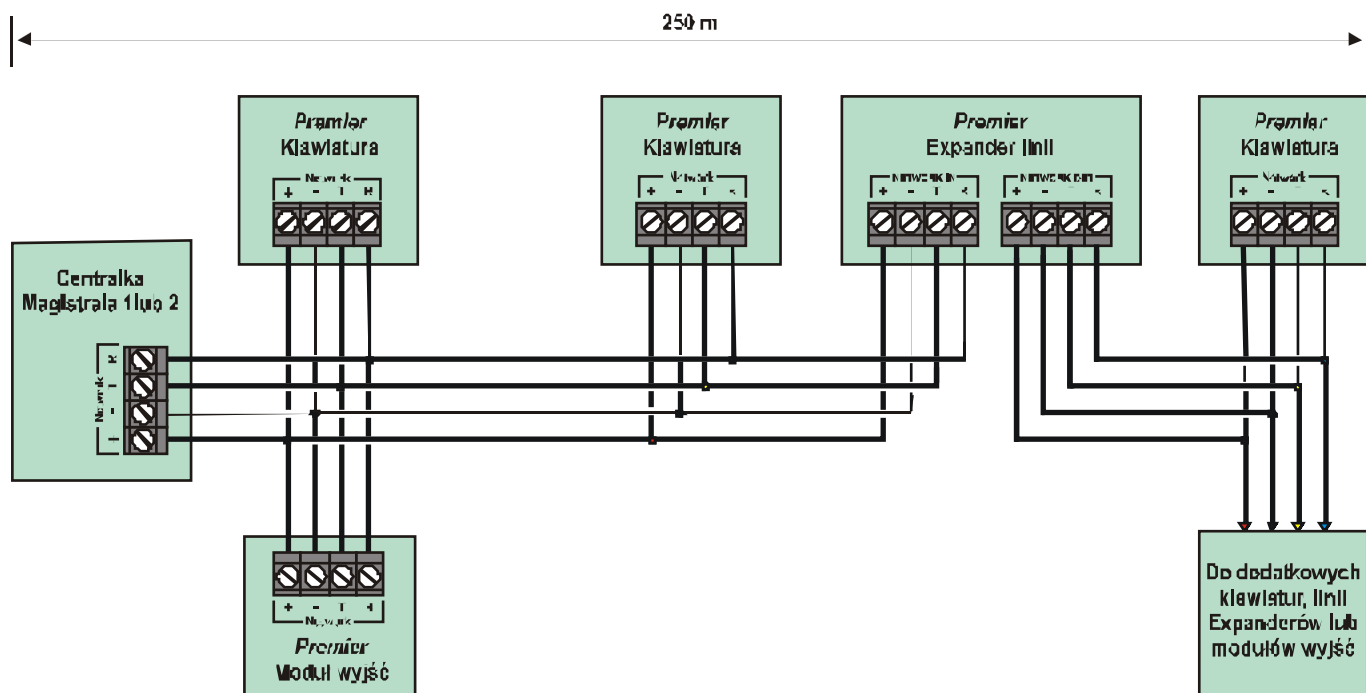
## Diagnostyka magistrali

Każda magistrala posiada dwie diody LED wskazujące przepływ danych. Czerwona dioda wskazuje przepływ danych z zacisku 'T' centrali a dioda zielona wskazuje przepływ danych do zacisku 'R' centrali. Tabela poniżej przedstawia stan diod i jego znaczenie:

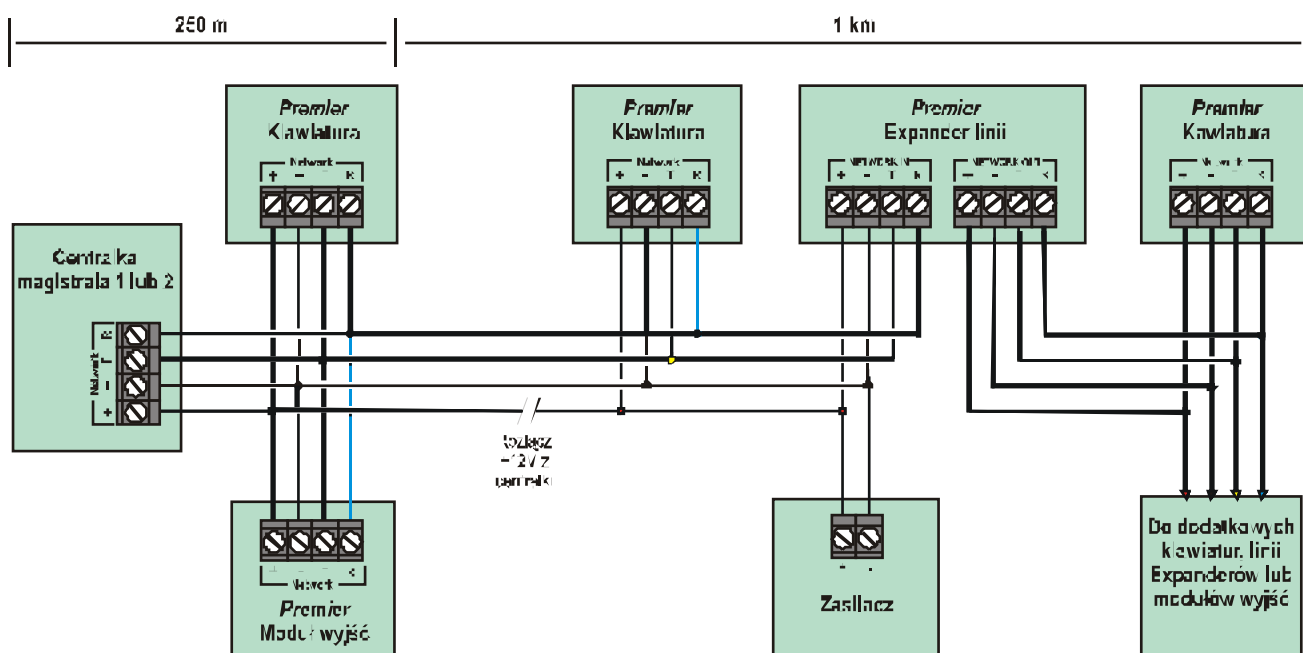
Stan diody LED	'T' Przewód WY	'T' Przewód WE
Czerwony LED błyska	Normalny	Normalny
Czerwony LED świeci	Usterka centrali	Kabel zwarty
Czerwony LED nie świeci	Usterka centrali	Usterka centrali

Stan diody LED	'R' Przewód WY	'R' Przewód WE
Zielony LED błyska	Usterka centrali	Normalny
Zielony LED świeci	Usterka centrali	Kabel zwarty
Zielony LED nie świeci	Normalny	Brak danych z urządzenia

**N** Diody LED są pomocne przy wyszukiwaniu uszkodzeń jednak nie dają pełnej informacji o ewentualnych usterkach.



Rys 1: Połączenie magistrali (250 m bez dodatkowego zasilania).



Rys 2: Połączenie magistrali (1km z dodatkowym zasilaniem).

## Klawiatury

Klawiatury *Premier LCD*, *Premier LCDL* i *Premier LCDP* posiadają:

- 2 w pełni programowalne linie
- 1 w pełni programowalne wyjście
- w pełni programowalny wskaźnik LED ('Info.' LED)

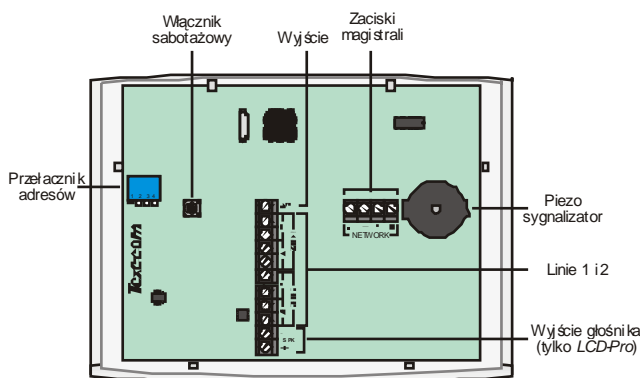
Dodatkowo klawiatury *LCDL* i *LCDP* posiadają:

- W pełni ustawialne wyjście głośnikowe

Klawiatura *LCDP* posiada ponadto:

- wbudowany czytnik kart zbliżeniowych (Proxy)

## Budowa klawiatury



## Podłączanie klawiatur

Klawiatury są podłączane do zacisków magistrali zlokalizowanych w dolnym lewym rogu centrali. (szczegóły patrz strona 10).

## Adresowanie klawiatur

Każda klawiatura musi mieć ustawiony unikalny adres przy użyciu przełączników DIL zlokalizowanych po lewej stronie płytki. Tablica poniżej przedstawia adresowanie klawiatur:

Adres	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1	On or off	Off	Off	Off	
2	Off	On	Off	Off	
3	Off	Off	On	Off	
4	Off	Off	Off	On	
5 *	On	Off	Off	On	
6 *	Off	On	Off	On	
7 *	Off	Off	On	On	
8 *	On	Off	On	On	
Instalatoraska	On	Off	On	On	

Nigdy nie należy ustawiać w dwóch klawiaturach tej samej magistrali tych samych adresów.

Jeżeli klawiatura używana jest jako klawiatura instalatora wszystkie przełączniki DIL muszą być w pozycji 'On'.

\* Tylko dla centrerek *Premier 88 i 168*

## Numerowanie linii

Tabela poniżej przedstawia przydział linii zainstalowanych w klawiaturach:

Adres	Linie (Magistrala 1)	Linie (Magistrala 2)
1	Nieustalone	Nieustalone
2	Nieustalone	Nieustalone
3	Nieustalone	Nieustalone
4	Nieustalone	Nieustalone
5 *	Nieustalone	Nieustalone
6 *	Nieustalone	Nieustalone
7 *	Nieustalone	Nieustalone
8 *	Nieustalone	Nieustalone

N Linie wewnątrz klawiatur są niewidoczne dla systemu dopóki nie zostaną im przydzielone numery linii (szczegóły patrz strona 58)

N Tylko dla centrerek *Premier 88 i 168*

## Linie klawiatury

Klawiatura posiada dwie programowalne linie (szczegóły patrz strona 14). Każda linia jest także w pełni programowalna (szczegóły patrz strona 37).

## Wyjście klawiatury

Klawiatura posiada jedno programowalne wyjście, które może być wykorzystane do sterowania dodatkowych urządzeń takich jak: LEDy, sygnalizatory lub przełączniki, itp. Okablowanie, podobnie jak wyjścia centrali przedstawiono na stronie 21 (szczegóły programowania patrz strona 62). Parametry elektryczne wyjścia przedstawiono poniżej:

Wyjście	Max prąd	Typ
1	100 mA	Przylączalny -ve

## Wyjście głośnikowe klawiatury (tylko LCDL/LCDP)

Klawiatury *Premier LCDL* i *Premier LCDP* posiadają lub dwóch 16Ω głośników (szczegóły patrz strona 20).

N Głośność głośnika jest ustawialna (szczegóły patrz strona 58).

## Programowalna dioda LED "Info"

Dioda LED 'Info.' Na płycie czołowej klawiatury może być zaprogramowana tak, aby przedstawiać stan wyjścia klawiatury lub stan uzbrojenia strefy (szczegóły patrz strona 58).

## Ustawialne podświetlenie

Aby ustawić podświetlenie klawiatury należy wcisnąć klawisz **YES** na 5 sekund, a następnie z przyciśniętym klawiszem **YES**, klawiszem **U** zwiększyć lub zmniejszyć natężenie podświetlenia dożądanego poziomu, następnie zwolnić oba klawisze.

N Podświetlenie można regulować tylko wtedy, gdy klawiatura nie ma wywołanego menu.

## Przyciski sabotażowe klawiatur

Przyciski sabotażowe klawiatur mogą być, w razie potrzeby, wyłączone przez użycie odpowiedniej opcji klawiatury w menu ustawiania klawiatur (szczegóły patrz strona 58).

*Ekspander linii 4XP*

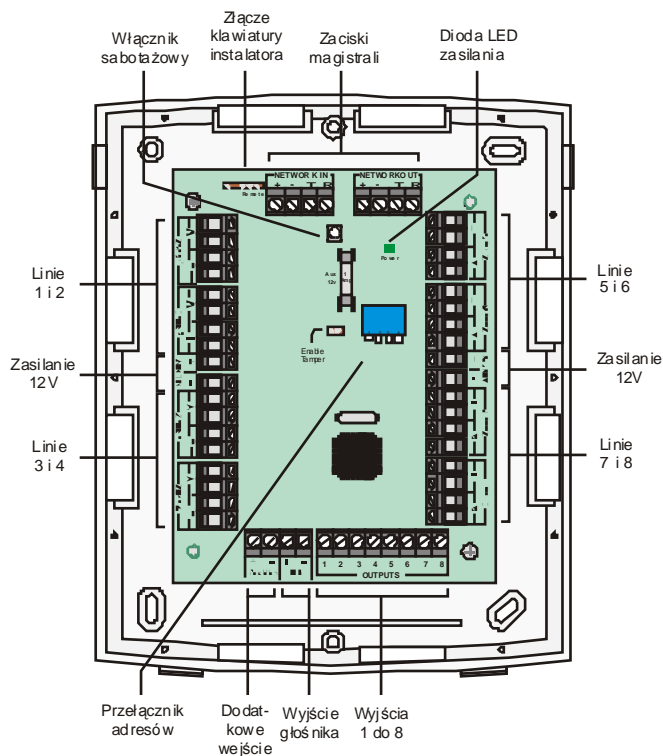
Ta strona jest celowo pusta.

## Ekspander linii 8XP

Ekspander linii Premier 8XP posiada:

- 8 w pełni programowalnych linii
- 8 w pełni programowalnych wyjść-ve
- 1 programowalne wejście dodatkowe
- W pełni ustawialne wyjście głośnikowe

### Płyta ekspandera



### Podłączanie ekspanderów

Ekspandery są podłączane do centrali (szczegóły patrz strony 10 i 13).

### Adresowanie ekspandera

Każdy ekspander musi posiadać unikalny adres ustawiany przy użyciu przełączników DIL znajdujących się na środku płytki. Tabela poniżej przedstawia adresowanie ekspandera:

Adres	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1	On lub off	Off	Off	Off	
2	Off	On	Off	Off	
3	Off	Off	On	Off	
4	Off	Off	Off	On	
5 *	On	Off	Off	On	
6 *	Off	On	Off	On	
7 *	Off	Off	On	On	
8 *	On	Off	On	On	

**N**igdy nie należy ustawiać dwóch ekspanderów tej samej magistrali z tym samym adresem.

\* Tylko centrali Premier 88 i 168

### Numerowanie linii

Tabela poniżej przedstawia przyrządkowanie linii w zainstalowanych ekspanderach:

Adres	Linie (Magistrala 1)	Linie (Magistrala 2)
1	9 - 16	73 - 80
2	17 - 24	81 - 88
3	25 - 32	89 - 96
4	33 - 40	97 - 104
5 *	41 - 48	105 - 112
6 *	49 - 56	113 - 120
7 *	57 - 64	121 - 128
8 *	65 - 72	129 - 136

**N** Magistrala 2 jest używana tylko w centralce Premier 168.

\* Tylko centrali Premier 88 i 168

### Linie ekspandera

Ekspander posiada osiem programowalnych linii (szczegóły patrz strona 16). Każda linia jest również w pełni programowalna (szczegóły programowania patrz strona 37).

### Dodatkowe wejście ekspandera

Ekspander posiada jedno programowalne wejście. To dodatkowe wejście może być użyte do nadzorowania dodatkowych urządzeń, takich jak np. pętle sabotażowe itp. Podłączenie dodatkowych włączników sabotażowych przedstawiono na stronie 20 (szczegóły programowania patrz strona 61). Odpowiedź systemu jest następująca:

Stan wejścia	Odpowiedź systemu
Zwarte do 0V	Wejście zabezpieczone
Odlądzone od 0V	Wejście aktywne

**N** Dodatkowe szczegóły wpływu stanu tego wejścia na system przedstawiono na stronie 61.

### Wyjścia ekspandera

Ekspander linii posiada osiem programowalnych wyjść. Każde z nich może być użyte do sterowania dodatkowych urządzeń takich jak: LEDy, głośniki lub przekaźniki itp. Okablowanie wyjść przedstawiono na 21 (Szczegóły programowania patrz strona 62). Parametry elektryczne wyjść przedstawiono poniżej:

Wyjścia	Max prąd	Typ
1 do 8	100mA	Przełączane -ve

### Wyjście głośnikowe ekspandera

Ekspander posiada wyjście, które może być użyte do wystawienia jednego głośnika 8Ω lub dwóch 16Ω (szczegóły podłączenia patrz strona 20).

### Przycisk sabotażowy ekspandera

Przyciski sabotażowe ekspanderów mogą być, w razie potrzeby, wyłączone przez zwarcie centralnego i prawego pinu złącza 'Enable Tamper' (JP2), pozostawiając lewy pin rozarty. Piny te znajdują się na lewo od przełącznika adresów DIL tuż poniżej bezpiecznika.



*Ekspander linii 30XPiD*

Strona ta jest celowo pusta.

## Ekspander wyjść OP16

Na magistrali razem z klawiaturami i ekspanderami linii można przyłączyć maksimum 4 moduły wyjść.

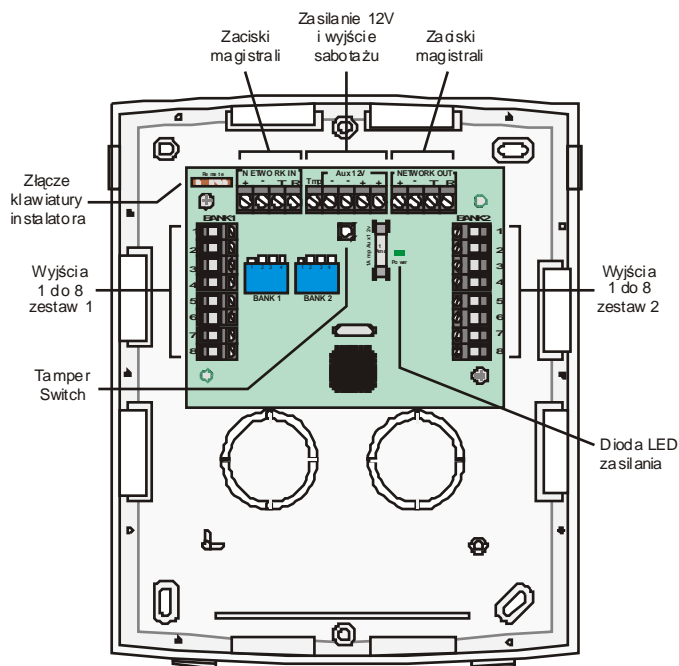
Moduł wyjść Premier OP16 może być ustawiony jako wskazujący stan linii ekspandera.

**N** W przypadku, gdy moduł wyjść jest używany do wysterowania tablicy synoptycznej musi on mieć taki sam adres jak ekspander linii, którego stan ma być pokazywany.

W każdym module wyjść można użyć dowolnej kombinacji adresów, to znaczy.

Bank 1 może być zaadresowany do wskazywania stanów ekspandera 3 a Bank 2 do wskazywania stanów ekspandera 8.

### Płytki modułu w wyjść



### Podłączenie modułu w wyjść

Moduł wyjść podłączamy do zacisków magistrali znajdujących się w dolnym lewym rogu centrali (szczegóły podłączenia patrz strony 10 i 13).

### Adresowanie modułu w wyjść

Każdy moduł wyjść musi posiadać unikalny adres ustawiony przełącznikami DIL znajdującymi się na środku płytki.

**N** Przełączniki Bank 1 ustawiają adres urządzenia, którego wyjścia Bank 1 śledzą.

**N** Przełączniki Bank 2 ustawiają adres urządzenia, którego wyjścia Bank 2 śledzą.

Tabela poniżej przedstawia adresowanie modułu wyjść:

Adres	DIL 1	DIL 2	DIL 3	DIL 4	
1	On lub off	Off	Off	Off	
2	Off	On	Off	Off	
3 *	Off	Off	On	Off	
4 *	Off	Off	Off	On	
5 **	On	Off	Off	On	
6 **	Off	On	Off	On	
7 **	Off	Off	On	On	
8 **	On	Off	On	On	

**N** Nigdy nie należy ustawiać takich samych adresów modułów wyjść na tej samej magistrali.

\* Tylko centrali Premier 88 i 168

\*\* Tylko centrala Premier 168

### Numeracja modułu w wyjść

Tabela poniżej przedstawia lokalizacje wyjść w zainstalowanych modułach wyjść:

Adres	Wyjścia (Magistrala 1)	Wyjścia (Magistrala 2) **
1	Ekspander 1, 1–8	Ekspander 1, 1–8
2	Ekspander 2, 1–8	Ekspander 2, 1–8
3 *	Ekspander 3, 1–8	Ekspander 3, 1–8
4 *	Ekspander 4, 1–8	Ekspander 4, 1–8
5 **	Ekspander 5, 1–8	Ekspander 5, 1–8
6 **	Ekspander 6, 1–8	Ekspander 6, 1–8
7 **	Ekspander 7, 1–8	Ekspander 7, 1–8
8 **	Ekspander 8, 1–8	Ekspander 8, 1–8

**N** Magistrala 2 jest używana tylko w centralce Premier 168.

• Tylko centrali Premier 88 i 168

• \*\* Tylko centrala Premier 168

### Wyjścia

Moduł wyjść posiada 16 programowalnych wyjść, które mogą być używane do sterowania dodatkowych urządzeń takich jak LEDy, sygnalizatory lub przekaźniki itp. Okablowanie wyjść przedstawiono na stronie 21 (Szczegóły programowania patrz strona 62). Parametry elektryczne wyjść przedstawiono poniżej:

Bank	Wyjścia	Max prąd	Typ
1	1 do 8	100 mA	Przełączane -ve
2	1 do 8	100 mA	Przełączane -ve

### Wyjście sabotażowe

Przełącznik sabotażowy w module wyjść jest podłączony do wyjścia sabotażowego na górnej krawędzi płytki modułu. Jeżeli konieczne jest nadzorowanie włącznika sabotażowego wyjście to musi być z odpowiednim wejściem w centralce lub ekspanderze linii.

## Podłączanie linii

Centralki Premier 48, 88 i Premier 168 posiadają na płytach zaciski 8 linii, które można podłączyć jako linie dwustanowe lub zwykłe linie parametryczne.

**N** Gdy używamy zwykłych linii parametrycznych należy podłączyć więcej niż 5 czujek do każdej linii.

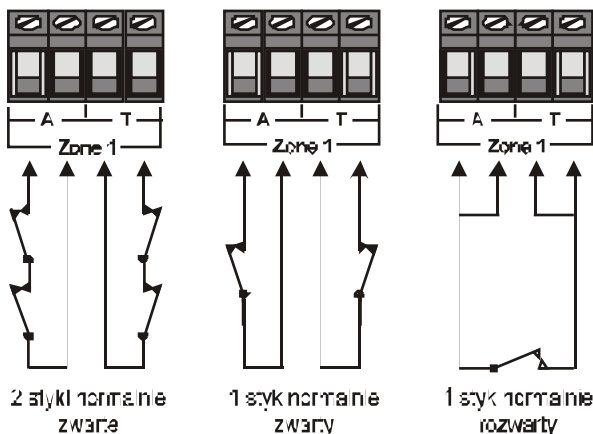
Każda nie używana linia musi być zwarta lub zaprogramowana jako nieużywana (szczegóły programowania patrz strona 37).

### Linia dwustanowa

Tej konfiguracji okablowania używamy, gdy podłączamy czujki normalnie zwarte lub normalnie otwarte podłączone do linii kablami 4-przewodowymi, odpowiedź systemu jest następująca:

Stan linii	Odpowiedź systemu
'A' Zwarta	Linia w dozorze
'A' Otwarta	Linia w alarmie
'T' Zwarta	Sabotaż w dozorze
'T' Otwarta	Sabotaż
Zwarcie	Sabotaż linii *

\* Można zaprogramować jako 'Alarm' lub 'Sabotaż' (szczegóły patrz strona 51).



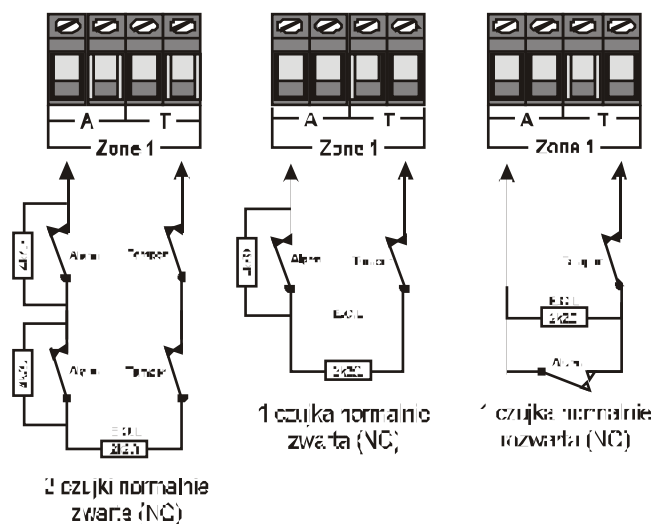
**N** Jeżeli przyłączone urządzenie ma styki normalnie rozarte należy upewnić się, że opcja 21 konfiguracji systemu jest ustawiona na "Linia zwarta = alarm" (szczegóły patrz strona 51).

### Linia parametryczna

Tej konfiguracji okablowania używa się z czujkami o stykach normalnie zwartych lub normalnie rozwartych przy podłączeniu kablem 2-przewodowym. Odpowiedź systemu jest następująca:

Stan linii	Odpowiedź systemu
Zwarcie	Alarm lub sabotaż
2k2 (EOL)	Linia w dozorze
6k5 - 30k	Linia w alarmie
Rozwarcie	Sabotaż*

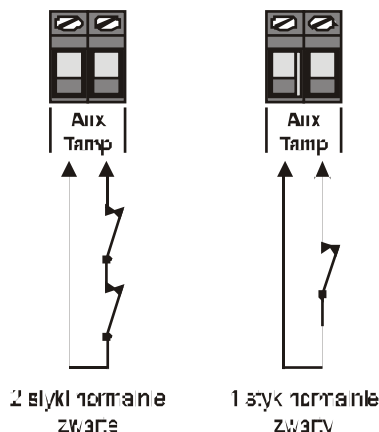
\* Może być zaprogramowane jako "Alarm" lub "Sabotaż" (szczegóły patrz strona 51).



**N** Szczegóły sprawdzania linii opisane są na stronie 98.

## Podłączanie dodatkowych włączników sabotażowych

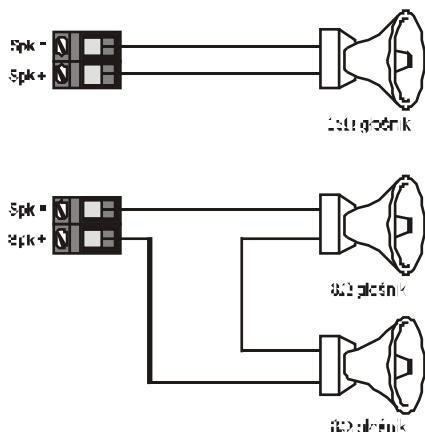
Zaciski dodatkowych sabotaży w centralce pozwalają na nadzorowanie pętli sabotażowych urządzeń zewnętrznych takich jak zasilacze itp.



**N** Jeżeli zaciski dodatkowych sabotaży nie są używane należy je zewrzeć.

## Podłączanie głośników

Wyjście to jest używane do wysterowania jednego głośnika 16Ω lub dwóch 8Ω jak przedstawiono poniżej:



**N** Szczegóły testowania wyjść głośnikowych przedstawiono na stronie 92.

## Podłączanie zewnętrznych sygnalizatorów

Do podłączenia zewnętrznego sygnalizatora używa się następujących zacisków:

### (A) +12V

Zasilanie 12V (zabezpieczone 1A bezpiecznikiem F4). Zwykle podłączone do zacisku '+12V' sygnalizatora.

### (B) Bell –

Wyjście sygnalizatora, przełączane w czasie alarmu do 0V (SAB) obciążalne do 500 mA. Zwykle podłączone do zacisku Trigger-ve sygnalizatora (wyzwalania). Wyjście to może być także zaprogramowane jako pracujące w trybie SCB (szczegóły patrz strona 50).

### (C) Tamp

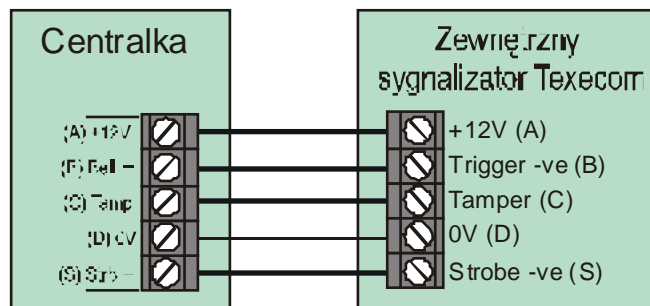
Zacisk masy włącznika sabotażowego. Zwykle podłączony do wyjścia sabotażowego sygnalizatora. Jeżeli zacisk ten nie jest używany musi on być podłączony do '0V'.

### (D) 0V

0V zasilania. Zwykle podłączone do zacisku '0V' sygnalizatora.

### (S) Strb –

Wyjście stroboskopu (sygnalizator optyczny). W czasie alarmu zwierany do 0V i obciążalny do 500 mA. Zwykle podłączony do zacisku strobe -ve sygnalizatora.



**N** Szczegóły testowania wyjść sygnalizatora opisane są na stronie 92.

Wprowadzenie kodu instalatora w celu dostępu do menu programowania uruchamia wyjście Strobe trzykrotnie uruchamiając tryb wstrzymania instalatorskiego, jeżeli podłączono sygnalizatory Texecom.

## Wyjścia 1-5 centralki

Centralka posiada 5 programowalnych wyjść, które mogą być użyte do sterowania dodatkowych urządzeń takich jak LEDy, sygnalizatory lub przekaźniki itp. (szczegóły programowania patrz strona 62). Tabela poniżej przedstawia parametry elektryczne każdego z wyjść:

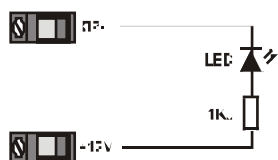
Nr	Max prąd	Typ
1	1A	Przełączane -ve
2	1A	Przełączane -ve
3 *	1A	Przełączane +ve
4 *	1A	Przełączane +ve
5 *	3A	Przełącznik

**N** \* Tylko centralki Premier 88 i 168

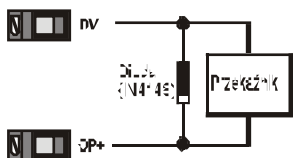
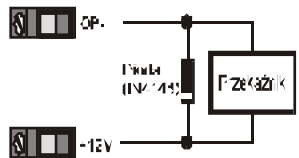
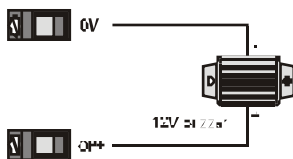
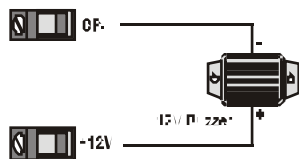
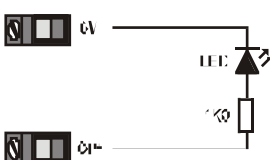
## Podłączanie w wyjść

Schemat poniżej przedstawia niektóre typowe przykłady podłączeń:

Wyjścia zwierające do 0V (-ve)



Wyjścia podające +12V (+ve)



**N** Szczegóły testowania wyjść opisane są na stronie 92.

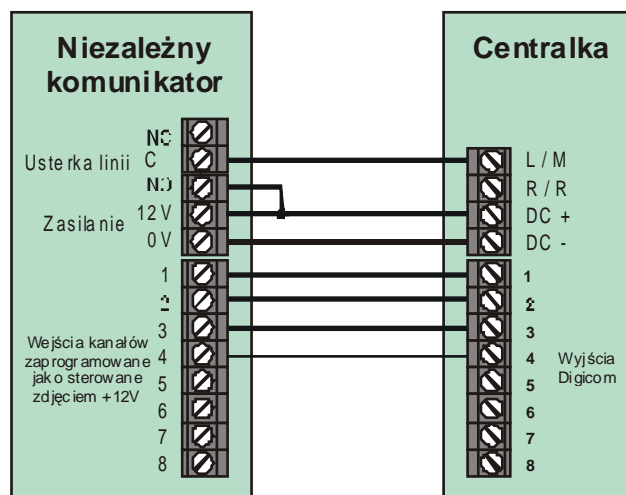
## Wyjścia Digicom 1-8

Centralka posiada osiem programowalnych wyjść, które można użyć do podłączenia niezależnego komunikatora (szczegóły programowania patrz strona 62). Tabela poniżej przedstawia parametry elektryczne każdego z wyjść:

Zacisk	Max prąd	Działanie
1	100mA	Przyłącza 0V
2	100mA	Przyłącza 0V
3	100mA	Przyłącza 0V
4	100mA	Przyłącza 0V
5	100mA	Przyłącza 0V
6	100mA	Przyłącza 0V
7	100mA	Przyłącza 0V
8	100mA	Przyłącza 0V
L/M	Nie dotyczy	Odlączenie od 0V = Uszkodzenie linii
R/R	Nie dotyczy	Podanie 0V = reset
DC+	Nie dotyczy	Zasilanie +12V (niezabezpieczone)
DC-	Nie dotyczy	Zasilanie 0V

## Podłączenie niezależnego komunikatora

Schemat poniżej przedstawia przykład typowego podłączenia:



**N** Szczegóły testowania wyjść Digicom opisane są na stronie 92.

## Podłączanie Digimodemów

*Com300* jest wieloforimowym 8-kanalowym dialerem/300-baud modemem.

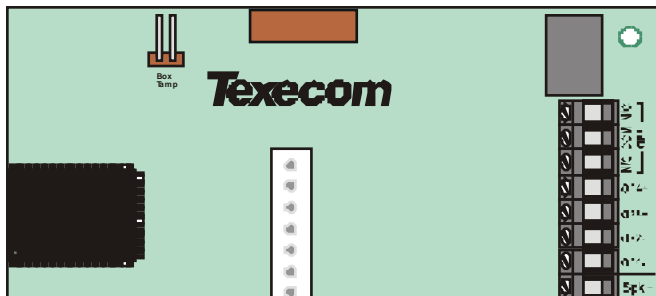
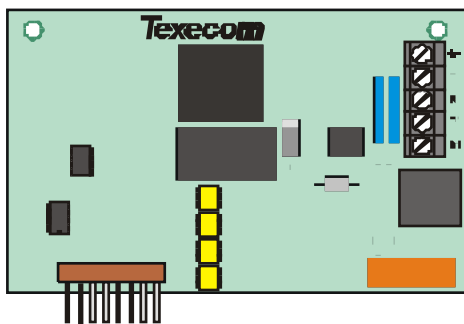
*Com2400* jest wieloforimowym 8-kanalowym dialerem/2400-baud modemem używanym ze standardową analogową linią telefoniczną, ten modem może także nadawać tekstowe informacje (SMS) do telefonów komórkowych.

*Com1SDN* jest wieloforimowym 8-kanalowym dialerem/19200-baud modemem używanym z linią telefoniczną ISDN.

Te digimodem mogą być używane do przesyłania raportów zdarzeń systemowych do Centrum Monitorowania Alarmów z użyciem formatu Fast, Contact ID lub SIA Level II lub do czytania/ladowania do centrali informacji przy użyciu programu *Wintex UDL* oraz komputera PC.

### Podłączanie digimodemu

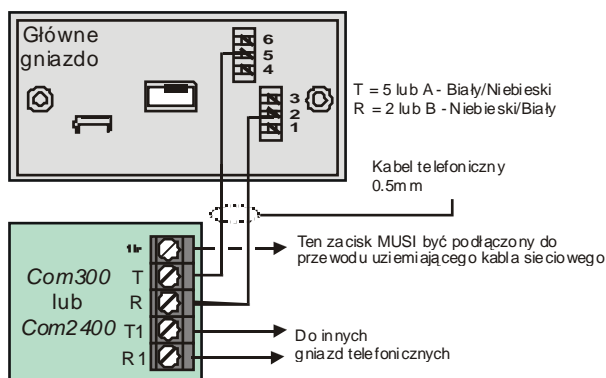
Upewnij się, że płyta jest prawidłowo ustawiona (patrz poniżej). Umieść 8-pinowy wtyk digimodemu w gnieździe digimodemu centrali i włoż kołki montażowe w otwory płytki i otwory obudowy. Gdy wszystkie otwory zostaną spasowane wciśnij delikatnie płytkę tak aby zatrzaski kołków wskoczyły w otwory.



Prawy górny narożnik centrali **Premier 88/8168**

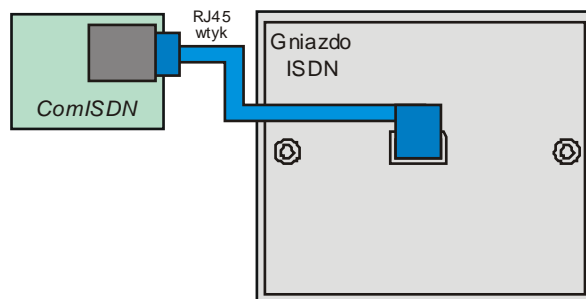
### Podłączanie standardowej linii telefonicznej

Standardowa linia telefoniczna musi być podłączona do digimodemów *Com300* lub *Com2400* jak przedstawiono poniżej:



### Podłączenie linii telefonicznej ISDN

Linia telefoniczna ISDN musi być podłączona do digimodemu *Com1SDN* digimodem jak przedstawiono poniżej:



**N** Szczegóły testowania digimodemów opisano na stronie 68.

### Radiomodem pakietowy RP9

Przed podłączeniem radiomodemu pakietowego RP9 należy odłączyć WSZYSTKIE linie zasilające z centrali (sieć i akumulator), nie można prowadzić prac przy włączonym do centrali jakimkolwiek zasilaniu.

Aby zainstalować do centrali radiomodem należy:

- Podłączyć 7-pinowe złącze RPD-Com do złącza Com2 centrali
- Podłączyć 25-pinowe złącze *RPD-Com* do radiomodemu
- Włożyć złącze zasilające do gniazda na spodniej stronie radiomodemu
- Podłączyć czarny przewód do zacisku DC- centrali
- Podłączyć przewód oznaczony białym paskiem do zacisku DC+ centrali
- Przeprowadzić procedurę **Rejestracji Radiomodemu**.

#### Rejestracja radiomodemu

Za każdym razem, gdy radiomodem pakietowy jest podłączany lub odłączany należy go **zarejestrować** w sieci. Aby to uczynić należy:

- Nacisnąć i przytrzymać przycisk test na płycie czołowej radiomodemu pakietowego
- Trzymając naciśnięty przycisk test podłączyć zasilanie centrali i poczekać na miganie żółtej diody w radiomodemie
- Zwolnić przycisk test

Po upływie dwóch minut żółta dioda powinna przestać migać i zapalić się światłem ciągłym. Oznacza to, że radiomodem pakietowy został odnaleziony i zarejestrowany w stacji bazowej z najsilniejszym sygnałem.

Radiomodem pakietowy powinien być ponownie rejestrowany w każdym, nowym miejscu. Jest ważne, aby zarejestrował go każdy ripiter w pobliżu.

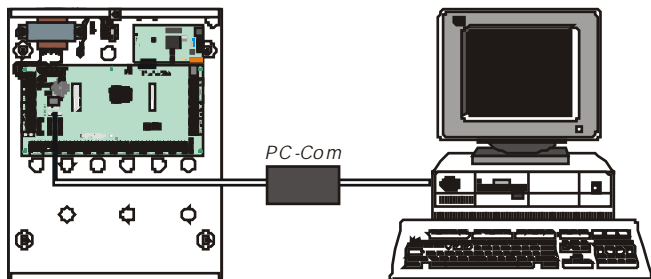
## Podłączenie komputera

Centralki *Premier 48, 88 i Premier 168* umożliwiają lokalne sczytywanie i ładowanie danych do PC przy pomocy programu *Wintex UDL*. Sczytywanie i ładowanie jest używane do programowania i kontroli centrali.

Aby współpraca z komputerem przebiegała prawidłowo upewnij się, że ustawiono:

- Hasło UDL (szczegóły patrz strona 74)

**N** Aby przeprowadzić sczytywanie i ładowanie centrali lokalnie potrzebny jest kabel *PC-Com*.



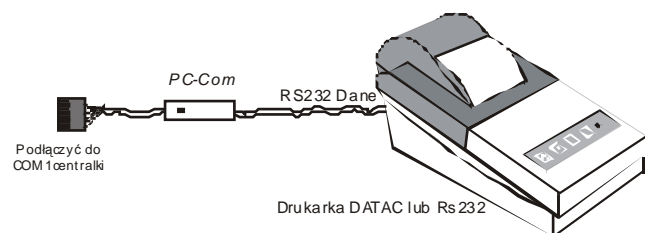
## Podłączenie drukarki

Centralki *Premier 48, 88 i Premier 168* umożliwiają podłączenie drukarki. Drukarka jest przyłączona do złącza Com 1 znajdującego się na płycie centrali i może być użyta do druku logu zdarzeń centrali.

Aby drukarka pracowała prawidłowo należy ustawić ją następująco:

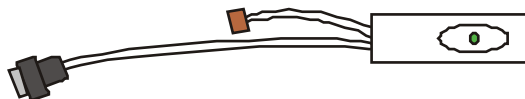
- Baud Rate = 4800
- Parzystość = Nie
- Start Bits = 1
- Stop Bits = 2
- Data Bits = 8
- DTR = Normalny

**N** Aby połączyć drukarkę z centralą konieczny jest kabel *PC-Com*.



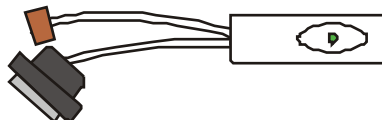
## PC-Com

*PC-Com* posiada dwa złącza 9-pinowe złącze do połączenia z portem szeregowym komputera i 5-pinowe złącze Molex włączane do złącza Com1 centrali.



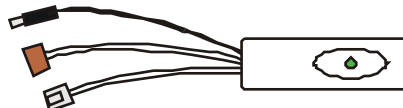
## RPD-Com

*RPD-Com* posiada dwa złącza. Złącze 25-pinowe do podłączenia radiomodemu pakietowego lub standardowego modemu PC i 7-pinowe złącze Molex włączane w złącze Com2 centrali.



## GSM-Com

*GSM-Com* posiada trzy złącza. 9-pinowe złącze do podłączenia modułu GSM lub telefonu komórkowego, 5-pinowe złącze Molex do podłączenia złącza Com 1 centrali i wtyk zasilający do modułu GSM lub telefonu komórkowego celu podania zasilania (5V).





### 3. Uruchamianie i wyszukiwanie błędów


#### Uruchamianie

Gdy wykonano WSZYŚTKIE podłączenia do centrali i gotowe jest również zasilanie, przed kontynuacją prac należy przeczytać niniejszy rozdział.

**Przy pierwszym podłączeniu zasilania muszą zostać załadowane ustawienia fabryczne. Ustawienia fabryczne oznaczają, że oprogramowanie centrali startuje i załadowane są do pamięci wszystkie informacje programowe. Pełna lista ustawień fabrycznych znajduje się na stronie 29**

Ustawienia fabryczne ładuje się przez włączenie zasilania centrali przy naciśnięciu przycisku **Factory Default**.

Aby wprowadzić parametry fabryczne należy:

- Podłączyć czarny przewód do ujemnego bieguna akumulatora, a czerwony do bieguna dodatniego
- Nacisnąć i przytrzymać przycisk **Factory Default**
- Nacisnąć przycisk startu z akumulatora, aby włączyć akumulator i sprawdzić czy zielona dioda zaświeci się
- Po zaświeceniu się zielonej diody zwolnić przycisk **Factory Default** (zielona dioda błyska, podczas gdy ładowane są ustawienia fabryczne, co może trwać do 30 sekund)
- Jeżeli system przejdzie w stan alarmu **należy wprowadzić kod instalatora 1 2 3 4**, aby wyłączyć alarm
- Aby wejść do menu programowania instalatorskiego **należy wprowadzić fabryczny kod instalatora 1 2 3 4**
- Zaprogramować system jak to opisano w rozdziale 6 (Programowanie centrali)
- Przeprowadzić test linii jak to opisano na stronie 98. Należy pamiętać, że niektóre czujki (np. PIRy i detektory kombinowane) po podaniu zasilania potrzebują kilku minut na rozgrzanie się i przejście w stan normalnej pracy
- Sprawdzić sygnalizatory wewnętrzne, zewnętrzne i stroboskopy jak to opisano na stronie 92
- Zamknąć pokrywę i przykręcić ją dołączonymi śrubami
- **Nacisnąć klawisz  a następnie klawisz YES, aby opuścić menu programowania. System powraca do normalnej pracy**
- Wyświetlacz pokaże komunikat "Zasilanie sieciowe włączone". Włączyć zasilanie sieciowe do centrali
- Wyświetli się standardowy komunikat, (jeżeli tak zaprogramowano)

**Teraz instalacja jest zakończona i system gotowy jest do pracy.**

#### Lokalizacja usterek

##### Centrala

##### Brak zasilania (tylko sieciowego)

- Sprawdzić bezpiecznik sieciowy i jeżeli jest przepalony wymienić.
- Sprawdzić czy nie ma niepodłączonych przewodów w bloku zasilania sieciowego, transformatorze i zaciskach sieciowych na płycie drukowanej.
- Sprawdzić prawidłowość podłączenia przewodów, faza do fazy (brązowy), zero do zera (niebieski).

##### Brak zasilania (tylko akumulatorowego)

- Pamiętać o naciśnięciu przycisku startu z baterii.
- Sprawdzić bezpiecznik akumulatora F2 i jeżeli jest spalony wymienić.
- Sprawdzić czy nie ma niepodłączonych przewodów na zaciskach BATT płytki drukowanej.
- Sprawdzić czy przewody akumulatora są podłączone prawidłowo, czerwony z BATT+ do bieguna dodatniego akumulatora, czarny z BATT- do ujemnego bieguna akumulatora

##### Zielona dioda LED nie błyska

- Wyłączyć CAŁE zasilanie (sieć i akumulator) i włączyć ponownie

##### Dioda LED danych magistrali nie błyska

- Wyłączyć CAŁE zasilanie (sieć i akumulator) i odłączyć WSZYŚTKIE przewody magistrali od zacisków. Następnie włączyć ponownie zasilanie przed zajrzeniem do tabeli diagnostyki magistrali na stronie 12

##### Klawiatury

##### Klawiatura nie działa

- Sprawdzić czy klawiatura jest prawidłowo podłączona do centrali (szczegóły patrz strona 12)
- Sprawdzić bezpieczniki magistrali F3 i F5 i jeżeli są spalone wymienić.
- Przeprowadzić diagnostykę magistrali (szczegóły patrz strona 12)

##### Klawiatura nie przyjmuje kodów

- Jeżeli system posiada więcej niż jedną klawiaturę sprawdzić czy każda klawiatura posiada inny adres, **szczegóły patrz strona 14**
- Jeżeli klawiatura przyłączona jest do długiego kabla sprawdzić napięcie pomiędzy zaciskami '+' i '-' na klawiaturze i upewnić się że napięcie przekracza 10.0V
- Sprawdzić czy użyto prawidłowego kodu użytkownika, Fabryczny kod instalatora to **1 2 3 4** a fabryczny kod głównego użytkownika to **5 6 7 8**
- Sprawdzić czy użyty kod użytkownika nie ma blokady czasowej, jeżeli ma blokadę czasową wtedy kod dostępu będzie akceptowany tylko wtedy, gdy zegar sterujący 1 jest wyłączony (szczegóły patrz strony 53 i 90)

##### Linia klawiaturowa nie działa

- Każda linia klawiatury musi zostać przed użyciem przypisana do systemu (szczegóły patrz strona 58)
- Linia jest nie zaprogramowana (szczegóły patrz strona 37)

**Klawisze alarmowe klawiatury nie działają**

- Każda klawiatura może być skonfigurowana tak, że klawisze alarmowe: **Napad**, **Pożar** i **Medyczny** mogą być włączone lub wyłączone. Sprawdzić czy klawiatura została prawidłowo zaprogramowana (szczegóły patrz strona 58 )

## Ekspander

### Ekspander w ogóle nie działa

- Sprawdzić czy ekspander jest prawidłowo podłączony do centrali (szczegóły patrz strona 13)
- Sprawdzić bezpieczniki magistrali F3 i F5 i jeżeli są spalone wymienić.

### System nie widzi linii

- Jeżeli ekspander jest przyłączony długim kablem sprawdzić napięcie między zaciskami + i – ekspandera i upewnić się, że napięcie jest większe niż 10.0V

### Wyjście głośnikowe nie działa

- Ekspander można skonfigurować tak, że sygnały Alarm, Wejście, Wyjście, Gong itp. mogą być włączone lub wyłączone. Sprawdzić czy ekspander zaprogramowany został prawidłowo (szczegóły na str. 61)
- Głośność głośnika jest regulowana elektrycznie. Sprawdzić czy ustawiono właściwy poziom głośności (szczegóły na str. 61)

## Linie

### Jedna lub więcej linii jest w stanie alarmu

- Sprawdzić czy linia jest prawidłowo podłączona (szczegóły patrz strona 19)

## Digimodem

### Digimodem nie wybiera numeru

- Fabrycznie komunikator jest wyłączony, sprawdzić czy jest włączony (szczegóły patrz strona 72)
- Sprawdzić czy linia telefoniczna jest prawidłowo podłączona do komunikatora (szczegóły patrz strona 22)
- Sprawdzić czy numery telefonów są prawidłowo zaprogramowane (szczegóły patrz strona 69)
- Sprawdzić czy numery obiektów są prawidłowo zaprogramowane (szczegóły patrz strona 69)
- Sprawdzić czy ilość prób połączeń nie jest zaprogramowana jako **zero** (szczegóły patrz strona 69)
- Sprawdzić czy kody raportujące są zaprogramowane prawidłowo (szczegóły patrz strona 69)
- Sprawdzić czy opcje raportowania są zaprogramowane prawidłowo (szczegóły patrz strona 69)

### Digimodem wybiera numer, ale nie nawiązuje łączności

- Sprawdzić czy numery telefonów są prawidłowo zaprogramowane (szczegóły patrz strona 69)
- Sprawdzić czy zaprogramowany został właściwy protokół (szczegóły patrz strona 69)

## Użytkowanie

### System nie daje się uzbroić

- Sprawdzić czy nie występują usterki (szczegóły patrz strony 28)
- Sprawdzić czy nie występują alarmy usterkowe, które wymagają skasowania (szczegóły patrz strona 108)
- Sprawdzić czy kod użytkownika pozwala na uzbrojenie (szczegóły patrz strona 89)
- Sprawdzić czy kod użytkownika przypisany jest do właściwych stref (szczegóły patrz strona 89)
- Jeżeli użyto "lokalnego" kodu użytkownika (szczegóły patrz strona 89) upewnić się, że używana klawiatura przypisana jest do właściwej strefy (szczegóły patrz strona 57)

### System nie daje się rozbroić

- Sprawdzić czy kod użytkownika pozwala na rozbrajanie (szczegóły patrz strona 89)
- Sprawdzić czy kod użytkownika przypisany jest do właściwych stref (szczegóły patrz strona 89)
- Jeżeli użyto "lokalnego" kodu użytkownika (szczegóły patrz strona 89) upewnić się, że używana klawiatura przypisana jest do właściwej strefy (szczegóły patrz strona 57)

## Kasowanie i komunikaty serwisowe

Gdy system domaga się uwagi ze względu na potencjalne problemy wyświetlacz pokaże jeden z trzech komunikatów serwisowych. Użytkownik ma dostęp do tych komunikatów w dowolnej chwili, co pozwala mu podejrzeć informacje instalatorskie.

**N** Komunikaty te powinny zostać zaprogramowane wraz z numerami telefonów instalatora lub Centrum Monitorowania Alarmów (szczegóły patrz strona 54).

Aby wyświetlić komunikaty serwisowe należy:

Wyświetlacz pokazuje zwykły czas i datę:

Wto 06 Mar 2003

**Nacisnąć N a następnie 1** aby wyświetlić **komunikat serwisowy**, wyświetlacz wyświetli na przykład taki komunikat:

Dzwon do instal.  
Konieczny Serwis

**Nacisnąć N a następnie 2** aby **skasować** komunikat, wyświetlacz pokaże na przykład:

Dzwon do instal.  
Resetowac System

**Nacisnąć N a następnie 3** aby wyświetlić komunikat **Antykodu**, wyświetlacz pokaże na przykład:

Dzwon do CMA aby  
Resetowac System

**Nacisnąć R** aby opuścić komunikaty, wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

### Inne komunikaty

Instalator pracuje w systemie

Instalator jest zalogowany w menu programowania i pracuje w nim (Komunikat ten zostaje skasowany, gdy instalator wyloguje się lub system zostanie uzbrojony).

Klawiatura zablokowana

Klawiatura została zablokowana z powodu wprowadzenia zbyt wielu nieuprawnionych kodów. Klawiatura wyświetla komunikat przez 5 minut.

Klawiatura wyłączona

Klawiatura jest wyłączona aby zabezpieczyć system przed nieuprawnionym użyciem. Wyświetlacz jest automatycznie kasowany gdy klawiatura zostanie włączona.

Uzbraja automat >  
A...

Linie zostaną uzbrojone z użyciem jednego z zegarów sterujących, (aby opóźnić uzbrojenie o 30 minut należy wprowadzić ważny kod użytkownika).

Konieczny serwis  
Wto 06 Mar 2003

Upłynął czas przeglądu serwisowego i system wymaga przeglądu (system może być w dalszym ciągu używany). Należy skontaktować się z instalatorem (konserwatorem).

Kod użyt. Aby  
wejść do system.

Dostęp instalatora zaprogramowany został jako Kod instalatora + kod użytkownika (szczegóły patrz strona 51).

Kod użytkow. aby  
rozbroić system

Wprowadzono kod instalatora w uzbrojonym systemie (dostęp do menu programowania jest możliwy tylko, jeżeli system jest w pełni rozbrojony lub uzbrojony częściowo).

## Komunikaty usterek

Potwier. urzadz  
Wto 06 Mar 2003

Zmieniona została liczba urządzeń podłączonych do magistrali. Należy zarejestrować urządzenie.

Zanik sygnali  
Wto 06 Mar 2003

Brak zasilania sieciowego (klawiatura popiskuje co minutę, aby wyłączyć sygnalizację należy wprowadzić ważny kod). Wyświetlacz wygasza komunikat przy powrocie zasilania sieciowego.

Usterka linii TLF  
Wto 06 Mar 2003

Usterka linii telefonicznej (klawiatura popiskuje co minutę, aby wyłączyć sygnalizację należy wprowadzić ważny kod). Wyświetlacz wygasza komunikat przy powrocie linii telefonicznej.

Linie testowane nie przeszły testu.

Bład test. strefy  
Wto 06 Mar 2003

Usterka zasilania awaryjnego (akumulator).

Usterka akumulat  
Wto 06 Mar 2003

Otwarta obudowa centrali.

Sab. Obud. centr.  
Wto 06 Mar 2003

Sabotaż sygnalizatora centrali.

Sabot. sygnalizat  
Wto 06 Mar 2003

Sabotaż z dodatkowego wejścia sabotażowego centrali.

EXP Dod. sabot. XX  
Wto 06 Mar 2003

Spalony bezpiecznik sygnalizatora centrali.

Bezp. Sygnalizat.  
Wto 06 Mar 2003

Spalony bezpiecznik wyjścia zasilania z centrali.

Aux. Fuse Blown  
Tue 06 Mar 2003

Sabotaż klawiatury X,X.

Klaw. X, X Sabot.  
Wto 06 Mar 2003

Klawiatura X,X utraciła łączność z systemem.

Klaw. X, X odl. acz.  
Wto 06 Mar 2003

Sabotaż ekspandera X,X

EXP X, X Sabot.  
Wto 06 Mar 2003

Ekspander X,X utracił łączność z systemem.

EXP X, X odl. acz.  
Wto 06 Mar 2003

Napięcie na ekspanderze X,X zbyt niskie.

EXP X, X Nis. Nap.  
Wto 06 Mar 2003

Usterka (zaprogramowanego jako sabotaż sygnalizatora) dodatkowego wejścia ekspandera.

EXP Syr. Sabot. XX  
Wto 06 Mar 2003

Usterka (zaprogramowanego jako sabotaż dodatkowy) dodatkowego wejścia ekspandera.

EXP Dod. sabot. XX  
Wto 06 Mar 2003

## 4. Ustawienia fabryczne

Menu	Opcje	Fabrycznie
<b>Kody użytkowników</b>		
Kody użytkowników	Użytkownik 00 (Instalator) Użytkownik 01 (Główny) Użytkownik 02 – 99	1234 5678 Nie zdefiniowany
<b>1. Ustawienia linii</b>		
Typy linii	1 2 3 – 10 Wszystkie pozostałe linie	Wejście/Wyjście 1 Dostęp ochrony Ochrona Nie używana
Strefy linii	Wszystkie linie	Strefa A
Nazwy linii	Wszystkie linie	Nie zdefiniowany
Gongi linii	Wszystkie linie	Cichy
<b>2. Programowanie stref</b>		
Zegary	Opóźnienie wyjścia – wszystkie strefy Opóźnienie wejścia 1 - wszystkie strefy Opóźnienie wejścia 2 - wszystkie strefy Dodatkowe opóźnienie wejścia - wszystkie strefy Opóźnienie sygnalizatora - wszystkie strefy Czas sygnalizatora - wszystkie strefy Opóźnienie komunikatorów wszystkie strefy Częściowe opóźnienie sygnalizatora - wszystkie strefy	30 sekund 15 sekund 15 sekund 00 sekund 00 minut 15 minut 00 sekund 00 sekund
Tryb uzbrojenia	Wszystkie strefy	Wejście/Wyjście
Scenariusz uzbrajania stref	Wszystkie scenariusze	Brak linii
Nazwa scenariusza	Wszystkie scenariusze	Nie zdefiniowany
Scenariusze trybów uzbrajania	Wszystkie scenariusze	Czasowy
Opcje stref	1: Automatyczne częściowe uzbrojenie 2: Częściowe uzbrojenie natychmiastowe 3: Częściowe uzbrojenie ciche 4: Zdalne uzbrojenie 5: Zdalne rozbrojenie 6 Sabotaż centrali 7 Sabotaż sygnalizatora 8 Sabotaż dodatkowy 9: Głośnik centrali 10: Opcje sygnalizatora I stroboskopu 11: Alarm wyłączany przez instalatora 12: Potwierdzanie	Brak stref Brak stref Brak stref Wszystkie strefy Wszystkie strefy Strefa A Strefa A Strefa A Wszystkie strefy Wszystkie strefy Brak stref Wszystkie strefy

	13: Sabotaż wyłączany przez instalatora 14: Reset antykodu  15 Usterka linii telefonicznej 16: Uzbrojenie przy usterce linii telefonicznej 17: Brak zasilania sieciowego 18: Uzbrojenie przy braku zasilania sieciowego 19: Komunikaty uzbrojenia stref 20: Komunikaty uzbrojenia częściowego 21: Komunikaty pożaru przy systemie nieuzbrojonym 22: Komunikaty sabotażu przy systemie nieuzbrojonym 23: Auto uzbrajanie stref 24 Przedsionek strefy A 25: Zapis częściowych ominięć 26: Strefa wielokrotnego wtargnięcia 27: Klawiatura UDL  28: Automatyczny gong (C2A) 29: Potwierdzenie w czasie wejścia 30: Potwierdzenie po wejściu	Wszystkie strefy Wszystkie strefy  Strefa A  Strefa A Strefa A  Brak stref Brak stref  Brak stref Brak stref  Brak stref Brak stref  Wszystkie strefy Brak stref Wszystkie strefy Wszystkie strefy
Nazwy stref	Wszystkie strefy	Nie zdefiniowany

Menu	Opcje	Fabrycznie
<b>3. Opcje ogólne</b>		
Zegary systemu	1: Czas wyjścia 2: Ogólne opóźnienie sygnalizatora. 3: Ogólny czas sygnalizatora. 4: Opóźnienie podwójnego naruszenia 5: Czas przekroczenia wiązek 6: Opóźnienie aktywności 7: Opóźnienie opuszczenia 8: Czas pomocniczy 9: Zwłoka ubrajania 10 Opóźnienie autouzbrojenia 11: Czas opuszczenia menu 12: Czas trwania impulsu 1 13 Czas trwania impulsu 2 14: Czas trwania impulsu 3 15: Opóźnienie usterki linii 16: Opóźnienie zaniku zasilania sieciowego	08 sekund 00 minut 15 minut 30 sekund 60 sekund 24 godziny 180 sekund 60 sekund 30 minut 30 minut 180 sekund 10 sekund 20 sekund 30 minut 30 minut 30 minut

	17: Okres testu akumulatora 18: Czas testu akumulatora 19: Czas testu użytkownika 20: częstotliwość serwisowania 21: Komunikat testowy co: 22: Min czas losowy 23: Max czas losowy 24: Czas działania rygla drzwi 25: Odpowiedź linii  26: Opóźnienie klawisza napadowego 27: Opóźnienie potwierdzenia 28: Opóźnienie ostrzeżenia 29: Czas blokady klawiatury 30: Opóźnienie wylogowania instalatora 31: Opóźnienie sygnalizatora pożarowego 32: Opóźnienie wymuszonego wejścia	24 godziny 60 sekund 14 dni 00 tyg odni 00 godzin 00 sekund 60 sekund 05 sekund 025x10msekund 60 sekund 45 minut 02 minut 05 minut 60 minut 00 minut 00 sekund
Konfiguracja systemu.	00: Błąd uzbrojenia głośny 01: Sterowanie syreny zdjęciem zera (SCB) 02: Zegar 12-godzinny 03: Ręczny czas zimowy 04: Strefy uzbrojone niewidoczne 05: Czas syreny strefy 06: 24godz Ominięcie lokalne 07: Opuszczenie ominięć 08: Wymuszone opóźnienie komunikacji 09: Blokada pamięci  10: Instalator + kod użytkownika 11: Ponaglenie wyświetlane 12: Omijanie sabotaży 13: Wydruk offline 14: Wyświetlanie aktualnych usterek 15: Nie wyświetla błędów wyjścia 16: Sabotaż kodu 17: Sabotaż kodów=blokada 18: Strefy 1-8 i I-P 19: Ręczne wybieranie stref 20: Normalny Text 21: Zwarcie linii = Alarm 22: R/R=Wyciszenie/Reset 23: Kod użytkownika przełącza 24: Wywołanie testowe = CT7 25: Test akumulatora = rozbrojenie	Bez sygnalizacji SAB 24godziny Automatyczny Widoczne Ogólny Ogólny Usuwanie Bez opóźnienia Niezablokowane Tylko instalatora Dźwiękowe Nie Online Nie wyświetla Wyświetla Włączony Alarm A-H i I-P Automatyczny Przewidywany Sabotaż Tylko reset Impuls Sterowany zegarem Sterowany zegarem

Menu	Opcje	Fabrycznie
<b>3. Opcje ogólne ciąg dalszy...</b>		
Opcje systemu	1: Głośność 2: Głośność gongu 3: Liczba ponownych uzbrojeń 4: Reset anty kodu 5: Licznik naruszeń	5 2 03 03 05
Strefy gongu	Wszystkie	Ciche
Zegary kontrolne	1 – 8	Nie zdefiniowane
Komunikaty systemowe	Komunikat kasowania  Komunikat anty kodu  Komunikat serwisowy  Nazwa systemu  Komunikat powitalny Komunikat częściowego uzbrojenia Nagłówki wydruku	Wezwij instalatora aby resetować system Zadzwoń do Centrum Wezwij instalatora do konserwacji Nie zaprogramowany Nie zdefiniowany * Częściowe uzbrojenie* Nie zdefiniowany
Komunikat częściowego uzbrojenia	Częściowe uzbrojenie 1  Częściowe uzbrojenie 2 Częściowe uzbrojenie 3	Uzbroj. wieczorne  Uzbroj. nocne 1  Uzbroj. Nocne 2
Dni świąteczne	1 – 8	Nie zdefiniowany
Dźwięki głośnika	Wszystkie dźwięki	Włączone
<b>4. Ustawienia klawiatury</b>		
Strefy	Wszystkie klawiatury	Strefa A
Przypisanie linii	Wszystkie linie klawiatur	Nie przypisane
Opcje	1: Napad włączony 2: Pożar włączony 3: Medyczny włączony 4: Sabotaż wyłączony 5: Napad cichy 6: Napad opóźniony 7: Klawisze szybkiego uzbrojenia 8: Dioda Info z wyjścia	Wyłączony Wyłączony Wyłączony Włączony Głośny Natychmiastowy Wyłączone Uzbrojenie
Głośność	Wszystkie klawiatury	4
Opcje głośnika	Wszystkie dźwięki	Włączone
<b>5. Ustawienie ekspandera</b>		
Strefy	Wszystkie ekspandery	Strefa A
Nazwa	Wszystkie ekspandery	Nie zdefiniowany
Dodatkowe wejście	Wszystkie ekspandery	Nie używane
Głośność	Wszystkie ekspandery	4
Opcje głośnika	Wszystkie dźwięki	Włączone
<b>6. Ustawienie wyjść</b>		
Wyjścia centrali	1 – 5	Nie używane
Wyjścia cyfrowe	1  2  3	Pożar (Wszystkie strefy) Napad (Wszystkie strefy) Alarm (Wszystkie strefy)

	4 5 6 7 8	Uzbrojony (Wszystkie strefy) Nie używany Nie używany Potwierdzony alarm Przerwanie (Wszystkie strefy)
Com? Kanały	1 – 8	Jak wyjścia cyfrowe
Piny złącza Red Care	1 – 8	Jak wyjścia cyfrowe
Wyjścia klawiatur	1 – 8	Nie używany
Wyjścia ekspandera	1 – 8	Nie używany
Wyjście 1 użytkownika	1 – 8	Nie używany
Wyjście 2 użytkownika	1 – 8	Nie używany
Menu	Opcje	Fabrycznie
<b>7. Opcje UDL/Digi</b>		
Reset Digi	Nie dostępny	Nie dostępny
Test Com?	Nie dostępny	Nie dostępny
Kasow. połączenia oczekującego	Numer	Nie zdefiniowany
Program Digi	Centrum Monitorowania Alarmów zestaw 1 Centrum Monitorowania Alarmów zestaw 2 Centrum Monitorowania Alarmów zestaw 3	Nie zdefiniowany Nie zdefiniowany Nie zdefiniowany
Opcje Digi	Digi włączony Wybieranie impulsowe Po 3 próbach impulsowe Wybieranie wymuszone Kasowanie połączenia oczekującego Zał Wybiera wszystkie numery	Wyłączony Tonowe  Zawsze tonowe  Czeka na sygnał centrali Wył Wybiera dowolny
Opcje UDL	Oddzwonienie pod numer 1 Oddzwonienie pod numer 2 Oddzwonienie pod numer 3 Hasło UDL DL Autoryzowany Automatyczne oddzwanianie Wywołanie odwleczone wyłączone Zdalne uzbrajanie ograniczone Uzbrajanie poszczególnych stref Klawiatura DL wyłączona Wymagana liczba dzwonek Liczba prób wybierania UDL	Nie zdefiniowany Nie zdefiniowany Nie zdefiniowany Nie zdefiniowany nieautoryzowany Ręczne Załączone W dowolnym czasie Pełne uzbrojenie Włączona 003 003
Konta stref	Wszystkie strefy	Nie zdefiniowany
Opcje Radio/SMS	Pierwszy numer tf. CMA 1 Drugi numer tf. CMA 1	Nie zdefiniowany Nie zdefiniowany

	Pierwszy numer tf. CMA 2	Nie zdefiniowany
	Drugi numer tf. CMA 2	Nie zdefiniowany
	Pierwszy numer tf. CMA 3	Nie zdefiniowany
	Drugi numer tf. CMA 3	Nie zdefiniowany
	Numer centrali SMS.	07860980480
	Numer centrali SMS.	Nie zdefiniowany
	Liczba prób wybierania radiomodemu	Nie zdefiniowany
	Łańcuch ustawienia modemu	Nie zdefiniowany
	Szybkość modemu	4800
	Numer seryjny radiomodemu	Niedostępny
	Numer NUA radiomodemu	NIEDOSTĘPNY
	FSS:000 (>4)	NIEDOSTĘPNY
	RSS:000 (>50)	NIEDOSTĘPNY
	BER:000 (<0)	NIEDOSTĘPNY
	RSS:000 (<0)	NIEDOSTĘPNY
Ustawienia portu szeregowego	Dialer wewnętrzny	Com300
	Com 1	Moduł nie przyłączony
	Com 2	Moduł nie przyłączony
<b>8. Kody użytkownika</b>		
Ustawienie użytkowników	Użytkownik 00 (Instalator)	1234
	Użytkownik 01 (Główny)	5678
	Użytkownik 02 – 99	Nie zdefiniowany



## 5. Menu programowania

### Wprowadzenie

Każdy instalator powinien dokładnie przeczytać ten rozdział, aby dokładnie zapoznać się z programowaniem centrali.

Aby wejść do menu programowania należy **wprowadzić kod 1 2 3 4**.

Jeżeli przy wprowadzeniu kodu popełniono błąd należy, po prostu, wprowadzić ponownie prawidłowy kod.

### Uwaga

**Jeżeli w celu dostępu do menu programowania wprowadzono kod instalatora, domyślnie WSZYSTKIE linie i wyłączniki sabotażowe zostają wyłączone.**

**Jeżeli do systemu przyłączony jest sygnalizator Texecom wyjście stroboskopu pobudzone jest trzykrotnie, aby włączyć tryb instalatorski sygnalizatora.**

Opcje menu można wybrać przez naciśnięcie jednego z wymienionych klawiszy lub przy użyciu klawisza **U**. Aby zatwierdzić wybraną opcję należy **nacisnąć klawisz YES**.

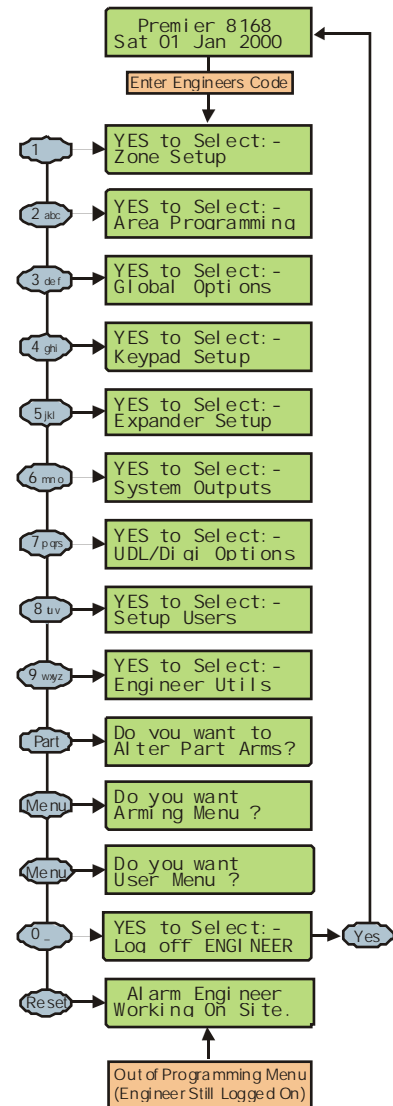
Aby opuścić opcje menu i powrócić do głównego menu programowania należy **nacisnąć klawisz R**.

Aby wyjść z głównego menu programowania, pozostając zalogowanym do systemu (linie i sabotaże są w dalszym ciągu wyłączone) należy **nacisnąć klawisz R** a wyświetlacz wyświetli komunikat „Instalator pracuje w systemie”.

Aby wylogować instalatora z systemu należy **nacisnąć klawisz O** a następnie klawisz **YES** a system powróci do stanu normalnego.

Tabela poniżej przedstawia dostępne opcje menu:

Klawisz	Opcje menu	Strona
1	Ustawienie linii	37
2	Programowanie stref	42
3	Opcje ogólne	49
4	Ustawienie klawiatury	57
5	Ustawienie ekspandera	60
6	Wyjścia systemu	62
7	Opcje UDL/Digi	68
8	Ustawienie użytkowników	84
9	Narzędzia instalatora	91
P	Zmiany uzbrojeń częściowych	99
N	Menu uzbrajania	104
N	Menu użytkownika	112
O	Wylogowanie instalatora	36
R	Wyjście z modu programowania	36



Przewodnik po menu programowania

Klawisz	Menu główne	Klawisz	Podmenu
1	Ustawienie linii	y y y y y y	Typy linii Właściwości pierwsze linii Właściwości drugie linii Strefy linii Nazwa linii Gong linii
2	Programowanie stref	0 1 2 3 4 5 6 7	Zegary Tryby uzbrajania Scenariusze uzbrajania stref Nazwy scenariuszy Tryby uzbrajania scenariuszy Opcje strefy Strefy uzbrajane czasowo Nazwa strefy
3	Opcje ogólne	0 1 2 3 4 5 6 7 8	Zegary systemu Konfiguracja systemu. Opcje systemu Linie gongowe Zegary sterujące Nazwa systemu Komunikat uzbrojenia częściowego Daty świateł Dźwięki głośnika
4	Ustawienie klawiatury	y y y y y	Strefy Przypisanie linii Opcje Głośność głośnika Opcje piszczałki
5	Ustawienie ekspandera	y y y y y	Strefy Lokalizacja Wejście dodatkowe Głośność głośnika Opcje piszczałki
6	Wyjścia systemu	0 1 2 3 4 5	Wyjścia centrali Wyjścia cyfrowe (Digi) Kanały Com? Piny RedCARE Wyjścia klawiatury Wyjścia ekspandera
7	Opcje UDL/Digi	0 1 2 3 4 5 6 7 8	Reset Digi Test Com? Sekwencja kasowania połączenia oczekującego Programowanie Digi Opcje Digi Opcje UDL Konta stref Opcje Radio/SMS Ustawienia portu szeregowego
8	Ustawienia użytkownika	y y	Kod użytkownika Strefy użytkownika

(nie zawsze dostępne)	y	Typ użytkownika
(nie zawsze dostępne)	y	Opcje użytkownika
(nie zawsze dostępne)	y	Konfiguracja użytkownika
(nie zawsze dostępne)	y	Czasowa ważność kodu użytkownika
(nie zawsze dostępne)	y	Nazwa użytkownika

Klawisz	Menu główne	Klawisz	Podmenu
9	Narzędzia instalatora	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 U U U U U U	Nazwa systemu Wydruk danych programowania Okresowy test stref Powrót do ustawień fabrycznych Testy systemu Rejestracja urządzeń Podgląd stanu klawiatury Podgląd stanu ekspandera Ustawienie czasu systemowego Ustawienie daty systemowej Podgląd stanu linii Podgląd logu zdarzeń Wykonanie Walk testu Zmiana kodu instalatora Ustawianie głośności
P	Częściowe uzbrojenia	0 C P	Częściowe uzbrojenie 1 Częściowe uzbrojenie 2 Częściowe uzbrojenie 3
N	Menu uzbrajania	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 U U U U	Wyjście z menu Uzbrojenie systemu Częściowe uzbrojenie systemu Ciche uzbrajanie Omijanie linii Kasowanie wyjścia Rozbrajanie stref Użycie antykodu Podgląd stanu linii Omijanie linii 24-godzinnych Ustawianie stref gongowych Podgląd aktualnych usterek Podgląd aktualnych liczników
N	Menu użytkownika	0 1 2 3 4 5 6	Wyjście z menu Podgląd logu zdarzeń Zmiana kodu Edycja linii gongowych Testy systemu Walk test Zezwolenie dla instalatora

		7	Ustawienie czasu systemowego
		8	Ustawienie daty systemowej
		9	Ustawienia zegarów
		U	Zmiana zegarów
		U	Ustawienia użytkowników
		U	Zmiany częściowego uzbrojenia
		U	Wywołanie zdalnego PC
		U	Zmiana dat świąt
		U	Ustawienia głośności
		U	Wydruk logu zdarzeń
R	Wyjście z menu programowania (instalator pozostaje zalogowany)		
O	Wylogowanie instalatora		

## 6. Programowanie centralki

### Wstęp

#### Programowanie łańcuchów tekstowych

Teks jest programowany podobnie jak w telefonach komórkowych. Znaki są wybierane przez naciśnięcie odpowiednich klawiszy określoną ilość razy (aby wybrać znak na tym samym klawiszu należy odpowiednio przesunąć kursor klawiszem U).

Tabela poniżej przedstawia klawisze służące do wprowadzania znaków i odpowiadające im znaki:

Klawisz	Znak															
O	-	0														
1	.	,	?	!	1	@	"	-	&	%	/	+	=	\$	:	;
2	A	B	C	2	a	b	c									
3	D	E	F	3	d	e	f									
4	G	H	I	4	g	h	i									
5	J	K	L	5	j	k	l									
6	M	N	O	6	m	n	o									
7	P	Q	R	7	p	q	r	s								
8	T	U	V	8	t	u	v									
9	W	X	Y	9	w	x	y	z								
U	Przesuwanie kursora															
R	Backspace (usuwanie)															
C	Kopiowanie tekstu															
P	Wklejanie tekstu															
O	Przewidywany tekst															
n	Duże/małe litery, przewidywany tekst i wyczyszczenie ekranu															

Centralka posiada właściwość przewidywania tekstu. Można jej użyć do uproszczonego wprowadzania wyrazów, to znaczy, gdy wprowadzamy wyraz PIR, to zamiast naciskać 7444777, wystarczy nacisnąć 747 a wyraz jest wybierany automatycznie.

**N** Właściwość ta może być, w zależności od potrzeb, włączona lub wyłączona poprzez naciśnięcie klawisza O i może być automatycznie wybrana za każdym razem gdy wprowadzany jest tekst (szczegóły patrz strona 51).

### Kopiowanie i wklejanie

Przy programowaniu, np. linii, zegarów, opcji itp. naciśnięcie klawisza CHIME, w dowolnym punkcie, kopiuje informacje, którą chcemy zapisać do pamięci. Aby zaprogramować inną pozycję używając informacji z pamięci należy nacisnąć klawisz PART, aby wkleić tą informację.

**N** Kopiowanie i wklejanie może być używane tylko w tej samej opcji czyli jeżeli linia ma być zaprogramowana jako włamanie 1/Omijalna/Dostęp/Strefy-ABC, **WSZYSTKIE** informacje zostają skopiowane do pamięci tak, że po wybraniu innej linii te same informacje mogą być szybko wklejone do właściwości tej linii.

Informacje zawarte w pamięci po programowaniu mogą być wklejone TYLKO do tych samych typów programu i nie mogą zostać użyte po wybraniu innej opcji, to znaczy informa-

cje programowania linii nie mogą być wklejone do zegarów, opcji itp.

### Wylogowanie instalatora

Gdy opuszczamy menu programowania instalatorskiego przez podwójne naciśnięcie klawisza R wyświetlacz pokazuje:

Instalator pracuje w systemie Wto 06 Mar 2003

Komunikat ten pozostanie na wyświetlaczu dopóki instalator nie wyloguje się z menu programowania.

> Aby wylogować instalatora z menu programowania należy:

> **Wprowadzić kod instalatora ? ? ? ?**, wyświetlacz wyświeśli:

YES aby wybrac:-  
Ustawienia linii

Nacisnąć klawisz O lub R, wyświetlacz wyświeśli:

YES aby wybrac:-  
Wylogow. instalat

Nacisnąć Y aby powrócić do stanu normalnego wyświetlacz wyświeśli:

Wto 06 Mar 2003

Od tego momentu instalator jest wylogowany z menu programowania.

### Kasowanie kodu instalatora (Użytkownik 00)

Jeżeli kod instalatora (Użytkownik 00) zostanie utracony lub zapomniany można przywrócić kod fabryczny 1 2 3 4. Pod warunkiem, że pamięć nieulotna (NVM) nie została zablokowana (szczegóły patrz strona 51).

Aby skasować kod instalatora (Użytkownik 00) należy:

### UPEWNIĆ SIĘ, ŻE WŁĄCZNIK SABOTAŻOWY OBUDOWY JEST ZWARTY

Przycisnąć przycisk, 'Factory Default' na 6 sekund (przy włączonym zasilaniu centrali), po 6 sekundach piszczyk klawiatury pisnie, aby potwierdzić skasowanie kodu instalatora.

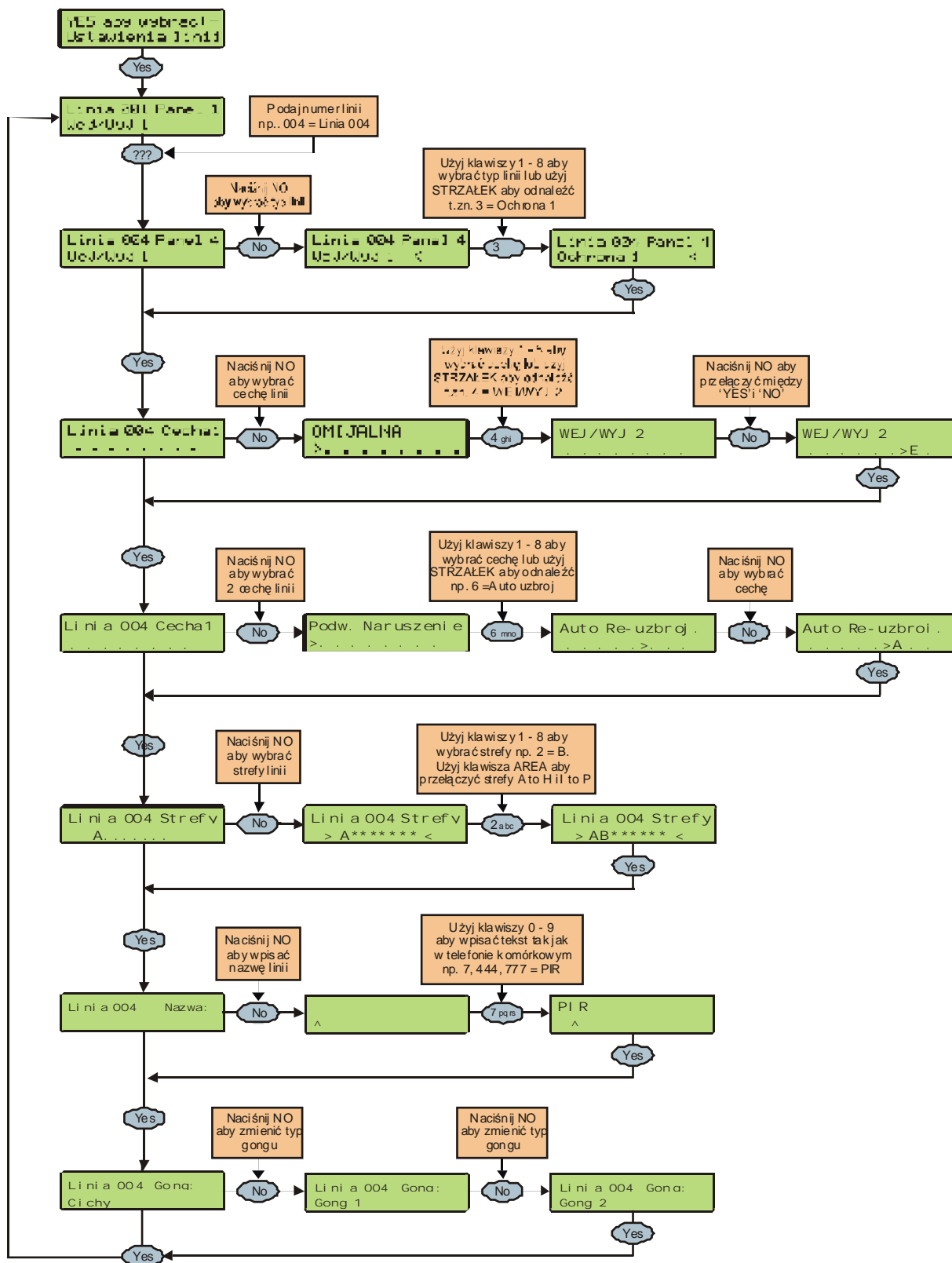
**N** ŻADNE inne kody ani parametry programowania nie zostaną skasowane lub zmienione. Ustawiony zostanie jedynie kod instalatora (użytkownika 00).

Do fabrycznego kodu instalatora (Użytkownik 00) można powrócić tylko wtedy, gdy pamięć nieulotna (NVM) nie została zablokowana (szczegóły patrz strona 51).

### Inne przydatne informacje

- Po wprowadzeniu numeru linii (krok 3), naciśnięcie **AREA** spowoduje natychmiastowy skok do menu „Linie stref”
- W czasie programowania tekstu naciśnięcie **OMIT** spowoduje natychmiastowy skok do opcji „Przewidywany tekst”

## 6.1 Ustawienie linii



Każda linia musi zostać zaprogramowana, aby system mógł ją rozpoznać.

Numery linii są wprowadzane jako liczby trzy cyfrowe, to znaczy linia 1 powinna być wprowadzona jako 001. Każdej linii przypisany jest typ, właściwości, strefa i nazwa.

Podczas programowania linii należy najpierw wybrać typ linii, następnie odpowiednie właściwości, następnie przypisać linię do strefy, a na końcu wpisać odpowiednią nazwę linii.

**N** Typ linii + właściwości linii + strefa linii + nazwa linii = zaprogramowana linia.

## Typy linii

Możliwe jest zaprogramowanie następujących typów linii:

### 0 – Nie używana

Linia nie jest nadzorowana przez system, nie używane linie powinny być zaprogramowane jako nie używane lub zwarte.

### 1 – Wejściowa/Wyjściowa 1 (Opóźniona1)

Zwykle używana jako główna linia drzwi wejściowych/wyjściowych, czyli drzwi frontowych. Linia może być uaktywniana w czasie wyjścia bez wykazania błędu. Uaktywnienie tej linii przy uzbrojonym systemie/strefie wyzwala start zegara opóźnienia wejściowego 1 dla wybranej strefy.

**N** Jeżeli linii przypisano typ "Wejście/wyjście 1 lub 2" i przypisano właściwość wejście/wyjście 2 (szczegóły patrz strona 39), gdy linia z właściwością "włamaniowa" zostanie naruszona i wywoła alarm, (gdy strefa jest w pełni uzbrojona), linia przechodzi we „włamaniową” na czas zegara 'Przerwania'.

### 2 – Wejście/Wyjście 2

Zwykle używana przy innych drzwiach wejściowych/wyjściowych, które wymagają innego opóźnienia wejściowego to znaczy drzwi tylne, garażowe itp. Linia może być uaktywniana w czasie wyjścia bez wykazania błędu. Uaktywnienie tej linii przy uzbrojonym systemie/strefie wyzwala start zegara opóźnienia wejściowego 2 dla wybranej strefy.

### 3- Włamaniowa

Zwykle używana przy urządzeniach detekcyjnych jak Piry, kontaktrony drzwiowe itp. Linia ta wywołuje alarm włamaniowy, jeżeli zostanie naruszona w czasie, gdy system/strefa jest uzbrojona. Ten typ linii może także uaktywnić odpowiednie wyjście zaprogramowane jako „Alarm włamaniowy”.

### 4 – Włamaniowa wejściowa

Zwykle używana przy urządzeniach detekcyjnych umieszczonych na trasie wejścia/wyjścia. Linia ta pozwala użytkownikowi na przejście koło czujki bez wywołania błędu w czasie czasu na wyjście lub alarmu włamaniowego w czasie opóźnienia wejściowego, natomiast linia ta w innym przypadku wywołuje natychmiastowy alarm włamaniowy. Linia tego typu startuje zegar trybu wejściowego, gdy system/strefa jest uzbrojona częściowo i uaktywnia odpowiednie wyjście zaprogramowane jako „Alarm włamaniowy wejścia”.

### 5 – 24-godzinna głośna

Linia ta wywołuje wewnętrzny alarm, jeżeli została naruszona, gdy system/strefa jest rozbrojona i wywołuje alarm włamaniowy, gdy system/strefa jest uzbrojona. Centrala wysyła także raport alarmu 24-godzinnego do Centrum Monitorowania Alarmów, jeżeli używamy raportowania 'Contact ID'.

### 6 – 24-godzinna cicha

Linia ta wywołuje cichy alarm, jeżeli została naruszona, gdy system/strefa jest rozbrojona i wywołuje alarm włamaniowy, gdy system/strefa jest uzbrojona. Centrala wysyła także raport alarmu 24-godzinnego do Centrum Monitorowania Alarmów, jeżeli używamy raportowania 'Contact ID'.

### 7 - Napadowa głośna.

Linia ta używana jest do podłączenia włączników napadowych. Linia wywołuje głośny alarm niezależnie od tego czy system/strefa jest uzbrojony czy nie.

### 8 - Napadowa cicha.

Linia ta jest używana do podłączenia włączników napadowych. Linia wywołuje cichy alarm niezależnie od tego czy system/strefa jest uzbrojony czy nie.

### 9 - Pożarowa.

Linia ta jest zwykle używana z czujkami dymu. Linia ta wywołuje specjalny alarm, ze szczególnym dźwiękiem, oznaczającym pożar, jeżeli strefa jest uzbrojona lub rozbrojona. Dodatkowo sygnalizator jest pobudzany w sposób przerywany a nie ciągle jak przy alarmie włamaniowym.

### 10 - Medyczna.

Linia ta wywołuje cichy alarm niezależnie od tego czy jest uaktywniona w systemie uzbrojonym czy nie. Centrala wysyła także raport alarmu medycznego do Centrum Monitorowania Alarmów, jeżeli używamy raportowania 'Contact ID'.

### 11 - 24-godzinna gazowa.

Linia ta wywołuje cichy alarm niezależnie od stanu uzbrojenia systemu/strefy. Centrala wysyła także raport alarmu 24-godzinnego gazowego do Centrum Monitorowania Alarmów, jeżeli używamy raportowania 'Contact ID'.

### 12 - Dodatkowa

Linia ta wywołuje cichy alarm niezależnie od stanu uzbrojenia systemu/strefy. Centrala wysyła także raport alarmu dodatkowego do Centrum Monitorowania Alarmów, jeżeli używamy raportowania 'Contact ID'.

### 13 - Sabotaż

Linia ta wywołuje wewnętrzny alarm w systemie/strefie rozbrojonym i alarm włamaniowy w systemie/strefie uzbrojonym.

### 14 - Zamykająca

Linia ta jest używana do zakończenia procedury uzbrajania (szczegóły patrz strona 43).

### 15 – Kluczowa chwilowa

Linia ta jest używana do uzbrajania i rozbrajania jednej lub więcej stref. Jeżeli linia zostanie naruszona, a następnie zamknięta to strefa przypisana do tej linii zostanie uzbrojona. Linia naruszona ponownie, a następnie zamknięta, rozbraja przypisaną do niej strefę. Sabotaż tej linii nie uzbraja ani nie rozbraja niczego, wywołuje jedynie alarm sabotażowy.

### 16 Kluczowa zatrzaskowa

Linia ta jest używana do uzbrajania i rozbrajania jednej lub więcej stref. Jeżeli linia zostanie naruszona strefa do niej przypisana zostaje uzbrojona. Zamknięcie tej linii powoduje rozbrojenie przypisanej do niej strefy. Sabotaż tej linii nie uzbraja ani nie rozbraja niczego, wywołuje jedynie alarm sabotażowy.

### 17 - Bezpieczeństwa

Linia ta używana jest do blokowania klawiatur. Naruszenie jej powoduje brak reakcji klawiatur przypisanych do tej samej strefy na przyciskanie klawiszy. Gdy linia jest zamknięta wszystkie klawiatury działają normalnie.

### 18 – Włącznik omijania

Linia ta odłącza linie przypisane do tej samej strefy tak długo, dopóki ważna jest właściwość omijania.

### 19 – Użytkownika

Linia ta może być zaprogramowana do wykorzystania zgodnie z potrzebami użytkownika (szczegóły patrz strona 40).

## Właściwości I linii

Właściwości mogą być przypisane do linii, aby zmienić ich działanie, to znaczy linia włamaniowa z właściwością "wejściowa" pozwala użytkownikowi na przejście przez strefę chronioną czujką bez wywołania błędu w czasie opóźnienia wyjściowego lub alarmu włamaniowego w czasie opóźnienia wejściowego.

Właściwości wybierane przez naciśnięcie klawiszy 1 do 8 (litery na wyświetlaczu oznaczają wybrane właściwości a kropki na wyświetlaczu oznaczają właściwości nie wybrane).

Dostępne są następujące właściwości:

### O - Omijalna

Linie posiadające tę właściwość mogą być ominięte ręcznie.

Linie nie posiadające tej właściwości nie mogą być ominięte ręcznie.

### F – Wymuszone ominięcie

Linie posiadające tę właściwość będą ominięte, jeżeli nie będą zamknięte do końca czasu na wyjście.

Linie nie posiadające tej właściwości wywołają błąd uzbrojenia, jeżeli nie zostaną zamknięte przed końcem czasu na wyjście.

### 1 – Częściowe 1 ominięcie

Linie posiadające tę właściwość będą ominięte, jeżeli dla strefy wybrano opcję "Częściowe ominięcie 1".

Linie nie posiadające tej właściwości nie będą ominięte jeżeli dla strefy wybrano opcję "Częściowe ominięcie 1".

### 2. Częściowe 2 ominięcie

Linie posiadające tę właściwość będą ominięte, jeżeli dla strefy wybrano opcję "Częściowe ominięcie 2".

Linie nie posiadające tej właściwości nie będą ominięte, jeżeli dla strefy wybrano opcję "Częściowe ominięcie 2".

### 3 - Częściowe 3 ominięcie

Linie posiadające tę właściwość będą ominięte, jeżeli dla strefy wybrano opcję "Częściowe ominięcie 3".

Linie nie posiadające tej właściwości nie będą ominięte, jeżeli dla strefy wybrano opcję "Częściowe ominięcie 3".

### A - Dostęp

Linie posiadające tę właściwość nie wywołują błędu w czasie na wyjście ani alarmu włamaniowego w czasie na wyjście. Jednakże, jeżeli linie te zostaną uaktywnione w tym momencie wywołają normalny alarm włamaniowy.

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie.

### E – Wejście/Wyjście 2

Linie posiadające tę właściwość uruchamiają zegar "opóźnienie wejściowe 2" dla wybranej strefy, jeżeli strefa jest częściowo uzbrojona.

**N** Linie z właściwością "Wejście/wyjście 1 lub 2" zachowują się jak linie z właściwością "ochrona" w czasie działania zegara „przerwania”, jeżeli uaktywnione zostaną i wywołają alarm linie o właściwości ochrony, (gdy strefa jest w pełni uzbrojona).

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie.

### G - Ochrona

Linie posiadające tę właściwość wywołują alarm włamaniowy w częściowo uzbrojonej strefie (jest to cecha linii zwykle używanych jako "Wejście/wyjście 1 lub 2").

**N** Gdy strefa jest w pełni uzbrojona naruszenie tych linii powoduje, że linie z właściwością "Wejście/wyjście 1

lub 2" otrzymują właściwość "ochrony" na czas działania zegara "przerwania".

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie.

## Właściwości II linii

Właściwości mogą być przypisane do linii, aby zmienić ich działanie.

Właściwości są wybierane naciśnięciem klawiszy 1 do 8 (litery na wyświetlaczu oznaczają wybraną właściwość, a kropka właściwość nie wybraną).

Dostępne są następujące właściwości:

### D – Podwójne wyzwolenie

Linie posiadające tę właściwość wywołają alarm tylko w tym wypadku, jeżeli zostaną naruszone dwa razy w czasie trwania okna czasowego określonego czasem „podwójne naruszenie”.

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie.

### B – Para czujek

Linie posiadające tę właściwość wywołają alarm tylko w przypadku, gdy naruszone zostaną dwie linie (przypisane do tej samej strefy) i posiadające tę właściwość w czasie okna czasowego „para czujek”.

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie.

### T - Testowane

Linie posiadające tę właściwość nie wywołują alarmu naruszone w czasie testu okresowego (szczegóły patrz strona 49). Jednakże system zapisuje to zdarzenie w logu i wykazuje użytkownikowi, że linie wykazały błąd w czasie testu. Błąd testu NIE uniemożliwia użytkownikowi uzbrojenia i jest kasowany po wprowadzeniu kodu instalatora.

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie.

### A - Aktywność

Linie posiadające tę właściwość wykazują błąd aktywności wyświetlany w czasie uzbrajania, jeżeli nie zostały naruszone w czasie "opóźnienia aktywności". Jeżeli opcja 14 konfiguracji (szczegóły patrz strona 51) została ustawiona jako "błąd aktywności" to system/strefa nie może zostać uzbrojona dopóki linie te nie zostaną naruszone (wymuszony walk test).

Linie nie posiadające tej właściwości działają normalnie

### R - Reset

Linie posiadające tę właściwość nie są nadzorowane podczas "resetu detektorów" to znaczy, gdy startuje tryb wyjścia i z niektórych czujek zdjęto zasilanie, (aby je zresetować) "błąd" linii jest ignorowany.

Linie nie posiadające tej właściwości są nadzorowane normalnie.

### A – Automatyczne ponowne uzbrojenie

Linie posiadające tę właściwość są zawsze ponownie uzbrajane na koniec trwania czasu sygnalizatora dopóki nie przekroczono limitu licznika ponownego uzbrojenia (szczegóły patrz strona 52). Jeżeli limit licznika zostanie przekroczony linia zostanie zablokowana i przestanie wywołać alarmy włamaniowe.

Linie nie posiadające tej właściwości nie są ponownie uzbrajane po czasie działania sygnalizatora.

### Q- Szybka odpowiedź

Czas odpowiedzi linii posiadających tę właściwość jest określany przez zegar odpowiedzi „pętli linii” (szczegóły patrz strona 50).

Czas odpowiedzi linii nie posiadających tej właściwości jest ustawiony na 250msekund.

## E – Alarm instalatorski

Linie posiadające tę właściwość wywołują alarm włamanowy, jeżeli zostaną uaktywnione, gdy system/strefa jest uzbrojona kodem instalatora.

Linie nie posiadające tej właściwości nie wywołują alarmu włamaniowego, gdy system/strefa zostanie uzbrojona kodem instalatora.

## Właściwości dla kluczy chwilowych i zatraskowych

Właściwości te wybierane są przez naciśnięcie klawiszy 1 do 8 (wyświetlane litery oznaczają wybrane właściwości a kropki właściwości nie wybrane).

Tylko następujące właściwości są dostępne dla linii typu "klucz chwilowy" i "klucz zatrzaskowy".

## I – Uzbrojenie natychmiastowe

Uży cie tego klucza powoduje natychmiastowe uzbrojenie.

**P – Częściowe uzbrojenie**

Uży cie tego klucza powoduje częściowe uzbrojenie.

**F – Pełne uzbrojenie z wyłączeniem**

Użycie tego klucza do pełnego uzbrojenia strefy powoduje też wyłączenie klucza dopóki strefa jest uzbrojona.

## Własności dla linii użytkownika

Właściwości te wybierane są przez naciśnięcie klawiszy 1 do 8 (wyświetlane litery oznaczają wybrane właściwości a kropki właściwości nie wybrane).

Tylko następujące właściwości są dostępne dla linii typu „użytkownika”

## I- WEWNĘTRZNA

Uaktywnienie tej linii, (gdy jest uzbrojona) powoduje uaktywnienie wewnętrznych sygnalizatorów.

## B – SYGNALIZATOR/STROBOSKOP

Uaktywnienie tej linii, (gdy jest uzbrojona) powoduje uaktywnienie zewnętrznych sygnalizatorów/stroboskopów.

**M – NADZÓR 24-GODZINNY**

Linia jest stale uzbrojona.

## C- UAKTYWNIENIE KOMUNIKATORÓW

Uaktywnienie tej linii, (gdy jest uzbrojona) powoduje uaktywnienie wyjścia "alarm" danej strefy.

N Każda linia użytkownika posiadająca te właściwości uaktywnia jednocześnie wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory nawet, jeżeli nie zostały włączone powyżej.

**W - OSTRZEGAWCZA.**

Jeżeli linia pozostaje uaktywniona w czasie działania zegara "opóźnienie ostrzeżenia" (patrz strona 2), włączany jest sygnał ostrzegawczy przez 3 minuty, co 30 sekund (lub dopóki nie wprowadzony zostanie kod lub naciśnięty klawisz R).

**N** Jeżeli włączony jest **NADZÓR 24-GODZINNY** to po upływie opóźnienia ostrzeżenia włączany jest alarm wewnętrzny.

## Strefy linii

*Premier 48* może być podzielony na 4 oddzielne strefy ochrony, *Premier 88* może być podzielony na 8 oddzielnych stref ochrony a *Premier 168* może być podzielony na 16 oddzielnych stref ochrony. Pozwala to na niezależne

uzbrajanie i rozbrajanie części budynku. Fabrycznie wszystkie linie przypisane są do strefy A ale w razie potrzeby linie można przypisać do innej dowolnej strefy. Jeżeli linia przypisana jest do więcej niż jednej strefy zostanie ona uzbrojona, wtedy, gdy wszystkie strefy, do których jest przypisana zostaną uzbrojone.

## Nazwy linii

Każda linia może być opisana 32-znakową nazwą. Tekst jest programowany podobnie jak w telefonach komórkowych. Znaki są wybierane przez naciskanie odpowiednich klawiszy odpowiednią ilość razy (aby wybrać znak na tym samym klawiszu należy przesunąć kursor w odpowiednie miejsce klawiszem **↑**).

Tabela poniżej przedstawia klawisze do wprowadzania znaków i odpowiadające im znaki:

Klawisz	Znak															
O	_	0														
1	.	,	?	!	1	@	"	-	&	%	/	+	=	\$	:	;
2	A	B	C	2	a	b	c									
3	D	E	F	3	d	e	f									
4	G	H	I	4	g	h	i									
5	J	K	L	5	j	k	l									
6	M	N	O	6	m	n	o									
7	P	Q	R	7	p	q	r	s								
8	T	U	V	8	t	u	v									
9	W	X	Y	9	w	x	y	z								
U	Przesuwanie kursora															
R	Backspace (usuwanie)															
C	Kopiowanie tekstu															
P	Wklejanie tekstu															
O	Przewidywany tekst															
n	Duże/male litery, przewidywany tekst, wyczyszczanie ekranu															

Centralka posiada właściwość przewidywania tekstu. Można jej użyć do uproszczonego wprowadzania wyrazów, to znaczy, gdy wprowadzamy wyraz PIR, to zamiast naciskać 7444777, wystarczy nacisnąć 747 a wyraz jest wybierany automatycznie.

**N** Właściwość ta może być, w zależności od potrzeb, włączona lub wyłączona poprzez naciśnięcie klawisza **O** i może być automatycznie wybrany za każdym razem gdy wprowadzany jest tekst (szczegóły patrz strona 51 ).

## DD 243:2002

Aby spełnić wymagania zaleceń DD 243:2002, centralka nie może wysłać raportu o potwierdzonym alarmie włamanowym do centrum monitorowania alarmów w czasie normalnego opóźnienia wejścia.

Dopuszczalne jest wysłanie takiego raportu dopiero po upływie opóźnienia na wejście, jeżeli do tego czasu system nie zostanie rozbrojony.

## Uwaga

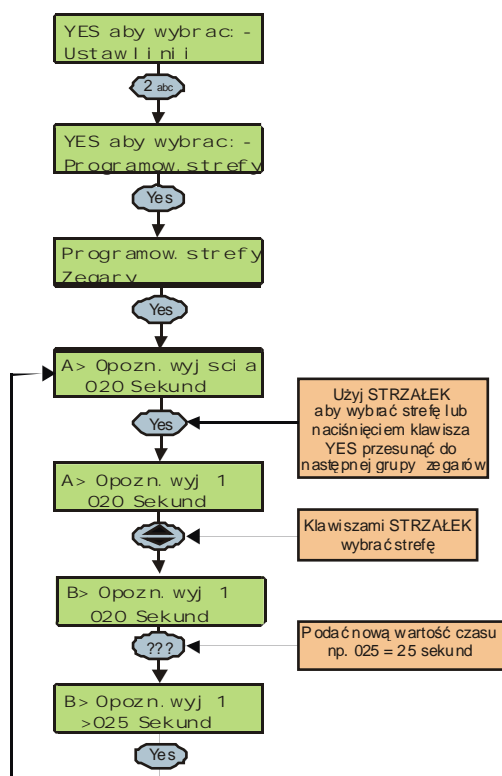
**Z tego względu WSZYSCY użytkownicy muszą zostać poinformowani na piśmie, że Centrum Monitorowania Alarmów nie otrzyma raportu o potwierdzonym alarmie**



włamaniowym, jeżeli drzwi wejściowe są otwarte. Firma instalująca powinna uzyskać pisemne potwierdzenie zaakceptowania powyższych warunków przez użytkownika.

## 6.2 Programowanie stref

### Zegary



Istnieje 8 grup zegarów stref, które sterują czasami i funkcjami opóźnień dla stref 1 – 4 (Premier 48), 1 - 8 (Premier 88) i 1 - 16 (Premier 168). Każdy zegar może być zaprogramowany dowolną wartością pomiędzy 000 i 999.

#### 1- Opóźnienie wyjścia dla stref A do D (A do H) (A do P)

Gdy tryb wyjściowy strefy jest zaprogramowany jako opóźniony zegar ten steruje opóźnieniem między inicjacją trybu wyjścia użytkownika dla wybranej strefy i rzeczywistym uzbrojeniem strefy (Fabrycznie = 30 sekund).

#### 2 – Wejście opóźnione 1 dla strefy A do D (A do H) (A do P)

Gdy strefa jest uzbrojona i naruszona zostanie linia "Wejście/wyjście 1" startuje zegar i rozbrzmiewają dźwięki ponaglenia. Jeżeli strefa nie zostanie rozbrojona przed upływem czasu tego zegara startuje zegar „drugie opóźnienie wejścia”. (Fabrycznie = 15 sekund).

#### 3 - Wejście opóźnione 2 dla strefy A do D (A do H) (A do P)

Gdy strefa jest uzbrojona i naruszona zostanie linia "Wejście/wyjście 2" startuje zegar i rozbrzmiewają dźwięki ponaglenia. Jeżeli strefa nie zostanie rozbrojona przed upływem czasu tego zegara startuje zegar „drugie opóźnienie wejścia”. (Fabrycznie = 15 sekund).

#### 4 – Drugie opóźnienie wejścia – dla stref A do D (A do H) (A do P)

Gdy upływie czas zegara „wejście opóźnione 1 lub 2” zegar ten startuje i włącza się wewnętrzny alarm. Jeżeli strefa jest dalej nie rozbrojona przed upływem czasu tego zegara włącza się alarm włamaniowy (Fabrycznie = 00 sekund).

#### 5- Opóźnienie sygnalizatora dla stref A do D (A do H) (A do P)

Zegar ten steruje opóźnieniem między wyzwoleniem alarmu włamaniowego w wybranej strefie i wysterowaniem wyjścia sygnalizator/stroboskop (Fabrycznie = 00 minut).

#### 6 – Czas sygnalizatora dla stref A do D (A do H) (A do P)

Zegar ten steruje czasem działania sygnalizatorów podłączonych do wyjścia „Bell” (Fabrycznie = 15minut).

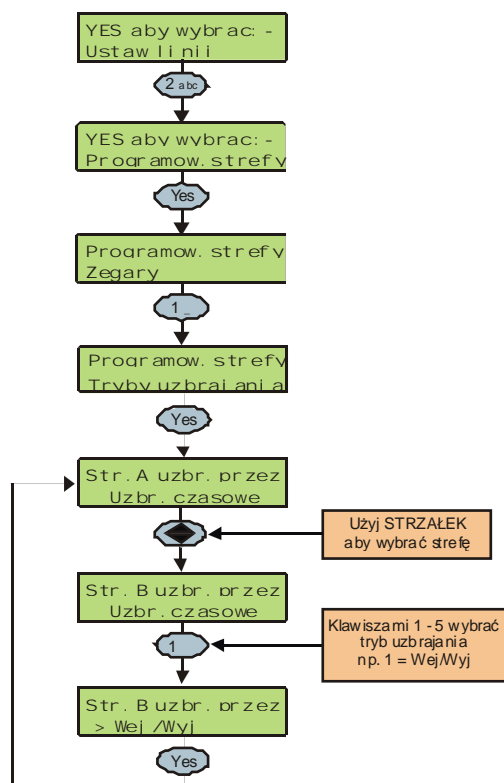
#### 7 – Opóźnienie komunikatorów dla stref A do D (A do H) (A do P)

Zegar ten steruje opóźnieniem pomiędzy momentem wyzwolenia alarmu dla wybranej strefy a raportem wysyłanym przez komunikator do Centrum Monitorowania Alarmów (Fabrycznie = 00 sekund).

#### 8 – Opóźnienie sygnalizatorów przy częściowym uzbrojeniu dla stref A do D (A do H) (A do P)

Jeżeli wybrana strefa jest częściowo uzbrojona zegar ten steruje opóźnieniem pomiędzy wyzwoleniem alarmu włamaniowego w wybranej strefie i uaktywnieniem wyjścia sygnalizator/stroboskop, w tym czasie działają jako ostrzeżenie sygnalizatory wewnętrzne (Fabrycznie = 00 minut).

## Tryby uzbrajania



Tryb uzbrojenia strefy może być skonfigurowany przez wybranie każdej z następujących opcji:

### 1 – Wejście/Wyjście (Fabrycznie dla wszystkich stref)

Strefa może być uzbrojona po zamknięciu drzwi wejściowych/wyjściowych i upływie czasu „wyjścia”.

### 2 – Zakończenie wyjścia.

Strefa może być uzbrojona po zamknięciu drzwi wejściowych/wyjściowych, naciśnięty zostanie przycisk „Zakończenie wyjścia” i upływie czasu „Wyjścia”.

### 3 – Wyjście czasowe

Strefa może być uzbrojona po upływie zaprogramowanego „Czasu wyjścia”.

**N**

Jeżeli w dowolnym momencie wyjścia naciśnięty zostanie przycisk „Zakończenie wyjścia” pozostały czas wyjścia jest kasowany i strefa zostaje uzbrojona natychmiast.

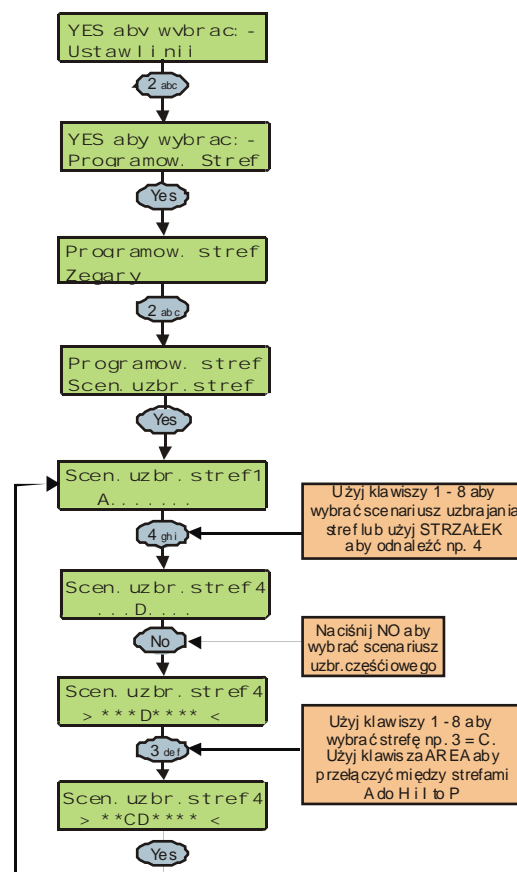
### 4 - Natychmiastowa

Strefa zostaje uzbrojona natychmiast.

### 5 - Odwleczenie

Strefa zostaje uzbrojona po zaprogramowanym czasie wyjścia. Jednakże jeżeli jakaś linia nie znajdująca się na drodze wyjściowej zostanie naruszona w czasie wyjścia „Czas wyjścia” jest restartowany.

## Scenariusze uzbrajania stref



Premier 48 posiada 4 scenariusze uzbrajania stref a Premier 88 i Premier 168 posiadają po 8 scenariuszy uzbrajania stref. Dowolna liczba stref może zostać przypisana do każdego scenariusza. Strefy przypisane do scenariusza uzbrajania stref są uzbrajane po wybraniu scenariusza ułatwiając użytkownikowi wybranie wielu stref w zależności od potrzeby.

### Przykład

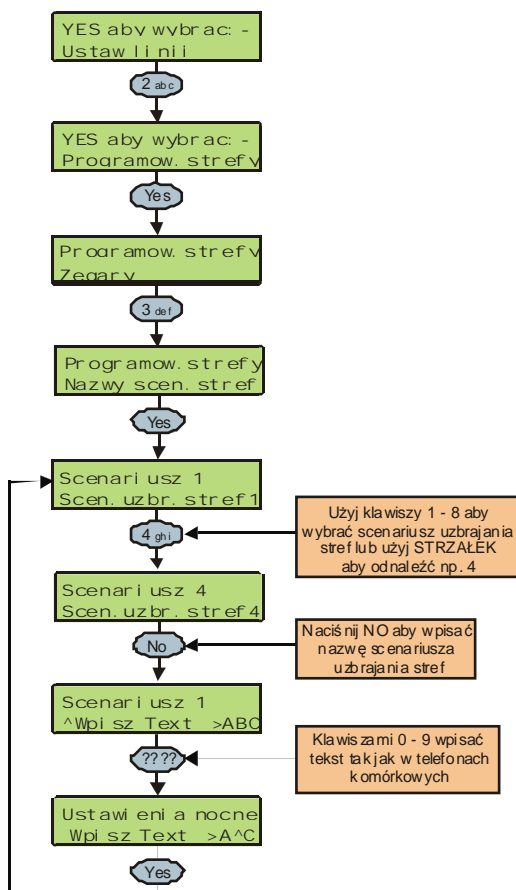
Scenariusz uzbrajania stref może być użyteczny w sytuacji domowej, gdy użytkownik chce uzbroić strefę A i B na noc, ale nie chce mu się wybierać poszczególnych stref osobno.

- Strefy A i B powinny być przypisane do „scenariusza uzbrajania stref 1”
- Gdy użytkownik chce uzbroić system na noc wybiera „scenariusz uzbrajania stref 1”
- Strefy A i B zostają automatycznie wybrane do uzbrojenia

**N**

Do scenariusza uzbrajania stref można przypisać tekst objaśniający (szczegóły patrz strona **Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.**).

## Tekst opisu scenariusza (nazwa)



Tekst może być przyporządkowany do scenariusza uzbrajania stref, aby umożliwić użytkownikowi wybór scenariusza poprzez opis a nie wybór numeru. Dla każdego scenariusza można zaprogramować 16-literowy tekst.

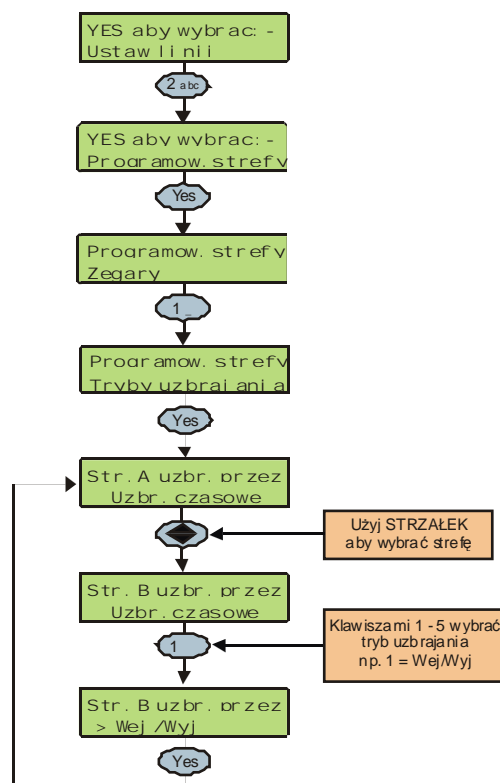
**Przykład**

Tekstowy opis scenariusza uzbrajania stref może być użyteczny, gdy zdefiniujemy więcej niż jeden scenariusz. Użytkownik chce uzbroić strefę A i B na noc, ale nie ma pewności, który scenariusz wybrać.

- Strefy A i B powinny być przypisane do „scenariusza uzbrajania stref 1” (szczegóły patrz strona **Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.**)
- Gdy użytkownik chce uzbroić system na noc powinien wybrać „scenariusz uzbrajania stref 1”
- Tekst zostanie wyświetlony, aby potwierdzić, że wybrany scenariusz jest prawidłowy to znaczy „ustawienie nocne”
- Strefy A i B są automatycznie wybierane do uzbrojenia

Tekst jest programowany podobnie jak w telefonach komórkowych. Litery wybiera się przez naciśnięcie odpowiedzących im klawiszy odpowiednią ilość razy, (aby wybrać literę na tym samym klawiszu należy nacisnąć klawisz **U** aby odpowiednio przesunąć kursor).

## Scenariuszowe tryby uzbrajania



Wybrany scenariusz uzbrajania stref może być skonfigurowany według następujących opcji:

**1 – Wejście/Wyjście (Fabrycznie dla wszystkich stref)**  
Strefa może być uzbrojona po zamknięciu drzwi wejściowych/wyjściowych i upływie czasu „wyjścia”.

**2 – Zakończenie wyjścia.**

Strefa może być uzbrojona po zamknięciu drzwi wejściowych/wyjściowych, naciśnięcie zostanie przy cisk „Zakończenie wyjścia” i upływie czasu „Wyjścia”.

**3 – Wyjście czasowe**

Strefa może być uzbrojona po upływie zaprogramowanego „Czasu wyjścia”.

**N** Jeżeli w dowolnym momencie wyjścia naciśnięcie zostanie przy cisk „Zakończenie wyjścia” pozostały czas wyjścia jest kasowany i strefa zostaje uzbrojona natychmiast.

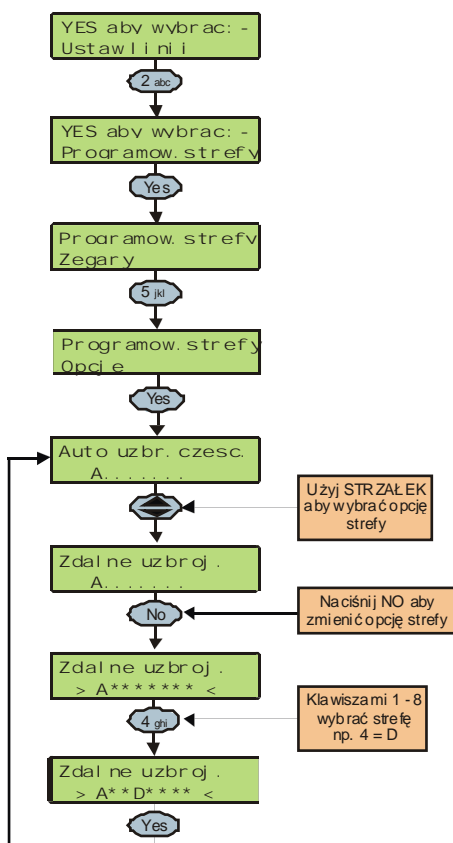
**4 - Natychmiastowa**

Strefa zostaje uzbrojona natychmiast.

**5 - Odwleczenie**

Strefa zostaje uzbrojona po zaprogramowanym czasie wyjścia. Jednakże, jeżeli jakaś linia nie znajdująca się na drodze wyjściowej zostanie naruszona w czasie wyjścia „Czas wyjścia” jest restartowany.

## Opcje stref



Istnieje 29 opcji które sterują różnymi właściwościami każdej ze stref. Do każdej z opcji można przypisać dowolne strefy.

### 1 – Automatyczne uzbrojenie częściowe (Fabrycznie = Brak stref)

Strefy przypisane do "Automatycznego częściowego uzbrojenia" zostaną w pełni uzbrojone, jeżeli w trybie wyjściowym naruszona zostanie linia „Wejście/wyjście”. Natomiast zostaną uzbrojone jako "Częściowe uzbrojenie 1" jeżeli w trybie wyjściowym linia "Wejście/wyjście" nie zostanie naruszona. Strefy nie przypisane do "Automatycznego częściowego uzbrojenia" są zawsze w pełni uzbrajane.

### 2 – Natychmiastowe uzbrojenie częściowe (Fabrycznie = Brak stref)

Strefy przypisane do "Natychmiastowego uzbrojenia częściowego" przy uzbrojeniu częściowym zostaną uzbrojone natychmiast.

Strefy nie przypisane do "Natychmiastowego uzbrojenia częściowego" przy częściowym uzbrojeniu zostaną uzbrojone po upływie czasu zegara wyjścia strefy.

### 3 – Ciche uzbrojenie częściowe (Fabrycznie = Brak stref)

Strefy przypisane do "Cichego uzbrojenia częściowego" nigdy nie generują ponaglenia wyjściowego przy uzbrojeniu częściowym.

Strefy nie przypisane do "Cichego uzbrojenia częściowego" zawsze generują dźwięki ponaglenia wyjściowego przy częściowym uzbrojeniu.

### 4 – Zdalne uzbrojenie (Fabrycznie = Wszystkie strefy)

Strefy przypisane do "Zdalnego uzbrojenia" mogą zostać uzbrojone zdalnie przy użyciu komputera i programu *Wintex UDL*.

Strefy nie przypisane nie mogą być zdalnie uzbrojone.

### 5 – Zdalne rozbrojenie (Fabrycznie = Wszystkie strefy)

Strefy przypisane do "Zdalnego rozbrojenia" mogą zostać uzbrojone zdalnie przy użyciu komputera i programu *Wintex UDL*.

Strefy nie przypisane nie mogą być zdalnie uzbrojone.

### 6 – Sabotaż centralki (Fabrycznie = Strefa A)

Strefy przypisane do "Sabotażu centralki" wywołują alarm sabotażowy przy zdjęciu obudowy centralki.

Strefy nie przypisane do "Sabotażu centralki" nigdy nie wywołują alarmu sabotażowego przy zdjęciu obudowy centralki.

### 7 – Sabotaż sygnalizatora (Fabrycznie = Strefa A)

Strefy przypisane do "Sabotażu sygnalizatora" wywołują alarm sabotażowy przy przerwaniu pętli sabotażowej sygnalizatora.

Strefy nie przypisane do "Sabotażu sygnalizatora" nigdy nie wywołują alarmu sabotażowego przy przerwaniu pętli sabotażowej sygnalizatora.

### 8 – Dodatkowy sabotaż (Fabrycznie = Strefa A)

Strefy przypisane do "Dodatkowego sabotażu" wywołują alarm sabotażowy przy przerwaniu pętli sabotażowej "Dodatkowego sabotażu".

Strefy nie przypisane do "Dodatkowego sabotażu" nigdy nie wywołują alarmu sabotażowego przy przerwaniu pętli "Dodatkowego sabotażu".

### 9 Głośnik centralki (Fabrycznie = Wszystkie strefy)

Strefy przypisane do "Głośnika centralki" uaktywniają głośnik centralki, gdy strefy te są w stanie alarmu, wejścia lub wyjścia itp.

Strefy nie przypisane do „Głośnika centralki” nigdy nie uaktywniają głośnika centralki, gdy są w stanie alarmu wejścia lub wyjścia itp.

### 10 – Sygnalizator i stroboskop (Fabrycznie = Wszystkie strefy)

Strefy przypisane do "Sygnalizatora i stroboskopu" uaktywniają wyjście sygnalizator/stroboskop w centralce podczas alarmu w tych strefach.

Strefy nie przypisane do "Sygnalizatora i stroboskopu" nigdy nie uaktywniają wyjścia sygnalizator/stroboskop w stanie alarmu z tych stref.

### 11 – Alarmy kasowane kodem instalatora (Fabrycznie = Wszystkie strefy)

Każda strefa może być zaprogramowana tak, że alarmy włamaniowe mogą być skasowane kodem instalatorskim lub użytkownika. Strefy przypisane do „Alarmów kasowanych kodem instalatora” działają następująco:

- Przypisana strefa może być zresetowana tylko kodem instalatora. Jeżeli opcja "Reset anty kodem" jest włączona (opcja 14) przypisana strefa może być także zresetowana przy użyciu anty kodu

Strefy nie przypisane do "Alarmów kasowanych kodem instalatora" mogą być kasowane kodem użytkownika ważnym dla tych stref.

### 12 – Kasowanie potwierdzone (Fabrycznie = Wszystkie strefy)

Każda strefa może być zaprogramowana tak, że może być skasowana po potwierdzonej alarmie przez instalatora lub użytkownika. Strefy przypisane do "Kasowania potwierdzonego" działają następująco:

- Przypisana strefa może być zresetowana tylko kodem instalatora. Jeżeli opcja "Reset anty kodem" jest włączona (opcja 14) przypisana strefa może być także zresetowana przy użyciu anty kodu

Strefy nie przypisane "kasowania potwierdzonego" mogą być zresetowane tylko kodem użytkownika ważnym dla tych stref, jeżeli nie przypisano im opcji „kasowanie alarmów kodem instalatora" (opcja 11).

**13 – Kasowanie sabotażu kodem instalatora (Fabrycznie = Wszystkie strefy)**

Każda strefa może być zaprogramowana tak, że może być skasowana po alarmie sabotażowym przez instalatora lub użytkownika, (gdy strefa jest rozbrojona). Strefy przypisane do "Kasowania sabotażu kodem instalatora" działają następująco:

- Przypisana strefa może być zresetowana tylko kodem instalatora  
Jeżeli opcja "Reset anty kodem" jest włączona (opcja 14) przypisana strefa może być także zresetowana przy użyciu anty kodu

Strefy nie przypisane do "kasowania sabotażu kodem instalatora" mogą być skasowane dowolnym kodem użytkownika ważnym dla tych stref.

**14 – Reset anty kodem (Fabrycznie = Wszystkie strefy)**

Każda strefa może być zaprogramowana tak, że alarmy włamaniowe i abotażowe mogą być skasowane anty kodem. Strefa przypisana do „Resetu anty kodem” działa następująco:

- Przypisana strefa może być zresetowana z użyciem anty kodu tak jak kodu instalatora

Strefy nie przypisane do „Resetu anty kodem” może być zresetowana z użyciem kodu instalatora lub użytkownika.

**N** Strefy mogą być przypisane do kasowania anty kodem, jeżeli są także przypisane do kasowania alarmów kodem instalatora.

**15 Usterka linii telefonicznej (Fabrycznie = Strefa A)**

Strefy przypisane do „Usterki linii telefonicznej” w przypadku wystąpienia tej usterki działają następująco:

- Wszystkie klawiatury wyświetlają komunikat „Usterka tlf”
- Wszystkie klawiatury i głośniki przypisane do tej samej strefy, co „Usterka linii tlf” generują dźwięki serwisowe, co minutę dopóki usterka nie zostanie potwierdzona przez użytkownika ważnym dla tej strefy kodem
- Przypisana strefa może zostać uzbrojona, jeżeli przypisano jej opcję „Uzbrojenie z usterką tlf” (patrz opcja 16). Jakkolwiek wyświetlone będzie ostrzeżenie

Strefy nie przypisane do „Usterki linii telefonicznej” nie reagują na usterkę linii tlf.

**16 Uzbrojenie z usterka linii tlf (Fabrycznie = Strefa A)**

Strefy przypisane do „Uzbrojenia z usterką linii telefonicznej” mogą być uzbrojone pomimo wystąpienia tej usterki (patrz opcja 15).

Strefy nie przypisane do „Uzbrojenia z usterka linii telefonicznej” nigdy nie mogą być uzbrojone gdy wystąpi ta usterka (patrz opcja 15).

**17 – Usterka zasilania sieciowego (Fabrycznie = Strefa A)**

Strefy przypisane do „Usterki zasilania sieciowego” w przypadku zaniku zasilania sieciowego działają następująco:

- Wszystkie klawiatury wyświetlają komunikat „Brak zasilania sieciowego”
- Wszystkie klawiatury i głośniki przypisane do tej samej strefy, co „Usterka zasilania sieciowego” generują dźwięki serwisowe, co minutę dopóki usterka nie zostanie potwierdzona przez wprowadzenie ważnego dla tej strefy kodu użytkownika
- Przypisana strefa może być uzbrojona, jeżeli przypisano jej opcję „Uzbrojenie z usterka zasilania sieciowego” (patrz opcja 18). Jednak wyświetlone zostanie ostrzeżenie

Strefy nie przypisane do „Usterki zasilania sieciowego” nigdy nie reagują na usterkę zasilania sieciowego.

**18 – Uzbrojenie z usterka zasilania sieciowego (Fabrycznie = Strefa A)**

Strefy przypisane do „uzbrojenia z usterka zasilania sieciowego” mogą zostać uzbrojone pomimo braku zasilania sieciowego (patrz opcja 17).

Strefy nie przypisane do „Uzbrojenia z usterka zasilania sieciowego” nigdy nie mogą być uzbrojone w przypadku braku zasilania sieciowego (patrz opcja 17).

**19 – Raportowanie przy pełnym uzbrojeniu (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Raportowania przy pełnym uzbrojeniu” działają następująco:

- W przypadku wystąpienia alarmu włamaniowego w wybranej, w pełni uzbrojonej strefie, po upływie zaprogramowanego opóźnienia linii wysyłane są raporty o zdarzeniu alarmowym do Centrum Monitorowania Alarmów

Strefy nie przypisane do „Raportowania przy pełnym uzbrojeniu” nigdy nie wysyłają raportów włamaniowych do Centrum Monitorowania Alarmów gdy są w pełni uzbrojone.

**20 Raportowanie przy częściowym uzbrojeniu (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Raportowania przy częściowym uzbrojeniu” działają następująco:

- W przypadku wystąpienia alarmu włamaniowego w wybranej, częściowo uzbrojonej strefie, po upływie zaprogramowanego opóźnienia linii wysyłane są raporty o zdarzeniu alarmowym do Centrum Monitorowania Alarmów

Strefy nie przypisane do „Raportowania przy częściowym uzbrojeniu” nigdy nie wysyłają raportów włamaniowych do Centrum Monitorowania Alarmów, gdy są częściowo uzbrojone.

**21 – Raportowanie pożaru bez uzbrojenia (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Raportowania pożaru bez uzbrojenia” działają następująco:

- W przypadku wystąpienia alarmu pożarowego w nieuzbrojonej strefie z przypisaną opcją do Centrum Monitorowania Alarmów zostaną wysłane raporty o pożarze (dla tej strefy)

Strefy nie przypisane do „Raportowania pożaru bez uzbrojenia” nigdy nie wysyłają raportów pożarowych do centrum monitorowania alarmów, jeżeli strefa nie jest uzbrojona.

**N** Raporty o alarmach pożarowych są zawsze wysyłane do Centrum Monitorowania Alarmów przy uzbrojonej strefie, niezależnie czy strefie została przypisana ta opcja czy nie.

**22 Raportowanie sabotażu bez uzbrojenia (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Raportowania sabotażu bez uzbrojenia” działają następująco:

- W przypadku wystąpienia alarmu sabotażowego lub z linii 24-godzinnej w nieuzbrojonej strefie, raporty o alarmie sabotażowym lub 24-godzinny (dla tej strefy) wysyłane są do centrum Monitorowania Alarmów

Strefy nie przypisane do „Raportowania sabotażu bez uzbrojenia” nigdy nie wysyłają raportów o alarmach sabotażowych lub 24-godzinnych bez uzbrojenia stref.

**N** Raporty o alarmach sabotażowych i 24-godzinnych w strefie uzbrojonej są zawsze wysyłane do Centrum Monitorowania Alarmów, niezależnie od przypisania strefie tej opcji.

**23 – Auto uzbrojenie stref (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Auto uzbrojenia stref” działają następująco:

- Gdy przypisana strefa jest rozbrojona startuje zegar „Opóźnienia auto uzbrojenia”(szczegóły patrz strona 49)
- Pobudzenie dowolnej czujki w tej strefie restartuje zegar
- Jeżeli upływie czas zegara a w tym czasie nie zostanie naruszona żadna czujka, strefa sama się uzbroi

Strefy nie przypisane do „Auto uzbrojenia stref” nigdy nie uzbrajają się same.

#### **24 – Przedsionek strefy A (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefa A może być używana jako strefa wspólna (uzbraja się automatycznie ostatnia i rozbraja pierwsza). Strefy przypisane do przedsionkowej strefy A działają następująco:

- Gdy wszystkie przypisane strefy zostaną uzbrojone strefa A uzbraja się automatycznie sama
- Gdy jedna z przypisanych stref zostanie rozbrojona strefa A automatycznie rozbraja się

Strefy nie przypisane do „Przedsionka strefy A” nie mają wpływu na automatyczne uzbrajanie strefy A.

#### **25 – Rejestracja częściowych ominięć (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Rejestracji częściowych ominięć” działają następująco:

- Gdy przypisana strefa jest częściowo uzbrojona wszystkie linie ominięte w tej strefie są zapisywane w logu zdarzeń

Strefy nie przypisane do „Rejestracji częściowych ominięć” nie zapisują ominiętych linii w logu zdarzeń przy częściowym uzbrojeniu.

#### **26 – Strefa wielokrotnego naruszenia (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Strefy wielokrotnego naruszenia” działają następująco:

- Linie z właściwością „Podwójnego naruszenia” używają wartości wielokrotnego naruszenia ustawionego w opcjach systemowych do aktywacji linii (szczegóły patrz strona 52)

Strefy nie przypisane do „Strefy wielokrotnego naruszenia” używają standardowego, dwukrotnego naruszenia. (do aktywacji linii).

Aby strefa wielokrotnego naruszenia działała linia musi być zaprogramowana z właściwością „Podwójnego naruszenia” (szczegóły patrz strona 39).

#### **27- Klawiatura UDL (Fabrycznie = Wszystkie strefy)**

Strefy przypisane do „Klawiatury UDL” mogą być sterowane, to znaczy uzbrajane, rozbrajane, kasowane itp. Z klawiatury wirtualnej przy użyciu komputera i programu *Win-tex*.

Strefy nie przypisane do „Klawiatury UDL” nie mogą być sterowane, to znaczy uzbrajane, rozbrajane, kasowane itp. Z klawiatury wirtualnej przy użyciu komputera i programu *Win-tex*.

#### **28- Automatyczny gong (C2A) (Fabrycznie = Brak stref)**

Strefy przypisane do „Automatycznego gongu” działają następująco:

- Linie przypisane do wybranych stref, które mają zaprogramowane funkcje „Gongu” uruchamiają gong, jeżeli opcja „Wyjście użytkownika 1”, stopień A jest włączona

Strefy nie przypisane do „Automatycznego gongu” uruchamiają gong tylko wtedy, gdy funkcja gongu (dla tej strefy) zostanie ręcznie włączona przez użytkownika.

Poniższe opcje mają sens tylko w Anglii, dotyczą bowiem wymagań norm angielskich (DD 243:2002)

#### **29- Potwierdzenie podczas wejścia (Fabrycznie = Wszystkie strefy)**

Strefy przypisane do „Potwierdzenia podczas wejścia” działają następująco:

- Jeżeli dla wybranej strefy uruchomiony został tryb wejścia i w tej strefie wywołany zostanie potwierdzony alarm włamaniowy do Centrum Monitorowania Alarmów wysłany zostanie raport o potwierdzonym alarmie włamaniowym

Strefa nie przypisana do „Potwierdzenia podczas wejścia” nie wysyła raportów potwierdzonego alarmu włamaniowego do Centrum Monitorowania Alarmów podczas trybu wejściowego.

**N** Aby spełnić warunki normy DD 243:2002, strefy NIE mogą być przypisane do tej opcji, aby zapobiec wysłaniu potwierdzonego alarmu włamaniowego do Centrum Monitorowania Alarmów w czasie trybu wejściowego.

### **Uwaga**

**Z tego względu WSZYSCY użytkownicy muszą zostać poinformowani na piśmie, że Centrum Monitorowania Alarmów nie otrzyma raportu o potwierdzonym alarmie włamaniowym, jeżeli drzwi wejściowe są otwarte. Firma instalująca powinna uzyskać pisemne potwierdzenie zaakceptowania powyższych warunków przez użytkownika.**

#### **30 – Potwierdzenie po wejściu (Fabrycznie = Wszystkie strefy)**

Strefy przypisane do „Potwierdzenia po wejściu” działają następująco:

- Potwierdzenie alarmu jest wyłączone TYLKO w czasie działania zegara wejściowego i jest PONOWNIE ZAŁĄCZONE po upływie tego czasu, po jego uaktywnieniu następne dwie linie muszą zostać naruszone, aby uaktywnić wyjście potwierdzonego alarmu

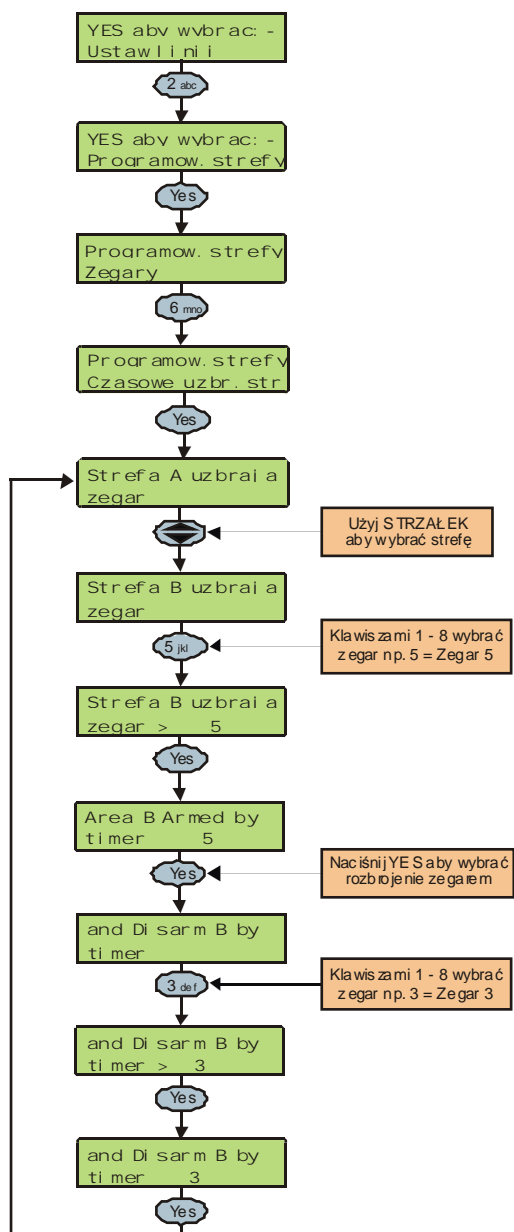
Strefy nie przypisane do „Potwierdzenia po wejściu” nie wysyłają raportów potwierdzonych alarmów włamaniowych do Centrum Monitorowania Alarmów po upływie opóźnienia wejściowego.

**N** Aby spełnić warunki normy DD 243:2002, strefy NIE mogą być przypisane do tej opcji, aby zapobiec wysłaniu potwierdzonego alarmu włamaniowego do Centrum Monitorowania Alarmów po upływie opóźnienia wejściowego.

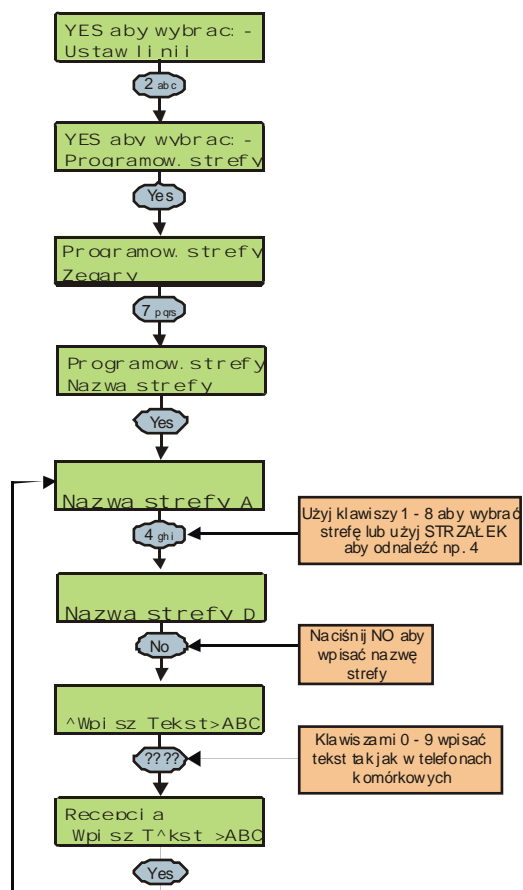
Jeżeli dopuszczalne jest wysyłanie potwierdzonych alarmów włamaniowych przez urządzenia przenośne takie jak: Electronic Key switch, Key fob, Tag, Swipe Card itp. DOPUSZCZALNE jest włączenie tej opcji.



## Czasowe uzbrajanie stref



## Nazwa strefy



Nazwa strefy może być przypisana do każdej ze stref systemu. Pozwala to użytkownikowi na wybranie strefy za pomocą opisu a nie litery. Dla każdej strefy można zaprogramować 16-znakową nazwę.

Tekst jest programowany podobnie jak w telefonach komórkowych. Znaki są wybierane przez naciśnięcie odpowiedniego klawisza odpowiednią ilość razy, (aby wybrać samą literę na tym samym klawiszu należy klawiszem U odpowiednio przesunąć kursor).

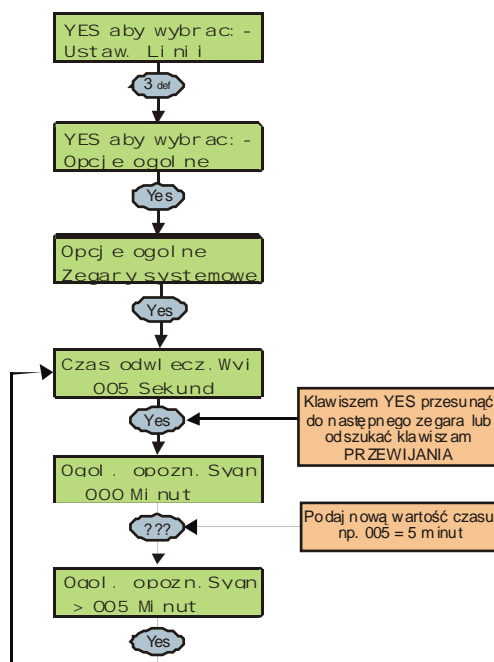
Premier 48 posiada 4 niezależne zegary sterujące a Premier 88 i Premier 168 po 8 niezależnych zegarów sterujących, które mogą być skonfigurowane do włączania i wyłączania w różnych momentach dnia i działania w różnych dniach tygodnia (szczegóły patrz strona 53).

Jeden lub więcej z tych zegarów sterujących może być używany do automatycznego uzbrajania i rozbrajania wybranej strefy.



## 6.3 Opcje ogólne

### Zegary systemowe



Są 32 zegary ogólne sterujące czasami systemowymi i funkcjami opóźnień. Na każdym z zegarów można zaprogramować dowolną wartość pomiędzy 000 i 999.

#### 1 – Czas blokady wyjściowej

Gdy używamy trybu „Wejście/wyjście” lub „Wyjście zakończone” niektóre czujki w czasie drogi wyjściowej mogą pozostać naruszone przez kilka sekund po naruszeniu. Zegar ten daje czujkom czas na powrót przed uzbrojeniem systemu/strefy. (Fabrycznie = 08 sekund).

#### 2 – Ogólne opóźnienie sygnalizatora.

Zegar ten steruje opóźnieniem pomiędzy wyzwoleniem alarmem włamaniem a uruchomieniem wyjścia „Sygnalizator/stroboskop” (Fabrycznie = 00 minut).

#### 3 – Ogólny czas sygnalizatora.

Zegar ten steruje czasem działania wyjścia sygnalizatora po wywołaniu alarmu i upływie zaprogramowanego czasu opóźnienia sygnalizatora. (Fabrycznie = 15 minut).

#### 4 – Okienko podwójnego naruszenia

Jeżeli linia ma zaprogramowaną właściwość „Podwójnego naruszenia” alarm zostanie wywołany tylko wtedy, gdy linia zostanie naruszona dwa razy w czasie trwania tego okienka czasowego. (Fabrycznie = 30 sekund).

**N** Jeżeli ustawiona jest opcja „Wielokrotnego naruszenia” (szczegóły patrz strona 52) linia może być naruszona więcej niż dwukrotnie.

#### 5 – Czas podwójnej wiązki

Jeżeli linia ma zaprogramowaną właściwość „Podwójnej wiązki” alarm zostanie wywołany tylko wtedy, gdy innaczejka posiadająca tę właściwość zostanie naruszona w tym okienku czasowym. (Fabrycznie = 60 sekund).

#### 6 – Opóźnienie aktywności

Jeżeli linia ma zaprogramowaną właściwość „Aktywności” i nie zostanie naruszona w czasie tego opóźnienia oraz ustawiona jest opcja 14 konfiguracji jako nadzór błędów aktywności (szczegóły patrz strona 51), zostanie to zgłoszone użytkownikowi przy próbie uzbrojenia systemu/strefy (Fabrycznie = 24 godziny).

#### 7 – Opóźnienie wyłączenia po alarmie

Zegar ten startuje w momencie wywołania alarmu włamania. Jeżeli strefa zostanie rozbrojona w czasie jego działania do Centrum Monitorowania Alarmów wysłany zostanie raport „wyłączenia po alarmie”. Jeżeli system zostanie rozbrojony po tym czasie raport „rozbrojenia po alarmie” nie zostanie wysłany. (Fabrycznie = 180 sekund).

#### 8 – Zegar funkcji pomocniczych

Zegar ten steruje wyjściem typu „pomocniczego”. Wyjście pomocnicze jest uaktywniane gdy używana jest klawiatura w czasie trybu wejściowego. (Fabrycznie = 60 sekund).

#### 9 – Odwleczenie uzbrojenia

Ten zegar sterujący startuje odwlekając procedurę uzbrojenia, gdy któraś ze stref próbuje się sama uzbroić i wprowadzono ważny kod użytkownika. Gdy upływie czas tego zegara system/strefa spróbuje się sama ponownie uzbroić. (Fabrycznie = 30 minut).

#### 10 Opóźnienie auto uzbrojenia

Jeżeli strefa z przypisaną właściwością „Auto uzbrojenia” jest rozbrojona (szczegóły patrz strona 46) zegar ten startuje za każdym razem, gdy jakkolwiek czujka w tej strefie zostanie naruszona zegar ten jest restartowany. Jeżeli w czasie jego działania żadna z czujek nie zostanie naruszona strefa uzbroja się sama. (Fabrycznie = 30 minut).

#### 11 Czas opuszczenia menu

Zegar ten steruje długością czasu, jaka pozostanie użytkownikowi do operacji w menu przed automatycznym powrotem do systemu do trybu normalnej pracy. (Fabrycznie = 180 sekund).

#### 12 – Czas impulsu 1

Zegar ten określa długość pobudzenia wyjścia z przypisaną właściwością „Czas impulsu 1”. (Fabrycznie = 10 sekund).

#### 13 – Czas impulsu 2

Zegar ten określa długość pobudzenia wyjścia z przypisaną właściwością „Czas impulsu 2”. (Fabrycznie = 20 sekund).

#### 14- Czas impulsu 3

Zegar ten określa długość pobudzenia wyjścia z przypisaną właściwością „Czas impulsu 3” (Fabrycznie = 30 minut).

#### 15 -Opóźnienie usterki linii telefonicznej

Zegar ten steruje opóźnieniem pomiędzy momentem wystąpienia usterki linii telefonicznej i akustycznym sygnałem informującym o tym użytkownika. (Fabrycznie = 30 minut).

#### 16 – Opóźnienie usterki zasilania sieciowego

Zegar ten steruje opóźnieniem pomiędzy wystąpieniem usterki zasilania sieciowego i akustycznym sygnałem informującym o tym użytkownika. (Fabrycznie = 30 minut).

#### 17 – Okres testu akumulatora

Zegar ten steruje częstotliwością dynamicznego testu akumulatora. (Fabrycznie = 24 godzin).

#### 18 – Czas testu akumulatora

Zegar ten steruje długością dynamicznego testu akumulatora. (Fabrycznie = 60 sekund).

#### 19 Okres testu instalatora

Zegar ten określa, co ile dni linie z właściwością „Test” powinny być testowane. (Fabrycznie = 14 dni).

#### 20 – Częstość przeglądów serwisowych

Zegar ten określa, co ile dni powinny być przeprowadzane przeglądy serwisowe. (Fabrycznie = 00 tygodni).

**21 – Okres wysyłania transmisji testowej**

Zegar ten określa, co ile godzin ma być przeprowadzana transmisja testowa do stacji monitorującej. 024 = raz na dobę itp. (Fabrycznie = 00 godzin).

**22- Minimalny czas dostępu**

Zegar ten określa minimalną długość czasu, na jaką może być uaktywnione wyjście z właściwością „Dostęp”. (Fabrycznie = 00 sekund).

**23 – Maksymalny czas dostępu**

Zegar ten określa maksymalną długość czasu, na jaką może być uaktywnione wyjście z właściwością „Dostęp”. (Fabrycznie = 60 sekund).

**24 – Czas działania ryglu**

Zegar ten określa czas zadziałania wyjścia „Rygiel drzwi” po wprowadzeniu kodu z właściwością „Rygiel drzwi”. (Fabrycznie = 05 sekund).

**25 – Odpowiedź linii**

Zegar ten określa czas, przez jaki linia posiadająca właściwość szybkiej odpowiedzi jest uaktywniana, aby została rozpoznana przez centralę. (Fabrycznie = 025x10 milisekund).

**26 – Opóźnienie klawisza napadu**

Gdy w opcję 6 klawiatury zaprogramowano jako „Opóźniony napad” (szczegóły patrz strona 58) i zostanie uaktywniony alarm napadowy z klawiszy (1 i 3), zegar ten startuje. Jeżeli przed upływem jego czasu wprowadzony zostanie kod użytkownika alarm napadowy nie zostanie wyzwolony. Jeżeli kod użytkownika nie zostanie w tym czasie wprowadzony wyzwolony zostanie alarm napadowy. (Fabrycznie = 60 sekund).

**27 – Opóźnienie potwierdzenia**

Zegar ten startuje, gdy wyzwolony zostanie alarm włamania. Jeżeli w tym czasie naruszona zostanie inna linia uaktywnione zostanie wyjście „Potwierdzony”. Po upływie czasu tego zegara wyjście „Potwierdzony” nie zostanie uaktywnione. (Fabrycznie = 45 minut).

**28 – Opóźnienie ostrzeżenia**

Zegar ten startuje, gdy naruszona zostaje linia użytkownika z posiadającą właściwość „Ostrzegawcza” (szczegóły patrz strona 40). Jeżeli po upływie tego czasu linia pozostaje naruszona generowany jest dźwięk ostrzeżenia lub alarmu i uruchomione zostaje wyjście ostrzeżenia (szczegóły patrz strona 66) (Fabrycznie = 02 minut).

**29 – Czas blokady klawiatury**

Jeżeli naruszone zostaną włączniki sabotażowe zaprogramowane do blokowania klawiatury (szczegóły patrz strona 57), klawiatura zostanie zablokowana na czas działania tego zegara (Fabrycznie = 05 minut).

**30 – Opóźnienie wylogowania instalatora**

Zegar ten startuje w momencie wprowadzenia kodu instalatora. Po upływie czasu tego zegara instalator zostaje automatycznie wylogowany z trybu instalatorskiego. Czas ten jest przedłużany, jeżeli wystąpi usterka sabotażowa, co pozwala na operacje instalatorskie przez nieograniczony czas. (Fabrycznie = 60 minut).

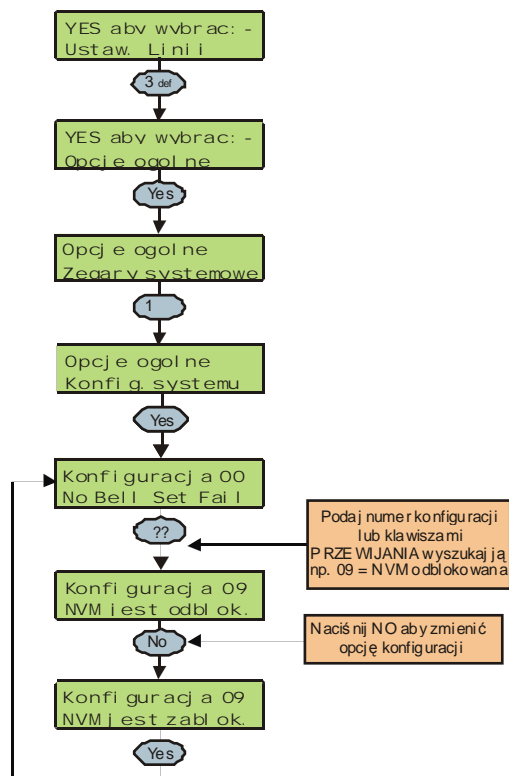
**31- Opóźnienie sygnalizatora pożaru**

Zegar ten startuje, jeżeli wygenerowany zostanie alarm pożarowy w danej strefie. Po upływie tego czasu uaktywnione zostaną sygnalizatory we wszystkich strefach. (Fabrycznie = 00 minut).

**32 – Wymuszone opóźnienie wejścia**

Jeżeli linia „Ochronna” posiadająca właściwość „ochrony” (szczegóły patrz strona 39) zostanie naruszona zegar ten startuje. Po upływie tego czasu każda linia „Wejściowa/wejściowa 1 lub 2” posiadająca właściwość „Wejście/wejście 2” (szczegóły patrz strona 39) przyjmuje właściwości linii typu „Ochrona”. Po upływie tego czasu linia

„Wejściowa/wejściowa 1 lub 2”, pracuje normalnie. (Fabrycznie = 05 sekund).

**Konfiguracja systemu**

Te opcje sterujące wpływają na różne funkcje systemu.

**00 – Błąd uzbrojenia bez syren (Fabrycznie)**

Jeżeli któraś ze stref jest błędnie uzbrajана wyzwalany zostaje wewnętrzny alarm.

**Błąd uzbrojenia głośny**

Jeżeli któraś ze stref jest błędnie uzbrajана wyzwalany jest alarm wewnętrzny i uaktywnione zostaje wyjście sygnalizatora.

**01 – Sterowanie sygnalizatorem typu SAB (Fabrycznie)**

Przy uaktywnieniu tego wyjścia centrala na jego wyjście podaje 0V.

**Sterowanie sygnalizatora typu SCB**

W przypadku uaktywnienia wyjścia sygnalizatora centrala zdejmuję z niego 0V.

**02 – Zegar 12-godzinny**

Czas wyświetlany jest w formacie 12-godzinny m.

**Zegar 24-godzinny (Fabrycznie)**

Czas wyświetlany jest w formacie 24-godzinny m.

**03 – Ręczny czas zimowy**

Zegar systemowy nie przestawia się sam na czas zimowy i letni (zegar musi być przestawiany ręcznie).

**Automatyczny czas zimowy (Fabrycznie)**

Zegar systemowy przestawia się automatycznie na czas zimowy i letni (zegar automatycznie dodaje 1 godzinę w ostatnią niedzielę marca i odejmuje 1 godzinę w ostatnią niedzielę października).

**04 – Strefy uzbrojone ukryte**

Gdy system jest częściowo uzbrojony strefy uzbrojone nie są wyświetlane na klawiaturze.

**Strefy uzbrojone widoczne (Fabrycznie)**

Gdy system jest częściowo uzbrojony strefy uzbrojone są zawsze wyświetlane na klawiaturze.

**05 – Strefowy czas sygnalizatora**

Gdy wszystkie strefy są uzbrojone system używa zegarów "opóźnienia sygnalizatora strefy" i "czasu sygnalizatora strefy" (szczegóły patrz strona 42).

**Ogólny czas sygnalizatora (Fabrycznie)**

Gdy wszystkie strefy są uzbrojone system używa zegarów "Ogólne opóźnienie sygnalizatora" i "Ogólny czas sygnalizatora" (szczegóły patrz strona 49).

**06 – Ogólne omijanie 24-godzinne (Fabrycznie)**

Linie typu „24-godzinne” mogą być omijane z dowolnej klawiatury.

**Lokalne omijanie 24-godzinne**

Tylko klawiatury przy pisane do tej samej strefy, co linie 24-godzinne mogą być użyte do omijania linii.

**07 – Ominięcia pozostają**

Jeżeli linie zostaną "Ominięte" przez użytkownika, pozostają ominięte dopóki użytkownik nie przestawi ich z powrotem.

**Ominięcia kasowalne (Fabrycznie)**

Jeżeli linie zostaną minięte przez użytkownika, powracają do stanu normalnego automatycznie, jeżeli strefa, do której są przy pisane zostanie rozbrojona.

**08 – Opóźnienie komunikacji ignorowane (Fabrycznie)**

Jeżeli strefa jest w pełni uzbrojona i nastąpi w niej alarm włamaniowy, raport alarmu włamaniowego do Centrum Monitorowania Alarmów wysyłany jest natychmiast.

**Wymuszone opóźnienie komunikacji**

Jeżeli strefa jest w pełni uzbrojona i nastąpi w niej alarm włamaniowy, raport alarmu włamaniowego do Centrum Monitorowania Alarmów wysyłany jest po upływie zaprogramowanego „Opóźnienia komunikacji” (szczegóły patrz strona 42).

**09 – Pamięć nieulotna (NVM) jest niezablokowana (Fabrycznie)**

Ustawienia fabryczne mogą być załadowane przez naciśnięcie przycisku Factory Restart podczas włączania zasilania.

**NVM jest zablokowana („zatrzęsnięta”)**

Ustawienia fabryczne nie mogą być załadowane przez naciśnięcie przycisku Factory Restart podczas włączania zasilania.

**N**

Centralka musi być odesłana do producenta celem odblokowania jeżeli NVM jest zablokowana a utracony lub zapomniany został kod instalatora.

**10 – Tylko instalator (Fabrycznie)**

Dostęp do menu programowania instalatorskiego może być zrealizowany przez wprowadzenie kodu instalatora.

**Użytkownik + instalator**

Dostęp do menu programowania instalatorskiego może być zrealizowany, jeżeli użytkownik (z właściwością dostępu instalatora) autoryzuje dostęp instalatora (szczegóły patrz strona 90).

**11 – Gong wyświetlany**

Linie zaprogramowane z właściwością „Gong 1, 2 lub 3” generują dźwięk gongu. Numer naruszonej linii wyświetlany jest również na klawiaturze.

**Gong dźwiękowy (Fabrycznie)**

Linie zaprogramowane z właściwością „Gong 1,2 lub 3” generują jeden dźwięk gongu.

**12 – Zakaz omijania sabotaży (Fabrycznie)**

Użytkownik nie może ominąć usterek sabotażowych w liniach.

**Omijanie sabotaży dozwolone**

Użytkownik może ominąć usterki sabotażowe linii..

**13 – Wydruk natychmiastowy (Fabrycznie)**

Jeżeli do centralki podłączona jest drukarka wszystkie zdarzenia zapisywane do logu zdarzeń są jednocześnie drukowane.

**Wydruk na życzenie**

Jeżeli do centralki podłączona jest drukarka nie pracuje dopóki nie załadujemy wydruku (szczegóły patrz strona 91).

**14 – Błędy aktywności ukryte (Fabrycznie)**

Jeżeli linia posiadająca właściwość „Aktywności” nie zostanie naruszona w okienku czasowym „Opóźnienie aktywności”, strefa zawierająca tę linię może być mimo tego uzbrojona. Jednak ten błąd zostanie wykazany użytkownikowi, gdy spróbuje on uzbroić strefę.

**Usterki aktywności wyświetlane**

Jeżeli linia posiadająca właściwość „Aktywności” nie zostanie naruszona w okienku czasowym „Opóźnienie aktywności”, strefa zawierająca tę linię nie może zostać uzbrojona. Sytuacja ta może być zlikwidowana przez naruszenie tej linii.

**15 – Błędy wyjścia ukryte**

Jeżeli użytkownik próbuje uzbroić strefę posiadającą naruszone linie, tryb wyjściowy może być kontynuowany (podając wyświetlaną i dźwiękową sygnalizację o wystąpieniu problemu)

**Błąd wyjścia widoczny (Fabrycznie)**

Jeżeli użytkownik próbuje uzbroić strefę posiadającą naruszone linie, tryb wyjściowy zostaje odwołany dopóki wszystkie linie nie powrócą do stanu normalnego.

**16 – Sabotaż kodu włączony (Fabrycznie)**

24-krotne naciśnięcie niewłaściwych klawiszy na klawiaturze wywołuje uruchomienie procedury sabotażu kodu (patrz opcja 17).

**Sabotaż kodu wyłączony**

Procedura sabotażu kodu nie jest włączana nawet po naciśnięciu więcej niż 24 niewłaściwych klawiszy.

**17 – Alarm sabotażu kodu (Fabrycznie)**

Procedura sabotażu kodu wywołuje alarm sabotażowy w strefach, do których dana klawiatura jest przypisana.

**Blokada przy sabotażu kodu**

Procedura sabotażu kodu powoduje 5-minutową blokadę klawiatury.

**18 – Strefy A-H i I-P (Fabrycznie)**

Pierwszych 8 stref wyświetlanych jest z oznaczeniami literowymi A do H, następne 8 stref wyświetlanych jest z oznaczeniami literowymi I do P.

**Strefy 1-8 i I-P**

Pierwszych 8 stref wyświetlanych jest z oznaczeniami cyfrowymi 1 do 8, następne 8 stref wyświetlanych jest z oznaczeniami literowymi I do P.

**19 – Automatyczny wybór stref (Fabrycznie)**

Jeżeli wprowadzony jest kod instalatora w celu dostępu do trybu programowania, WSZYŚKIE linie i włączniki sabotażowe są wyłączone, to znaczy, jeżeli uaktywniony zostanie dowolny sabotaż, napad, pożar lub alarm medyczny - **NIC SIĘ NIE WYDARZY.**

**Ręczny wybór stref**

Jeżeli wprowadzony jest kod instalatora w celu dostępu do trybu programowania, instalator może wybrać strefę, na której będzie pracował.

**N**

Linie i sabotaże zostają wyłączone tylko dla wybranej strefy wszystkie pozostałe strefy działają normalnie.

**20 – Przewidywany tekst (Fabrycznie)**

W trybie edycji tekstu centralka automatycznie wybiera przewidywany tekst.

**Ręczna edycja tekstu**

W trybie edycji tekstu centralka automatycznie wybiera normalny tekst.

**21- Zwarcie = Alarm**

Centralka traktuje zwartą linię jako naruszoną.

**Zwarcie = Sabotaż (Fabrycznie)**

Centralka traktuje zwartą linię jako sabotowaną.

**22 - R/R= tylko Reset (Fabrycznie)**

Podanie na wejście R/R centrali 0V powoduje, że wszystkie strefy zaprogramowane do resetu antykołem (szczegóły patrz strona 46) będące w stanie alarmu zostaną zresetowane.

**R/R=Wyciszenie/Reset**

Podanie na wejście R/R centrali 0V powoduje, że wszystkie strefy zaprogramowane do resetu antykołem (szczegóły patrz strona 46) będące w alarmie zostaną wyciszone. Ponowne podanie 0V na wejście R/R powoduje reset tych stref (jest to zwykle używane gdy konieczna jest weryfikacja dzwinkowa).

**23 – Kod użytkownika impulsowy (Fabrycznie)**

Centrala widzi linie zwartą jako "naruszoną".

**Kod użytkownika zatraskowy**

Centrala widzi linie zwartą jako "sabotowaną".

**24 – Okresowe wywołanie testowe (Fabrycznie)**

Podanie na wejście R/R centrali 0V powoduje, że wszystkie strefy zaprogramowane do resetu antykołem (szczegóły patrz strona 46) będące w stanie alarmu zostaną zresetowane.

**Wywołanie testowe = zegar sterujący 7**

Podanie na wejście R/R centrali 0V powoduje, że wszystkie strefy zaprogramowane do resetu antykołem (szczegóły patrz strona 46) będące w alarmie zostaną wyciszone. Ponowne podanie 0V na wejście R/R powoduje reset tych stref (jest to zwykle używane, gdy konieczna jest weryfikacja dzwinkowa).

**25 – Okresowy test akumulatora (Fabrycznie)**

Podanie na wejście R/R centrali 0V powoduje, że wszystkie strefy zaprogramowane do resetu antykołem (szczegóły patrz strona 46) będące w stanie alarmu zostaną zresetowane.

**Test akumulatora wyłączony**

Podanie na wejście R/R centrali 0V powoduje, że wszystkie strefy zaprogramowane do resetu antykołem (szczegóły patrz strona 46) będące w alarmie zostaną wyciszone. Ponowne podanie 0V na wejście R/R powoduje reset tych stref (jest to zwykle używane, gdy konieczna jest weryfikacja dzwinkowa).

**26 - Sygnalizator = Pierwszy alarm (Fabrycznie)**

Wyjścia „Sygnalizatora” i „stroboskopu” są uaktywniane po wystąpieniu alarmu włamaniowego (pierwszy alarm).

**Sygnalizator = Drugi alarm**

Wyjścia „Sygnalizatora” i „stroboskopu” są uaktywniane po wystąpieniu potwierdzonego alarmu (drugi alarm).

**27 – Wewn. Sygn. = Pierwszy alarm (Fabrycznie)**

Przy wystąpieniu alarmu włamaniowego (pierwszy alarm) uaktywnione zostaną sygnalizatory wewnętrzne.

**Wewn. Sygn. = Drugi alarm**

Przy wystąpieniu potwierdzonego alarmu (drugi alarm) uaktywnione zostaną sygnalizatory wewnętrzne.

**28 - Potwierdzony = Natychmiastowy (Fabrycznie)**

Jeżeli dwie linie zostaną naruszone po uzbrojeniu systemu/strefy, (co oznacza potwierdzony alarm) raport do Centrum Monitorowania Alarmów zostaje wysłany natychmiast.

**Potwierdzony = Opóźniony**

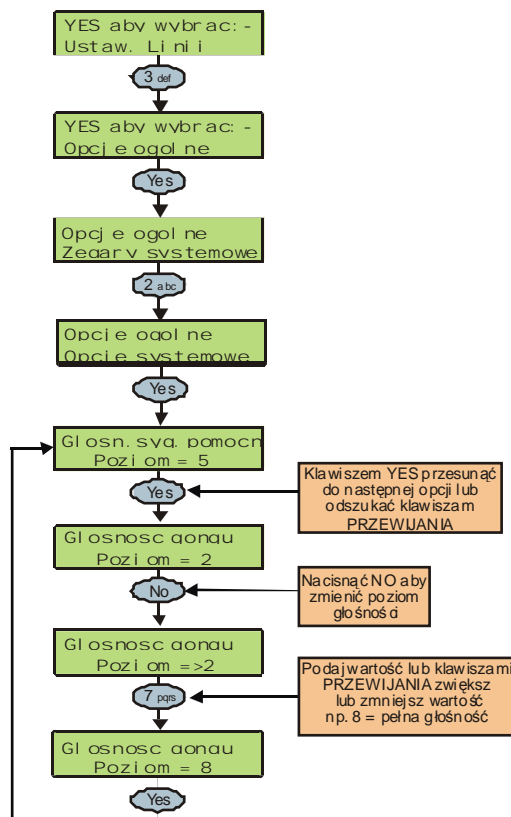
Jeżeli dwie linie zostaną naruszone po uzbrojeniu systemu/strefy, (co oznacza potwierdzony alarm) raport do Centrum Monitorowania Alarmów zostaje wysłany po upływie opóźnienia „Przerwania”.

**29 – Przerwanie = Reset instalatora (Fabrycznie)**

Alarm włamaniowy, który został przerwany może być zresetowany kodem instalatora/antykołem.

**Przerwanie = reset użytkownika**

Alarm włamaniowy, który został przerwany może być zresetowany przez dowolnego użytkownika.

**Opcje systemu**

5 opcji steruje różnymi funkcjami systemu.

**1 – Głośność dźwięków pomocniczych**

Opcja ta steruje poziomem głośności dźwięków pomocniczych z głośników podłączonych do klawiatur. Dźwięki pomocnicze takie jak „Wejście/wyjście i „Ostrzeżenie”. 1 = minimum; 8 = maximum. (Fabrycznie = 5).

**N** Dźwięki alarmowe są zawsze emitowane z pełną głośnością a dźwięki gongu nie są generowane tą wartością.

**2 – Głośność gongu**

Opcja ta steruje poziomem głośności dźwięków gongu głośnika podłączonego do centrali 1 = minimum; 7 = maximum. (Fabrycznie = 2).

**N** Dźwięki alarmu i pomocnicze nie są regulowane tą wartością.

**3 – Licznik pobudzeń**

Opcja ta określa ile razy dana linia może być naruszona. Przekroczenie tej liczby powoduje zablokowanie linii i zaprzestanie przez nią wywoływania alarmów włamaniowych. (Fabrycznie = 03).

**4 – Reset antykołu**

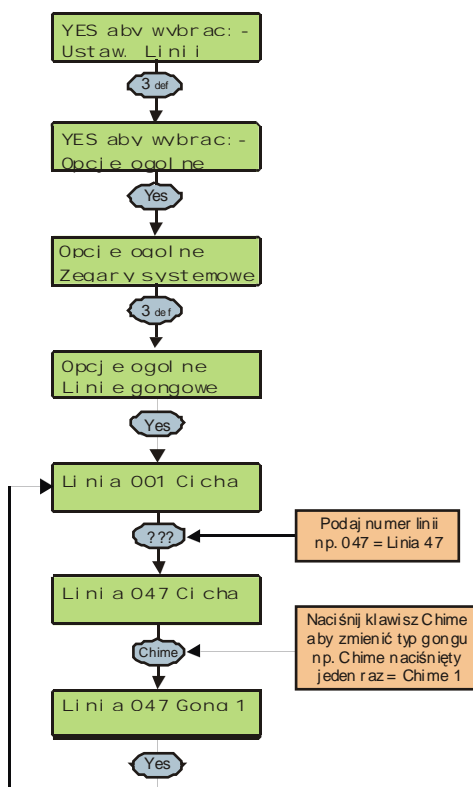
Opcja ta określa ile razy użytkownikowi wolno użyć antykołu lub zdalnego resetu. Przekroczenie tej liczby powoduje to, że alarm włamaniowy może być zresetowany tylko kodem instalatora. Licznik ten jest zerowany raz w miesiącu lub po wprowadzeniu kodu instalatora. (Fabrycznie = 03).

**5 - Wielokrotne naruszenie**

Opcja ta określa ile razy linia posiadająca właściwość „Podwójnego naruszenia” musi być naruszona przed wywołaniem alarmu. Licznik wielokrotnego naruszenia może być dodany do linii chroniących ten sam obszar, szczegóły patrz strona 47. (Fabrycznie = 05).

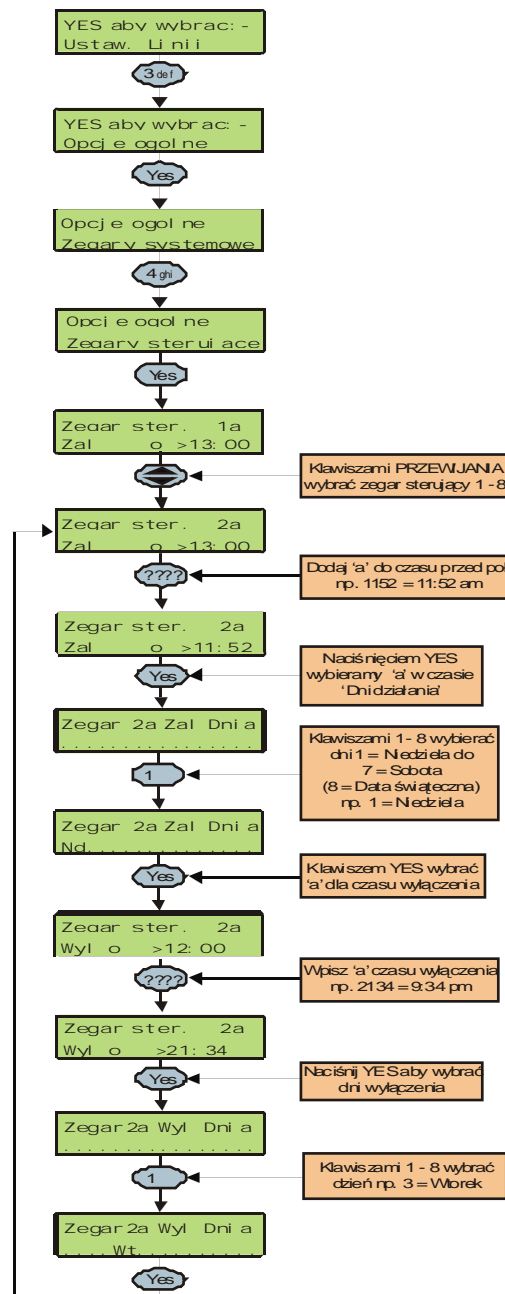


## Linie gongowe



Opcja ta pozwala instalatorowi na zaprogramowanie linii tak aby wewnętrzne głośniki i piszczki klawiatur (generowały dźwięki gongu w nieuzbrojonych strefach. Dostępne są 3 różne dźwięki gongu, "gong 1" to pojedynczy dźwięk gongu, "gong 2" to podwójny dźwięk gongu, "Gong 3" to potrójny dźwięk gongu.

## Zegary sterujące

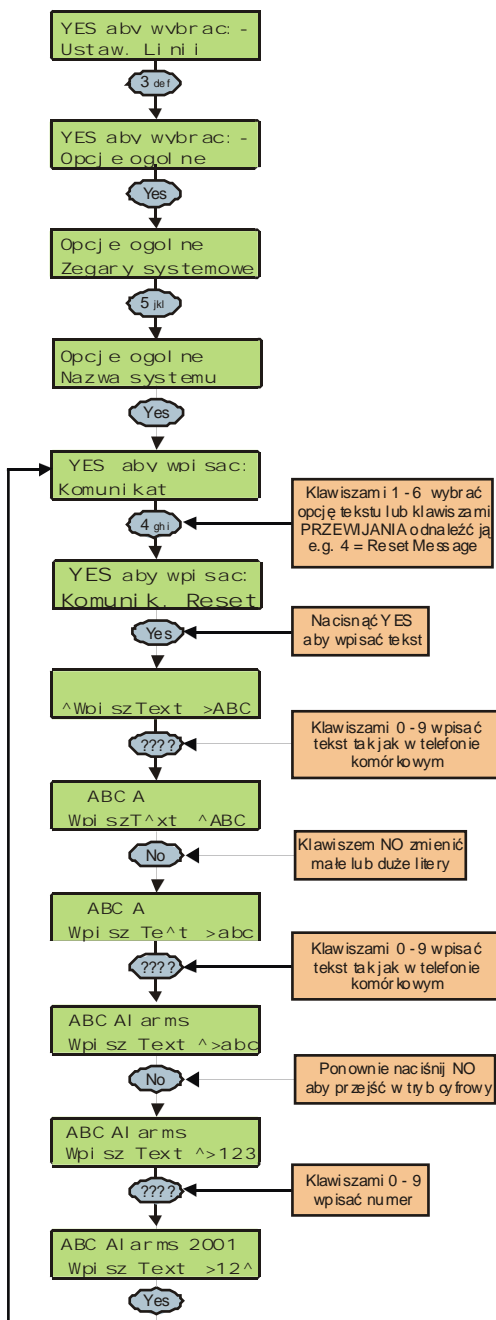


Premier 48 posiada 4 zegary sterujące a Premier 88i Premier 168 8 zegarów sterujących. Każdy zegar posiada dwa czasy WŁĄCZENIA I WYŁĄCZENIA (a i b) i jego działanie może być zaprogramowane na dowolny dzień tygodnia. Powyższe konfiguracje zegarów mogą być użyte do uzbrajania i rozbrajania stref, blokowania użytkowników i sterowania wyjściami.

**N** Gdy programujemy czas WŁĄCZENIA zegara sterującego, naciśnięcie **C** wyświetli "\*" w górnej części wyświetlacza. Znak "\*" wskazuje, że wewnętrzne sygnalizatory wygenerują sygnał dźwiękowy za każdym razem, gdy zegar kontrolny osiągnie zaprogramowany czas.

Gdy programujemy zegar kontrolny DNI naciśnięcie przycisku **8** wyświetli "HO" w górnej części wyświetlacza. Znak "HO" wskazuje, że zegar sterujący działa w ramach daty świątecznej.

## Komunikaty systemowe



System posiada 7 programowalnych komunikatów tekstowych.

**1 – Komunikat resetu**

32-znakowy komunikat wyświetlany jest wtedy, gdy centralka wymaga resetu instalatorskiego.

**N** Fabrycznie = Konieczny reset instalatora

**2 – Komunikat antykodu.**

32-znakowy komunikat wyświetlany jest wtedy, gdy centralka wymaga resetu antyko-dem.

**N** Fabrycznie = Konieczny zdalny reset (CMA).

**3 – Komunikat serwisowy**

32-znakowy komunikat wyświetlany jest wtedy gdy centralka wymaga resetu.

**N** Fabrycznie = Wezwij instalatora do resetu.

**4 – Nazwa miejsca instalacji**

32-znakowy komunikat wyświetlany jest wtedy, gdy instalator wyświetli nazwę w „Narzędziach instalatora”.

**N** Fabrycznie = Nie zaprogramowano.

**5 – Nazwa systemu**

16-znakowy komunikat wyświetlany jest powyżej czasu i daty gdy centralka jest rozbrojona lub w pełni uzbrojona.

**N** Fabrycznie = (Nie zdefiniowany).

**6 Komunikat częściowego uzbrojenia**

16-znakowy komunikat wyświetlany jest powyżej czasu i daty gdy centralka jest częściowo uzbrojona.

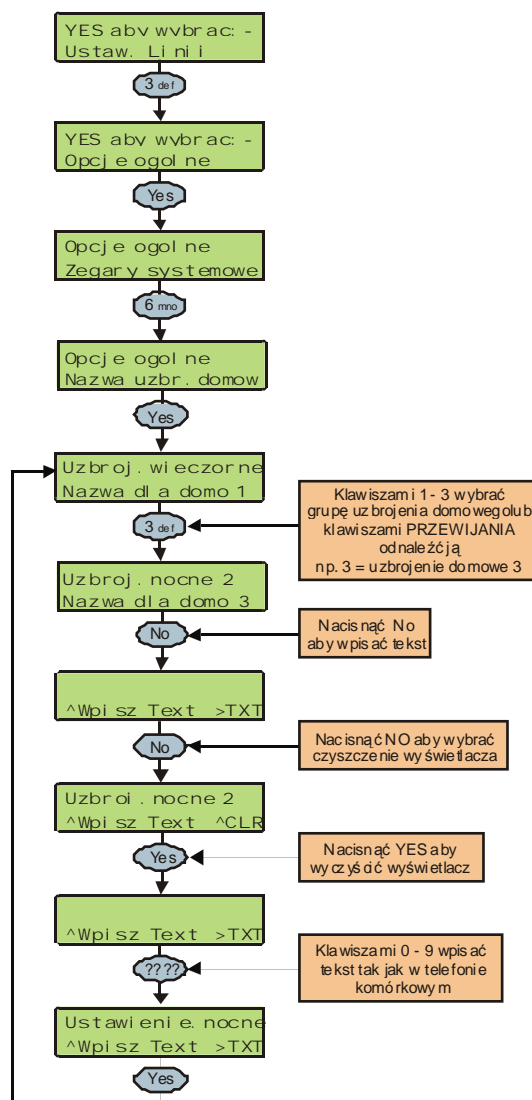
**N** Fabrycznie = \* CZĘŚĆ UZBROJONY \*.

**7 – Nagłówek wydruku**

32-znakowy tekst nagłówka będzie drukowany, gdy drukowany jest log z centralki lub nadawany jest SMS do telefonu komórkowego.

**N** Fabrycznie = (Nie zdefiniowany).

## Komunikat częściowego uzbrojenia

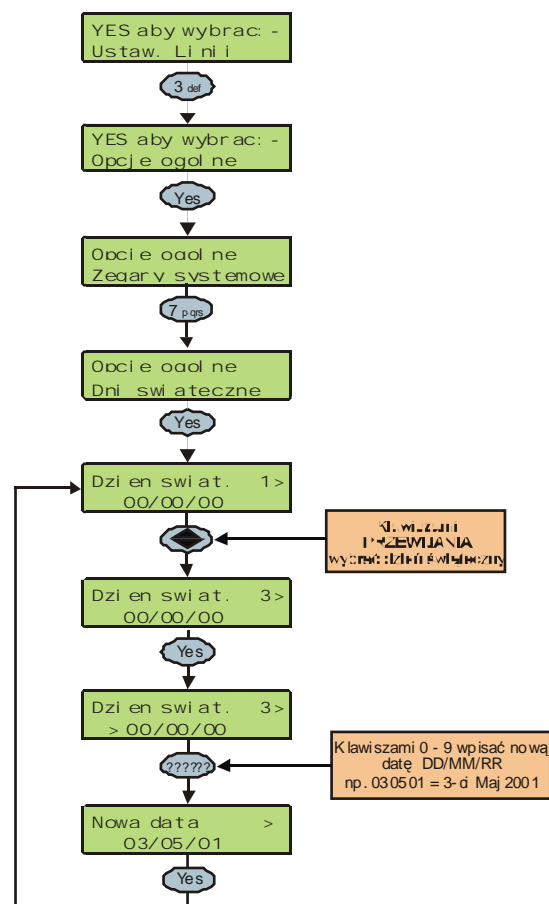


Tekst może zostać przypisany do Częściowego uzbrojenia 1, 2 lub 3 umożliwiając użytkownikowi wybór prawidłowej opcji Częściowego uzbrojenia opisem a nie liczbą. Dla każdej opcji Częściowego uzbrojenia można zaprogramować maksymalnie 16-znakowy tekst.

**N** Opis przypisany opcji Częściowe uzbrojenie 3 jest opisem ogólnym i pojawia się, gdy zostanie wybrana jedna z opcji Częściowego uzbrojenia niezależnie od tego która strefa zostaje częściowo uzbrojona.

**Tekst jest programowany podobnie jak w telefonach komórkowych. Znaki wybierane są poprzez naciskanie odpowiednich klawiszy odpowiednią ilość razy, (aby wybrać znak na tym samym klawiszu należy nacisnąć U aby odpowiednio przesunąć kursor).**

## Daty świąt



System posiada 8 programowalnych dat świąt.

Daty świąt to wstępnie zdefiniowane daty, podczas których zegary kontrolne normalnie nie obsługują.

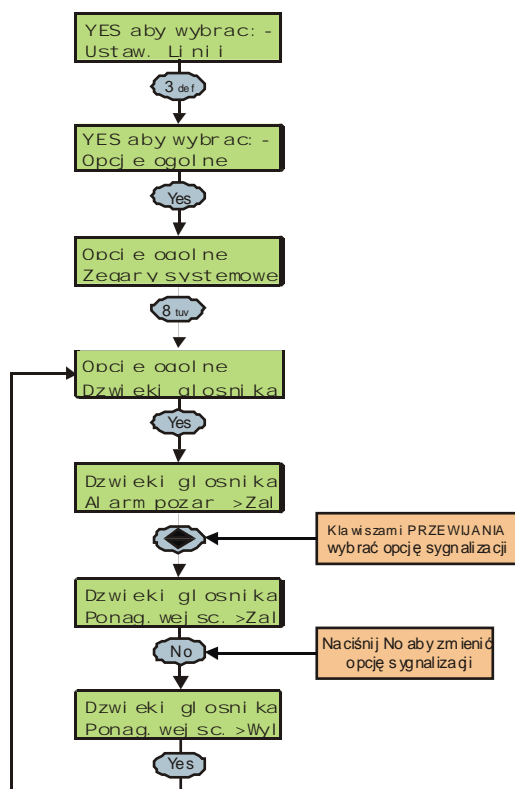
**Przykład**

Zegar sterujący 1 został zaprogramowany do pracy od 16:00 do 8:00 rano od poniedziałku do piątku, (aby uzbrajać centralkę).

Ponieważ Święto bankowe zwykle przy pada na poniedziałek centralka może rozbroić się sama pozostawiając obiekt bez ochrony.

- Boże Narodzenie 2001 przy pada we wtorek
- W zwykłe wtorki zegar sterujący działa normalnie
- 25/12/01 jest zaprogramowany jako data świąteczna
- Zegar sterujący nie działa we wtorek 25 grudnia 2001 i pozostawia przez cały czas włączoną ochronę.

## Dźwięki głośnika



Wyjście głośnika centralki może być zaprogramowane tak, aby nie generować różnych typów dźwięków. Wtedy zróżnicowane dźwięki alarmów pożarowego, usterek, serwisowego, wejściowego, wyjściowego i gongowego nie są generowane.

**1 - Włączony dźwięk alarmu pożarowego (Fabrycznie)**

Dźwięki alarmu pożarowego są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**Wyłączony dźwięk alarmu pożarowego**

Dźwięki alarmu pożarowego nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**2 - Włączony dźwięk alarmu włamaniowego (Fabrycznie)**

Dźwięki Alarmu włamaniowego, sabotażowego i napadowego są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**Wyłączony dźwięk alarmu włamaniowego**

Dźwięki Alarmu włamaniowego, sabotażowego i napadowego nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**3 - Włączony dźwięk błędu (Fabrycznie)**

Dźwięki błędu wyjścia są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**Wyłączony dźwięk błędu**

Dźwięk błędu wyjścia nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**4 - Włączony dźwięk serwisowy (Fabrycznie)**

Dźwięki serwisowe i ostrzegawcze są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury

**Wyłączony dźwięk serwisowy**

Dźwięki serwisowe i ostrzegawcze nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury..

**5 - Włączony dźwięk ponaglenia wejściowego (Fabrycznie)**

Dźwięk ponaglenia wejściowego jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**Wyłączony dźwięk ponaglenia wejściowego**

Dźwięk ponaglenia wejściowego nie jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**6 - Włączony dźwięk ponaglenia wyjściowego (Fabrycznie)**

Dźwięk ponaglenia wyjściowego jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**Wyłączony dźwięk ponaglenia wyjściowego**

Dźwięk ponaglenia wejściowego nie jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**7 - Włączony dźwięk gongu (Fabrycznie)**

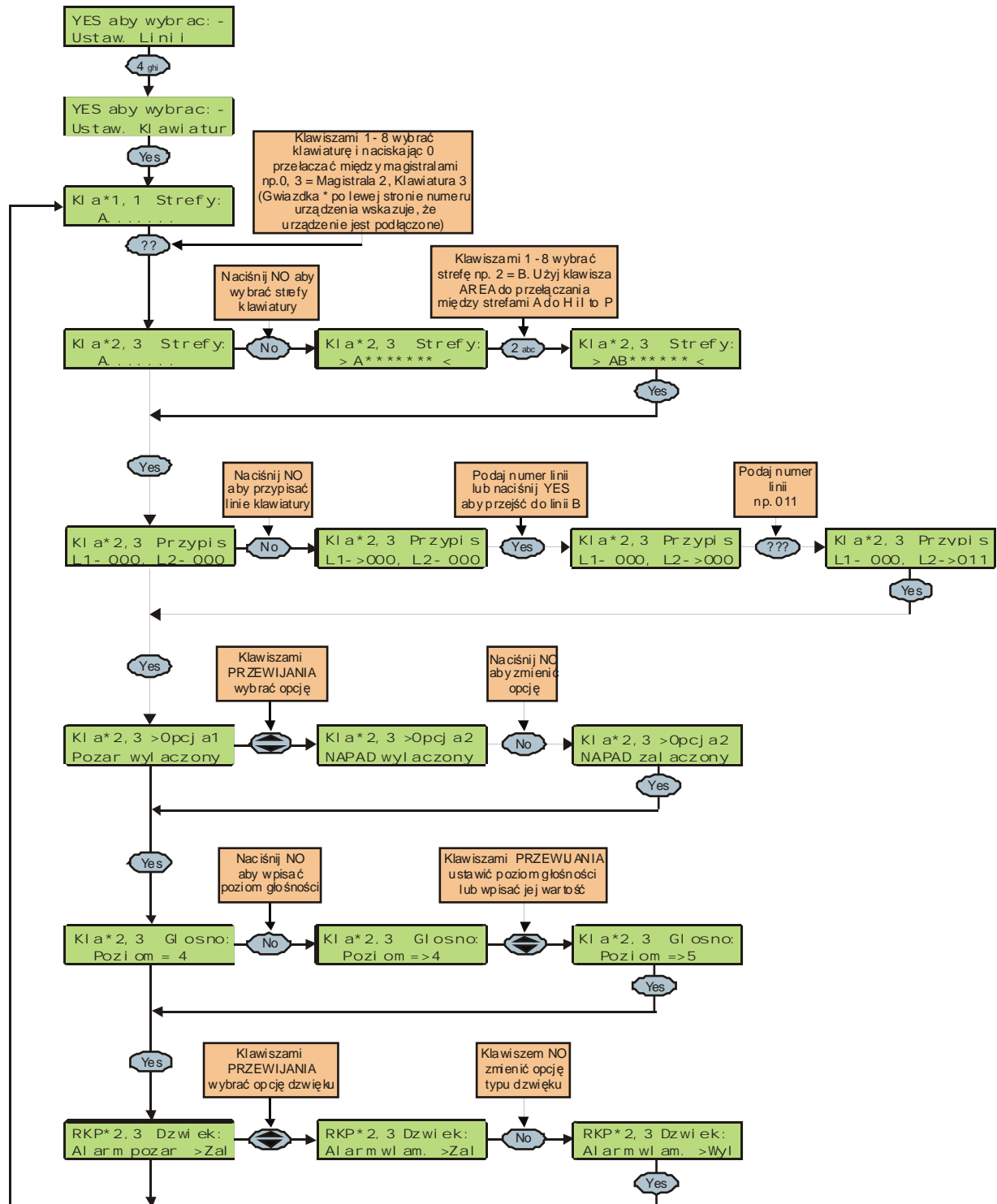
Dźwięki gongowe 1,2 i 3 są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

**Wyłączone dźwięki gongu**

Dźwięki gongowe 1,2 i 3 nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.



## 6.4 Ustawienia klawiatury



## Strefy klawiatury

Klawiatury mogą być przypisane do dowolnej liczby stref w systemie.

Przypisanie klawiatury do strefy określa:

- Dla których stref działać będzie wyjście głośnikowe i sygnalizacyjne w klawiaturze, to znaczy, jeżeli klawiatura przypisana jest do strefy A i C, to sygnalizator/głośnik będzie działał, gdy alarm wejście/wyjście itp. Wystąpi w strefach A lub C.
- Które strefy mogą zostać uzbrojone lub rozbrojone danej klawiatury gdy używamy kodów mających właściwość „Uzbrojenia lokalnego” lub „Rozbrojenia lokalnego” (szczegóły patrz strona 89)
- Które strefy wywołują alarm sabotażowy gdy zdjęta zostanie obudowa klawiatury

## Przypisanie linii klawiaturowych

Linie klawiatury powinny zostać przypisane odpowiednie numery linii (1 do 48 Premier 48, 1 do 88 Premier 88 lub 1 do 168 Premier 168) zanim zostaną one użyte jako część systemu, to znaczy klawiatura 1 linia 1 może być przypisana jako linia 5 (centrali) a linia 2 może być przypisana jako linia 25 (ekspander 3) itp.

**N** Dopóki linie nie zostaną przypisane linie klawiatur nie pracują i nie są widziane przez centralę.

Linie klawiatur mogą być przypisane do dowolnych numerów linii w systemie, jednakże, jeżeli przypisujemy je do numeru linii już istniejącej, to znaczy linii 5 (centrali), linia ta nie może być więcej używana (w centralce).

Jeżeli linia została przypisana do numeru linii nie istniejącej w systemie, to znaczy linii 25 (ekspander 3) a ekspander 3 zostanie przyłączony linia ta w ekspanderze (linia 25) nie może być użyta.

Jeżeli chcemy użyć linii w ekspanderze to linia klawiatury musi być przypisana do innego numeru.

Jeżeli linia jest przepisana do innego numeru to nowy numer linii musi być traktowany jako nowa linia w systemie, a w związku z tym wymaga odpowiedniego zaprogramowania (programowanie linii NIE jest automatycznie przenoszone przy przepisaniu).

Tabela poniżej przedstawia przypisanie linii dla zainstalowanych klawiatur:

Adres	Linie
1 do 8	Nie przypisane

## Opcje klawiatury

Te 8 opcji steruje różnymi funkcjami klawiatury:

### 1 – Napad włączony

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy 1 i 3 wywołuje alarm napadowy.

#### Napad wyłączony (Fabrycznie)

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy 1 i 3 nie wywołuje alarmu napadowego.

### 2- Pożar włączony

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy 4 i 6 wywołuje alarm pożarowy

### Pożar wyłączony (Fabrycznie)

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy 4 i 6 nie wywołuje alarmu pożarowego.

### 3 – Alarm medyczny włączony

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy 7 i 9 wywołuje alarm medyczny.

#### Alarm medyczny wyłączony (Fabrycznie)

Jednoczesne naciśnięcie klawiszy 7 i 9 nie wywołuje alarmu medycznego.

### 4 – Sabotaż klawiatury włączony (Fabrycznie)

Otwarcie obudowy klawiatury wywołuje alarm sabotażowy.

#### Sabotaż klawiatury wyłączony

Otwarcie obudowy klawiatury nie wywołuje alarmu sabotażowego.

### 5 – Napad głośny (Fabrycznie)

Klawisze napadowe (1 i 3) wywołują głośny alarm napadowy.

#### Napad cichy

Klawisze napadowe (1 i 3) wywołują cichy alarm napadowy.

### 6 – Napad natychmiastowy (Fabrycznie)

Naciśnięcie klawiszy napadowych (1 i 3) wywołuje natychmiast alarm napadowy.

#### Napad opóźniony

Naciśnięcie klawiszy napadowych (1 i 3) powoduje start zegara „Opóźnienia napadu z klawiatury”. Wprowadzenie kodu użytkownika przed upływem czasu opóźnienia wyłącza alarm napadowy. Jeżeli kod użytkownika nie zostanie wprowadzony przed upływem opóźnienia alarm napadowy zostanie wywołany (szczegóły patrz strona 50).

### 7 – Szybkie uzbrojenie włączone

Naciśnięcie klawiszy Area lub Part powoduje uzbrojenie lub częściowe uzbrojenie stref, do których klawiatura jest przypisana bez konieczności wprowadzania najpierw kodu użytkownika.

#### Szybkie uzbrojenie wyłączone (Fabrycznie)

Naciśnięcie klawiszy Area lub Part nie powoduje uzbrojenia lub częściowego uzbrojenia stref, do których klawiatura jest przypisana bez konieczności wprowadzania najpierw kodu użytkownika.

### 8 – Info.LED> Wyjście

Włączenie diody „LED Info” jest uzależnione od uaktywnienia wyjścia klawiatury i zostaje ona wyłączona, gdy wyjście klawiatury zostaje wyłączone.

#### Info.LED> Uzbrojenie (Fabrycznie)

Dioda „LED Info” zostaje włączona, gdy któraś ze stref, do których przypisana jest klawiatura zostanie uzbrojona i gaśnie, gdy wszystkie strefy, do których klawiatura jest przypisana zostaną rozbrojone.

## Głośność głośnika klawiatury

Opcja ta steruje poziomem głośności dźwięków informacyjnych z głośnika włączonego do klawiatury. Dźwięki informacyjne to dźwięki opcji „Wejście/wyjście” i „Ostrzeżenie”. 1 = minimum; 8 = maximum. (Fabrycznie = 5).

**N** Dźwięki alarmu są zawsze generowane z pełną głośnością.

## Opcje głośnika klawiatury

Wyjście głośnika klawiatury może być zaprogramowane tak, aby nie generować różnych typów dźwięków. Wtedy zróżnicowane dźwięki alarmów pożarowego, usterek, serwisowego, wejściowego, wyjściowego i gongowego nie są generowane.

### **1 - Włączony dźwięk alarmu pożarowego (Fabrycznie)**

Dźwięki alarmu pożarowego są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk alarmu pożarowego**

Dźwięki alarmu pożarowego nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### **2 - Włączony dźwięk alarmu włamaniowego (Fabrycznie)**

Dźwięki Alarmu włamaniowego, sabotażowego i napadowego są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk alarmu włamaniowego**

Dźwięki Alarmu włamaniowego, sabotażowego i napadowego nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### **3 - Włączony dźwięk błędu (Fabrycznie)**

Dźwięk błędu wyjścia są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk błędu**

Dźwięk błędu wyjścia nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### **4 - Włączony dźwięk serwisowy (Fabrycznie)**

Dźwięki serwisowe i ostrzegawcze są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury

#### **Wyłączony dźwięk serwisowy**

Dźwięki serwisowe i ostrzegawcze nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury ..

### **5 - Włączony dźwięk ponaglenia wejściowego (Fabrycznie)**

Dźwięk ponaglenia wejściowego jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk ponaglenia wejściowego**

Dźwięk ponaglenia wejściowego nie jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### **6 - Włączony dźwięk ponaglenia wyjściowego (Fabrycznie)**

Dźwięk ponaglenia wyjściowego jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk ponaglenia wyjściowego**

Dźwięk ponaglenia wejściowego nie jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

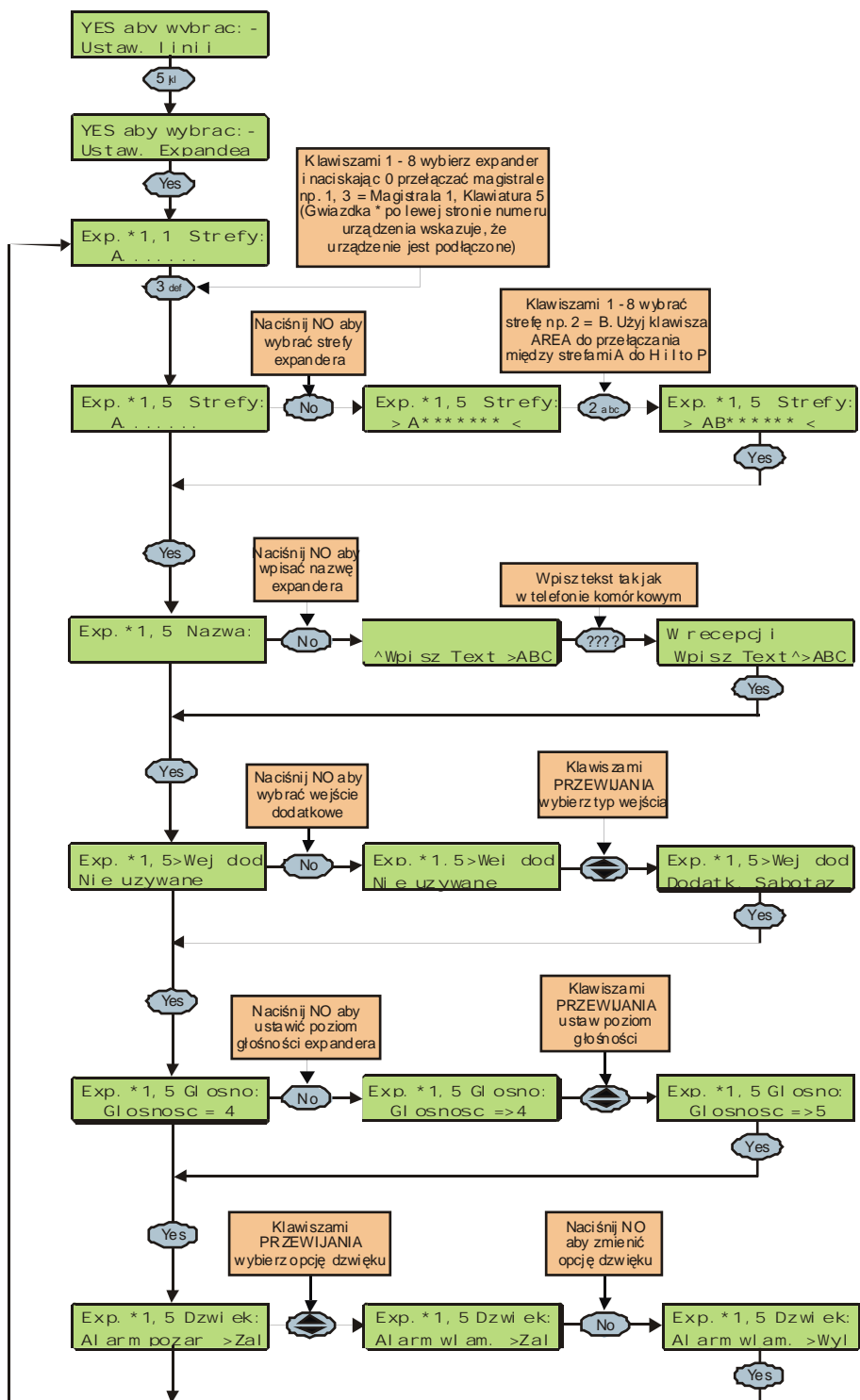
### **7 - Włączony dźwięk gongu (Fabrycznie)**

Dźwięki gongowe 1,2 i 3 są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk gongu**

Dźwięki gongowe 1,2 i 3 nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

## 6.5 Ustawienie ekspandera



## Strefy ekspandera

Ekspander może zostać przypisany do dowolnej liczby stref w systemie.

Przy pisanie ekspandera do strefy określa:

- Dla których stref działać będzie wyjście głośnikowe i sygnalizacyjne w ekspanderze, to znaczy, jeżeli ekspander przypisany jest do strefy A i C, to sygnalizator/głośnik będzie działał, gdy alarm wejście/wyjście itp. wystąpi w strefach A lub C.
- Które strefy wywołają alarm sabotażowy gdy zdjęta zostanie obudowa ekspandera.

## Opis lokalizacji ekspandera

Każdy ekspander można opisać 16-znakowym tekstem. Test ten może być użyty do opisu miejsca zainstalowania ekspandera w budynku.

Tekst jest programowany podobnie jak w telefonach komórkowych. Znaki wybierane są poprzez naciskanie odpowiednich klawiszy odpowiednią ilość razy, (aby wybrać znak na tym samym klawiszu należy nacisnąć **U** aby odpowiednio przesunąć kursor).

## Dodatkowe wejście ekspandera

Każdy ekspander posiada wejście, które może być zaprogramowane dla jednej z następujących opcji. Jeżeli nie jest używane musi zostać zaprogramowane jako „Nie używane” (Fabrycznie = Nie używane).

### Nie używany (Fabrycznie)

Nie nadzorowane przez system.

### Dodatkowy sabotaż

Zwykle używane do nadzoru włącznika sabotażowego obudów urządzeń dodatkowych, takich jak zasilacze itp. (odłączenie od 0V wywołuje alarm sabotażowy).

### Sabotaż sygnalizatora

Zwykle używane do nadzoru włącznika sabotażowego sygnalizatora (odłączenie od 0V wywołuje alarm sabotażowy).

### Zdalny reset

Zwykle używane do resetowania systemu/strefy po alarmie włamaniowym (strefa musi być także zaprogramowana dla resetu antyko-dem) szczegóły na stronie 46 (aby zresetować wprowadzić 0V).

### Usterka linii telefonicznej +ve

Zwykle używane do sygnalizacji usterki linii telefonicznej (zdjęcie 0V przy usterce linii).

### Usterka linii telefonicznej -ve

Zwykle używane do sygnalizacji usterki linii telefonicznej (zwarcie do 0V przy usterce linii).

### Wyciszanie sygnalizatorów

Zwykle używane do wyciszania wewnętrznych sygnalizatorów po alarmie włamaniowym i może być użyte razem z modułami weryfikacji akustycznej (zwarcie do 0V powoduje wyciszenie).

### Klucz ogólnego ominięcia

Zwykle podłączony do włącznika kluczewego. Gdy przełącznik kluczowy jest włączony wszystkie linie (posiadające właściwość „Ominięcia”) przypisane do tej samej strefy, co ekspander zostaną ominięte (zwarcie do 0V powoduje ominięcie).

### Klucz lokalnego ominięcia

Zwykle podłączony do włącznika kluczewego. Gdy przełącznik kluczowy jest włączony wszystkie linie (posiadające właściwość

„Ominięcia”) podłączone do ekspandera zostaną ominięte (zwarcie do 0V powoduje ominięcie).

## Głośność głośników przyłączonych do ekspanderów

Opcja ta steruje poziomem głośności dźwięków informacyjnych z głośnika włączonego do ekspandera. Dźwięki informacyjne to dźwięki opcji „Wejście/wyjście” i „Ostrzeżenie”. 1 = minimum; 8 = maximum. (Fabrycznie = 5).

**N** Dźwięki alarmu są zawsze generowane z pełną głośnością.

## Opcje głośnika ekspandera

Wyjście głośnika ekspandera może być zaprogramowane tak, aby nie generować różnych typów dźwięków. Wtedy zróżnicowane dźwięki alarmów pożarowego, usterek, serwisowego, wejściowego, wyjściowego i gongowego nie są generowane.

### 1 -Włączony dźwięk alarmu pożarowego (Fabrycznie)

Dźwięki alarmu pożarowego są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk alarmu pożarowego**

Dźwięki alarmu pożarowego nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### 2 -Włączony dźwięk alarmu włamaniowego (Fabrycznie)

Dźwięki Alarmu włamaniowego, sabotażowego i napadowego są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk alarmu włamaniowego**

Dźwięki Alarmu włamaniowego, sabotażowego i napadowego nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### 3 -Włączony dźwięk błędu (Fabrycznie)

Dźwięk błędu wyjścia są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk błędu**

Dźwięk błędu wyjścia nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### 4 -Włączony dźwięk serwisowy (Fabrycznie)

Dźwięki serwisowe i ostrzegawcze są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk serwisowy**

Dźwięki serwisowe i ostrzegawcze nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury..

### 5 Włączony dźwięk ponaglenia wejściowego (Fabrycznie)

Dźwięk ponaglenia wejściowego jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk ponaglenia wejściowego**

Dźwięk ponaglenia wejściowego nie jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

### 6 Włączony dźwięk ponaglenia wyjściowego (Fabrycznie)

Dźwięk ponaglenia wyjściowego jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączony dźwięk ponaglenia wyjściowego**

Dźwięk ponaglenia wejściowego nie jest generowany przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

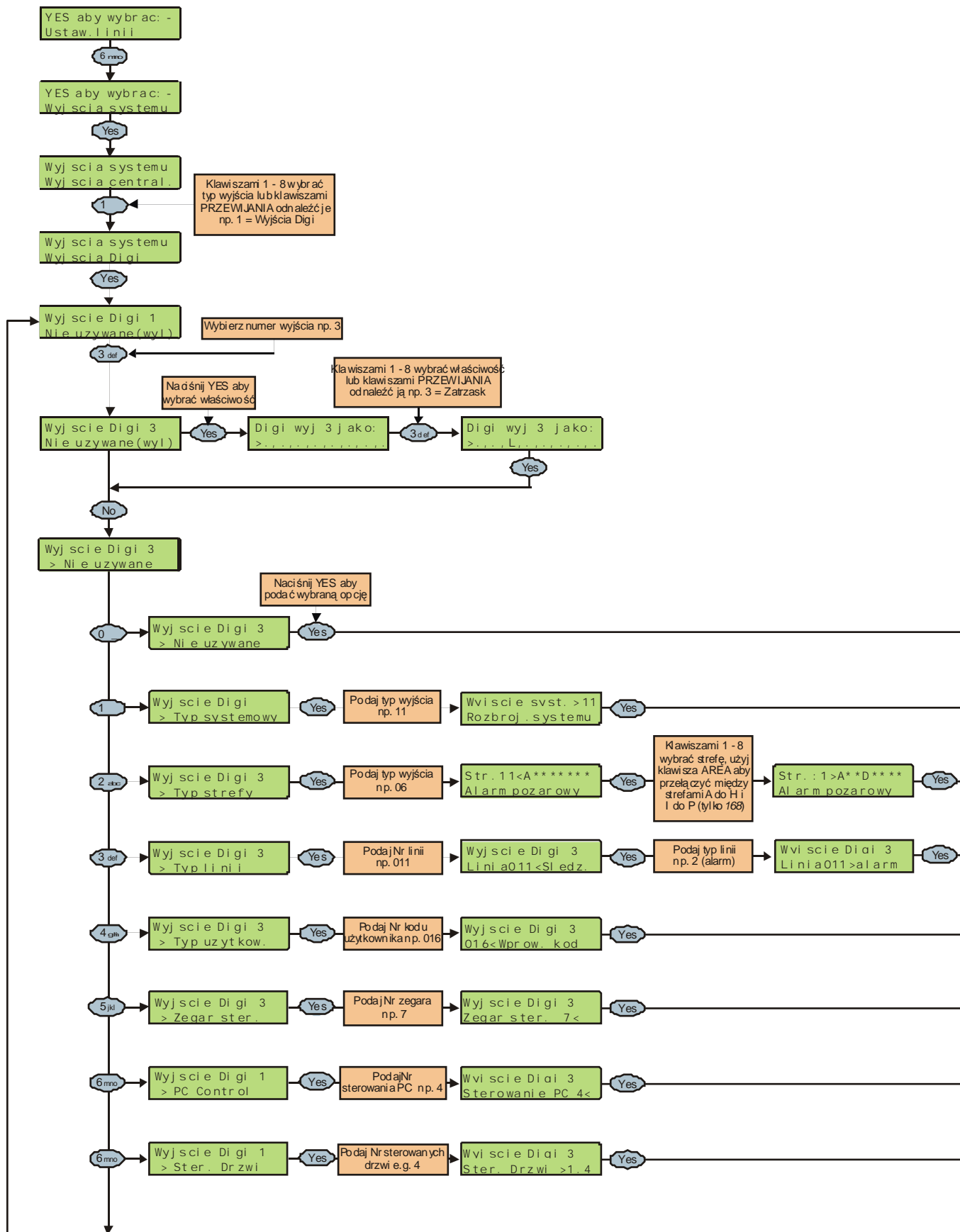
### 7 -Włączony dźwięk gongu (Fabrycznie)

Dźwięki gongowe 1,2 i 3 są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

#### **Wyłączone dźwięk gongu**

Dźwięki gongowe 1,2 i 3 nie są generowane przez sygnalizator/głośnik klawiatury.

## 6.6 Wyjścia systemu



## Dysponowane wyjścia

W centralce, klawiaturach, ekspanderach i modułach wyjściowych znajdują się różne zestawy programowalnych wyjść.

### Wyjścia centralki

Wyjścia centralki 1 - 5 znajdują się w górnym, prawym rogu płytki centralki i mogą być zaprogramowane w dowolny sposób jaki mamy do dyspozycji (szczegóły patrz strona 21).

### Wyjścia Digi

Wyjścia Digi 1 - 8 znajdują się po lewej stronie centralki i mogą być zaprogramowane w dowolny sposób, jaki mamy do dyspozycji (szczegóły patrz strona 21).

### Kanały Digi

Kanały Digi 1 - 8 służą do podłączenia digimodemu Com800, Com2400 i ComSDN i mogą być zaprogramowane w dowolny sposób, jaki mamy do dyspozycji.

### Piny RedCARE/Przełącznikowe

Piny RedCARE lub przełącznikowe 1 - 8 służą do podłączenia modułu RedCARE lub modułu przełącznikowego RM8 i mogą być zaprogramowane w dowolny sposób jaki mamy do dyspozycji.

### Wyjścia klawiatury

Wyjścia klawiatury służą jako wyjścia z klawiatur (szczegóły patrz strona 21) i mogą być zaprogramowane w dowolny sposób jaki mamy do dyspozycji. Podłączamy je tak jak wyjścia centralki, jak to przedstawiono na stronie 21.

### Wyjścia ekspandera

Wyjścia ekspandera służą jako wyjścia z ekspandera linii/wyść (szczegóły patrz strona 21) i mogą być programowane w dowolny sposób, jaki mamy do dyspozycji. Podłączamy je tak jak wyjścia centralki, jak to przedstawiono na stronie 21.

### Wyjścia użytkownika

Wyjścia użytkownika NIE są wyjściami fizycznymi. Są to wyjścia wirtualne, które można skonfigurować do pracy w pewnych warunkach (szczegóły patrz strona 67). Jednakże konfiguracja tych wyjść pozwala przypisać je do wyjść fizycznych (patrz wyjścia systemu 22-27).

## Programowanie wyjść

Podczas programowania wyjść należy wybrać grupę wyjść, typ wyjść z dostępnych w danej grupie (każda grupa wyjść posiada własne typy wyjść) a następnie wybrać ich właściwości, (jeżeli jest to konieczne).

**N** Grupa wyjść + Typ wyjścia + Właściwości wyjścia = Zaprogramowane wyjście.

## Grupa wyjść – Nie używane

Dostępny jest tylko następujący typ wyjść:

### Nie używane (wyłączone)

Ten typ wyjścia nigdy nie działa.

## Grupa wyjść -System

Należy wybrać typ wyjścia z następujących opcji:

### 00 – Usterka linii tlf

Ten typ wyjścia jest aktywny przy wystąpieniu usterki linii tlf i przestaje być aktywny w momencie zaniku usterki.

### 01 – Zanik zasilania sieciowego

Ten typ wyjścia jest uaktywniany przy zaniku zasilania sieciowego centralki i przestaje być aktywny przy powrocie zasilania sieciowego.

### 02 – Przepalony bezpiecznik AUX

Ten typ wyjścia uaktywnia się w przypadku przepalenia bezpiecznika zasilania 12V (F1) i przestaje być aktywny po resecie systemu.

### 03 – Sabotaż sygnalizatora

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wystąpi sabotaż sygnalizatora centralki lub uaktywnione zostanie wejście ekspandera (zaprogramowane jako "Sabotaż sygnalizatora"), oznacza to alarm sabotażowy w systemie i przestaje być aktywny po resecie alarmu sabotażowego.

### 04 – Dodatkowy sabotaż

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wystąpi sabotaż dodatkowy centralki lub uaktywnione zostanie wejście ekspandera (zaprogramowane jako "Sabotaż dodatkowy"), oznacza to alarm sabotażowy w systemie i przestaje być aktywny po resecie alarmu sabotażowego.

### 05 – Sabotaż obudowy centralki

Ten typ wyjścia uaktywnia się w momencie zdjęcia obudowy centralki oznacza to alarm sabotażowy w systemie i przestaje być aktywny po resecie alarmu sabotażowego.

### 06 – Instalator pracuje

Ten typ wyjścia uaktywnia się w momencie wprowadzenia kodu instalatora w celu dostępu do menu programowania i przestaje być aktywny po wylogowaniu instalatora.

### 07 – Zatwierdzanie urządzeń

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy centralka wymaga zatwierdzenia urządzenia i przestaje być aktywny, gdy po zatwierdzeniu urządzenia (szczegóły patrz strona 92).

### 08 – Konieczny serwis

Ten typ wyjścia uaktywnia się po upływie czasu zegara "Częstości okresów serwisowych" i przestaje być aktywny po wprowadzeniu kodu instalatora (szczegóły patrz strona 49).

### 09 – Przepalony bezpiecznik sygnalizatora

Ten typ wyjścia uaktywnia się w momencie przepalenia bezpiecznika sygnalizatora w centralce (F4) i przestaje być aktywny po resecie systemu.

### 10 – Usterka akumulatora

Ten typ wyjścia uaktywnia się system wykryje usterkę akumulatora i przestaje być aktywny po usunięciu usterki.

### 11 – Włączony test akumulatora

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy startuje zegar testu akumulatora i przestaje być aktywny po zakończeniu testu (szczegóły patrz strona 49).

### 12 – Funkcja pomocnicza

Ten typ wyjścia uaktywnia się w momencie startu zegara funkcji pomocniczej i przestaje być aktywny, gdy zegar zakończy odliczanie (szczegóły patrz strona 49).

### 13 – System rozbrojony

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wszystkie strefy zostaną rozbrojone i przestaje być aktywny, gdy dowolna strefa zostanie uzbrojona.

### 14 – Pełne uzbrojenie

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy system zostanie w pełni uzbrojony i przestaje być aktywny w momencie rozbrojenia systemu.

### 15 – Usterka digi

Ten typ wyjścia uaktywnia się, jeżeli raport do Centrum Monitorowania Alarmów nie zostanie nadany przez digimodem (po 3 próbach połączenia) i przestaje być aktywny po najbliższym przesłaniu raportu do Centrum Monitorowania Alarmów.

**16 – Raport wysłany**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy dołączony digimodem wyśle raport do Centrum Monitorowania Alarmów i przestaje być aktywny przy następnej próbie wysłania raportu.

**17 – Raport wysyłany**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy przyłączony digimodem włącza się i przestaje być aktywny w momencie wyłączenia digimodemu.

**18 – Blokada UDL**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wystąpi próba dostępu zdalnego komputera z niewłaściwymi parametrami dostępowymi więcej niż trzy razy i przestaje być aktywny po upływie 4 godzin lub po wprowadzenia ważnego kodu użytkownika.

**19 – UDL trwa**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy startuje połączenie ze zdalnym komputerem i przestaje być aktywny po jego zakończeniu.

**20 – Zezwolenie na UDL**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy udzielono zezwolenia na UDL/dostęp instalatora i przestaje być aktywny po zakończeniu zezwolenia (szczegóły patrz strona 115).

**21 – Potwierdzony alarm**

Jeżeli system jest w alarmie a została naruszona inna linia (w wybranej strefie) ten typ wyjścia zostaje uaktywniony i przestaje być aktywny po resece alarmu.

**22 – Wyjście użytkownika 1 stopień A**

Ten typ wyjścia działa, gdy uaktywnione zostanie „Wyjście użytkownika 1 stopień A” i wyłącza się, gdy „Wyjście użytkownika 1 stopień A” przestaje działać.

**23 – Wyjście użytkownika 1 stopień B**

Ten typ wyjścia działa, gdy uaktywnione zostanie „Wyjście użytkownika 1 stopień B” i wyłącza się, gdy „Wyjście użytkownika 1 stopień B” przestaje działać.

**24 – Wyjście użytkownika 1 stopień AB**

Ten typ wyjścia działa, gdy uaktywnione zostanie „Wyjście użytkownika 1 stopień AB” i wyłącza się, gdy „Wyjście użytkownika 1 stopień AB” przestaje działać.

**25 – Wyjście użytkownika 2 stopień A**

Ten typ wyjścia działa, gdy uaktywnione zostanie „Wyjście użytkownika 2 stopień A” i wyłącza się, gdy „Wyjście użytkownika 2 stopień A” przestaje działać.

**26 – Wyjście użytkownika 2 stopień B**

Ten typ wyjścia działa, gdy uaktywnione zostanie „Wyjście użytkownika 2 stopień B” i wyłącza się, gdy „Wyjście użytkownika 2 stopień B” przestaje działać.

**27 – Wyjście użytkownika 2 stopień AB**

Ten typ wyjścia działa, gdy uaktywnione zostanie „Wyjście użytkownika 2 stopień AB” i wyłącza się, gdy „Wyjście użytkownika 2 stopień AB” przestaje działać.

**28 – Błąd łączności radiomodemu**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wystąpi błąd w komunikacji radiomodemu z Centrum Monitorowania Alarmów i przestaje być aktywny, gdy radiomodem nawiąże łączność.

**29 – Łączność radiowa poprawna**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy radiomodem nawiąże prawidłową łączność z Centrum Monitorowania Alarmów i przestaje być aktywny, gdy wystąpi błąd łączności radiowej.

**30 – Brak sygnału radiowego**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy radiomodem przestaje wysyłać sygnał radiowy i przestaje być aktywny po powrocie sygnału.

**31 – Utrata łączności radiomodemu**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy radiomodem zrywa komunikację ze stacją bazową lub centralą i przestaje być aktywny, gdy komunikacja zostaje wznowiona.

**Grupa wyjścia - strefa**

Dowolna liczba stref może zostać przypisana do każdego typu wyjścia. Wyboru wyjścia można dokonać spośród następujących opcji:

**00 - Alarm**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wywołany został alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny, gdy alarm zostanie zresetowany.

**01 - Alarm Ochrony 1**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Ochrona 1” wywoła alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**02 - Alarm Ochrony 2**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Ochrona 2” wywoła alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**03 - Alarm wejściowy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Wejście/wyjście 1 lub 2” wywoła alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny, gdy alarm zostanie zresetowany.

**04 - Potwierdzony alarm**

Jeżeli wybrana strefa jest w alarmie ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy inna linia (w wybranej strefie) zostaje naruszona i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**05 - 24-godzinny głośny**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „24-godzinna głośna” wywoła alarm wewnętrzny lub alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny, gdy alarm zostanie zresetowany.

**06 - 24-godzinny cichy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „24-godzinna cicha” wywoła alarm wewnętrzny lub alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny, gdy alarm zostanie zresetowany.

**07 - 24-godzinny gazowy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „24-godzinna gazowa” wywoła alarm wewnętrzny lub alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny, gdy alarm zostanie zresetowany.

**08 - Alarm napadowy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie wywołany zostanie dowolny typ alarmu napadowego, to znaczy napad głośny, napad cichy lub alarm wymuszenia i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**09 - Napad cichy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Napad cichy” lub napad z klawiatury (klawisze 1 i 3) wywoła cichy alarm napadowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**10 - Wymuszenie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy kod użytkownika posiadający właściwość „Wymuszenie” wywoła cichy alarm napadowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**11 - Alarm pożarowy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Pożar” lub klawisze alarmu pożarowego klawiatury (klawisze 4 i 6) wywołają alarm pożarowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.



**12 – Alarm medyczny**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Medyczna” lub klawisze alarmu medycznego klawiatury (klawisze 7 i 9) wywołają alarm medyczny w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**13 – Alarm pomocniczy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Pomocnicza” wywoła cichy alarm w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**14 – Alarm sabotażowy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „Sabotaż” wywoła alarm wewnętrzny lub alarm włamaniowy w wybranej strefie i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu.

**15 – Skasowanie alarmu**

Jeżeli wybrana strefa jest w alarmie, ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wprowadzono kod użytkownika w celu skasowania alarmu w wybranej strefie i przestaje być aktywny po 10 sekundach.

**16 – Gotowość**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wszystkie linie wybranej strefy są nienaruszone i przestaje być aktywny po naruszeniu dowolnej linii w wybranej strefie.

**17 – Tryb wejściowy**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa jest w trybie wejściowym i przestaje być aktywny, gdy strefa przestaje być w trybie wejścia.

**18 – Drugi tryb wejścia**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy zostaje uruchomiony drugi zegar wejściowy dla wybranej strefy i przestaje być aktywny po upływie czasu tego zegara.

**19 – Tryb wyjścia**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa jest w trybie wyjściowym i przestaje być aktywny, gdy strefa przestaje być w trybie wyjściowym.

**20 – Tryb wejście/wyjście**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa jest w trybie wejścia lub wyjścia i przestaje być aktywny, gdy tryb wejścia lub wyjścia danej strefy zostaje zakończony.

**21- Uzbrojony**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa zostaje uzbrojona i przestaje być aktywny po rozbrojeniu strefy.

**22 – Pełne uzbrojenie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa zostaje w pełni uzbrojona i przestaje być aktywny po rozbrojeniu strefy.

**23 – Częściowe uzbrojenie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa zostaje częściowo uzbrojona i przestaje być aktywny po rozbrojeniu strefy.

**24 – Częściowe uzbrajanie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa zostaje częściowo uzbrajana i przestaje być aktywny po uzbrojeniu strefy.

**25 – Wymuszone uzbrojenie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa posiada przynajmniej jedną linię posiadającą właściwość „Wymuszonego ominięcia” i przestaje być aktywny, gdy strefa posiada linii zaprogramowanych jako „Auto ominięcie”.

**26 – Wymuszone uzbrajanie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa jest uzbrajana z naruszoną linią i przestaje być aktywny, gdy linia powraca.

**27 – Błąd uzbrajania**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa zgłasza błąd uzbrojenia i przestaje być aktywny po wprowadzeniu ważnego kodu użytkownika.

**28 – Sygnalizator SAB**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wywołany zostaje alarm zewnętrzny w wybranej strefie i przestaje być aktywny po rozbrojeniu strefy lub upływie czasu działania sygnalizatora.

**29 – Sygnalizator SCB**

Ten typ wyjścia przestaje być aktywny, gdy wywołany zostaje alarm zewnętrzny w wybranej strefie i uaktywnia się po rozbrojeniu strefy lub upływie czasu działania sygnalizatora.

**30 - Stroboskop**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wywołany zostanie w wybranej strefie alarm zewnętrzny (lub błąd uzbrojenia) i przestaje być aktywny po rozbrojeniu strefy (lub wprowadzeniu ważnego kodu użytkownika).

**31 – Pamięć czujek**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 5 sekund, gdy wybrana strefa jest w trybie wyjścia a następnie uaktywnia ponownie, gdy strefa zostanie uzbrojona i przestaje być aktywny, gdy wywołany zostanie alarm włamaniowy lub po rozbrojeniu wybranej strefy.

**32 – Reset czujek**

Ten typ wyjścia jest normalnie aktywny i przestaje być aktywny na 5 sekund, gdy wybrana strefa jest w trybie wyjścia.

**33 – Uruchomiony Walk Test**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana zostanie procedura „Walk Testu” i przestaje być aktywny, gdy procedura zostanie skasowana.

**34 – Linie ominięte**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia w wybranej strefie posiadająca właściwość „Ominiania” zostanie ominięta przez użytkownika i przestaje być aktywny, gdy linia powraca do stanu normalnego.

**35 – Ominięcie linii 24-godzinnych**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia zaprogramowana jako „24-godzinna głośna” lub „24-godzinna cicha” (posiadająca właściwość „Ominiania”) zostanie ominięta przez użytkownika i przestaje być aktywna, gdy linia powraca do stanu normalnego.

**36 – Wymagany reset**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa wymaga resetu po alarmie i przestaje być aktywna, gdy alarm zostanie zresetowany.

**37 – Rygiel drzwi**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 4 sekundy, gdy wprowadzony zostanie w wybranej strefie od użytkownika z właściwością „Rygiel drzwi”.

**38 – Śledzenie gongu**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 2 sekundy, gdy wybranej strefie naruszona zostanie linia posiadająca właściwość „Gongu”.

**39 – Zezwolenie na gong**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy dla wybranej strefy włączona jest funkcja „Gongu” i przestaje być aktywny, gdy funkcja „Gongu” dla wybranej strefy zostaje wyłączona.

**40 – Pierwsze naruszenie z podwójnego naruszenia**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie po raz pierwszy naruszona zostanie linia posiadająca właściwość „Podwójnego naruszenia” i przestaje być aktywny, gdy linia wywoła alarm lub upływie czas „Opóźnienia podwójnego naruszenia”.

**41 – Pierwsze naruszenie pary czujek**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie po raz pierwszy naruszona zostanie linia posiadająca właściwość „Para czujek” i przestaje być aktywny, gdy inna linia z tą właściwością wywoła alarm lub upływie „Czas pary czujek”.

**42 – W teście**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie linia posiadająca właściwość „Test” jest testowana i przestaje być aktywny, gdy upływa czas „Testu okresowego”.

**43 – Błąd testu**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie linia posiadająca właściwość „Test” jest testowana (i wykaże błąd) i przestaje być aktywny po wprowadzeniu kodu instalatora lub upływie czasu „Testu okresowego”.

**44 – Alarm wewnętrzny**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie wywołany zostanie alarm wewnętrzny i przestaje być aktywny po skasowaniu alarmu.

**45 – Auto uzbrajanie**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana strefa uzbroi się sama i przestaje być aktywny, gdy wybrana strefa zostanie rozbrojona.

**46 – Uzbrajanie czasowe**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 5 minut, gdy przed uzbrojeniem wybranej strefy z użyciem zegara sterującego.

**47 – Pierwszy kod wprowadzony**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 30 sekund, gdy wprowadzono dla wybranej strefy kod użytkownika z właściwością „Kodu podwójnego”.

**48 – Drugi kod wprowadzony**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 30 sekund, gdy wprowadzono dla wybranej strefy oba kody użytkownika z właściwością „Kodu podwójnego”.

**49 – Strefa zabezpieczona**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w celu zablokowania klawiatury użyto linii typu „Kluczowa bezpieczeństwo” i przestaje być aktywny, gdy klawiatury zostaną odblokowane.

**50 – Częściowe uzbrojenie 1**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy dla wybranej strefy wybrano Częściowe uzbrojenie 1 i przestaje być aktywny, gdy Częściowe uzbrojenie 1 zostanie rozbrojone.

**51 – Częściowe uzbrojenie 2**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy dla wybranej strefy wybrano Częściowe uzbrojenie 2 i przestaje być aktywny, gdy Częściowe uzbrojenie 2 zostanie rozbrojone.

**52 – Częściowe uzbrojenie 3**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy dla wybranej strefy wybrano Częściowe uzbrojenie 3 i przestaje być aktywny, gdy Częściowe uzbrojenie 3 zostanie rozbrojone.

**53 – Alarm użytkownika**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy linia typu „Użytkownika” wywoła alarm w wybranej strefie i przestaje być aktywny po wprowadzeniu ważnego kodu użytkownika.

**54 – Linia ostrzegawcza**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie naruszona zostanie linia typu „Użytkownika” posiadająca właściwość „Wymagane ostrzeżenie” (szczegóły patrz strona 40) na czas określony zegarem „Opóźnienie ostrzeżenia” (szczegóły patrz strona 50) i przestaje być aktywny po powrocie linii.

**55 – Ostrzeżenie błędu uzbrojenia**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy w wybranej strefie wystąpił błąd uzbrojenia po czasie (sterowanym przez opóźnienie wyjściowe) gdy użyto uzbrojenia „Wejścia/wyjścia”

lub „Wyjścia odwleczonego” i przestaje być aktywny po uzbrojeniu strefy.

**56 – Wejście wymuszone**

Ten typ wyjścia uaktywnia się na czas działania zegara „Wejście wymuszone” (szczegóły patrz strona 50) gdy zostanie naruszona dowolna linia „Ochronna” posiadająca właściwość „Ochrona” (szczegóły patrz strona 39).

**Grupa wyjść - linie**

Dowolna linia może zostać przypisana do każdego typu wyjścia. Można wybrać numery linii 1 do 48 (*Premier 48*), 1 do 88 (*Premier 88*) lub 1 do 168 (*Premier 168*) a następnie wybrać typ wyjścia spośród następujących opcji:

**Śledząca**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana linia jest naruszona i przestaje być aktywny, gdy linia powraca. Wyjście to działa niezależnie od stanu uzbrojenia lub rozbrojenia.

**Śledzenie uzbrojonych**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana linia jest naruszona i przestaje być aktywny, gdy linia powraca. Wyjście to działa tylko dla linii uzbrojonych.

**Alarm**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana linia wywoła alarm i przestaje być aktywny po zresetowaniu alarmu. Wyjście to działa tylko, jeżeli linia jest uzbrojona.

**Sabotaż**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana linia wywoła alarm sabotażowy i przestaje być aktywny po zresetowaniu sabotażu. Wyjście to działa niezależnie czy linia jest uzbrojona czy nie.

**Błąd testu**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana linia jest testowana (i nastąpi błąd) i przestaje być aktywny, gdy instalator usunie przyczynę błędu. Wyjście to działa tylko dla linii uzbrojonych.

**Ominięta**

Ten typ wyjścia uaktywnia się, gdy wybrana linia zostanie ominięta i przestaje być aktywny, gdy linia działa normalnie.

**Grupa wyjść – wprowadzony kod użytkownika**

Dowolny kod użytkownika może być przypisany do tego typu wyjścia. Należy wybrać numer użytkownika 1 do 25 (*Premier 48*), 1 do 50 (*Premier 88*) lub 1 do 99 (*Premier 168*).

Ten typ wyjścia uaktywnia się na 5 sekund po wprowadzeniu wybranego kodu użytkownika.

**Grupa wyjść – zegar sterujący**

Wybór zegara sterującego 1 do 4 (*Premier 48*), 1 do 8 (*Premier 88/168*).

Te typy wyjść uaktywnia się, gdy odpowiedni zegar sterujący włączy się i przestaje być aktywny, gdy zegar sterujący wyłączy się.

**Grupa wyjść – sterowanie PC**

Wybór sterowania PC od 1 do 4 (*Premier 48*), 1 do 8 (*Premier 88/168*).

Te typy wyjść mogą być uaktywniane i dezaktywowane przy użyciu zdalnego komputera.

## Grupa wyjść – sterowanie drzwiami

Wybierz sterowania drzwi 1,1 do 1,4 (*Premier 48*), 1,1 do 1,8 (*Premier 88*) lub 1,1 do 2,8 (*Premier 168*).

Te typy wyjść uaktywniają się na czas działania zegara ("Rygiel drzwi") po wprowadzeniu ważnego kodu użytkownika (przypisanego do tych drzwi) i przestają być aktywne po upływie czasu zegara.

Te typy wyjść używane są razem z opcją użytkownika „Sterowanie drzwiami” (szczegóły patrz strona 87).

## Właściwości wyjść

Przypisanie właściwości do wyjścia zmienia sposób jego pracy. Można przypisać dowolne z przedstawionych poniżej właściwości.

**N** Właściwości wybieramy przez naciśnięcie klawiszy 1 do 8 (litera na wyświetlaczu oznacza wybrana właściwość, a kropka oznacza właściwość nie wybraną).

### U – Test użytkownika

Wyjście uaktywnia się, gdy użytkownik przeprowadza test użytkownika (szczegóły patrz strona 114).

### I – Odwrócenie

Wyjście zostaje odwrócone (wyjście podające 0V w stanie aktywnym będzie podawało 12V w stanie aktywnym).

### L – Zatrask

Po aktywacji wyjście pozostaje w tym stanie do momentu wprowadzenia ważnego kodu użytkownika.

### 1 – Użyj czasu impulsu 1

Po aktywacji wyjście pozostaje aktywne na czas określony zegarem „Czas impulsu 1” (szczegóły patrz strona 49).

### 2 – Użyj czasu impulsu 2

Po aktywacji wyjście pozostaje aktywne na czas określony zegarem „Czas impulsu 2” (szczegóły patrz strona 49).

### 3 – Użyj czasu impulsu 3

Po aktywacji wyjście pozostaje aktywne na czas określony zegarem „Czas impulsu 3” (szczegóły patrz strona 49).

### C – Aktywne tylko z wyjściem użytkownika 1 stopień A

Wyjście działa tylko w przypadku, gdy „Wyjście użytkownika stopień A” jest włączone (szczegóły patrz strona 67).

### R – Losowe

Wyjście działa losowo. Minimalny i maksymalny czas złączenia można również zaprogramować (szczegóły patrz strona 50).

łały po spełnieniu pewnych warunków. Skonfigurowane wyjścia mogą być przypisane do wyjścia fizycznego (patrz wyjścia systemowe 22-27, strona 64).

### Wyjścia użytkownika 1 i 2 stopień A

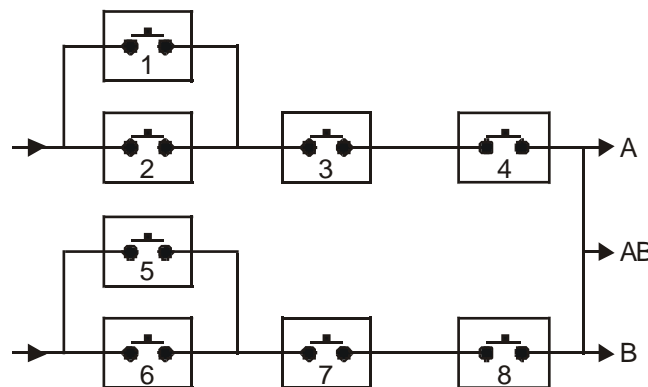
Zostaną uaktywnione, gdy włączniki 1 lub 2 i 3 i 4 są włączone.

### Wyjścia użytkownika 1 i 2 stopień B

Zostaną uaktywnione, gdy włączniki 5 lub 6 i 7 i 8 są włączone.

### Wyjścia użytkownika 1 i 2 stopień AB

Zostaną uaktywnione, gdy włączniki 1 lub 2 i 3 i 4 są włączone **LUB** gdy włączniki 5 lub 6 i 7 i 8 są włączone.



### Przykład

Włącznik 1 jest zaprogramowany jako: **Śledzący linię 1**

Włącznik 2 jest zaprogramowany jako: **Śledzący linię 2**

Włącznik 3 jest zaprogramowany jako: **Uzbrojony**

Włącznik 4 jest zaprogramowany jako: **Nieaktywny (i odwrócony)**

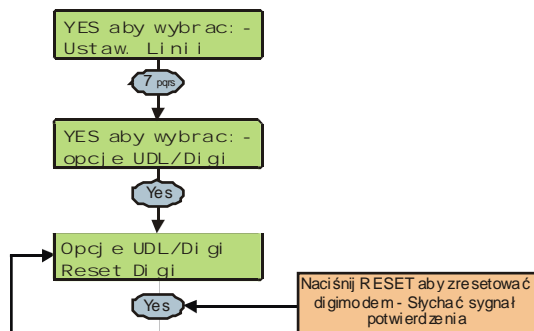
**N** Wyjście użytkownika 1 stopień A będzie aktywne, gdy włącznik 1 LUB 2 i 3 i 4 są zamknięte. To znaczy, jeżeli LINIA 1 lub LINIA 2 zostanie naruszona w czasie, gdy system jest uzbrojony (włącznik 4 jest zawsze zamknięty).

## Wyjścia użytkownika

Wyjścia użytkownika NIE są wyjściami fizycznymi. Są to wyjścia wirtualne, które mogą być konfigurowane, aby dła-

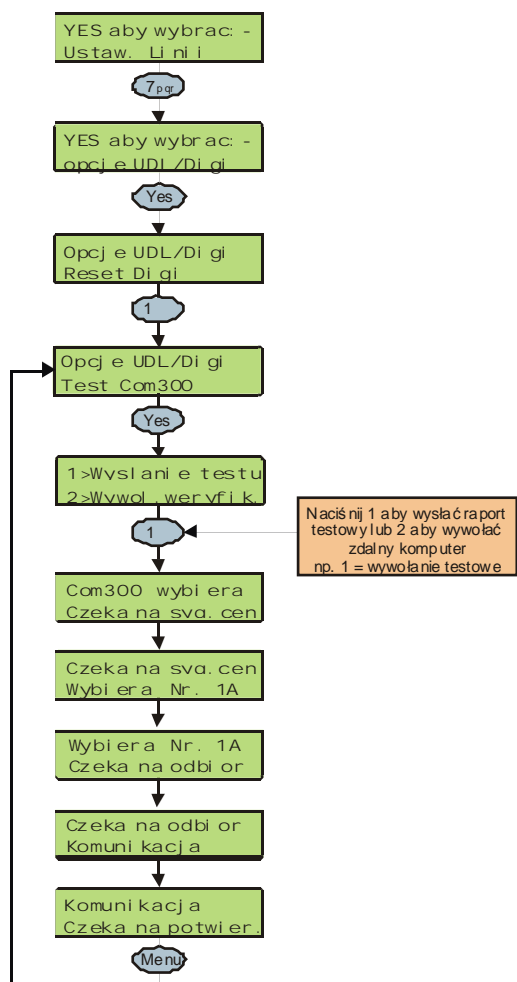
## 6.7 Opcje UDL/Digi

### Reset Digi



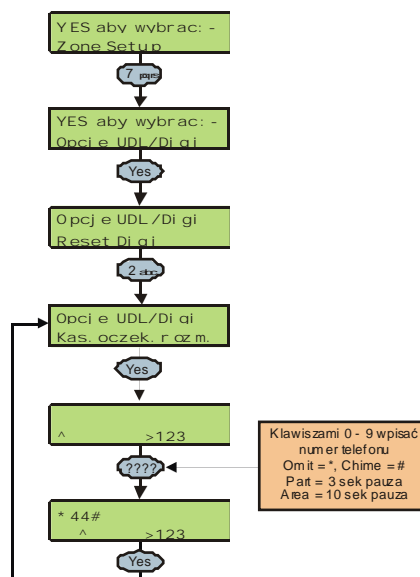
Opcja ta musi zostać użyta za każdym razem, gdy digimodem Com300 lub Com2400 zostaje przyłączony lub usunięty z centralki.

### Test digimodemu Com300/2400/ISDN



Opcja ta pozwala na przetestowanie przyłączonego komunikatora.

### Ustawienie połączenia oczekującego



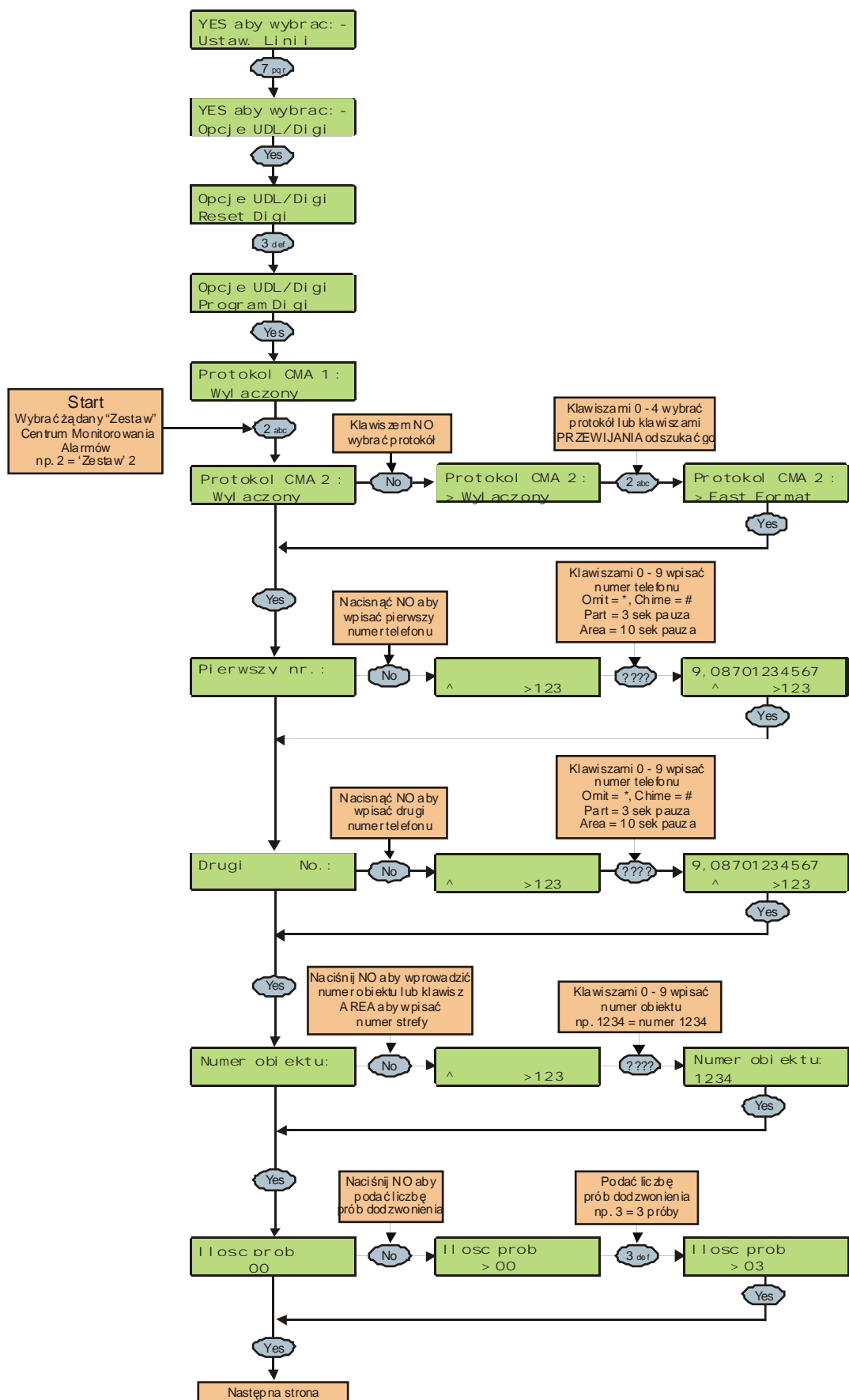
Jeżeli włączone jest funkcja połączenia oczekującego to, aby wyłączyć tę funkcję należy najpierw wybrać specjalny numer (numer ten musi być wybrany zanim digimodem będzie dzwonił). Numer ten może zawierać do 24 cyfr.

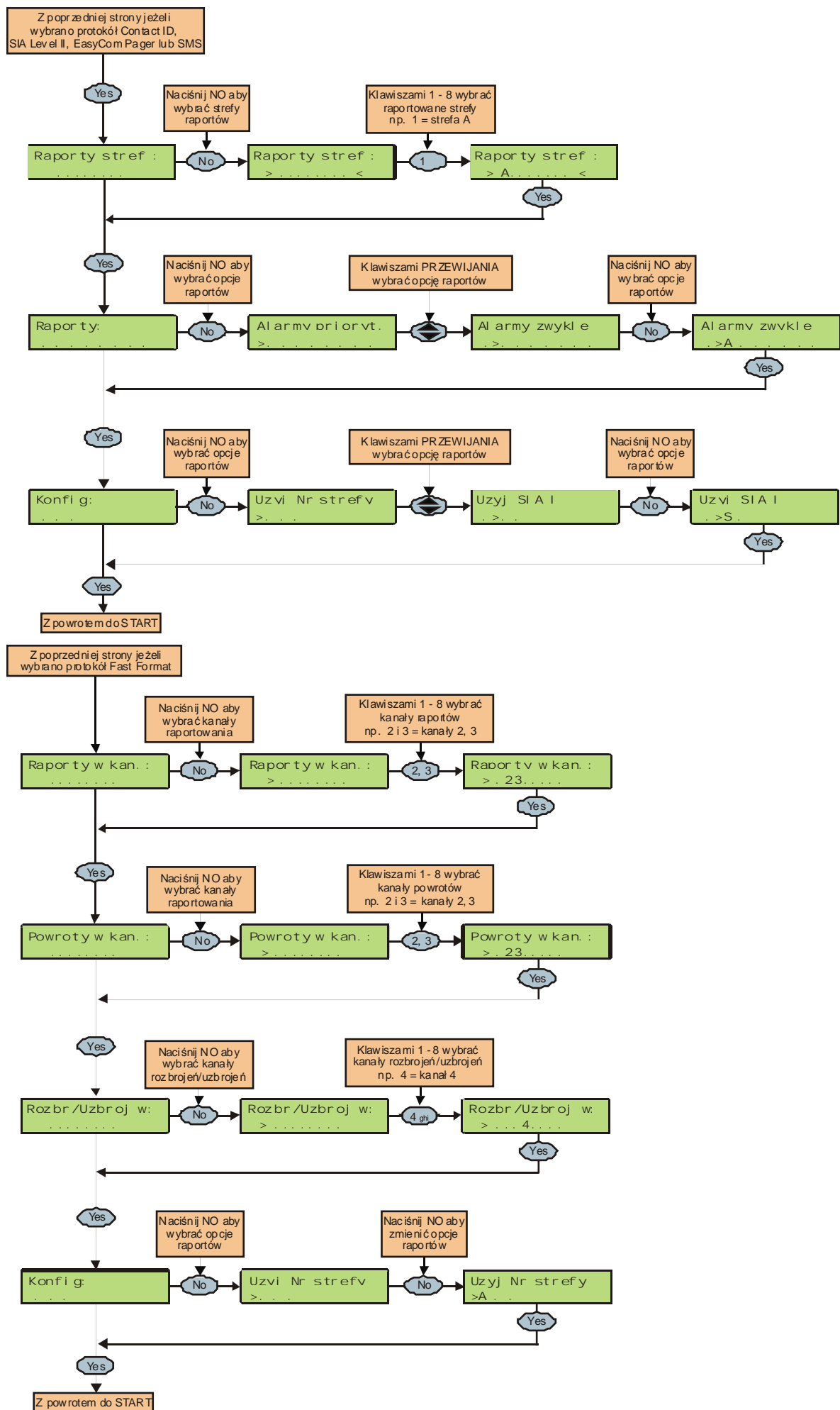
**N** Musi być także włączona opcja Kasowania połączenia oczekującego (szczegóły patrz strona 72).

Przy wprowadzaniu numeru telefonu można używać następujących znaków specjalnych:

- **O** wprowadzenie znaku **Ů**
- **C** wprowadzenie znaku **#**
- **P** wprowadzenie, (3 sekundowa pauza)
- **A** wprowadzenie **W** (10 sekundowa pauza)

## Programowanie Digi





Przyłączony digimodem może być zaprogramowany z 3 zestawami informacji dla Centrów Monitorowania Alarmów. Każdy "zestaw" zawiera następujące opcje:

#### Protokół

Jest to protokół raportowania używany do komunikacji z Centrum Monitorowania Alarmów. Obsługiwane są 4 następujące protokoły:

- **Fast format:** centralka wysyła raporty z użyciem formatu Fast. Jeżeli wybrano tę opcję należy także zaprogramować kanały raportowania (patrz poniżej).
- **Contact ID:** Centralka wysyła raporty z użyciem formatu Contact ID. Jeżeli wybrano tę opcję należy zaprogramować strefy raportujące (patrz poniżej).
- **SIA Level II:** Centralka wysyła raporty z użyciem formatu SIA Level II
- **EasyCom Pager:** Centralka wysyła raporty do pagerów typu EasyCom
- **Komunikaty SMS:** Centralka wysyła informacje tekstowe (SMS) do telefonów komórkowych

#### Pierwszy numer telefonu

Jest to pierwszy numer telefonu, który digimodem będzie wybierał aby skontaktować się z Centrum Monitorowania Alarmów lub pierwszy numer telefonu komórkowego do którego ma wysłać SMS. Każdy numer telefonu może zawierać do 24 cyfr.

#### Drugi numer telefonu

Jest to drugi numer telefonu, który digimodem będzie wybierał, aby skontaktować się z Centrum Monitorowania Alarmów lub drugi numer telefonu komórkowego, do którego ma wysłać SMS. Każdy numer telefonu może zawierać do 24 cyfr.

#### Numer obiektu

Jest to numer obiektu, który wysyłany jest z raportem do Centrum Monitorowania Alarmów. Każdy numer obiektu może zawierać do 6 cyfr.

**N** Każda strefa może także posiadać swój własny numer obiektu (szczegóły patrz strona 75).

#### Ilość prób połączeń

Określa ile razy digimodem powinien próbować dodzwonić się do Centrum Monitorowania Alarmów lub do Centrali Pagera.

**N** Ilość prób ograniczona jest do 9. Jeżeli zaprogramuje się wartość 0 digimodem nigdy nie zadzwoni.

#### Następujące opcje wyświetlane są gdy wybrany jest protokół Fast Format

##### Raportowanie dla

Opcja ta określa, które kanały wysyłają raporty do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### Powroty dla

Opcja ta określa, które kanały wysyłają raporty powrotów do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### Otwarcie/zamknięcie dla

Opcja ta określa, które kanały wysyłają raporty otwarcia/zamknięcia do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

#### Następujące opcje wyświetlane są gdy wybrany jest protokół Contact ID lub SIA Level II

#### Raportujące strefy

Opcja ta określa, które strefy wysyłają raporty zdarzeń do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

#### Następujące opcje wyświetlane są gdy wybrany jest protokół Contact ID, SIA Level II lub EasyCom Pager

##### Raporty

Opcja ta określa, które zdarzenia są raportowane do Centrum Monitorowania Alarmów, gdy używamy protokołu Contact ID lub SIA Level II. Można użyć następujących opcji:

##### P – Zdarzenia alarmów priorytetowych i skasowaniu ich

System wysła raport o alarmie priorytetowym i skasowaniu go do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### A – Zwykły alarm i kasowanie go

System wysła raport o alarmie i skasowaniu go do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### O – Rozbrojenie i uzbrojenie

System wysła raport o rozbrojeniu i uzbrojeniu do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów

##### B – Ominięcie i kasowanie ominięcia

System wysła raport o ominięciu i skasowaniu ominięcia do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### M – Alarm konserwacyjny

System wysła raport o alarmie konserwacyjnym do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### T – Alarm sabotażowy

System wysła raport o alarmie sabotażowym do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### C – Wywołanie testowe

System wysła raport testowy do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów.

##### R – Powroty

System wysła raport o powrotach do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów

#### Następujące opcje wyświetlane są gdy wybrany jest protokół Fast Format, Contact ID, SIA Level II

##### Config.

Opcja ta określa które strefy wysyłają raporty o zdarzeniach do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów oraz który protokół SIA Level 1 lub II zostanie użyty. Dostępne są następujące opcje:

##### A – Numer strefy

System wysyła raporty o zdarzeniach do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów używając numerów stref (szczegóły patrz strona **Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.**).

##### S - SIA Level I

System wysyła raporty o zdarzeniach do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów przy użyciu protokołu SIA Level I.

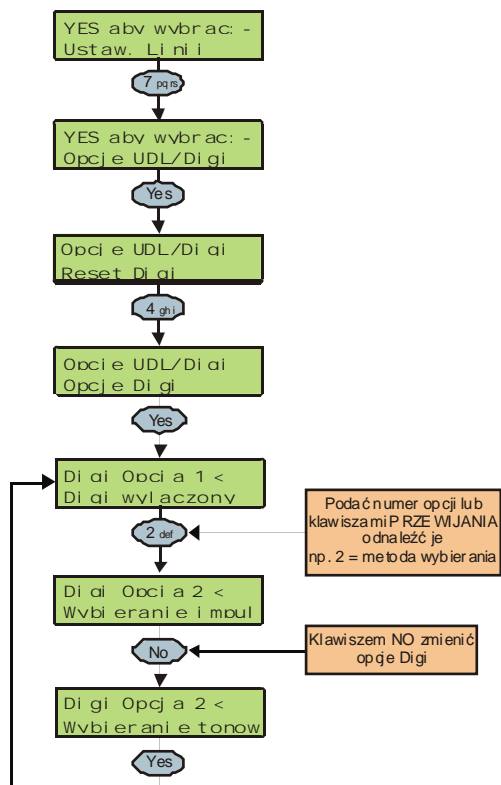
##### R – Włączony radiomodem

System do wysyłania raportów zdarzeń do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów użyje radiomodemu pakietowego (szczegóły patrz strona 6).

##### G – Włączony moduł GSM

System do wysyłania raportów zdarzeń do wybranego Centrum Monitorowania Alarmów użyje modułu GSM (szczegóły patrz strona 6).

## Opcje Digi



Jest 6 opcji sterujących pracą przyłączonego digimodemu.

**1 - Digi wyłączony (Fabrycznie)**

Przyłączony digimodem nie będzie wysyłał raportów zdarzeń.

**Digi włączony**

Przyłączony digimodem będzie wysyłał raporty zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów.

**2 – Wybieranie tonowe (Fabrycznie)**

Przyłączony digimodem zawsze wybiera numery tonowo (patrz Opcje Digi 3).

**Wybieranie impulsowe**

Przyłączony digimodem wybiera numery impulsowo.

**3 – Zawsze tonowo**

Przyłączony digimodem zawsze wybiera numery tonowo (patrz Opcje Digi 3).

**Impulsowe po 3 próbach (Fabrycznie)**

Przyłączony digimodem zawsze wybiera numery tonowo. Jednak, jeżeli digimodem nie może połączyć się kolejne 3 razy powinien przełączyć się na wybieranie impulsowe i powtórzyć próbę.

**4 – Oczekiwanie na sygnał centrali (Fabrycznie)**

Przyłączony digimodem czeka na sygnał centrali przed wybraniem numeru telefonu.

**Wymuszone wybieranie**

Przyłączony digimodem nie czeka na sygnał centrali przed wybraniem numeru telefonu.

**5 –Wyłączone kasowanie rozmowy oczekującej (Fabrycznie)**

Przyłączony digimodem nie wybiera numeru "Kasowania rozmowy oczekującej".

**Włączone kasowanie rozmowy oczekującej**

Przyłączony digimodem powinien wybrać numer "kasowania rozmowy oczekującej" przed wybraniem numeru telefonu (szczegóły patrz strona 68).

**6 – Wybieranie dowolnego numeru (Fabrycznie)**

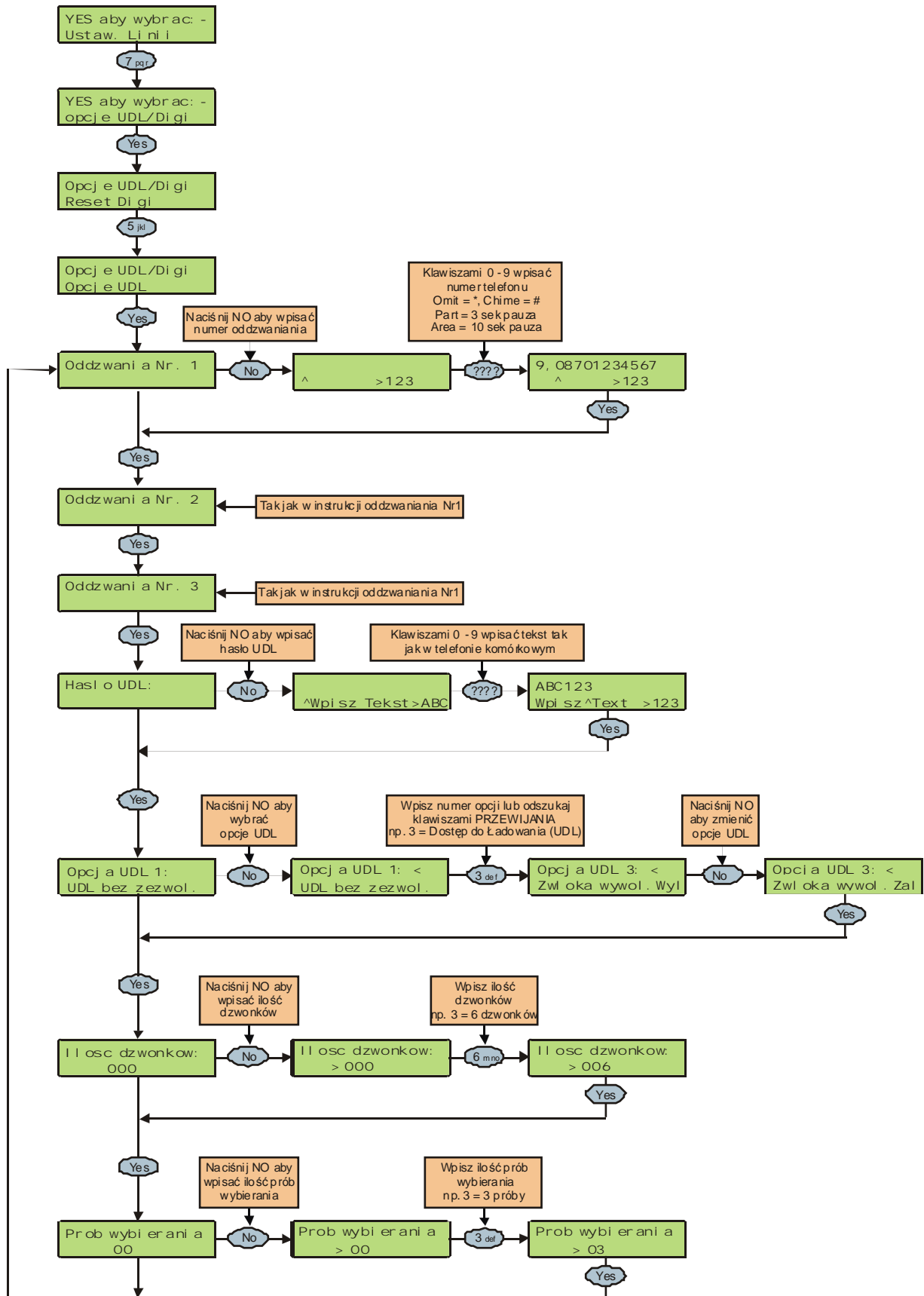
Digimodem wyłącza się po otrzymaniu potwierdzenia z dowolnego zaprogramowanego numeru telefonicznego.

**Wybieranie wszystkich numerów**

Digimodem nie wyłącza się dopóki nie otrzyma potwierdzenia ze wszystkich zaprogramowanych numerów telefonicznych.



## Opcje UDL



System posiada następujące opcje ładowania:

#### **Pierwszy numer oddzwaniania ładowania**

Jest to pierwszy numer telefonu, który wybierze modem na żądanie oddzwonienia ze zdalnego komputera.

#### **Drugi numer oddzwaniania ładowania**

Jest to drugi numer telefonu, który wybierze modem na żądanie oddzwonienia ze zdalnego komputera.

#### **Trzeci numer oddzwaniania ładowania**

Jest to trzeci numer telefonu, który wybierze modem na żądanie oddzwonienia ze zdalnego komputera.

#### **Hasło ładowania (UDL):**

Gdy zdalny komputer ładujący dodzwania się do systemu centralka porównuje hasło ładowania nadane przez komputer z hasłem ładowania zapamiętanym w centralce. Jeżeli hasła są jednakowe centralka udziela dostępu komputerowi, jeżeli nie dostęp zostaje zablokowany.

**N** Jeżeli liczba prób z nieprawidłowym hasłem przekroczy 3 modem zostanie zablokowany na 4 godziny lub do momentu wprowadzenia kodu użytkownika

Hasło programowane w tej opcji musi być także zaprogramowane w koncie obiektu zdalnego komputera ładującego. Hasło to może zawierać do 16 znaków (cyfry i litery).

#### **Opcje UDL(ładowania)**

Dostępne są następujące opcje UDL:

#### **1 – Ładowanie bez autoryzacji użytkownika (Fabrycznie)**

System zezwoli na zdalne ładowanie bez konieczności autoryzacji dostępu przez użytkownika.

##### **Ładowanie autoryzowane**

System zezwoli na zdalne ładowanie tylko wtedy, gdy użytkownik autoryzuje (zezwoli) dostęp zdalnego komputera (szczegóły patrz strona 115).

#### **2 – Ręczne oddzwanianie (Fabrycznie)**

System nie używa właściwości automatycznego oddzwaniania. Użytkownik musi nakazać centralce oddzwonienie do zdalnego komputera ładującego. (Szczegóły patrz strona 119).

##### **Ręczne oddzwanianie**

System użyje właściwości oddzwaniania działającej następująco:

- Komputer zdalnego ładowania wywołuje centralkę i zestawia połączenie
- Zweryfikowane zostaje hasło UDL i zdalny komputer ładujący nakazuje centralce, aby oddzwoniła do niego używając jednego z trzech numerów oddzwaniania
- Centralka przerywa połączenie i wybiera żądany numer w celu ponownego zestawienia połączenia ze zdalnym komputerem ładującym

#### **3 – Wybieranie opóźnione włączone**

Modem odpowie na przychodzące wywołania w sposób następujący:

- Modem musi wykryć jeden lub więcej dzwonek i dzwonienie musi zostać przerwane w ciągu 5 sekund
- Po przerwaniu dzwonienia w centralce startuje 30-sekundowy zegar opóźniający
- Jeżeli modem wykryje dzwonienie przed upływem czasu opóźnienia powinien natychmiast odpowiedzieć na wywołanie

#### **Wybieranie opóźnione wyłączone (Fabrycznie)**

Modem odpowiada na przychodzące wywołania natychmiast.

#### **4 – Ładowanie w dowolnym czasie (Fabrycznie)**

Centralka zezwala na dostęp ładowania w dowolnym momencie

##### **Ładowanie, gdy uzbrojona**

Centralka zezwala na dostęp ładowania, gdy system jest uzbrojony (patrz opcje UDL 5).

#### **5 – Pełne uzbrojenie (Fabrycznie)**

Centralka zezwala na dostęp ładowania, gdy wszystkie strefy są uzbrojone.

##### **Dowolna strefa uzbrojona**

Centralka nie zezwala na dostęp ładowania, gdy któraś ze stref jest uzbrojona.

#### **6 – Zgoda na zdalną klawiaturę (Fabrycznie)**

Centralka może być obsługiwana z użyciem podłączonej zdalnej (wirtualnej) klawiatury z programu *Wintex UDL*.

##### **Brak zgody na zdalną klawiaturę**

Centralka nie może być obsługiwana z użyciem podłączonej zdalnej (wirtualnej) klawiatury z programu *Wintex UDL*.

#### **Liczba dzwonek**

Licznik określa liczbę dzwonek, po której modem odpowiada na wywołanie (Fabrycznie = 003).

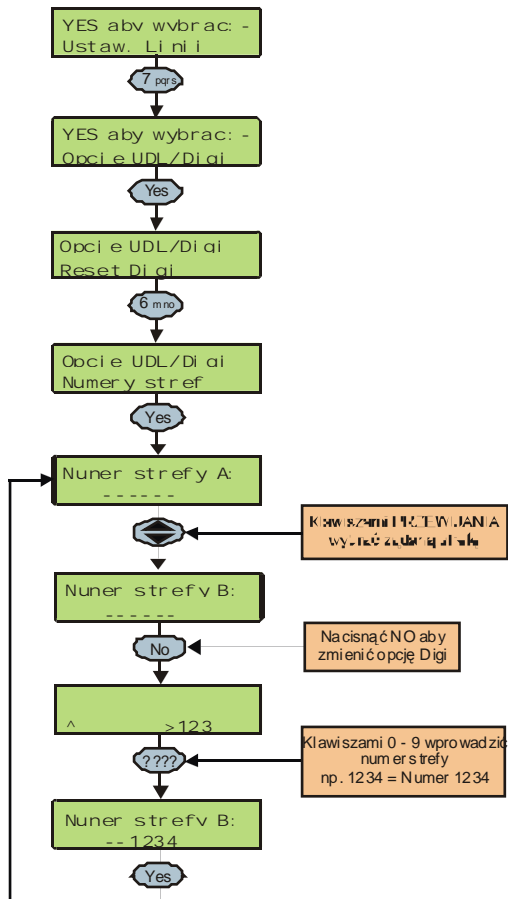
#### **Liczba prób wybierania UDL**

Gdy startuje oddzwanianie opcja ta ustala ile razy modem powinien próbować dodzwonić się do zdalnego komputera ładowania przed rezygnacją (Fabrycznie = 003).

**N** Wprowadzić liczbę prób wybierania. Liczba ta jest ograniczona do 9. Jeżeli wartość ustawiona jest na 0 digimodem nie będzie wybierał w ogóle.

Działa to wtedy, gdy realizuje dostęp ładowania i nie ma wpływu na inne operacje digimodemu.

## Numery stref



Jeżeli używane są formaty Fast Format, Contact ID lub SIA, każda strefa może posiadać własny, oddzielny numer w celu identyfikacji zdarzeń.

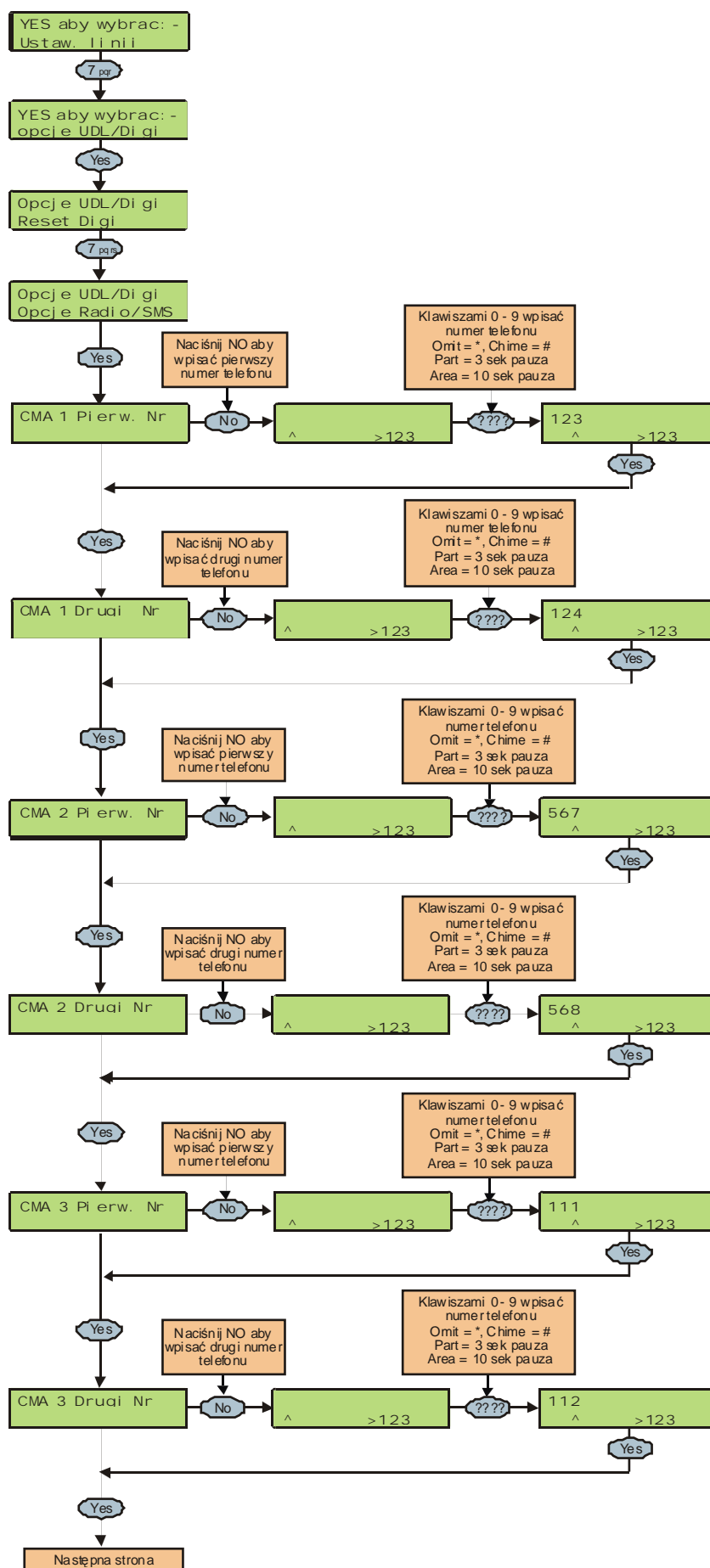
### Numery identyfikacyjne A do H (I do P)

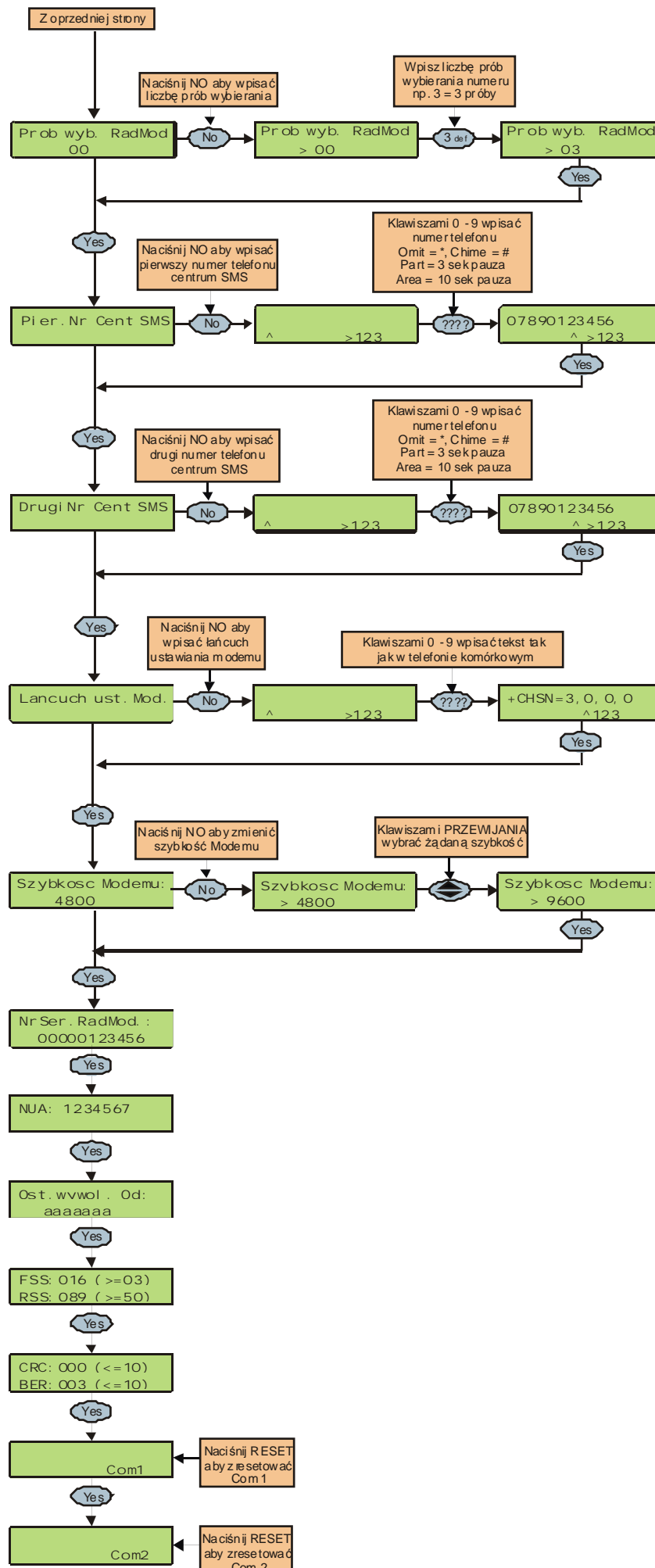
Są to numery identyfikacyjne wysyłane do Centrum Monitorowania Alarmów. Każdy numer może zawierać do 6 cyfr.

**N**

W przypadku, gdy centralka używa numerów identyfikacyjnych stref, opcja konfiguracji numeru strefy musi być włączona (szczegóły patrz strona 71).

## Opcje Radio/SMS





Następujące opcje używane są, gdy radiomodem pakietowy jest przyłączony do centrali w celu zdublowania dróg dotarcia informacji do Centrum Monitorowania Alarmów lub, gdy MODEM (zewnętrzny komputerowy lub *Com2400*) używany jest do przesyłania wiadomości tekstowych (SMS) do telefonów komórkowych.

#### **Radiomodem CMA1 Pierwszy numer**

Jest to pierwszy numer pod który radiomodem prześle raport zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów 1.

#### **Radiomodem CMA1 Drugi numer**

Jest to pierwszy numer, pod który radiomodem prześle raport zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów 1.

#### **Radiomodem CMA2 Pierwszy numer**

Jest to pierwszy numer, pod który radiomodem prześle raport zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów 2.

#### **Radiomodem CMA2 Drugi numer**

Jest to drugi numer, pod który radiomodem prześle raport zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów 2.

#### **Radiomodem CMA3 Pierwszy numer**

Jest to pierwszy numer, pod który radiomodem prześle raport zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów 3.

#### **Radiomodem CMA3 Drugi numer**

Jest to pierwszy numer, pod który radiomodem prześle raport zdarzeń do Centrum Monitorowania Alarmów 3.

#### **Liczba prób radiomodemu**

Ile razy modem będzie próbował dozwonić się do Centrum Monitorowania Alarmów.

**N** Liczba prób ograniczona jest do 9. Ustawienie wartości 0 powoduje, że radiomodem nie będzie wybiegał.

#### **Pierwszy numer SMS.**

Jest to pierwszy numer dostępowy SMS używany do nadawania SMS do telefonów komórkowych. (Fabrycznie = 07860 980480).

#### **Drugi numer SMS.**

Jest to drugi numer dostępowy SMS używany do nadawania SMS do telefonów komórkowych. (Fabrycznie = 07860 980480).

#### **Łańcuch konfiguracji modemu**

Jeżeli do złącza Com1 lub Com2 przyłączony jest standardowy modem komputerowy wymaga on do poprawnej pracy podania łańcucha konfiguracyjnego (sprawdź w instrukcji modemu konieczne komendy AT).

**N** Łańcuch konfiguracyjny jest programowany tą samą metodą jak tekst i może zawierać do 16 znaków.

Na początku łańcucha nie trzeba wpisywać symboli AT gdyż dodawane są one automatycznie.

#### **Szybkość modemu**

Opcja ta pozwala na ustawienie szybkości standardowego modemu komputerowego przyłączonego do złącza Com1 lub Com2.

#### **Numer seryjny radiomodemu.**

Wyświetlacz pokaże numer seryjny przyłączonego radiomodemu.

#### **NUA radiomodemu**

Wyświetlacz pokaże numer NUA przyłączonego radiomodemu.

#### **NUA ostatniego połączenia**

Wyświetlacz pokaże numer NUA radiomodemu, z którym ostatnio łączył się radiomodem przyłączony do centrali.

#### **FSS:??? (>=004), Siła sygnału nadawanego**

#### **RSS:??? (>=050), Siła sygnału odbieranego**

Wyświetlacz pokaże siłę sygnału nadawanego (FSS) i odbieranego (RSS) przez radiomodem przyłączony do centrali.

**N** Wartość FSS powinna być większa lub równa 4, a wartość RSS powinna być większa lub równa 50.

#### **CRC:??? (<=009), Cyclic Redundancy Check**

#### **BER:??? (<=009), Bit Error Rate**

Wyświetlacz pokaże Cyclic Redundancy Check (CRC) i Bit Rate Error (BER) radiomodemu przyłączonego do centrali.

**N** Wartości CRC i BER powinny być mniejsze niż 10.

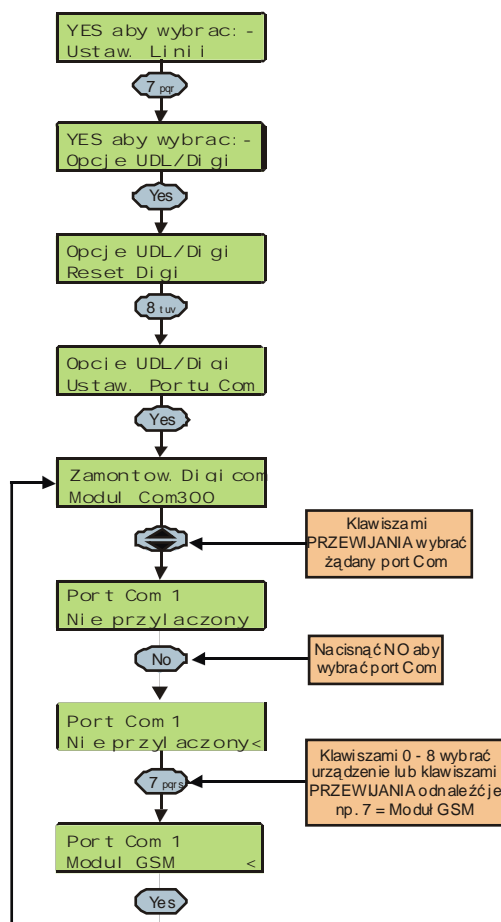
#### **Monitorowanie Com 1**

Wyświetlacz pokaże dane dotyczące aktywności Com 1. Nacisnąć RESET, aby zresetować urządzenie przyłączone do tego portu.

#### **Monitorowanie Com 2**

Wyświetlacz pokaże dane dotyczące aktywności Com2. Nacisnąć RESET, aby zresetować urządzenie przyłączone do tego portu.

## Ustawienie portu szeregowego



W centralce należy zaprogramować typ urządzenia podłączonego do każdego z trzech portów komunikacyjnych.

Możliwe typy urządzeń:

### 0 – Brak modułu

Nic nie jest przyłączone do centralki.

### 1 - Com300

Do centralki przyłączony jest Com 300

### 2 - Com2400

Do centralki przyłączony jest Com2400.

### 3 - ComISDN

Do centralki przyłączony jest ComISDN.

### 4 – Moduł mowy

Do centralki przyłączony jest moduł mowy.

### 5 - Modem zewnętrzny

Do centralki przyłączony jest standardowy modem PC.

### 6 Radiomodem

Do centralki przyłączony jest radiomodem pakietowy.

### 7 – Moduł GSM

Do centralki przyłączony jest Moduł GSM/telefon komórkowy.

### 8 - Crestron System

Do centralki przyłączony jest Crestron - Home Automation system.

### Digicom na płycie

Opcja ta określa typ urządzenia podłączonego do złącza digimodemu umieszczonego w górnym prawym rogu centralki. (Fabrycznie = Com300).

Możliwe typy urządzeń:

- 0 – Brak modułu
- 1 - Com300
- 2 - Com2400
- 3 - ComISDN
- 4 – Moduł mowy

### Com1

Opcja ta określa typ urządzenia podłączonego do złącza Com1 znajdującego się po lewej stronie centralki. (Fabrycznie = Brak modułu).

Możliwe typy urządzeń:

- 0 – Brak modułu (PC-Com)
- 2 - Com2400
- 5 – Modem zewnętrzny
- 7 – Moduł GSM
- 8 - Crestron System

N

Jeżeli jedno z powyższych urządzeń podłączone jest do centralki przez złącze Com1, a trzeba podłączyć komputer (do ładowania/szczytowania) urządzenie musi być odłączone od złącza Com1 i aby umożliwić komputerowi nawiązanie łączności z centralką należy nacisnąć przez 3 sekundy przycisk "Factory Default".

Jeżeli do centralki nie jest podłączony PC (lub zostanie odłączony) port szeregowy po 1 minucie, automatycznie powraca do stanu normalnego.

### Com2

Opcja ta określa typ urządzenia podłączonego do złącza Com2 znajdującego się po lewej stronie centralki. (Fabrycznie = Brak modułu).

Możliwe typy urządzeń:

- 0 – Brak modułu
- 5 – Modem zewnętrzny
- 6 - Radiomodem
- 7 – Moduł GSM
- 7 - Crestron System

## Kody raportujące alarmy z linii

Kody raportujące dla Contact ID i SIA są w pełni ustawialne, kody te mogą być zmienione tylko przy użyciu programu *Wintex*. Poniższe tabele zawierają kody fabryczne każdego zdarzenia w systemie:

## Fabryczne kody zdarzeń z linii

Numer	Typ linii	Zdarzenie	Grupy raportów	Contact ID	SIA
00	Wejście/wyjście 1	Alarm	Alarm	134	BA
		Powrót z alarmu	Powrót	134	BH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	573	BB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	573	BU
01	Wejście/wyjście 2	Alarm	Alarm	134	BA
		Powrót z alarmu	Powrót	134	BH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	573	BB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	573	BU
02	Ochrona	Alarm	Alarm	132	BA
		Powrót z alarmu	Powrót	132	BH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	573	BB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	573	BU
03	Guard Access	Alarm	Alarm	132	BA
		Powrót z alarmu	Powrót	132	BH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	573	BB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	573	BU
04	24-godzinna głośna	Alarm	Sabotaż	133	BA
		Powrót z alarmu	Powrót	133	BH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	572	BB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	572	BU
05	24-godzinna cicha	Alarm	Sabotaż	133	BA
		Powrót z alarmu	Powrót	133	BH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	572	BB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	572	BU
06	Napad głośny	Alarm	Alarm priorytetowy	123	PA
		Powrót z alarmu	Powrót	123	PH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	573	PB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	573	PU
07	Napad cichy	Alarm	Alarm priorytetowy	122	HA
		Powrót z alarmu	Powrót	122	HH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	573	HB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	573	HU
08	Alarm pożarowy	Alarm	Alarm priorytetowy	110	FA
		Powrót z alarmu	Powrót	110	FH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	571	FB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	571	FU
09	Alarm medyczny	Alarm	Alarm priorytetowy	100	MA
		Powrót z alarmu	Powrót	100	MH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	572	MB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	572	MU
10	24-godzinny alarm gazowy	Alarm	Sabotaż	151	GA
		Powrót z alarmu	Powrót	151	GH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	572	GB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	572	GU



Numer	Typ linii	Zdarzenie	Grupy raportów	Contact ID	SIA
11	Alarm pomocniczy	Alarm	Sabotaż	150	UA
		Powrót z alarmu	Powrót	150	UH
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	572	UB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	572	UU
12	24-godzinny alarm sabotażowy	Alarm	Sabotaż	137	TA
		Powrót z alarmu	Powrót	137	TR
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	572	TB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	572	TU
13	Koniec wyjścia	Alarm	Rozbrojo- ny/uzbrojony	---	--
		Powrót z alarmu	Rozbrojo- ny/uzbrojony	---	--
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	570	UB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	570	UU
14	Klucz-Chwilowy	Alarm	Rozbrojo- ny/uzbrojony	409	OP
		Powrót z alarmu	Rozbrojo- ny/uzbrojony	409	CL
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	570	UB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	570	UU
15	Klucz- Zatraskowy	Alarm	Rozbrojo- ny/uzbrojony	409	OP
		Powrót z alarmu	Rozbrojo- ny/uzbrojony	409	CL
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	570	UB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	570	UU
16	Security Key	Alarm	Rozbrojo- ny/uzbrojony	421	DK
		Powrót z alarmu	Rozbrojo- ny/uzbrojony	421	DG
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	570	UB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	570	UU
17	Klucz ominięcia	Alarm	Ominięcie/Powrót	---	--
		Powrót z alarmu	Ominięcie/Powrót	---	--
		Ominięcie	Ominięcie/Powrót	570	UB
		Powrót	Ominięcie/Powrót	570	UU

**Nie-liniowe typy zdarzeń**

Fabryczne kody nie liniowych zdarzeń są następujące:

Numer	Typ	Zdarzenie	Grupa raportująca	Contact ID	SIA	ID
20	Alarm medyczny z klawiatury	Alarm	Alarm priorytetowy	100	MA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	Powrót	100	MH	Identyfikator klawiatury
21	Alarm pożarowy z klawiatury	Alarm	Alarm priorytetowy	115	FA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	Powrót	115	FH	Identyfikator klawiatury
22	Głośny alarm napadowy z klawiatury	Alarm	Alarm priorytetowy	120	PA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	Powrót	120	PH	Identyfikator klawiatury
23	Alarm kodu wymuszenia	Alarm	Alarm priorytetowy	122	HA	Identyfikator użytkownika
		Powrót	Powrót	122	HH	Identyfikator użytkownika
24	Cichy alarm napadowy z klawiatury	Alarm	Alarm priorytetowy	121	PA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	Powrót	121	PH	Identyfikator klawiatury
25	Alarm trwa	Alarm	-	-	-	-
		Powrót	-	-	-	-
26	Sygnalizator działła	Alarm	-	-	-	-
		Powrót	-	-	-	-
27	Ponownie uzbrojony	Alarm	Alarm	-	-	Identyfikator linii
		Powrót	-	-	-	-
28	Zweryfikowany alarm przekroczenia linii	Alarm	Alarm	130	BV	00
		Powrót	-	-	-	-
29	Kod użytkownika	Alarm	-	-	-	Identyfikator użytkownika
		Powrót	-	-	-	-
30	Początek wyjścia	Alarm	-	-	-	Identyfikator klawiatury
		Powrót	-	-	-	-
31	Błąd wyjścia (Błędne uzbrojenie)	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	457	EE	00
		Powrót	-	-	-	-
32	Początek wejścia	Alarm	-	-	-	-
		Powrót	-	-	-	-
33	Scenariusz uzbrojenia strefy	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	-	-	Scenariusze 1-8
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	-	-	-
34	Uzbrojenie z naruszoną linią	Alarm	-	-	-	Identyfikator użytkownika
		Powrót	-	-	-	-
35	Rozbrojony/uzbrojony (Pełne uzbrojenie)	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	401	OP	Identyfikator użytkownika
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	401	CL	Identyfikator użytkownika
36	Rozbrojony/uzbrojony (Częściowe uzbrojenie)	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	401	OP	Identyfikator użytkownika
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	401	CL	Identyfikator użytkownika
37	Auto Rozbrojony/uzbrojony	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	403	OA	00
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	403	CA	00
38	Auto uzbrojenie odwołane	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	405	CE	Identyfikator użytkownika
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	-	-	-
39	Rozbrojenie po alarmie (Alarm przerwany)	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	406	OR	00
		Powrót	-	-	-	-
40	Zdalne rozbrojenie/uzbrojenie	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	407	OP	00
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	407	CL	00
41	Szybkie uzbrojenie	Alarm	-	-	-	-
		Powrót	Rozbrojony/uzbrojony	408	CL	Identyfikator klawiatury
42	Pozostałe uzbrojenia	Alarm	Rozbrojony/uzbrojony	459	CR	00
		Powrót	-	-	-	-
43	Reset po alarmie	Alarm	Powrót	-	-	Reset ID ****
		Powrót	-	-	-	-
44	Spalony bezpiecznik 12V	Alarm	Techniczny	300	YP	Identyfikator urządzenia **

		Powrót	Powrót	300	YQ	Identyfikator urządzenia **
--	--	--------	--------	-----	----	--------------------------------

Nu mer	Typ	Zdarzenie	Grupa raportująca	Contact ID	SIA	ID
45	Brak zasilania sieciowego	Alarm	Techniczny	301	AT	00
		Powrót	Powrót	301	AR	00
46	Niskie napięcie akumulatora	Alarm	Techniczny	302	YT	00
		Powrót	Powrót	302	YR	00
47	System Power Up	Alarm	Techniczny	305	RR	00
		Powrót	-	-	-	-
48	Spalony bezpiecznik sygnalizato- ra	Alarm	Techniczny	321	YA	00
		Powrót	Powrót	321	YH	00
49	Błąd linii telefonicznej	Alarm	Techniczny	351	LT	Identyfikator usterki linii ***
		Powrót	Powrót	351	LR	Identyfikator usterki linii ***
50	Błąd komunikacji	Alarm	Techniczny	354	YC	00
		Powrót	-	-	-	-
51	Raport przesłany	Alarm	-	-	-	-
		Powrót	-	-	-	-
52	Komunikator działa	Alarm	-	-	-	-
		Powrót	-	-	-	-
53	Start zdalnego sterowania	Alarm	Techniczny	411	RB	00
		Powrót	-	-	-	-
54	Koniec zdalnego sterowania	Alarm	Techniczny	412	RS	-
		Powrót	-	-	-	-
55	Alarm przepełnienia logu (80%)	Alarm	Techniczny	623	JL	00
		Powrót	-	-	-	-
56	Zmiana daty	Alarm	Techniczny	625	JD	Identyfikator użytkownika
		Powrót	-	-	-	-
57	Zmiana czasu	Alarm	Techniczny	625	JT	Identyfikator użytkownika
		Powrót	-	-	-	-
58	Początek programowania instalato- rskiego	Alarm	Techniczny	627	LB	Identyfikator użytkownika
		Powrót	-	-	-	-
59	Koniec programowania instalato- rskiego	Alarm	Techniczny	628	LS	Identyfikator użytkownika
		Powrót	-	-	-	-
60	Sabotaż obudowy centralki	Alarm	Sabotaż	145	TA	00
		Powrót	Powrót	145	TR	00
61	Sabotaż sygnalizatora	Alarm	Sabotaż	145	TA	Identyfikator urządzenia
		Powrót	Powrót	145	TR	Identyfikator urządzenia
62	Dodatkowy sabotaż	Alarm	Sabotaż	145	TA	Identyfikator urządzenia
		Powrót	Powrót	145	TR	Identyfikator urządzenia
63	Sabotaż ekspandera	Alarm	Sabotaż	145	TA	Identyfikator urządzenia
		Powrót	Powrót	145	TR	Identyfikator urządzenia
64	Sabotaż centralki	Alarm	Sabotaż	145	TA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	Powrót	145	TR	Identyfikator klawiatury
65	Usterka Ekspandera (Błąd magi- strali)	Alarm	Sabotaż	333	ET	Identyfikator urządzenia
		Powrót	Powrót	333	ER	Identyfikator urządzenia
66	Usterka klawiatury (Błąd magi- strali)	Alarm	Sabotaż	333	ET	Identyfikator klawiatury
		Powrót	Powrót	333	ER	Identyfikator klawiatury
67	Sabotaż linii pożarowej	Alarm	Sabotaż	373	FT	Identyfikator linii
		Powrót	Powrót	373	FJ	Identyfikator linii
68	Sabotaż linii	Alarm	Sabotaż	383	TA	Identyfikator linii
		Powrót	Powrót	383	TR	Identyfikator linii

Numer	Typ	Zdarzenie	Grupa raportująca	Contact ID	SIA	ID
69	Blokada klawiatury	Alarm	Sabotaż	421	JA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	-	-	-	-
70	Alarm sabotażu kodu	Alarm	Sabotaż	421	JA	Identyfikator klawiatury
		Powrót	-	-	-	-

Numer	Typ	Zdarzenie	Grupa raportująca	Contact ID	SIA	ID
71	Alarm testu okresowego	Alarm	Test	-	-	Identyfikator linii
		Powrót	Powrót	-	-	Identyfikator linii
72	Ręczny komunikat testowy	Alarm	Test	601	RX	00
		Powrót	-	-	-	-
73	Automatyczny komunikat testowy	Alarm	Test	602	RP	00
		Powrót	-	-	-	-
74	Początek/koniec Walk testu użytkownika	Alarm	Test	607	TS	Identyfikator użytkownika
		Powrót	Powrót	607	TE	Identyfikator użytkownika

**Identyfikator klawiatury \***

Numer klawiatury wysyłany jest nast•puj•co:

Klawiatura	Magistrala 1	Magistrala 2
1	101	201
2	102	202
3	103	203
4	104	204
5	105	205
6	106	206
7	107	207
8	108	208

**Identyfikator urządzenia \*\***

Identyfikator urz•dzenia wysyłany jest nast•puj•co:

Urz•dzenie	ID	
Centralka	000	
	Magistrala 1	Magistrala 2
Ekspander 1	101	201
Ekspander 2	102	202
Ekspander 3	103	203
Ekspander 4	104	204
Ekspander 5	105	205
Ekspander 6	106	206
Ekspander 7	107	207
Ekspander 8	108	208

**Identyfikator usterki linii \*\*\***

Usterka linii wysyłany jest nast•puj•co:

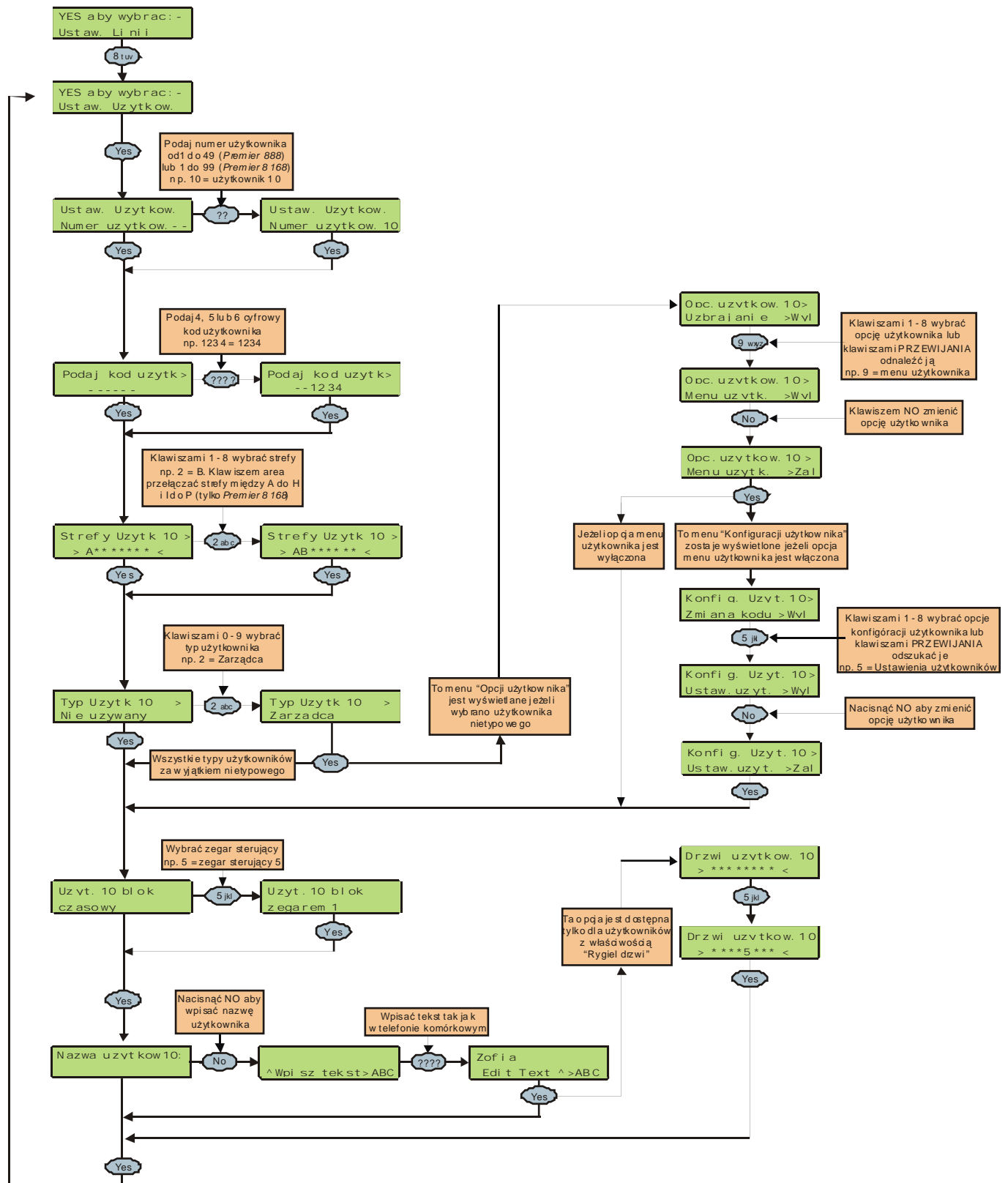
Urz•dzenie	ID	
Centralka	000	
RedCARE	001	
Com300	003	
	Magistrala 1	Magistrala 2
Ekspander 1	101	201
Ekspander 2	102	202
Ekspander 3	103	203
Ekspander 4	104	204
Ekspander 5	105	205
Ekspander 6	106	206
Ekspander 7	107	207
Ekspander 8	108	208

**Reset ID \*\*\*\***

Reset ID jest wysyłany nast•puj•co:

Urz•dzenie	ID	
Instalator/użytkownik	000	
Centralka (RR)	001	
RedCARE	002	
	Magistrala 1	Magistrala 2
Ekspander 1	101	201
Ekspander 2	102	202
Ekspander 3	103	203
Ekspander 4	104	204
Ekspander 5	105	205
Ekspander 6	106	206
Ekspander 7	107	207
Ekspander 8	108	208

## 6.8 Ustawienia użytkowników



Rozdział ten zawiera sposoby zmian istniejących użytkowników i dodawanie nowych użytkowników do systemu. Centralka *Premier 48* może zawierać do 24 użytkowników (+instalator), *Premier 88* może zawierać do 49 użytkowników (+instalator) a *Premier 168* do 99 użytkowników (+instalator).

### Fabryczne Kody użytkowników

Gdy centralka uruchamiana jest po raz pierwszy i załadowane zostają ustawienia fabryczne (szczegóły patrz strona 29), zaprogramowany jest jedynie kod instalatora i kod głównego użytkownika.

**Fabryczny kod instalatora to 1 2 3 4 .**

**N** Instalator jest zawsze użytkownikiem 00.

Jeżeli kod instalatora zostanie zagubiony lub zapomniany może być on zresetowany do wartości fabrycznej bez konieczności ponownego zaprogramowania istniejącego systemu (szczegóły patrz strona 36).

Reset kodu instalatora jest możliwy tylko wtedy, gdy pamięć nieulotna (NVM) nie jest zablokowana (zatrzaśnięta) (szczegóły patrz strona 51).

**Fabryczny kod głównego użytkownika to 5 6 7 8 .**

**N** Główny użytkownik jest zawsze użytkownikiem 01.

Jeżeli kod głównego użytkownika zostanie zagubiony lub zapomniany może zostać ponownie zaprogramowany przez instalatora.

### Wpisywanie nowych użytkowników

Przed wpisaniem do systemu nowych użytkowników należy określić:

- Jaki numer zostanie przydzielony nowemu użytkownikowi.
- Jaki ma być jego kod użytkownika.
- Do których stref będzie miał dostęp.
- Jakiego typu użytkownikiem będzie nowy użytkownik.
- Czy jego kod będzie miał ograniczenia czasowe.
- Jaka nazwa będzie przypisana użytkownikowi.

### Numer użytkownika

Gdy użytkownik ma być wpisany do systemu musi być identyfikowany przez centralkę. Każdy użytkownik jest identyfikowany jako użytkownik 01 do 49 (centralka *Premier 88*) lub 01 do 99 (centralka *Premier 168*). Użytkownikiem 00 zawsze jest instalator a użytkownikiem 01 główny użytkownik.

### Kod użytkownika

Jest to unikalny 4-, 5- lub 6 –cyfrowy kod przypisany użytkownikowi. System pozwala na mieszanie kodów o różnej długości. Kod użytkownika musi być wprowadzony przed rozpoczęciem obsługi systemu alarmowego (szczegóły patrz strona 103).

### Strefy użytkownika

Wybranemu użytkownikowi można przypisać dowolną liczbę stref. Przypisanie stref do użytkownika określa, które strefy może on uzbrajać, rozbrajać, resetować. Dodatkowo, przypisanie stref do użytkownika określa, które z funkcji związane z strefami, na przykład omijanie linii, ciche uzbrajanie itp. Są dla niego dostępne.

### Typy użytkowników

Typ użytkownika określa funkcje, jakie są dla niego dostępne np. uzbrojenie, rozbrojenie, reset itp. Dodatkowo typ użytkownika określa opcje, do których dany użytkownik ma dostęp, to znaczy ustalanie użytkowników, testy systemu itd. Dostępne są następujące typy użytkowników:

#### 0: Instalator

Instalator może uzbroić, rozbroić, ominąć linię, wyciszyć alarmy i zresetować przypisane im strefy. Dodatkowo instalator ma dostęp do menu programowania i wszystkich opcji menu użytkownika. Instalator może także zmienić kod użytkownika i ustalać nowych użytkowników systemu.

**N** Fabrycznie instalatorski typ użytkownika (Użytkownik 00) może ustalać dowolny typ użytkownika w systemie.

Instalator może rozbrajać tylko strefy uzbrojone poprzednio z użyciem kodu instalatora. Nie może rozbrajać żadnej strefy uzbrojonej innym kodem użytkownika..

#### 1: Główny

Główny użytkownik może uzbrajać/rozbrajać, ominąć linię, wyciszać alarmy i resetować przypisane im strefy. Dodatkowo główny użytkownik ma dostęp do wszystkich opcji menu użytkownika. Główny użytkownik może także zmienić własny kod użytkownika i ustalać nowych użytkowników w systemie. Główny użytkownik może także uaktywnić każde wyjście zaprogramowane jako "Rygiel drzwi".

#### 2: Zarządca

Zarządca może uzbrajać, rozbrajać, ominąć linię, wyciszać alarmy i resetować przypisane im strefy. Dodatkowo zarządca ma dostęp do wszystkich opcji menu użytkownika, za wyjątkiem ustawiania użytkowników, testów systemu i zmian zegarów. Może także zmienić własny kod użytkownika.

#### 3: Standardowy

Standardowy użytkownik może uzbrajać, rozbrajać, ominąć linię, wyciszać alarmy i resetować przypisane im strefy. Dodatkowo ma dostęp do wszystkich opcji menu użytkownika, za wyjątkiem ustawiania użytkowników, testów systemu i zmian zegarów. Może także zmienić własny kod użytkownika.

#### 4: Lokalny

Lokalny użytkownik ma takie same uprawnienia jak standardowy użytkownik. Jednakże lokalny użytkownik może uzbrajać i rozbrajać strefy, do których ma uprawnienia, z klawiatur przypisanych do tych samych stref.

#### 5: Wymuszenie

Użytkownik pod przymusem ma takie same uprawnienia jak użytkownik standardowy, jednakże użytkownik przymuszony może uaktywnić dowolne wyjście zaprogramowane jako "wymuszenie", gdy wprowadzony jest jego kod.

#### 6: Tylko uzbrojenie

Użytkownik posiadający ten typ kodu może jedynie uzbroić lub zresetować przypisane mu strefy i podejrzeć log zdarzeń.

**7: Rygiel drzwi**

Użytkownicy posiadający kod z tym uprawnieniem nie mają dostępu do funkcji użytkownika lub opcji menu użytkownika. Mogą jednak uaktywnić dowolne wyjście zaprogramowane jako „Rygiel drzwi”, gdy ich kod zostanie wprowadzony (szczegóły patrz strona 65).

**8: Wakacje**

Użytkownicy posiadający ten typ kodu posiadają takie same uprawnienia jak użytkownicy standardowi. Jednakże ich kod jest automatycznie kasowany przy pierwszym użyciu kodu głównego (Użytkownik 01) do rozbrojenia.

**N** Użytkownik tego kodu może zostać skasowany przez użycie kodu głównego do rozbrojenia systemu.

**9: Nietypowy**

Użytkownik nietypowy ma dostęp do wszystkich funkcji i opcji menu użytkownika, które zostały mu przypisane w „Opcjach użytkownika” i „konfiguracji użytkownika”. Pozwala to na elastyczność przy tworzeniu nowych typów użytkowników, którzy mają specjalny zestaw cech. Do systemu może być przypisana dowolna liczba użytkowników nietypowych i każdy z nich może mieć różne, odpowiednie do funkcji, uprawnienia.

**N** Użytkownicy nietypowi przed ich utworzeniem nie mają żadnych funkcji ani uprawnień.

**Funkcje i opcje użytkownika**

Tabela poniżej przedstawia funkcje i opcje dostępne każdemu użytkownikowi.

**N** Dowolny użytkownik ma dostęp do menu użytkownika, automatycznie ma też dostęp do menu „Podglądu logów drzwi”.

Funkcje użytkownika									
Instalator	Główny	Zarządca	Standard	Lokalny	Wymuszenie	Tylko uzbrojenie	Rygiel drzwi	Wakacje	Nietypowy
Uzbrojenie	Uzbrojenie	Uzbrojenie	Uzbrojenie	Uzbrojenie	Uzbrojenie	Uzbrojenie	-	Uzbrojenie	-
Rozbrojenie	Rozbrojenie	Rozbrojenie	Rozbrojenie	Rozbrojenie	Rozbrojenie	-	-	Rozbrojenie	-
Ominięcie	Ominięcie	Ominięcie	Ominięcie	Ominięcie	Ominięcie	-	-	Ominięcie	-
Reset Instalatorski	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Uzbrojenie lokalne	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Rozbrojenie lokalne	-	-	-	-	-
Uzbrojenie ciche	Uzbrojenie ciche	Uzbrojenie ciche	Uzbrojenie ciche	Uzbrojenie ciche	-	-	-	-	-
Najpierw opcja rozbrojenia	Najpierw opcja rozbrojenia	Najpierw opcja rozbrojenia	Najpierw opcja rozbrojenia	Najpierw opcja rozbrojenia	Najpierw opcja rozbrojenia	-	-	Najpierw opcja rozbrojenia	-
Menu użytkownika	Menu użytkownika	Menu użytkownika	Menu użytkownika	Menu użytkownika	-	Menu użytkownika	-	Menu użytkownika	-
Program instalatorski	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	Wakacje	-
Rygiel drzwi	-	-	-	-	-	-	Rygiel drzwi	-	-
Wywołanie zdalnego komputera	Wywołanie zdalnego komputera	Wywołanie zdalnego komputera	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	Kod wymuszenia	-	-	-	-
Rozbrojony/uzbrojony	Rozbrojony/uzbrojony	Rozbrojony/uzbrojony	Rozbrojony/uzbrojony	Rozbrojony/uzbrojony	Rozbrojony/uzbrojony	Rozbrojony/uzbrojony	-	Rozbrojony/uzbrojony	-

Opcje użytkownika									
Instalator	Główny	Zarządca	Standard	Lokalny	Wymuszenie	Tylko uzbrojenie	Rygiel drzwi	Wakacje	Nie używany
Zmiana kodu	Zmiana kodu	Zmiana kodu	Zmiana kodu	Zmiana kodu	-	-	-	-	-
Linie gongowe	Linie gongowe	Linie gongowe	Linie gongowe	Linie gongowe	-	-	-	-	-
Zmiana ustawienia zegara	Zmiana ustawienia zegara	Zmiana ustawienia zegara	-	-	-	-	-	-	-
Testy systemu	Testy systemu	Testy systemu	-	-	-	-	-	-	-
Ustawienia użytkowników	Ustawienia użytkowników	-	-	-	-	-	-	-	-
-	Dostęp instalatora	Dostęp instalatora	Dostęp instalatora	Dostęp instalatora	-	Dostęp instalatora	-	Dostęp instalatora	-
Dodaj kod instalatora	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Blokada pamięci nieulotnej	-	-	-	-	-	-	-	-	-



## Opcje użytkownika

Menu będzie wyświetlone tylko, jeżeli wybrany zostanie „Użytkownik nietypowy” (szczegóły patrz strona 87).

Opcje te określają funkcje, do których wybrany użytkownik może mieć dostęp po wprowadzeniu przypisanego mu kodu.

Dostępne są następujące opcje:

### 1 - Uzbrojenie

Yes: Użytkownik może uzbroić przypisane mu strefy.

No: Użytkownik nie może uzbroić przypisanych mu stref.

### 2 - Rozbrojenie

Yes: Użytkownik może rozbroić przypisane mu strefy.

No: Użytkownik nie może rozbroić przypisanych mu stref.

### 3 - Ominięcie

Yes: Strefy przypisane do tej samej strefy, co wybrany użytkownik, mogą być ominięte, jeżeli posiadają przypisaną właściwość „ominięcie” (szczegóły patrz strona 39).

No: Strefy przypisane do tej samej strefy, co wybrany użytkownik nie mogą być ominięte.

### 4 - Reset instalatorski (tylko instalatorzy)

Yes: Strefy przypisane do wybranego użytkownika mogą zostać zresetowane po alarmie, tak jak kodem instalatora.

No: Strefy przypisane do wybranego użytkownika nie mogą być zresetowane po alarmie, tak jak kodem instalatora.

### 5 - Uzbrojenie lokalne

Yes: Strefy przypisane do wybranego użytkownika mogą zostać uzbrojone tylko z klawiatur przypisanych do tych samych stref (szczegóły patrz strona 57).

No: Strefy przypisane do wybranego użytkownika mogą zostać uzbrojone z dowolnej klawiatury systemu.

### 6 - Rozbrojenie lokalne

Yes: Strefy przypisane do wybranego użytkownika mogą zostać rozbrojone tylko z klawiatur przypisanych do tych samych stref (szczegóły patrz strona 57).

No: Strefy przypisane do wybranego użytkownika mogą zostać rozbrojone z dowolnej klawiatury systemu.

### 7 - Uzbrojenie ciche

Yes: Strefy przypisane do wybranego użytkownika mogą być uzbrojone po cichu (szczegóły patrz strona 105).

No: Strefy przypisane do wybranego użytkownika nie mogą być uzbrojone po cichu.

### 8 - Najpierw opcja rozbrojenia

Yes: Jeżeli w uzbrojonej strefie wybrany użytkownik wprowadzi kod, wyświetlona zostanie opcja „Rozbrojenie”.

No: Jeżeli w uzbrojonej strefie wybrany użytkownik wprowadzi kod, wyświetlona zostanie opcja „Uzbrojenie”.

### 9 - Menu użytkownika

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do menu użytkownika. Jednakże wybrany użytkownik ma dostęp jedynie do opcji określonych w „Konfiguracji użytkownika” (szczegóły patrz strona 90).

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do żadnej z opcji określonych w „Konfiguracji użytkownika”.

### 10 - Programowanie instalatorskie (tylko instalatorzy)

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do trybu programowania instalatorskiego. Opcja ta NIGDY nie powinna być włączona dla zwykłych użytkowników, ponieważ pozwala na programowanie systemu i zmiany mogące spowodować błędne działanie systemu.

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do menu programowania instalatorskiego.

### 11 - Podwójny kod

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do strefy jedynie wtedy, gdy wprowadzony został inny kod użytkownika (posiadający właściwość „Podwójnego kodu” i przypisanego do tej samej strefy). Użytkownicy „Podwójnego kodu” mogą także uaktywnić wyjścia typu „Pierwszy” i „Drugi kod” (szczegóły patrz strona 66).

No: Wybrany użytkownik działa normalnie.

### 12 - Wakacje

Yes: Wybrany użytkownik zostaje włączony wtedy, gdy po raz pierwszy użyje przypisanego mu kodu do rozbrojenia systemu i może działać wielokrotnie, w miarę potrzeby. Jednakże zostanie automatycznie skasowany przy pierwszym użyciu do rozbrojenia kodu użytkownika 01.

No: Wybrany użytkownik działa normalnie.

### 13 - Rygiel drzwi

Yes: Wybrany użytkownik może uaktywnić dowolne wyjście zaprogramowane jako: „Rygiel drzwi” po wprowadzeniu przypisanego mu kodu (szczegóły patrz strona 65).

No: Wybrany użytkownik nie może uaktywnić wyjścia zaprogramowanego jako: „Rygiel drzwi”.

### 14 - Wywołanie zdalnego komputera

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji „Wywołanie zdalnego komputera”, zezwalającej na rozpoczęcie wywołania w celu zdalnego ładowania/szczytowania (szczegóły patrz strona 119).

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do opcji „Wywołanie zdalnego komputera”.

### 15 - Kod wymuszenia

Yes: Wybrany użytkownik może uaktywnić dowolne wyjście zaprogramowane jako „Alarm napadowy” lub „Wymuszenie” po wprowadzeniu przypisanego mu kodu (szczegóły patrz strona 65).

No: Wybrany użytkownik nie może uaktywnić dowolnego wyjścia zaprogramowanego jako „Alarm napadowy” lub „Wymuszenie”.

### 16 - Rozbrojenie/uzbrojenie

Yes: Rozbrojenia i uzbrojenia zrealizowane przez wybranego użytkownika będą raportowane do Centrum Monitorowania Alarmów.

No: Rozbrojenia i uzbrojenia zrealizowane przez wybranego użytkownika nie będą raportowane do Centrum Monitorowania Alarmów.

## Konfiguracja użytkownika.

Menu to zostanie wyświetlone, jeżeli zostanie wybrany użytkownik typu „Niety powy” i włączone jest „Menu użytkownika” (Opcje użytkownika: 9) (szczegóły patrz strona 89).

Opcje te definiują opcje „Menu użytkownika”, które będą dostępne dla wybranego użytkownika po wprowadzeniu przypisanego mu kodu.

Dostępne są następujące opcje:

### 1 - Zmiana kodu

Yes: Wybrany użytkownik może zmienić własny kod.

No: Wybrany użytkownik nie może zmienić własnego kodu. Jeżeli użytkownik chce zmienić kod może to zrobić inny użytkownik posiadający dostęp do opcji „Ustawienia użytkowników”.

### 2 - Linie gongowe

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji „Edycja linii gongowych”, pozwalających mu wybrać linie włączające w przypadku naruszenia gong (szczegóły patrz strona 110).

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do opcji „Edycja linii gongowych”.

### 3 - Zmiana zegarów

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji „Przestawienia zegarów” pozwalającej na ręczne włączanie i wyłączenie, w miarę potrzeb, zegarów sterujących (szczegóły patrz strona 116).

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do opcji „Przestawienia zegarów”.

### 4 - Testy systemu

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji „Testy systemu” pozwalającej na wykonywanie „Walk testu”, uruchamianie zewnętrznych sygnalizatorów itp. (szczegóły patrz strona 114).

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do opcji „Testy systemu”.

### 5 - Ustawienia użytkowników

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji „Ustawienia użytkowników”, pozwalającej na zmiany istniejących użytkowników lub tworzenie nowych użytkowników. Jednakże nie może tworzyć użytkowników mających wyższy poziom dostępu niż on sam. A więc jeżeli użytkownik tworzy nowego użytkownika typu „Niety powy” funkcji, do których dostępu sam nie posiada nie może przypisać nowemu użytkownikowi.

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do opcji „Ustawienia użytkowników”.

### 6 - Dostęp instalatora

Yes: Wybrany użytkownik ma dostęp do opcji „Zezwolenia na dostęp instalatora” pozwalającej na autoryzację dostępu instalatora lub dostępu do systemu zdalnego komputera (szczegóły patrz strona 115).

No: Wybrany użytkownik nie ma dostępu do opcji „Zezwolenia na dostęp instalatora”.

### 7 - Dodaj kod instalatora (tylko instalatorzy)

Yes: Wybrany użytkownik może dodać nowych instalatorów do systemu.

No: Wybrany użytkownik nie może dodać nowych instalatorów do systemu.

### 8 - Blokady pamięci nieulotnej (tylko instalatorzy)

Yes: Wybrany użytkownik może zmienić opcje „Blokady NVM” w „Opcjach Systemowych” (szczegóły patrz strona 51).

No: Wybrany użytkownik nie może zmienić opcji „Blokady NVM” w „Opcjach Systemowych”.

## Czasowe blokada użytkownika

Opcja pozwala na ograniczenie dostępu do systemu wybranemu użytkownikowi w różnym czasie dnia i w różnych dniach tygodnia. Gdy do użytkownika przypisany jest zegar sterujący, kod użytkownika nie pozwala na dostęp do jakiegokolwiek funkcji w czasie, gdy zegar jest włączony (szczegóły programowania patrz strona 53).

## Nazwa użytkownika

Każdemu użytkownikowi można przypisać 16-znakową nazwę. Będzie ona włączona przy odczycie logu, aby uprościć identyfikację użytkowników.

Tekst programowany jest podobnie jak w telefonach komórkowych. Znaki wybierane są przez naciskanie określonych klawiszy określoną ilość razy (aby wpisać następny znak tym samym klawiszem, należy przesunąć kursor na śnięciem klawisza U ).

## Sterowanie drzwiami

Opcja ta jest zwykle używana do kontroli wejść i pozwala użytkownikowi na otwarcie/odblokowanie drzwi przypisanym do danego kodu użytkownika.

N Sterowanie drzwiami jest dostępne tylko dla użytkowników z przypisaną im właściwością „Rygiel drzwi”.

## Kasowanie kodów użytkowników

Jeżeli trzeba skasować w systemie kod użytkownika musi to wykonać użytkownik posiadający dostęp do „Menu ustawienia użytkowników”.

Aby skasować kod użytkownika należy:

Upewnić się, że wybrano menu ustawienia użytkowników. Wyświetlacz powinien wyświetlić:

Czy chcesz  
Ustaw. Uzytk?

Nacisnąć Y , wyświetlacz powinien wyświetlić:

Ustaw. uzytkow.  
Uzytk. Nr. --

Wybrać numer użytkownika od 1 do 24 (centrala Premier 48), 1 do 49 (centrala Premier 88) lub 1 do 99 (centrala Premier 168) ? ? a następnie nacisnąć Y , wyświetlacz powinien wyświetlić:

Podaj kod Uzytk>  
-----

Nacisnąć R , wyświetlacz powinien wyświetlić:

Czy chcesz  
SKASOWAC Uzyt. 15

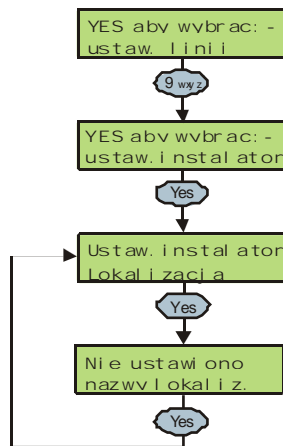
N „15” oznacza wybrany numer użytkownika.

Nacisnąć YES, aby potwierdzić kasowanie wybranego kodu użytkownika.

Nacisnąć Menu, aby wyjść z menu „Ustawienia użytkowników”.

## 6.9 Narzędzia instalatora

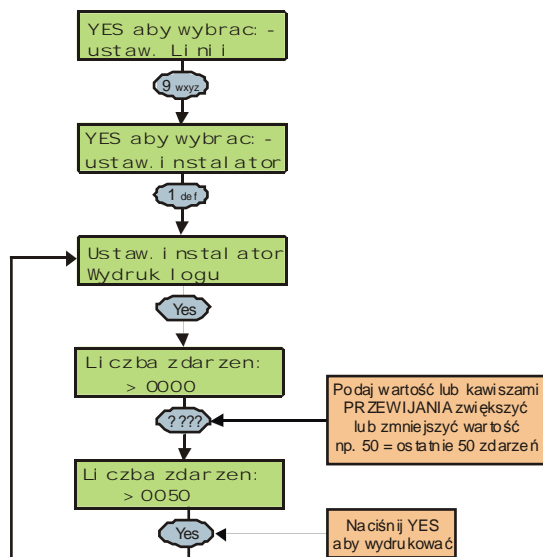
### Nazwa systemu



Opcja pozwala zaprogramować nazwę systemu wyświetlaną jako "Nazwa miejsca instalacji" (szczegóły programowania patrz strona 54).

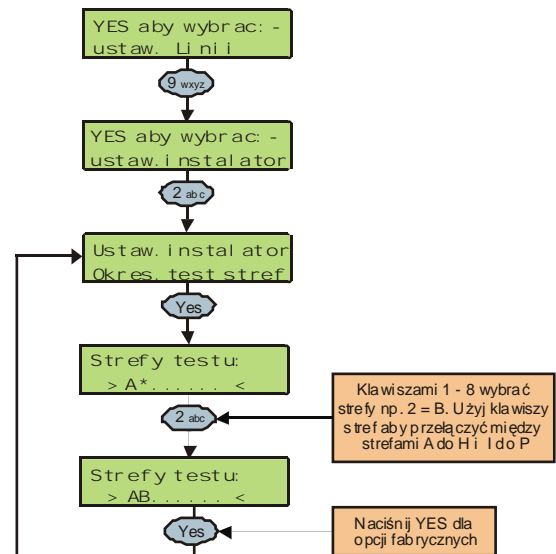
**N** Wyświetlacz kasuje się automatycznie po 5 sekundach.

### Wydruk logu zdarzeń



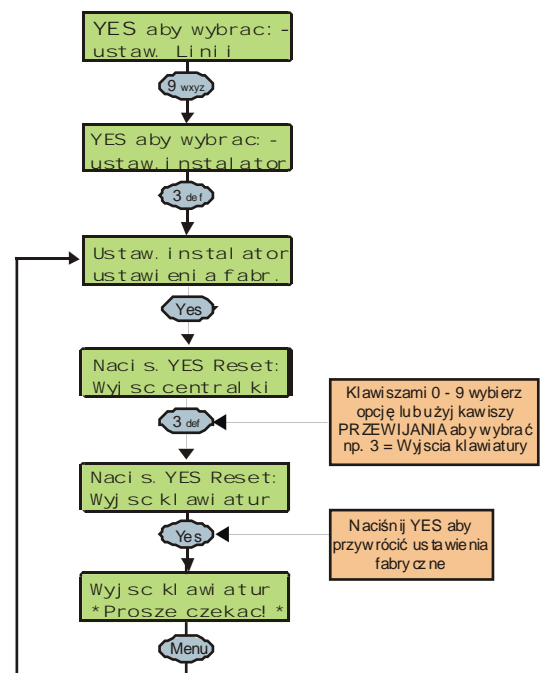
Opcja pozwala wydrukować "Log zdarzeń" za pośrednictwem drukarki przez standardowy port RS232 (szczegóły patrz strona 24).

### Test okresowy stref



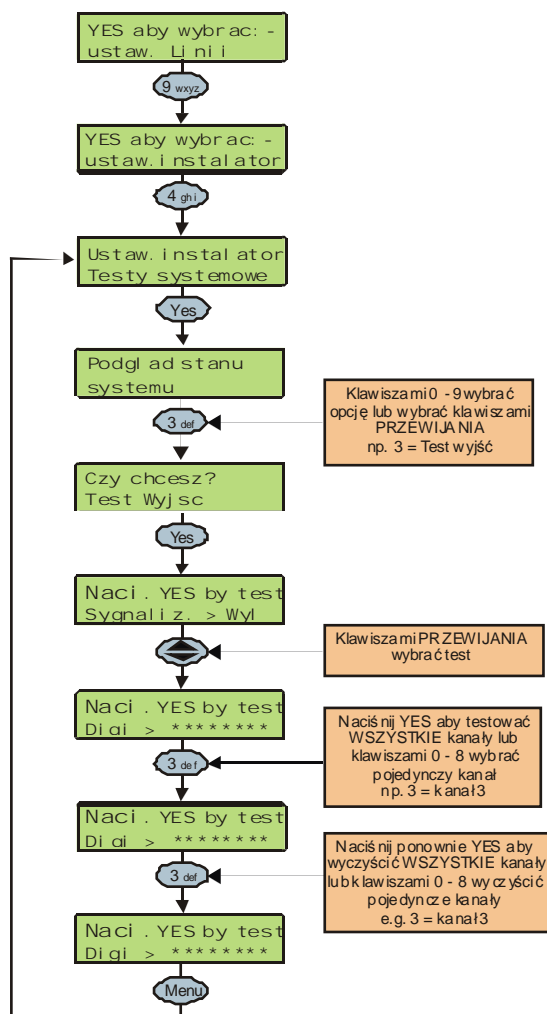
Opcja pozwala na testowanie linii posiadających właściwość testu okresowego przy starcie zegara "Testu okresowego linii".

### Fabryczne dane z pamięci nieulotnej



Opcja pozwala przywrócić fabryczne parametry poszczególnych części systemu bez przywracania wartości fabrycznych całego systemu.

## Testy systemu



Opcja pozwala na testowanie lub przegląd różnych elementów centralki.

**1 – Podgląd stanu systemu**

Pozwala na podgląd napięcia i pobieranego przez system prądu.

**2 – Podgląd stanu akumulatora**

Pozwala na podgląd napięcia akumulatora i stanu jego naładowania.

**3 – Test wyjść**

Pozwala przetestować wyjścia sygnalizatora, głośnika i systemowe.

Indywidualnie mogą być testowane następujące wyjścia:

**Test sygnalizatora** – Wyjście sygnalizatora.

**Test stroboskopu** – Wyjście stroboskopu.

**Test głośnika** – Wyjście głośnika.

**Test digimodemu** – 8 wyjść digimodemu.

**Test centralki** – 5 wyjść centralki.

**Test RedCARE** – 8 wyjść przyłączonego modułu RedCARE.

**Fast** – 8 wyjść przyłączonego digimodemu.

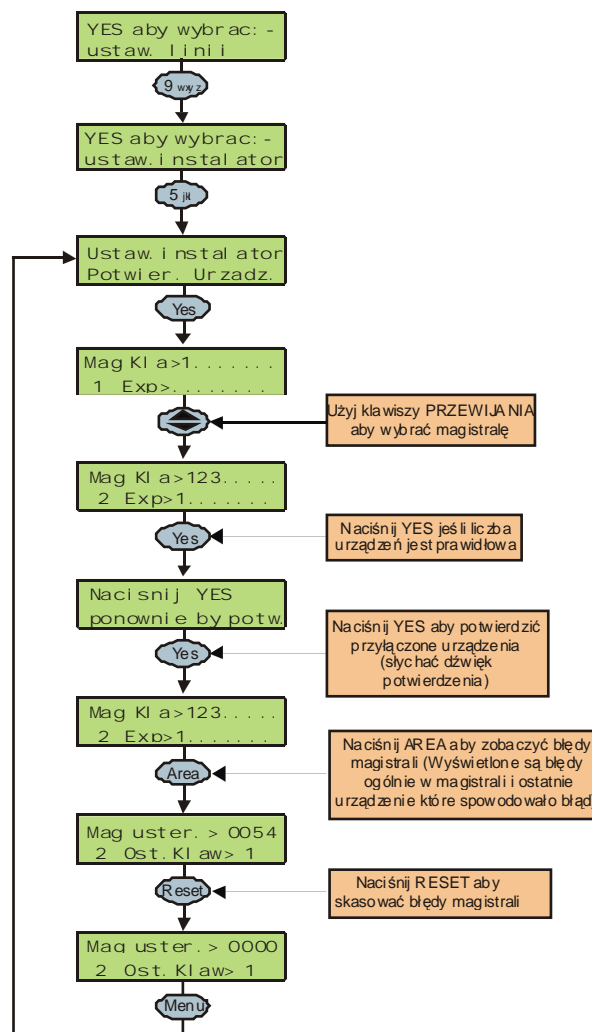
**Wyświetlacz LCD klawiatury** – Wyświetlacz LCD klawiatury.

**Wyjścia użytkownika** – Każde z wyjść zaprogramowanych z właściwością "Testu użytkownika (szczegóły patrz strona 67).

**4 – Podgląd wersji i numeru.**

Opcja pozwala na podgląd wersji oprogramowania centralki i jej numeru seryjnego.

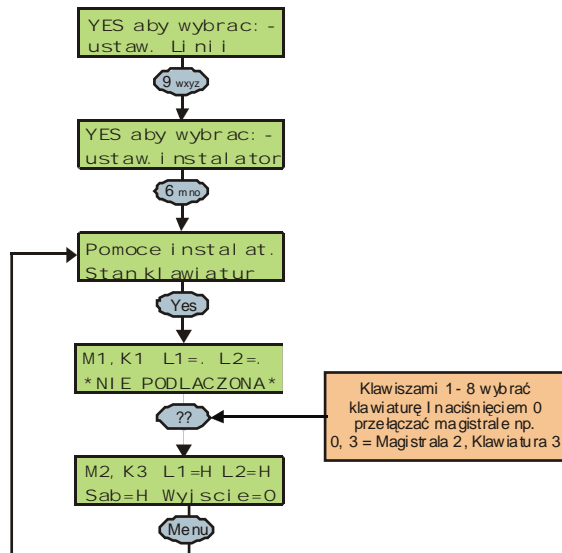
## Zatwierdzanie urządzeń



Opcja pozwala na przegląd magistrali w celu sprawdzenia przyłączonych urządzeń i wykrycia ewentualnych problemów. W przypadku dodania do systemu nowego urządzenia magistrala musi być sprawdzona i potwierdzona.

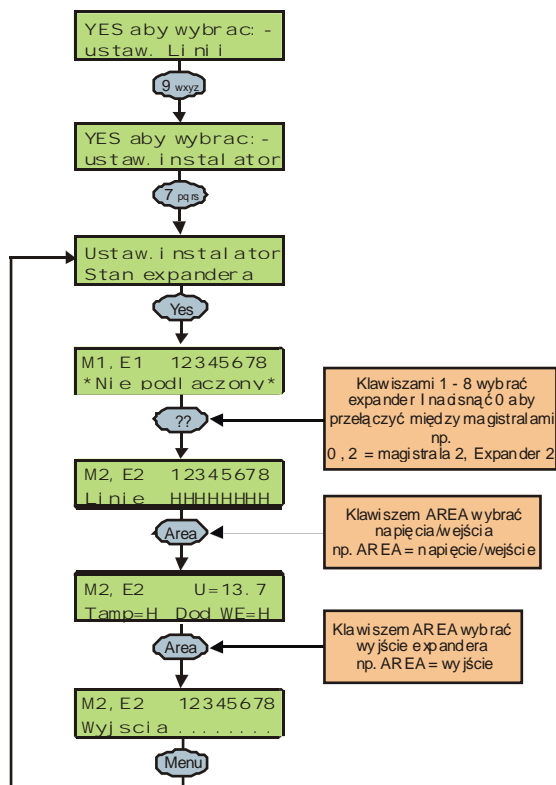
**N** Jeżeli jakieś urządzenie zostanie odłączone od systemu magistrala musi być ponownie sprawdzona i zatwierdzona.

## Podgląd stanu klawiatur



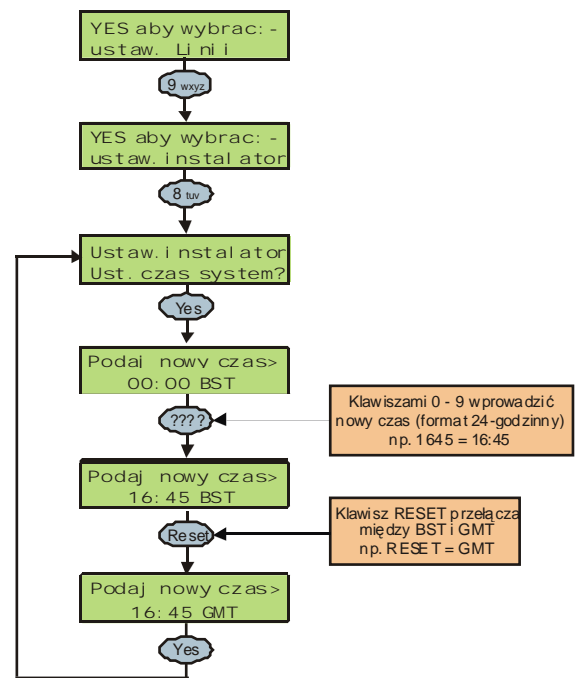
Opcja pozwala na podgląd stanu klawiatur, ich linii i wyjść.

## Sprawdzenie stanu ekspanderów



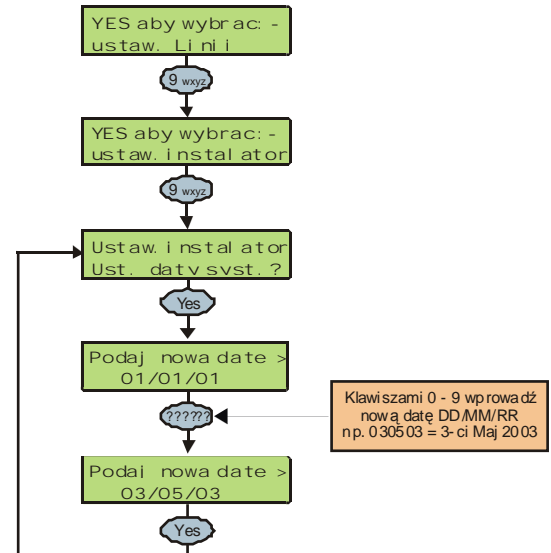
Opcja pozwala na podgląd stanu ekspanderów, ich linii, napięcie/wejść i wyjść.

## Ustawianie czasu systemowego



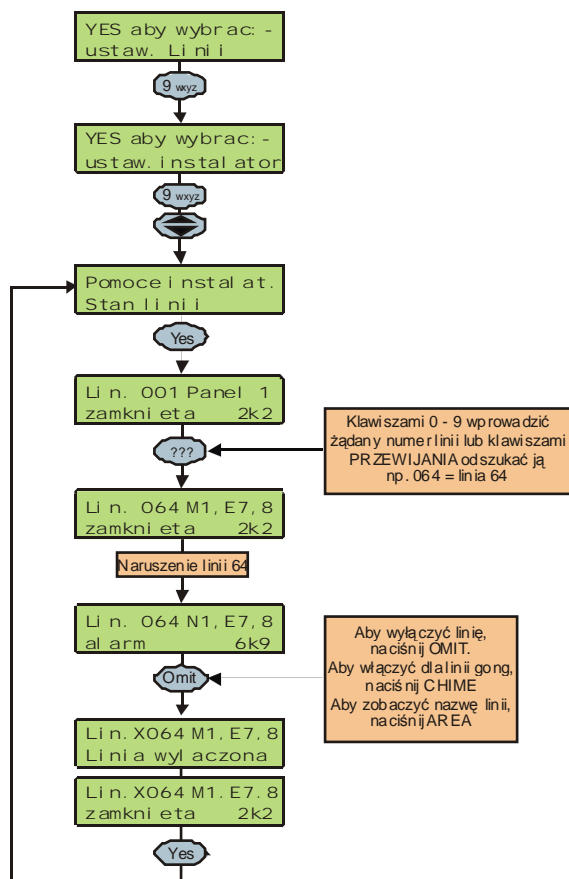
Centralka posiada zegar czasu rzeczywistego używany do znakowania daty i czasu zdarzeń zapisywanych w logu zdarzeń systemu. Opcja pozwala ustawić właściwy czas centrali.

## Ustawienie daty systemowej



Centralka posiada zegar czasu rzeczywistego używany do znakowania daty i czasu zdarzeń zapisywanych w logu zdarzeń systemu. Opcja pozwala ustawić właściwą datę centrali.

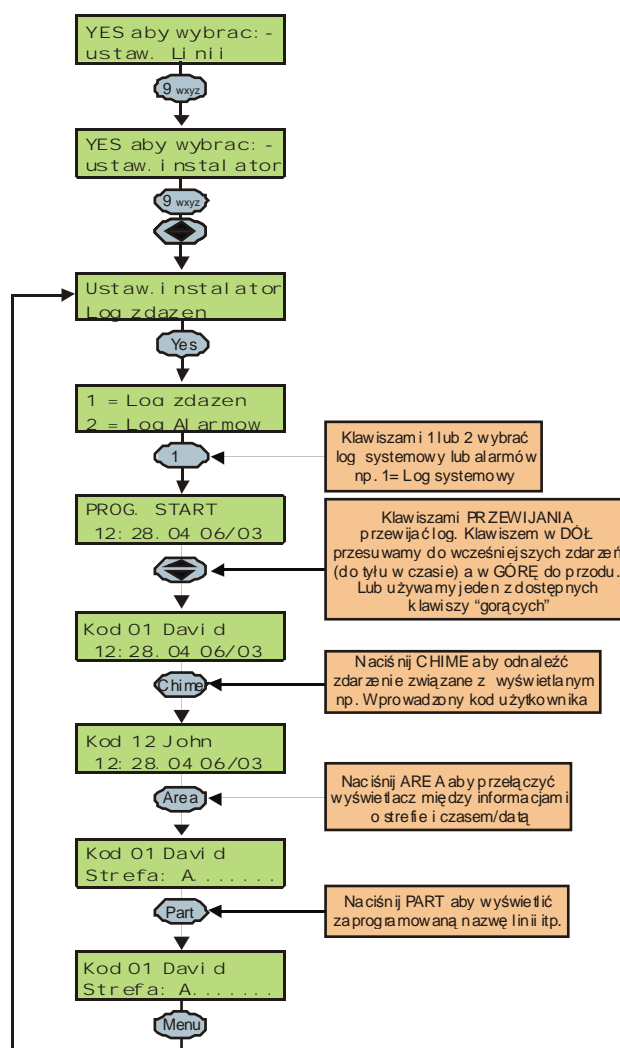
## Podgląd stanu linii



Opcja może być używana do podglądu stanu dowolnej linii systemu, aby sprawdzić czy jest "Naruszona", "Normalna", "Sabotowana" lub "Zwarta". Wybrana linia może być czasowo wyłączona (linia i sabotaż), aby umożliwić jej normalną pracę lub spowodować działanie gongu przy każdym jej naruszeniu.

N Opuszczenie menu „Podglądu stanu linii” powoduje, i wyłączenie ewentualnych gongów testowych.

## Podgląd logu zdarzeń



Centrala posiada dwa logi zdarzeń, znakowane czasem i datą. Pierwszy jest logiem systemowym zapisującym wszystkie zdarzenia w systemie, to znaczy wprowadzanie kodów użytkowników celem uzbrojenia lub rozbrojenia stref, wydarzenia alarmowe, błędy uzbrojenia itp. Drugi log jest logiem alarmów rejestrującym tylko zdarzenia alarmowe, które nastąpiły w systemie.

Do podglądu logu systemowego służy 8 klawiszy. Klawisze te pozwalają odnaleźć odpowiednie zdarzenia bez konieczności ich szukania.

Dostępne są następujące klawisze:

- 1 = Alarmy priorytetowe (Alarm napadowy, pożarowy itp.)
- 2 = Alarmy zwykłe (Ochrona, 24-godzinne, wejście/wyjście, itp.)
- 3 = Rozbrajanie i uzbrajanie (Uzbrajanie, rozbrajanie itp.)
- 4 = Ominięcia i powroty (Ominięcie linii itp.)
- 5 = Obsługowe (Testy systemowe, Programowanie instalatorskie itp.)
- 6 = Sabotaże (Linii, Dodatkowe, sygnalizatora itp.)
- 7 = Wysyłane testy (Działający komunikator, wysłane raporty itp.)
- C = Następne wydarzenie (Wyświetlone na wyświetlaczu)

**N** Klawisz **GONG** pozwala na przeskakiwanie do kolejnych zdarzeń wyświetlanych na wyświetlaczu, to znaczy, jeżeli wyświetlony zostanie Kod 01 nacisnięcie **GONGU** wyświetli wydarzenie, z którym było związane wprowadzenie kodu użytkownika.

## Opisy logu zdarzeń

Log zdarzeń	Opis
KSW ### Active	Linia typu kluczowego została uaktywniona (linia numer ###)
RKP ## MEDICAL	Alarm medyczny (7 i 9) wywołany z klawiatury numer #, #
RKP ## FIRE	Alarm pożarowy (4 i 6) wywołany z klawiatury numer #, #
RKP AUD PA #, #	Głośny alarm napadowy (1 i 3)) wywołany z klawiatury numer #, #
RKP SIL PA #, #	Cichy alarm napadowy (1 i 3)) wywołany z klawiatury numer #, #
DURESS	Użytkownik ## wprowadził kod wymuszenia do klawiatury
ALARM Active	Sygnał alarmu włamaniowego jest uaktywniony w tej strefie?
BELL Active	Wyjście sygnalizatora jest uaktywnione w strefie?
REARM LOCK ###	Linia ### jest zablokowana po przekroczeniu licznika naruszeń (po wywołaniu alarmu)
CROSS ###	Potwierdzony alarm przekroczenia linii wywołany z linii ###
USER ##	Użytkownik ## wprowadził swój kod
AREAS EXIT	Tryb wyjścia rozpoczęty dla strefy?
ARMING FAILED	W strefie ? wystąpił błąd uzbrojenia
AREAS ENTRY	Tryb wejścia rozpoczęty dla strefy?
ARMING SUITE	Scenariusz # uzbrojenia strefy użyty do uzbrojenia systemu
ARMED WITH L/F	System został uzbrojony z naruszoną linią
AREA Armed	Strefa ? Jest uzbrojona
AREA Disarmed	Strefa? Jest rozbrojona
PART Armed	Strefa jest częściowo uzbrojona
TIME Armed	Strefa ? jest uzbrojona automatycznie z użyciem jednego z zegarów sterujących
TIME Disarmed	Strefa ? jest rozbrojona automatycznie z użyciem jednego z zegarów sterujących
DEFERRED	Tryb uzbrajania odwołany dla strefy?
ALARM ABORT	Otwarcie po alarmie w strefie?
REMOTE Armed	Strefa? jest uzbrojona zdalnie przy użyciu programu <i>Wintex UDL</i>
REMOTE Disarmed	Strefa ? jest rozbrojona zdalnie przy użyciu programu <i>Wintex UDL</i>
QUICK Armed	Szybkie uzbrojenie z klawiatury #, #
RECENT Armed	Strefa ? jest uzbrojona powtórnie
## RESET AREAS -	Strefa została zresetowana przy użyciu klawiatury #, # po alarmie włamaniowym
Engineer Reset	Reset dokonany kodem instalatora
Anti-Code Reset	Reset przy pomocy antykodu
Remote Reset	Reset przy pomocy wejścia 'Zdalny Reset'
Redcare Reset	Reset przy pomocy Redcare
Key switch Reset	Reset przełącznikiem kluczowym
User Reset	Reset przy pomocy kodu użytkownika
EXP #, # Reset	Reset przy użyciu wejścia ekspandera #, # (zaprogramowanego do resetowania)
Remote PC Reset	Reset przy użyciu zdalnego komputera
FUSE #, # FAIL	Bezpiecznik zasilania 12V w urządzeniu #, # spalony
AC POWER	Centrala wykryła brak zasilania sieciowego
LOW BAT	Centrala wykryła niskie napięcie akumulatora
POWERED UP	Włączenie systemu (bez wykonywania restartu fabrycznego)
BELL FUSE	Bezpiecznik sygnalizatora centrali spalony
LINE FLT	Usterka linii telefonicznej
Panel Line Fault	Uaktywnione wejście usterki linii telefonicznej centrali
Redcare Line Fault	Redcare wykrył usterkę linii telefonicznej
Com??? Line Fault	<i>Com300, 2400</i> lub <i>ISDN</i> wykrył linię telefoniczną
Exp #, # Line Fault	Uaktywnione wejście ekspandera #, # (zaprogramowane jako usterka linii telefonicznej)
COMS FAILED	<i>Com300</i> lub <i>Com2400</i> nie przesyła raportu do Centrum Monitorowania Alarmów
DOWNLOAD START	Początek zgrywania/ładowania
DOWNLOAD END	Koniec zgrywania/ładowania
LOG ALERT	80% zapelnienia logu zdarzeń (od ostatniego zgrywania/ładowania)
DATE CHANGED	Zmiana czasu centrali
TIME CHANGED	Zmiana daty centrali



Log zdarzeń	Opis
PROG. START	Wprowadzony kod instalatora
PROG. END	Instalator wylogowany z menu programowania
BOX LID	Obudowa centrali zdjęta wywołując alarm sabotażowy
BELL #,# Tamper	Uaktywnione wejście sabotażu sygnalizatora w urządzeniu #,#
AUX #,# Tamper	Uaktywnione wejście dodatkowego sabotażu z urządzenia #,#
EXP #,# Tamper	Obudowa ekspandera #,# zdjęta
RKP #,# Tamper	Obudowa klawiatury #,# zdjęta
RKP #,# LOST	Klawiatura ## utraciła łączność z magistralą
EXP #,# LOST	Ekspander ## utracił łączność z magistralą
FIRE ### Active	Linia ### (zaprogramowana jako alarm pożarowy) wywołała alarm
Zone ### Tamper	Linia ### wywołała alarm sabotażowy
Zone ### Active	Linia ### naruszona
Zone ### Powrót	Linia ### powróciła do stanu normalnego
Zone ### Ominięciem	Linia ### ominięta
Zone ### Un-Ominięcie	Linia ### powróciła do stanu normalnego (wyłączone ominięcie)
Zone ### Test Start	Linia ### testowana
Zone ### Test End	Linia ### koniec testu
RKP LOCKED #,#	Klawiatura #,# zablokowana po wielu niewłaściwych naciśnięciach klawiszy
CODE #,#	Zbyt wiele błędów naciśnięcia klawiszy wywołało alarm sabotażowy klawiatury #,#
TEST FAIL ###)	Linia ### nie przeszła testu okresowego
MANUAL TEST CALL	Ręcznie wysłany raport testowy
AUTO TEST CALL	Automatycznie wysłany raport testowy
WALK	Rozpoczęcie Walk testu
TESTED ###	Linia ### testowana
DEFAULTS LOADED	Parametry fabryczne załadowane do pamięci
FIRST KNOCK ###	Linia ### (zaprogramowana jako "Podwójne naruszenie") naruszona po raz pierwszy
CORRUPT EVENT	Wydarzenie nie zapisane w pamięci

### Klawisze sterujące logu zdarzeń.

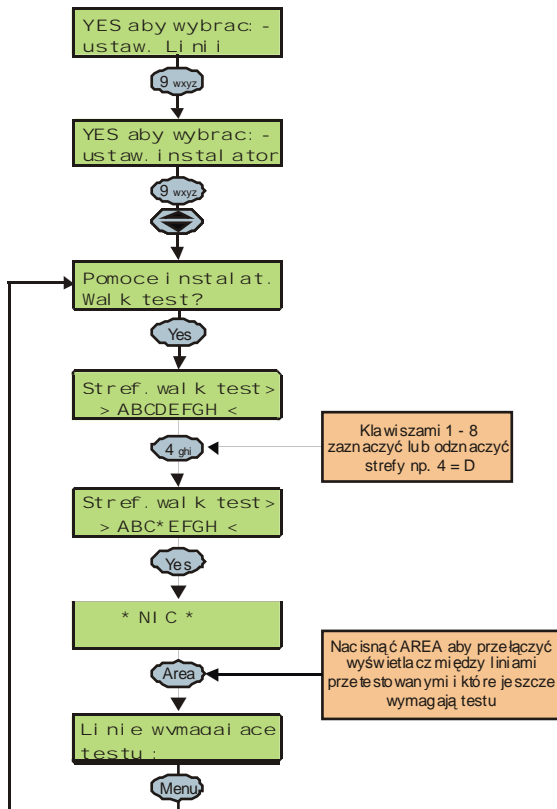
Przy podglądzie logu zdarzeń mamy do dyspozycji 8 klawiszy sterujących. Klawisze te pozwalają odnajdywać wybrane zdarzenia bez konieczności przeszukiwania.

Dostępne są następujące klawisze:

- 1 = Alarmy priorytetowe (Alarm napadowy, pożarowy itp.)
- 2 = Alarmy zwykłe (Ochrona, 24-godzinne, wejście/wyjście itp.)
- 3 = Rozbrajanie i uzbrajanie (Uzbrajanie, rozbrajanie itp.)
- 4 = Ominięcia i powroty (Ominięcie linii itp.)
- 5 = Obsługowe (Testy systemowe, Programowanie instalatorskie itp.)
- 6 = Sabotaże (Linii, Dodatkowe, sygnalizatora itp.)
- 7 = Wysyłane testy (Działający komunikator, wysłane raporty itp.)
- C = Następne wydarzenie (Wyświetlone na wyświetlaczu)

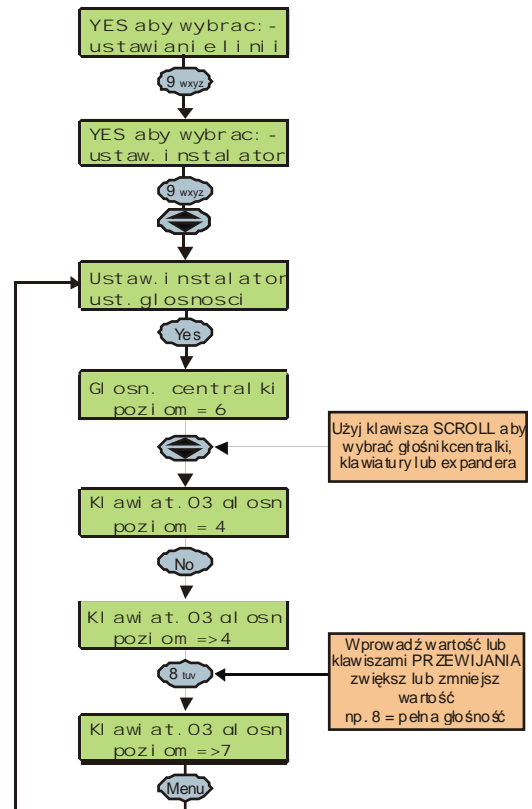
**N** Klawisz **GONG** pozwala na przeskakiwanie do kolejnych zdarzeń wyświetlanych na wyświetlaczu, to znaczy, jeżeli wyświetlony zostanie Kod 01 naciśnięcie **GONGU** wyświetli wydarzenie, z którym było związane wprowadzenie kodu użytkownika.

## Wykonanie Walk testu



Dowolna linia systemu może być przetestowana celem upewnienia się, że działa poprawnie. Walk test może być przeprowadzony jedynie przy wyłączonym systemie lub strefie.

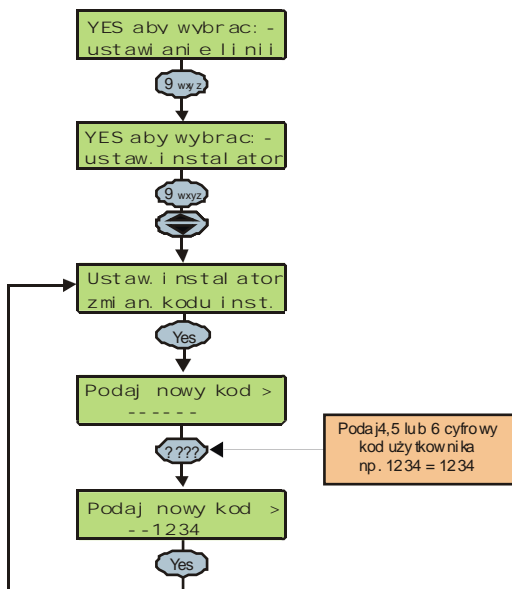
## Ustawianie głośności



Opcja ta jest używana do ustawiania poziomu głośności głośników przyłączonych do centralki, klawiatur i ekspanderów.

Naciśnięcie klawisza **GONG** powoduje, wygenerowanie dźwięku z wybranym poziomem głośności przez aktualnie programowany głośnik.

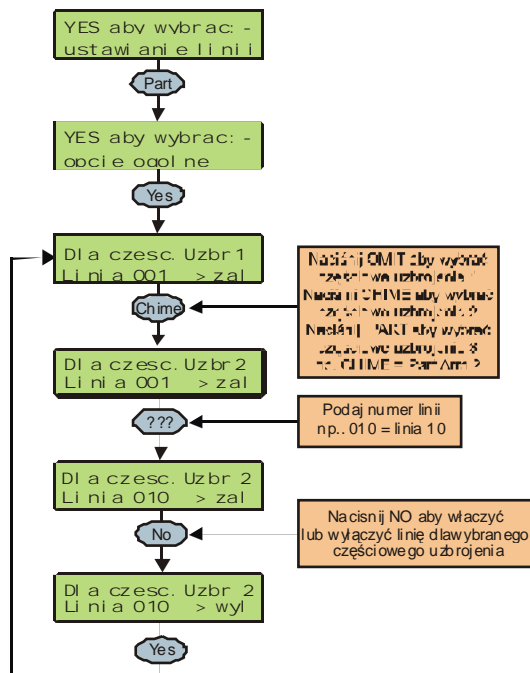
## Zmiana kodu instalatora



Opcja pozwala zmienić kod instalatora (Użytkownik 00). Kod może zawierać 4, 5 lub 6 cyfr. System pozwala na mieszanie kodów użytkownika o różnej długości.

## 6.10 Programowanie częściowego uzbrojenia

### Zmiana częściowych uzbrojeń



Każda strefa systemu może posiadać do 3 częściowych uzbrojeń.

Gdy wybrane zostanie częściowe uzbrojenie 1,2 lub 3, wstępnie zaprogramowane linie zostaną ominięte pozwalając na dostęp do określonych części budynku.

## 7. O systemie alarmowym

### Wprowadzenie

W skład systemu alarmowego wchodzi centralka, jedna lub więcej klawiatur i różne czujki i czujniki. Centralka jest zwykle montowana w strefie chronionej, w pomieszczeniach gospodarczych lub w piwnicy itp. Centralka zawiera elementy systemu elektronicznego i zasilanie awaryjne. Zwykle nie ma powodu, aby ktoś oprócz instalatora lub konserwatora miał dostęp do centralki.

Klawiatura używana jest do wydawania systemowi poleceń i podawania aktualnego stanu systemu przez wyświetlenie napisów w języku polskim. Klawiatura potwierdza dźwiękiem każde naciśnięcie klawisza. Każda klawiatura może być zamontowana w dogodnym miejscu wewnątrz obszaru chronionego, blisko miejsc wejścia/wyjścia.

### Kody użytkownika.

Użytkownicy systemu alarmowego posiadają unikalne 4,5 lub 6 znakowe kody użytkownika. Kody użytkownika służą do uzbrajania i rozbrajania wybranych stref. Niektóre kody użytkownika pozwalają na dostęp do opcji dodatkowych, takich jak test systemu i ominięcie linii.

Aby uzyskać dostęp do systemu należy wprowadzić ważny kod użytkownika, jeżeli przy wprowadzeniu kodu zostanie popełniony błąd należy wprowadzić ponownie kod prawidłowy (centralka może być zaprogramowana tak, aby zbyt duża liczba błędnych kodów powodowała alarm sabotażowy lub zablokowanie klawiatury na 5 minut)).

Kod użytkownika nie zezwala na dostęp do niektórych funkcji systemu. Na przykład, jeżeli kod pozwala tylko na uzbrojenie i rozbrojenie strefy A, nie pozwoli na uzbrojenie lub rozbrojenie innych stref lub całego systemu.

Większość kodów użytkownika może uzbrajać i rozbrajać strefy przypisane do nich z dowolnej klawiatury systemu. Jednak „Lokalny użytkownik” może uzbrajać i rozbrajać przypisane mu strefy tylko z klawiatur przypisanych do tych stref.

### Linie.

„Linia” jest częścią obszaru chronionego i może posiadać jedną lub więcej czujek chroniących pokoje i miejscawejść i wyjść (np. drzwi frontowe, kuchnie, okna suterenu, sypialnie itp.). Gdy system jest w pełni uzbrojony wszystkie linie systemu są nadzorowane.

Niektóre linie należą do więcej niż jednej strefy, takiej jak miejsce wejścia/wyjścia, np. drzwi frontowe i korytarz. Nazywane są one **liniami wspólnymi**, ponieważ przypisane są do wielu stref.

### Linie wspólne.

Linie przypisane do więcej niż jednej strefy są nadzorowane tylko wtedy, gdy wszystkie strefy, do których zostały przypisane są uzbrojone.

### Strefy.

„Strefa” jest to grupa jednej lub więcej linii i służy zwykle do podziału chronionego obszaru na oddzielne sekcje. Każda strefa może zostać uzbrojona w pełni albo częściowo.

#### Przykład 1: Ochrona domu mieszkalnego

Piętro domu jest strefą A, parter strefą B a garaż strefą C.

Każda strefa może zostać w pełni uzbrojona, niezależnie od pozostałych (wszystkie czujki strefy są nadzorowane). Na przykład, parter i garaż w przykładzie 1 (strefy B i C) mogą być uzbrajane na noc, pozostawiając dostęp do piętra domu (strefa A).

**N** Wszystkie strefy wspólnie tworzą system alarmowy.

#### Przykład 2: Ochrona domu mieszkalnego

Cały dom jest strefą A.

Każda strefa może być uzbrojona częściowo. To znaczy czujki piętra np. PIRy mogą zostać zaprogramowane tak, aby nie były nadzorowane przy częściowym uzbrojeniu, umożliwiając nocą dostęp do piętra domu.

**N** Wszystkie strefy wspólnie tworzą system alarmowy.

#### Przykład 3: Ochrona firmy

Biuro 1 w budynku biurowym może być strefą A, biuro 2 strefą B, a biuro 3 strefą C.

Każda strefa może być uzbrajana i rozbrajana niezależnie od innych. To znaczy, każde biuro w przykładzie 3 może być uzbrajane i rozbrajane oddzielnie, pozwalając na dostęp do innych biur.

**N** Wszystkie strefy wspólnie tworzą system alarmowy.

#### Przykład 4: Biurowiec

Hol wejściowy biurowca z przykładu 3 może zostać uzbrojony, gdy ostatnie biuro zostanie uzbrojone i rozbrojony, gdy zostanie rozbrojone pierwsze biuro.

Ponieważ hol jest strefą wspólną, używaną przez wszystkich, linie w tej strefie powinny być przypisane do stref A, B i C. Zapewnia to sytuację, że linie są zauważane przez system, gdy wszystkie strefy (A, B i C) zostaną uzbrojone, pozwalając na dostęp do holu, pomimo, że któraś ze stref jest uzbrojona.

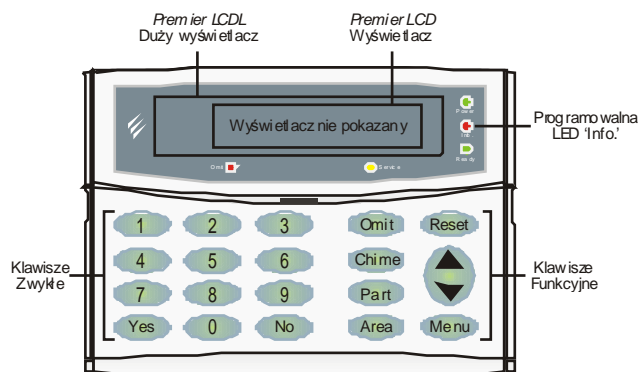
### Monitoring.

System alarmowy może przysyłać raporty o alarmach włamaniowych, napadowych, pożarowych i inne typy informacji, poprzez linie telefoniczne, do Centrum Monitorowania Alarmów. Jeżeli przypadkowo wywołany zostanie alarm należy natychmiast powiadomić Centrum Monitorowania Alarmów, aby zapobiec niepotrzebnej interwencji.

**N** Funkcje monitorowania muszą zostać włączone przed ich użyciem (szczegóły patrz strona 72).

## Klawiatury

W chronionym obiekcie może zostać zainstalowana jedna lub więcej klawiatur, najczęściej jedna przy każdym drzwiach wejściowych/wyjściowych. Klawiatury są używane do sterowania wszystkimi funkcjami systemu, to znaczy uzbrajaniem, rozbrajaniem itp.



Okienko wyświetlacza

### Wyświetlacz Premier LCD i LCDL

Do przedstawiania stanu systemu i wyświetlania danych systemowych służy 32-znakowy wyświetlacz LCD.

### Wskaźniki LED

Do wskazywania stanu systemu służy 5 diod LED.

LED	Stan	Znaczenie
Zasilanie	Świeci	Włączone zasilanie sieciowe centrali
	Miga	Brak zasilania sieciowego, centrala zasilana z akumulatora
Service	Świeci	System wymaga interwencji, skontaktuj się z instalatorem
	Wyłączony	System nie wymaga interwencji
Gotowość	Świeci	Wszystkie linie zabezpieczone i system gotowy do uzbrojenia
	Wyłączony	Naruszona jedna lub więcej linii
	Miga	Linie z właściwością wymuszonego omięcia naruszone
Info.	Świeci	System uzbrojony (może być również zaprogramowany do wskazywania innych funkcji)
	Wyłączony	System rozbrojony (może być również zaprogramowany do wskazywania innych funkcji)
Ominięcie	Świeci	Jedna lub więcej linii ominięta
	Wyłączony	Brak ominiętych linii

Klawisze

### Klawisze 1 do 9

Klawisze te służą do wprowadzania kodów użytkowników lub wprowadzania danych w trybie programowania.

### Klawisze tak i nie (y i n)

Klawisz TAK jest używany do zatwierdzenia działania, klawisz NIE do kasowania działania.

### Klawisz omięcia (A)

Klawisz ten używany jest do omijania linii (szczegóły patrz strona 109).

### Klawisz gongu (C)

Klawisz ten używany jest do włączania i wyłączania funkcji gongu dla linii (szczegóły patrz strona 109).

### Klawisz częściowego uzbrojenia (P)

Klawisz ten używany jest do częściowego uzbrojenia systemu (szczegóły patrz strona 105). Używany jest też do szybkiego uzbrajania częściowego, jeżeli funkcja ta jest włączona.

### Klawisz strefy (A)

Klawisz ten jest używany do uzbrojenia lub rozbrojenia konkretnej strefy (szczegóły patrz strona 106). Może być także użyty do szybkiego uzbrajania, jeżeli opcja ta jest włączona.

### Klawisz reset (R)

Klawisz ten używany jest do wyjścia z menu lub do resetu systemu (szczegóły patrz strona 108).

### Klawisz przewijania (U)

Klawisz ten używany jest do przewijania różnych menu i opcji.

### Klawisz menu (A)

Klawisz ten używany jest do wybierania menu uzbrajania lub użytkownika.

## Klawisze alarmowe.

W przypadku niebezpieczeństwa w systemie alarmowym można wywołać 3 natychmiastowe alarmy przez naciśnięcie i przytrzymanie dwóch odpowiednich klawiszy.

Naciśnij klawisze	Wersja angielska	Wersja eksportowa
1 i 3	Alarm napadowy (PA)	Pożar
4 i 6	Pożar	Alarm napadowy (PA)
7 i 9	Alarm medyczny	Alarm medyczny

N Klawisze niebezpieczeństwa mogą być włączone/wyłączone w każdej klawiaturze systemu.

Alarm napadowy może być zaprogramowany jako głośny lub cichy.

Alarm napadowy może być zaprogramowany jako natychmiastowy lub opóźniony.

### Klawisze szybkiego uzbrojenia.

Klawisze „Szybkiego uzbrojenia” pozwalają na uzbrojenie systemu bez uprzedniego wprowadzenia kodu użytkownika.

N Klawisze „Szybkiego uzbrojenia” działają tylko wtedy, gdy zaprogramowanie klawiatury pozwala na uzbrajanie tą drogą.

Aby w PEŁNI uzbroić system należy nacisnąć klawisz **A**

Aby CZĘŚCIOWO uzbroić system należy nacisnąć klawisze **1**, **2** lub **3** a następnie **P**.

### Blokada klawiatury.

Klawisze klawiatury mogą zostać zablokowane, aby zabezpieczyć system przed nieuprawnionym dostępem.

N Przy zablokowanych klawiszach klawisze alarmowe NIE działają.

Aby ZABLOKOWAĆ klawisze należy nacisnąć jednocześnie klawisze **y** i **n**.

Aby odblokować klawisze należy ponownie nacisnąć jednocześnie klawisze **y** i **n**.

## Reset i komunikaty serwisowe

Jeżeli system wymaga resetu/serwisu wyświetlacz pokazuje jeden z trzech komunikatów. Komunikaty te mogą być dostępne w dowolnym momencie.

> Aby wyświetlić komunikaty resetu/serwisu należy:

**Nacisnąć **N** a następnie **1** ! aby wyświetlić informację serwisową**

Dzwon do instal.  
Konieczny Serwis

**Nacisnąć **N** a następnie **2** ! aby wyświetlić informacje o resecie**

Dzwon do instal.  
Resetować System

**Nacisnąć **N** a następnie **3** , aby wyświetlić informacje o anytkodzie**

Dzwon do CMA aby  
Resetować Svsstem

**Nacisnąć **R** ! aby opuścić opcję**

Wyświetlacz powraca do normalnej pracy..

## Inne komunikaty

Instalator pracuje w systemie

Instalator jest zalogowany w menu programowania i pracuje w systemie (komunikat znika, gdy instalator zostanie wylogowany lub system zostanie uzbrojony).

Klawiatura zablokowana

Po wielokrotnym wprowadzeniu nieprawidłowych kodów klawiatura może zostać zablokowana. Klawiatura pozostaje w tym stanie przez 5 minut.

Klawiatura wyłączona

Klawiatura została wyłączona w celu zabezpieczenia przed nieuprawnionym dostępem. Komunikat znika automatycznie, gdy klawiatura zostanie włączona.

Uzbraja automat  
A.....

Automatyczne uzbrojenie stref z użyciem jednego z zegarów sterujących, (aby odwrócić uzbrojenie na 30 minut należy wprowadzić ważny kod użytkownika).

Konieczny serwis  
Wto 06 Mar 2003

Upłynął czas przeglądów konserwacyjnych i system wymaga opieki instalatora (system może być nadal używany). Należy wezwać firmę instalatorską, aby dokonała konserwacji.

Do kodu instal.  
potrzeb. kod użyt

Dostęp instalatora został zaprogramowany z użyciem akceptacji użytkownika (szczegóły patrz strona 51).

Kod użytkow. aby  
rozbroić system

Wprowadzono kod instalatora przy w pełni uzbrojonym systemie (dostęp do menu programowania jest możliwy, gdy system jest uzbrojony częściowo lub w pełni rozbrojony).

**N** Komunikaty te mogą być zaprogramowane wraz z numerami telefonów instalatora lub Centrum Monitorowania Alarmów.

## Komunikaty usterek

Potwier. urząd.  
Wto 06 Mar 2003

Liczba urządzeń podłączonych do magistrali zmieniła się ostatnio i dokonano potwierdzenia urządzeń.

Zanik sieci  
Wto 06 Mar 2003

Usterka zasilania sieciowego (klawiatura co minutę popiskuje, aby wyłączyć sygnalizację dźwiękową należy wprowadzić ważny kod). Komunikat znika przy powrocie zasilania sieciowego.

Usterka linii TLF  
Wto 06 Mar 2003

Usterka linii telefonicznej (klawiatura co minutę popiskuje, aby wyłączyć sygnalizację dźwiękową należy wprowadzić ważny kod). Komunikat znika przy powrocie linii telefonicznej.

Błąd test. strefy  
Wto 06 Mar 2003

Linie testowane wykazują usterkę w czasie testu.

Usterka akumulatora  
Wto 06 Mar 2003

Usterka akumulatora.

Sab. Obud. centr.  
Wto 06 Mar 2003

Sabotaż obudowy centrali.

Sabot. sygnalizat  
Wto 06 Mar 2003

Sabotaż sygnalizatora centrali.

Dodatkowy Sabot.  
Wto 06 Mar 2003

Dodatkowy sabotaż w centralce.

Bezp. Sygnalizat.  
Wto 06 Mar 2003

Spalony bezpiecznik sygnalizatora.

12V Spalony Bezp.  
Wto 06 Mar 2003

Spalony bezpiecznik zasilania 12V centrali.

Klaw. X, X Sabot.  
Wto 06 Mar 2003

Sabotaż klawiatury X,X.

EXP X, X Sabot.  
Wto 06 Mar 2003

Klawiatura X,X utraciła łączność z systemem.

EXP X, X Tamper  
Tue 06 Mar 2001

Sabotaż obudowy ekspandera X,X

EXP X, Xodlacz.  
Wto 06 Mar 2003

Ekspander X,X utracił łączność z systemem.

EXP X, X Ni s. Nap.  
Wto 06 Mar 2003

Za niskie napięcie na ekspanderze X,X.

EXP Syr. Sabot XX  
Wto 06 Mar 2003

Usterka dodatkowego wejścia ekspandera (tu zaprogramowanego jako sabotaż sygnalizatora).

EXP Dod. sabot. XX  
Wto 06 Mar 2003

Usterka dodatkowego wejścia ekspandera (tu zaprogramowanego jako dodatkowy sabotaż).

## 8. Obsługa systemu alarmowego

### Wprowadzenie

System obsługi systemu alarmowego podzielony jest na dwie części. Menu uzbrajania i menu użytkownika.

Aby wejść do menu uzbrajania należy **wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?**. W menu uzbrajania można wybrać klawiszem **U** różne funkcje. Wybór funkcji potwierdzany jest **naciśnięciem klawisza y**.

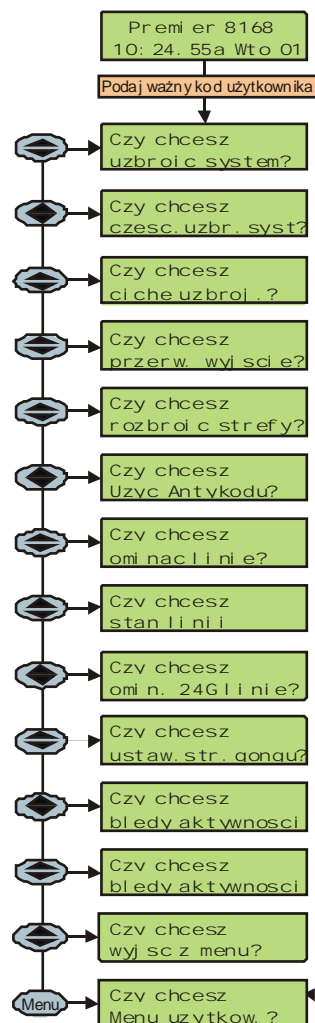
Aby wejść do menu użytkownika należy **nacisnąć klawisz N** a następnie **y**. W menu użytkownika można wybrać różne opcje klawiszem **U**! Wybór opcji potwierdzany jest **naciśnięciem klawisza y**.

Aby opuścić menu należy **nacisnąć klawisz R**. Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

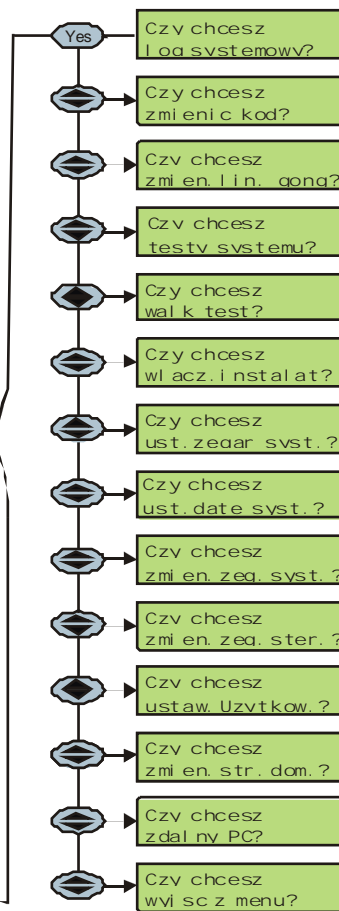
Schemat poniżej przedstawia oba menu i wszystkie funkcje i opcje w nich dostępne.

**N** Nie wszystkie funkcje i opcje dostępne są dla wszystkich użytkowników. Funkcje i opcje niedostępne dla danego użytkownika nie są widoczne na jego wyświetlaczu (szczegóły patrz strona 87).

Menu użytkownika



Menu uzbrajania



## 9. Obsługa systemu alarmowego

### Wprowadzenie

Codzienna obsługa systemu wykorzystuje menu uzbrajania, to znaczy uzbrajanie, rozbrajanie, omijanie linii itp.

Nie wszystkie funkcje dostępne są dla wszystkich użytkowników. Jeżeli funkcji nie można wybrać, znaczy to, że dany użytkownik nie ma do niej dostępu (szczegóły patrz strona 87).

Jeżeli żaden klawisz nie został wciśnięty, wyświetlacz po zaprogramowanym czasie powraca do stanu normalnego.

Tablica poniżej przedstawia dostępne funkcje:

Menu uzbrajania		
Klawisz	Funkcja	Strona
0	Menu uzbrajania	103
1	Uzbrajanie systemu	105
2	Częściowe uzbrojenie	105
3	Ciche uzbrojenie	Patrz cz. uzb-
4	Rezygnacja z uzbrojenia	108
5	Rozbrojenie systemu	106
6	Użycie Antykodu	109
7	Omijanie linii	109
8	Podgląd stanu linii	110
9	Omijanie linii 24-godz.	110
U	Ustawianie stref gong.	110
U	Podgląd błędów aktywn.	111
U	Podgląd liczników	111
N	Menu użytkownika	103

> Aby wejść do menu uzbrajania/użytkownika należy:

Wyświetlacz zwykle wyświetla czas i datę (górną linię jest programowalna).

Wto 06 Mar 2003

Aby wejść do menu uzbrajania należy wprowadzić ważny kod użytkownika ? ? ? ?

Czy chcesz  
uzbroić system?

Aby wybrać menu użytkownika należy nacisnąć N

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Aby wejść do menu użytkownika należy nacisnąć Y

Czy chcesz  
Log zdalen?

Nacisnąć R, aby wyjść z menu

Wyświetlacz powraca do normalnej pracy

### Usterki linii podczas uzbrajania

Przed przystąpieniem do uzbrajania systemu należy upewnić się, że cały obszar chroniony jest zabezpieczony (zamknięte są wszystkie drzwi, okna itp.) i świeci się sygnalizator gotowości.

Jeżeli nastąpi próba uzbrojenia z naruszoną linią (np. niezamknięte drzwi, otwarte okno itp.) wyświetlacz pokaże naruszone linie.

Wyświetlacz może wyglądać następująco:

Linie blokujące  
start uzbroj. to.

Linia 002 Alarm  
Okno sypialni

Naruszone linie, które będą zamknięte w czasie wyjścia (linie wejściowe takie jak np. Drzwi frontowe) mogą być ignorowane, wszystkie pozostałe linie powinny być zamknięte.

**Aby kontynuować uzbrajanie z naruszonymi liniami, należy nacisnąć Y.**

Wewnętrzne sygnalizatory popiskują (dźwięk błędu) a wyświetlacz pokazuje naruszone linie.

Wyświetlacz może wyglądać następująco:

Linia 002 Alarm  
Okno sypialni

Dźwięk błędu cichnie i gdy wszystkie linie zostaną zamknięte powraca dźwięk ponaglenia. Jeżeli konieczne jest pozostawienie naruszonej linii musi być ona ominięta (szczegóły patrz strona 109).

Jeżeli naruszona linia nie może zostać zabezpieczona posiada usterkę. Należy natychmiast skontaktować się z instalatorem.

### Błąd uzbrojenia.

Jeżeli podczas procedury wyjścia linie pozostają naruszone, po zakończeniu procedury wywołany zostaje alarm wewnętrzny (tylko sygnalizatory wewnętrzne) i zaczyna błyskać światło migające (stroboskop) zewnętrznego sygnalizatora.

W takim przypadku błąd zamknięcia musi zostać skasowany a otwarta linia zidentyfikowana przed ponownym uzbrojeniem (szczegóły likwidacji błędu wyjścia patrz strona 108)

### Dioda LED gotowości.

W uniknięciu błędów podczas uzbrajania pomaga dioda sygnalizacyjna „Gotowość”. Dioda działa następująco:

- **Świeci światłem ciągłym**, gdy wszystkie linie są zamknięte i system gotowy jest do uzbrojenia.
- **Błyska**, gdy w systemie naruszone są linie (z właściwością wymuszonego ominięcia), sprawdzić te linie przed uzbrojeniem.
- **Zgaszona**, gdy jedna lub więcej linii zostanie naruszonych. Należy zabezpieczyć lub ominąć te linie przed uzbrojeniem.



**PEŁNE uzbrojenie systemu.**

System jest **w pełni uzbrojony**, gdy WSZYSTKIE linie są WŁĄCZONE (nie ominięte).

**N** Instalator może zaprogramować system tak, aby można to było wykonać prostym naciśnięciem klawisza **A**, W tym przypadku nie ma konieczności wprowadzenia kodu użytkownika, jak poniżej.

> Aby uzbroić system należy:

**Upewnić się, że strefa chroniona jest zabezpieczona (wszystkie drzwi i okna zamknięte itp.) i świeci dioda „Gotowość”.**

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Naciśnąć klawisz 2 aby włączyć ciche uzbrajanie (w razie konieczności).**

Czy chcesz  
Ciche uzbroj?

**Naciśnąć klawisz y aby uzbroić**

Rozlega się dźwięk ponaglenia wyjściowego (jeżeli nie wybrano opcji cichego uzbrojenia).

Str. uzbrajane>  
A.....

**Opuścić obiekt**

Po uzbrojeniu systemu dźwięki ponaglenia cichną, (jeżeli rozbrzmiewały).

Wto 06 Mar 2003

Od tej chwili system jest uzbrojony.

**CZĘŚCIOWE uzbrojenie systemu.**

System jest **częściowo uzbrojony**, gdy JEDNA lub WIECEJ linii zostało WYŁĄCZONYCH (ominiętych), np. podłoga lub sypialnia.

**N** System jest tylko **częściowo uzbrojony**, gdy linie są ominięte z użyciem procedury „Częściowego uzbrojenia”. Ręczne ominięcie linii (szczegóły patrz strona 109) nie jest zakwalifikowane jako **częściowe uzbrojenie**.

Dolna linia wyświetlacza jest programowalna dla każdego częściowego uzbrojenia.

Instalator może zaprogramować system tak, że może zostać częściowo uzbrojony naciśnięciem klawiszy **1**, **2** lub **3** a następnie naciśnięciem **P**, w takim przypadku nie jest konieczne wprowadzanie kodu użytkownika jak poniżej.

> Aby częściowo uzbroić system należy:

**Upewnić się, że obiekt jest zabezpieczony (wszystkie nie ominięte okna i drzwi nie są zamknięte) i świeci dioda „Gotowość”.**

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Naciśnąć P**

Czy chcesz: -  
Włeczorne uzbro.

**Użyć klawiszy 1 - 3 do wybrania odpowiedniego częściowego uzbrojenia**

Czy chcesz: -  
Nocne uzbrojenie

**Naciśnąć y aby uzbroić system głośno lub C aby uzbroić cicho**

Słyszalne są dźwięki ponaglenia wyjściowego (jeżeli nie została wybrana opcja uzbrojenia cichego).

Strefy uzbrajane  
A.....

**Opuścić chronioną strefę**

Gdy system został uzbrojony tony ponaglenia cichną

Nocne uzbrojenie  
A.....

\* CZESC. UZBROJ \*  
Wto 06 Mar 2003

Od tej chwili system jest częściowo uzbrojony.

## UZBROJENIE poszczególnych stref

Jeżeli system został podzielony na oddzielne strefy np. Strefa 1 = dom, Strefa 2 = garaż, strefa 3 = szopa itp. Strefy te mogą być indywidualnie wybrane do **pełnego** lub **częściowego** uzbrojenia.

**N** Strefy wybierane są klawiszami **1 - 8** (klawisz **U** może być również użyty do wybrania strefy, po czym należy nacisnąć klawisz **A** lub **n**).

Wybrać można tylko strefy istniejące w systemie (gwiazdka oznacza strefę, którą można wybrać a kropka strefę nie istniejącą).

Naciśnięcie **O** wybiera/kasuje wszystkie strefy, naciśnięcie **A** przełącza między pierwszymi 8 strefami, a 8 następnymi strefami, (jeżeli jest to możliwe).

> Aby wybrać strefy do uzbrojenia należy:

> Aby częściowo uzbroić system należy:

**Upewnić się, że obiekt jest zabezpieczony (wszystkie nieominięte okna i drzwi są zamknięte) i świeci dioda „Gotowość”..**

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć A**

Wybierz strefy >  
> \* \* \* . . . . <

**Klawiszami 1 - 8 wybrać żadaną strefę**

Wybierz strefy >  
> AB \* \* \* . . . <

**Nacisnąć y lub C celem PEŁNEGO uzbrojenia**

Lub

**Nacisnąć P 1, 2 lub 3 a następnie y lub C aby uzbroić CZĘŚCIOWO**

Słyszalne są dźwięki ponaglenia wyjściowego, (jeżeli nie została wybrana opcja uzbrojenia cichego).

Strefy uzbrajane  
AB . . . . .

**Opuścić obiekt**

Gdy system został uzbrojony tony ponaglenia cichną

Str. uzbrojone >  
AB . . . . .

Od tej chwili wybrane strefy są uzbrojone.

## ROZBROJENIE systemu

Czas wejściowy jest podzielony na dwie części, czas wejściowy 1 i czas wejściowy 2. Jeżeli upły nie czas wejściowy 1 wywołany zostanie alarm wewnętrzny startuje czas wejściowy 2. Po upływie czasu wejściowego 2 wywołany zostanie alarm włamaniowy (działają wszystkie wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory).

**N** Ideałem jest zaprogramowanie zerowego czasu wejściowego 2, w tym przypadku alarm włamaniowy zostaje wywołany natychmiast po upływie czasu wejściowego.

**Podczas wejścia**

> Aby rozbroić system należy:

**Wejść do obiektu przez przeznaczony do tego punkt wejściowy**

Rozlegają się dźwięki ponaglenia wejściowego

Wejście do stref >  
ABC . . . . .

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Dźwięki wejściowe milkną

14: 46. 04p Wto 06

Od tej chwili system jest rozbrojony.

**Jeżeli nie wchodzimy**

> Aby rozbroić system należy:

Wyświetlacz wygląda na przykład tak:

14: 46. 04p Wto 06

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
rozbroić system?

**Nacisnąć y**

14: 46. 04p Wto 06

Od tej chwili system jest rozbrojony.



## Kasowanie trybu wyjścia

Gdy został uruchomiony tryb wyjścia należy natychmiast opuścić obiekt, jednakże, jeżeli z jakiegoś powodu nie chce się opuścić obiektu tryb wyjściowy może zostać skasowany..

- > Aby skasować tryb wyjściowy należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Przerwać wyjście

**Nacisnąć Y**

Dźwięki ponaglenia wyjściowego milkną

Wto 06 Mar 2003

Tryb wyjściowy został skasowany.

## Aby skasować błąd uzbrojenia

Gdy próbuje się uzbroić system z naruszonymi liniami, wewnętrzne sygnalizatory sygnalizują i błyska zewnętrzny stroboskop, aby zasygnalizować problem. Szczegóły zapobiegania błędom uzbrojenia opisane są na stronie 104.

N Jeżeli błąd uzbrojenia wystąpił pod nieobecność użytkownika lub nie można go skasować sygnalizatory wewnętrzne działają w dalszym ciągu i błyska zewnętrzny stroboskop.

- > Aby skasować błąd uzbrojenia należy

Rozlegają się dźwięki alarmu i wyświetlacz wygląda na przykład tak:

Błąd uzbr. str. >  
A.....

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory milkną, zewnętrzny stroboskop błyska dalej i wyświetlony zostaje numer linii wywołującej błąd uzbrojenia (w tym przypadku linia 2).

Błąd uzbr. str. >  
A.....

Linia 002 otwar.  
Okno sygnaliz.

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć R**

Wto 06 Mar 2003

Błąd uzbrojenia zostaje skasowany.

## WYCISZENIE alarmu

Gdy w systemie wywołany zostanie alarm włamaniowy, wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory działają przez zaprogramowany czas (zwykle 15 minut).

N Jeżeli alarm został wywołany pod nieobecność użytkownika wyłączą się one same. System sam uzbroi się ponownie, jednak zewnętrzny stroboskop błyska w dalszym ciągu.

- > Aby wyciszyć alarm należy:

Rozlegają się dźwięki alarmu i wyświetlacz wygląda na przykład tak:

Wto 06 Mar 2003

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Wewnętrzne i zewnętrzne sygnalizatory milkną, zewnętrzny stroboskop błyska dalej i wyświetlony zostaje numer linii wywołującej błąd uzbrojenia (w tym przypadku linia 2).

Linia 002 Alarm  
14:46:04p Wto 06

PIR w holu

Teraz alarm należy zresetować

## RESET po alarmie

Reset użytkownika.

Po wyciszeniu alarmu (patrz powyżej) system wymaga resetu.

N Jeżeli system jest zaprogramowany do resetowania przez instalatora naciśnięcie klawisza R nie przywraca wyświetlacza do stanu normalnego. W takim przypadku patrz „Reset instalatora” (strona 109).

System może być zaprogramowany do resetu antyko-dem (strona 109).

- > Aby zresetować alarm należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć R**

Zewnętrzny stroboskop przestaje błyskać, system generuje dźwięk gongu i wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Reset INSTALATORSKI

Jeżeli system jest zaprogramowany do resetowania przez instalatora po wywołaniu alarmu można w dalszym ciągu wyciszyć alarm przez wprowadzenie ważnego kodu użytkownika (szczegóły patrz strona 108).

**N** System nie może być ponownie uzbrojony dopóki alarm nie zostanie zresetowany.

> Aby zresetować alarm należy:

**Skontaktować się z numerem telefonu wyświetlonym na wyświetlaczu, (jeżeli został zaprogramowany) lub numerem telefonu wpisanym na ostatniej stronie instrukcji użytkownika.**

## Reset ANTYKODEM

Jeżeli system jest zaprogramowany do resetowania antykodem po wywołaniu alarmu można w dalszym ciągu wyciszyć alarm przez wprowadzenie ważnego kodu użytkownika (szczegóły patrz strona 108).

**N** System nie może być ponownie uzbrojony dopóki alarm nie zostanie zresetowany.

> Aby zresetować alarm należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Naciśnij RESET  
po Anty-Kod

**Nacisnąć R**

Wyświetlacz pokaże losowy kod, np. 4281

Liczba > 4281  
Odzew > - - -

**Skontaktować się z numerem telefonu wyświetlonym na wyświetlaczu, (jeżeli został zaprogramowany) lub numerem telefonu wpisanym na ostatniej stronie instrukcji użytkownika i podać kod losowy.**

(Otrzymasz 4-cyfrowy anty kod, np. 5624)

**Wprowadzić otrzymany anty kod**

Liczba > 4281  
Odzew > 5624

**Nacisnąć N** aby zakończyć.

Klawiatura piśnie, aby zasygnalizować reset systemu a wyświetlacz wraca do stanu normalnego.

## Omijanie linii

Możliwe jest wykluczanie (omijanie) poszczególnych linii przy uzbrojeniu, to znaczy, jeżeli linia jest otwarta użytkownicy osiadający dostęp mogą ominąć linie zaprogramowane jako "omijalne".

**N** Jeżeli linia może być ominięta, to po prawej stronie numeru linii znajduje się gwiazdka. Jedynie linie posiadające właściwość omijania mogą być ominięte.

Po lewej stronie numeru linii pojawia się gwiazdka wskazująca, że linia może być ominięta. Wszystkie ominięte linie powracają do stanu normalnego przy pierwszym rozbrojeniu systemu. Chyba, że zostały inaczej zaprogramowane..

Aby ręcznie przestawić linie z powrotem należy wykonać ponownie tę operację.

Ponowne naciśnięcie klawisza „Omijanie” powoduje powrót linii do stanu normalnego.

Jeżeli ominięta jest linia typu „Wejście/wyjście 1 lub 2” linie typu „ochrona dostępu” w tej samej strefie stają się czasowo liniami wejściowymi do momentu powrotu linii „Wejście/wyjście 1 lub 2”

> Aby ominąć linie przy uzbrajaniu należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?  
i nacisnąć

Linia 001\*Zamkn.  
Drzwi frontowe >

**Wprowadzić numer linii ? ? ?**

Linia 010\*Active  
Przedpokoj >

**Nacisnąć aby ominąć wybraną linię**

Lini: 010\*Alarm  
Jest ominięta

Linia 010\*Secure  
Przedpokoj >

(w razie potrzeby powtórzyć dla innej linii)

**Nacisnąć N** aby zakończyć

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Kontynuować uzbrajanie systemu jak zwykle**

Wybrane linie zostają ominięte (świeci dioda ominięcia).

## Włączanie i wyłączanie gongu

System może być ustawiony tak, że naruszenie niektórych linii powoduje zadziałanie wewnętrznych sygnalizatorów (gong). Jest to wykorzystywane przy drzwiach frontowych itp.

**N** Wybrane do funkcji gongu linie uruchamiają wewnętrzne sygnalizatory (szczegóły wyboru linii gongowych patrz strona 113).

Jeżeli linia została wybrana do funkcji gongu właściwość gongu może być, w zależności od potrzeb, ręcznie włączona lub wyłączona.

**N** System może być także zaprogramowany do automatycznego włączania i wyłączania gongu pod konkretnymi warunkami, to znaczy w określonej porze dnia, pozostawionych otwartych drzwi itp. Jeżeli zadana linia nie została zaprogramowana jako gongowa wtedy przełączanie gongu nie daje efektu.

> Aby włączyć gong należy **Nacisnąć C**

Rozlega się dźwięk gongu

> Aby wyłączyć gong należy ponownie **Nacisnąć C**

Rozlega się sygnał usterki.

## Podgląd stanu linii

Użytkownicy mający dostęp do tej funkcji mogą sprawdzić stan każdej linii systemu, aby ustalić czy jest w stanie "Usterki", "Zamknięta", "Sabotowana" czy "Zwarta".

> Aby podejrzeć stan linii należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć 8**

Czy chcesz  
Poznać stan linii

**Nacisnąć y**

Linia 001 zamkn  
Drzwi frontowe >

**Wprowadzić numer linii ? ? ?**

lub użyć klawisza **U** aby ją odnaleźć

Linia 010 zamkn  
Przedpokoj >

(Przy ciśnięciu klawisza **C** wyzwała przy każdym naruszeniu dźwięk gongu (po prawej stronie numeru linii pojawia się strzałka), aby skasować gong należy nacisnąć ponownie klawisz **C** )

(Przy ciśnięciu klawisza **A** powoduje wyświetlenie nazwy linii)

(Każdorazowe naruszenie wybranej linii powoduje generację sygnału gongu i wyświetlenie jej nazwy, jeżeli zostało zaprogramowane)

Linia 010 zamkn  
Przedpokoj >

Linia 010 zamkn  
Przedpokoj >

**Nacisnąć y** po zakończeniu

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ominięcie linii 24-godzinnej

Wzbrojony m systemie możliwe jest wykluczenie (ominięcie) lub włączenie linii 24-godzinnej, aby umożliwić dostęp do chronionych linii obszaru. Użytkownicy posiadający dostęp do tej funkcji mogą ominąć tylko linie zaprogramowane jako "Omijalne".

**N** Jeżeli linia może zostać ominięta, po prawej stronie numeru linii widoczna jest gwiazdka. Tylko linie posiadające właściwość „Omijania,” mogą być ominięte.

Po lewej stronie numeru linii pojawia się gwiazdka wskazująca, że linia może być ominięta. Wszystkie ominięte linie powracają do stanu normalnego przy pierwszym rozbrojeniu systemu. Chyba, że zostały inaczej zaprogramowane.

Aby z powrotem ręcznie przestawić linie należy wykonać tę operację ponownie.

Ponowne naciśnięcie klawisza **O** powoduje powrót linii do stanu normalnego.

Aby ominąć linię 24-godzinną należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć 9**

Czy chcesz  
Ominąć linię 24g

**Nacisnąć y**

Linia 001 Zamkn  
Drzwi frontowe >

**Wprowadzić numer linii ? ? ?** lub użyć klawisza **U** do jej odnalezienia

Linia 015 Zamkn  
Drzwi tylne >

**Nacisnąć O** aby ominąć wybrana linię

Linia 015 Zamkn  
jest ominięta

Linia 015 Zamkn  
Drzwi tylne >

Powtórzyć dla innych linii

**Nacisnąć N** po zakończeniu

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz pokaże na przykład:

\* 24G Ominięte \*  
Wto 06 Mar 2003

Wybrana linia 24-godzinna jest ominięta.

## Wybór stref z funkcją gongu

Gdy linia ma włączony gong klawiatura generuje dźwięk gongu za każdym razem, gdy linia zostanie naruszona.

Użytkownicy mający dostęp do tej funkcji mogą ją, dla danej strefy, włączać lub wyłączać.





## 10. Programowanie systemu alarmowego

### Wprowadzenie

Zaawansowane funkcje systemu, to znaczy testy systemu, przypisanie użytkowników itp. są wykonywane przy użyciu menu użytkownika.

Nie wszyscy użytkownicy mają dostęp do wszystkich opcji. Jeżeli którejś opcji nie można wybrać oznacza to, że nie jest ona przeznaczona dla danego użytkownika (szczegóły patrz strona 89).

Tabela poniżej przedstawia dostępne opcje:

Menu użytkownika		
Klawisz	Opcja	Strona
0	Menu wyjścia	-
1	Podgląd logu zdarzeń	112
2	Zmiana kodu	113
3	Edycja linii gongowych	113
4	Testowanie systemu	114
5	Walk Test	114
6	Zezwolenie dla instalatora	115
7	Ustawienie czasu system.	115
8	Ustawienie daty systemowej	116
9	Włączanie zegarów	116
U	Ustawianie zegarów	117
U	Ustawienia użytkowników	118
U	Zmiana części. Uzbrojeń	119
U	Wywołanie zdalnego PC	119
U	Zmiana świateł	120
U	Ustawianie głośności	120
U	Wydruk logu zdarzeń	121

> Aby wejść do menu użytkownika należy.

Wyświetlacz normalnie pokazuje czas i datę (górną linię jest programowalna).

Wto 06 Mar 2003

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ? , wyświetlacz pokaże np:

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N** , wyświetlacz pokaże np.:

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

Naciśnij **y** , wyświetlacz pokaże np:

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciśnij **U** aż do pokazania się wybranej opcji i aby wybrać ją Naciśnij **y** .

Naciśnij **R** aby opuścić menu użytkownika i powrócić do stanu normalnego.

(Jeżeli nie został naciśnięty żaden klawisz wyświetlacz powraca do stanu normalnego po upływie czasu zegara "Czas menu").

### Podgląd logu zdarzeń

Użytkownik mający dostęp do tej funkcji może podejrzec systemowy log zdarzeń. Log ten rejestruje wszystkie zdarzenia, które wydarzyły się w systemie, to znaczy wprowadzenie kodów użytkowników w celu uzbrojenia lub rozbrojenia systemu, alarmy, błędy uzbrojenia itp. Oznaczone datą i czasem, w jakim się wydarzyły.

N Klawisz w dół przesuwa do poprzedniego zdarzenia (wstecz w czasie) a klawisz w górę przesuwa do przodu.

Klawisz **A** przełącza pomiędzy informacjami o strefie a czasem i datą.

N Pełny opis komunikatów logu zdarzeń znajduje się na stronie 96 i 97

> Aby podejrzec log zdarzeń należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Naciśnij **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownik?

Naciśnij **y**

Czy chcesz  
Log systemowy?

Naciśnij **y**

Kod 01 David  
12:28.04 06/03

Naciśnij **U** aby przewijać przez log

Strefy rozbroj  
12:28.04 06/03

Naciśnij **A** aby przełączyć pomiędzy informacją o strefie a czasem/datą

Strefy rozbroj  
A...

Naciśnij **N** aby zakończyć

Naciśnij **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.



## Zmiana własnego kodu użytkownika

Użytkownik posiadający dostęp do tej opcji może zmienić własny kod użytkownika. Kod użytkownika jest unikalny dla każdego użytkownika i może być 4,5 lub 6-cyfrowy.

**N** Zmienić można jedynie kod użytkownika, który wszedł do tego menu.

**Przed zmianą kodu ważne jest, aby dobrze zapamiętać lub wręcz zapisać nowy kod, który chcesz zaprogramować. Błąd w zapamiętaniu kodu będzie wymagał wizyty instalatora celem ponownego zaprogramowania twojego nowego kodu. Zwykle jest to wizyta kosztowna.**

> Aby zmienić kod użytkownika należy:

**Wprowadzić kod użytkownika, który ma być zmieniony**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Nacisnąć 2**

Czy chcesz  
zmienić kod?

**Nacisnąć y**

Podaj nowy kod>  
-----

**Wprowadzić nowy 4,5 lub 6-cyfrowy kod użytkownika**

? ? ? ?

Podaj nowy kod>  
--8989

**Nacisnąć y aby zatwierdzić nowy kod**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ustawienia stref gongowych

Użytkownik posiadający dostęp do tej opcji musi najpierw wybrać linię, która ma działać jako gongowa. Gong jest zwykle używany przy drzwiach frontowych, tylnych, przycisku zakończenia wyjścia itp.

**N** Linie będą działały jako gongowe, jeżeli funkcja gongu została włączona (szczegóły dotyczące włączania i wyłączania gongu patrz strona 113).

> Aby ustawić linie jako gongowe należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Nacisnąć 3**

Czy chcesz  
ustawić gong linii?

**Nacisnąć y**

Linia 001 Ci cha  
drzwi frontowe >

**Wprowadzić numer linii ? ? ?**

Linia 015 Ci cha  
Drzwi tylne >

**Nacisnąć C aby wybrać gong**

Raz dla gong 1, dwa razy dla gong 2 itp.

Linia 015 Gong 2  
Drzwi tylne >

Jeżeli trzeba powtórzyć dla innych linii

**Nacisnąć N aby zakończyć**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Testowanie sygnalizatorów i stroboskopu

Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą testować różne wyjścia systemowe, aby sprawdzić czy działają prawidłowo. Dotyczy to wszystkich wyjść zaprogramowanych do różnych działań np. włączania halogenów, uruchamianie buczków itp. Testowane mogą być też sygnalizatory wewnętrzne, głośniki i sygnalizatory zewnętrzne celem sprawdzenia prawidłowości ich działania.

**N** Wszystkie wyjścia, które pozostawiono włączone są automatycznie wyłączane przy wychodzeniu z menu.

> Aby przetestować sygnalizatory i stroboskopy należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Nacisnąć **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

Nacisnąć **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Nacisnąć **4**

Czy chcesz  
Test systemu?

Nacisnąć **y**

Klawisz YES=test  
Sygnaliz. >Wyl

Nacisnąć **0** aby wybrać test sygnalizatora

Nacisnąć **1** aby wybrać test stroboskopu

Nacisnąć **2** aby wybrać test głośnika

Nacisnąć **3** aby wybrać test wyjścia użytkownika

Nacisnąć **4** aby wybrać test wyświetlacza

Np. 2 dla testu stroboskopu

Klawisz YES=test  
Głośnik >Wyl

Nacisnąć **y** aby przetestować wybrane wyjście

Nacisnąć **N**, aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Walk test systemu

Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą przeprowadzić Walk test dowolnej linii systemu, aby upewnić się, że działa prawidłowo. Walk test może być przeprowadzony tylko przy wyłączonym systemie lub strefie. Linie 24-godzinne, za wyjątkiem pożarowej i sabotaży, są wyłączone podczas Walk testu pozwalając na przetestowanie przy cisków głośnego napadu, cichego napadu itp.

> Aby przeprowadzić Walk test należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Nacisnąć **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

Nacisnąć **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Nacisnąć **5**

Czy chcesz  
Walk test?

Nacisnąć **y**

Walk test stref  
> ++++++ <

Klawiszami **1 - 8** wybrać strefę do Walk testu

Walk test stref  
> A\*\*\*\*\* <

Nacisnąć **y** aby rozpocząć Walk test

\* N I C \*

Za każdym razem, gdy linia zostaje naruszona klawiatura sygnalizuje to dźwiękiem

Linia 10>Alarm  
Przedpokoj >

Nacisnąć **N**, aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Zezwolenie na dostęp instalatora

Jeżeli dostęp instalatora (bezpośrednio lub poprzez zdalny komputer) jest zaprogramowany jako autoryzowany przez użytkownika, opcja ta musi być użyta do wydania zezwolenia na dostęp instalatora do menu programowania. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą autoryzować dostęp instalatora.

**N** Dostęp instalatora jest możliwy przez 4 godziny od wydania zezwolenia. Później zostaje automatycznie wyłączony.

> Aby zezwolić na dostęp instalatora należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow.?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Naciskać klawisz U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
Włącz instalat.?

**Nacisnąć y**

Dostęp instalat >  
Wyłączony

**Nacisnąć n** aby zezwolić/skasować dostęp instalatora

Dostęp instalat >  
Wyłączony

**Nacisnąć y**

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ustawianie czasu systemowego

System alarmowy posiada zegar czasu rzeczywistego używany do znakowania czasem i datą zdarzeń zapisywanych w logu zdarzeń. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą ustawić czas w systemie alarmowym.

> Aby ustawić czas systemowy należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow.?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Nacisnąć 7**

Czy chcesz  
Ustawić zegar?

**Nacisnąć y**

Wprowadz czas >  
12:28 BST

**Wprowadzić nowy czas (format 24-godzinny)**

H H M M

Wprowadz czas >  
21:45 BST

**Nacisnąć R** aby zmienić pomiędzy czasem strefowym a czasem GMT

Wprowadz czas >  
21:45 GMT

**Nacisnąć y**

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ustawianie daty systemowej

System alarmowy posiada zegar czasu rzeczywistego używany do znakowania czasem i datą zdarzeń zapisywanych w logu zdarzeń. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą ustawić datę w systemie alarmowym.

> Aby ustawić datę systemową należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Nacisnąć 8**

Czy chcesz  
Ustaw datę?

**Nacisnąć y**

Wprowadz datę >  
06/03/01

**Wprowadzić nową datę D D MMY Y**

Wprowadz datę >  
24/05/01

**Nacisnąć y aby zakończyć**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Włączanie zegarów sterujących

System posiada 8 zegarów sterujących, które mogą być zaprogramowane do uaktywniania wyjść, uzbrajania stref lub blokowania użytkowników w różnych porach dnia. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą w razie potrzeby włączać lub wyłączać te 8 zegarów.

Aby włączyć lub wyłączyć zegar sterujący należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownik?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Naciskać klawisz U dopóki wyświetlacz nie pokaże:**

Czy chcesz  
Wyłączyć zegary?

**Nacisnąć y**

Włączone zegary  
to: .....

**Używając klawiszy 1 - 8 włączać lub wyłączać zegary sterujące**

(np. 1 = Zegar 1)

Włączone zegary  
to: 1.....

**Nacisnąć y aby zakończyć**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ustawianie zegarów sterujących

System posiada 8 zegarów sterujących. Każdy zegar na czas WŁĄCZENIA i czas WYŁĄCZENIA i może być zaprogramowany do działania w dowolnym dniu tygodnia. Konfiguracja tych zegarów może być użyta do automatycznego uzbrajania lub rozbrajania stref, blokowania kodów użytkownika, sterowania wyjść itp. Użytkownicy mający dostęp do tej opcji mogą programować te 8 zegarów sterujących.

> Aby zaprogramować zegary sterujące należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Naciskać klawisz U dopóki wyświetlacz nie pokaże:**

Czy chcesz  
zmien. zeg. ster.

**Nacisnąć y**

Zeg. ster. 1a  
zal o god. >00:00

**Klawiszem U wybrać jeden z 8 zegarów sterujących**

Zeg. ster. 2a  
zal o god. >00:00

**Najpierw wprowadzić czas załączenia (format 24-godz)**

H H M M

Zeg. ster. 2a  
zal o god. >12:35

**Nacisnąć y po zakończeniu**

Zegar 2a zal. wDn  
.....

**Używając klawiszy 1 - 7 wybrać dzień tygodnia załączenia (niedziela do soboty)**

(np. 1 i 2 = Niedziela i Poniedziałek)

Zegar 2a zal. wDn  
NdPo.....

**Nacisnąć y aby zakończyć**

Zeg. ster. 2a  
wyl o god. >12:00

**Najpierw wprowadzić czas wyłączenia (format 24-godzinny)**

H H M M

Zeg. ster. 2a  
wyl o god. >14:00

**Nacisnąć y aby zakończyć**

Zegar 2a wyl. wDn  
.....

**Używając klawiszy 1 - 7 wybrać pierwszy dzień wyłączenia (niedziela do soboty)**

(np. 6 i 7 = Piątek i Sobota)

Zegar 2a wyl. wDn  
NdPo.....

**Nacisnąć y aby zakończyć**

Zeg. ster. 2b  
zal o god. >00:00

Powtórzyć programowanie dla drugiego czasu załączenia, dnia załączenia, czasu wyłączenia i dni wyłączenia

Powtarzać dla innych zegarów sterujących

**Nacisnąć N aby zakończyć**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ustawienia użytkowników

Opcja umożliwia zmiany istniejących użytkowników oraz dodawanie do systemu nowych użytkowników. Centrala Premier 48 może zawierać do 24 użytkowników, Premier 88 może zawierać do 49 użytkowników a Premier 168 do 99 użytkowników. Użytkownicy posiadający dostęp do tej opcji mogą dodawać nowych użytkowników do systemu.

> Aby zaprogramować kody użytkownika należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

Nacisnąć **N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownik?

Nacisnąć **y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

Naciskać **U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz  
Ustaw. Użytkow?

Nacisnąć **y**

Ustaw. Użytkow  
Nr Użytkow --

**Wprowadzić kod użytkownika ? ?  
i nacisnąć y**

(np. użytkownik 10)

Kod Użytkow >  
-----

**Wprowadzić nowy kod użytkownika  
? ? ? ?  
i nacisnąć y**

(Kod może składać się z 4,5 lub 6 cyfr)

Strefy Użytk. 10>  
> A\*\*\*\*\* <

Używając klawiszy **1 - 8** wybrać strefę i nacisnąć **y**

Typ Użytk. 10>  
Nie używany

**Klawiszami 1 - 8 wybrać typ użytkownika lub od-  
naleźć go używając klawisza U**

(Dostępne typy użytkowników przedstawione są na stronie 86)

Typ Użytk. 10>  
Standardowy

Nacisnąć **y**

**Następujące opcje zostaną wyświetlone jedynie wtedy  
gdy wybrany zostanie użytkownik nietypowy**

Opcje Użytk. 10  
Uzbrajanie > Zai

Nacisnąć **U** aby przewinąć opcje  
Nacisnąć **N** aby wybrać opcje

Opcje Użytk. 10  
Menu Użytk. > On

Nacisnąć **y** aby zakończyć

(Opcje te zostaną wyświetlone jedynie wtedy, gdy wybrany zostanie użytkownik typu "Nietypowy" i włączone jest (w opcjach użytkownika, Menu użytkownika.)

Konfig. Użytk. 10  
Ustaw. Użytk. > Wyi

Nacisnąć **U** aby przewijać między opcjami

Nacisnąć **N** aby wybrać opcje

Konfig. Użytk. 10  
Ustaw. Użytk. > Zai

Nacisnąć **y** aby zakończyć

Użytk. 10 dostęp >  
przez zegar

**Klawiszami 1 - 8 wybrać potrzebny zegar,  
Nacisnąć y aby zakończyć**

Nazwa Użytk. 10 :  
-----

Nacisnąć **N** aby wpisać nazwę użytkownika

(Szczegóły programowania nazwy patrz strona **Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.**)

Nacisnąć **y** aby zakończyć

Nazwa Użytk. 10 :  
Jan

Nacisnąć **y**

**Następujące opcje zostaną wyświetlone jedynie wtedy  
gdy wybrany zostanie użytkownik posiadający wła-  
ściwość "Rygiel drzwi"**

Użytk. 10 drzwi  
> \*\*\*\*\* <

**Używając klawiszy 1 - 8 wybrać drzwi a następ-  
nie nacisnąć y**

Nacisnąć **N** aby zakończyć

Nacisnąć **R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Ustawianie częściowych uzbrojeń

Wybór częściowego uzbrojenia 1, 2 lub 3 powoduje ominięcie wstępnie zaprogramowanych linii, aby umożliwić dostęp do szczególnych części obiektu. Opcja pozwala zaprogramować te linie lub zmienić je przez użytkownika posiadającego dostęp do menu „Ominięcie”.

> Aby ustawić częściowe uzbrojenia należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
log zdazen?

**Nacisnąć P**

Czy chcesz  
zmien. czesc. uzbr. ?

**Nacisnąć y**

Dla czesc. uzbr. 1  
Lin. 001 jest > zal

**Nacisnąć O** aby wybrać częściowe uzbrojenie 1  
**Nacisnąć C** aby wybrać częściowe uzbrojenie 2  
**Nacisnąć P** aby wybrać częściowe uzbrojenie 3

Dla czesc. uzbr. 2  
Lin. 001 jest > zal

**Wprowadzić numer linii ? ? ?**

Dla czesc. uzbr. 2  
Lin. 010 jest > zal

**Nacisnąć n** aby **WŁĄCZYĆ** lub **WYŁĄCZYĆ** linię

Dla czesc. uzbr. 2  
Lin. 010 jest > wyl

Powtórzyć dla innych linii

**Nacisnąć N** aby zakończyć

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Wywołanie zdalnego komputera

Opcja jest używana do zainicjowania wywołania zdalnego komputera w celu ładowania/sczytywania.

> Aby wywołać zdalny komputer należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow. ?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
log zdazen?

**Naciskać U** dopóki wyświetlacz nie pokaże:

Czy chcesz wywoł.  
zdalny PC?

**Nacisnąć y**

Oddzwania nr. 1:  
01234567890

Używając klawiszy **1 - 3** wybrać numer oddzwania

(np. **2** = drugi numer oddzwania)

Oddzwania nr. 2:  
01234567890

**Nacisnąć y** aby rozpocząć oddzwanie

**Nacisnąć R** aby opuścić menu

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

## Zmiana dat świąt

Opcja umożliwia zmianę zaprogramowanych dat świąt. Dany te mogą być użyte do zabezpieczenia zegarów sterujących przed zadziałaniem w konkretnych dniach roku (święta wiekanocne itp.) lub do działania w konkretne dni.

> Aby zmienić daty świąt należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow.?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdazen?

**Naciskać klawisz U dopóki wyświetlacz nie pokaże:**

Czy chcesz  
Zmien. Daty Świąt

**Nacisnąć y**

Data swiaeczna1>  
00/00/00

**Używając klawisza U wybrać daty świąt 1 do 8**

Data swiaeczna3>  
00/00/00

**Nacisnąć n aby wprowadzić nową datę**

D D M M Y Y

Data swiaeczna3>  
24/12/02

**Nacisnąć y aby zatwierdzić datę świąt**

Powtarzać dla innych dat świąt

**Nacisnąć N aby zakończyć**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego

## Ustawianie głośności głośnika

Opcja umożliwia ustawianie poziomu głośności głośników podłączonych do centrali, klawiatur i ekspanderów..

> Aby ustawić głośność głośnika należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu użytkow.?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdazen?

**Naciskać klawisz U dopóki wyświetlacz nie pokaże:**

Czy chcesz  
ustaw. glosnosc?

**Nacisnąć y**

Glosn. centrali  
poziom = 6

**Nacisnąć U aby wybrać głośnik centrali, klawiatury lub ekspandera**

Glosn. kl aw. 03  
poziom = 4

**Nacisnąć n a następnie 0 - 7 aby wprowadzić poziom głośności**

(np. 7 = pełna głośność)

Glosn. kl aw. 03  
poziom =>7

**Nacisnąć y aby zatwierdzić nowy poziom głośności**

Powtarzać dla innych głośników

**Nacisnąć N aby zakończyć**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.



## Wydruk logu zdarzeń

Jeżeli do centrali podłączona jest drukarka lub terminal opcja ta umożliwia wydruk zdarzeń z systemowego logu zdarzeń.

> Aby wydrukować log zdarzeń należy:

**Wprowadzić ważny kod użytkownika**

? ? ? ?

Czy chcesz  
Uzbroić system?

**Nacisnąć N**

Czy chcesz  
Menu Użytkownika?

**Nacisnąć y**

Czy chcesz  
Log zdarzeń?

**Naciskać klawisz U dopóki wyświetlacz nie pokaże:**

Czy chcesz  
Wydruk logu?

**Nacisnąć y**

Liczba zdarzeń  
> 0050

**Wprowadzić numer żądanego zdarzenia**

? ? ? ?

Liczba zdarzeń  
> 0500

**Nacisnąć y aby wydrukować log zdarzeń**

**Nacisnąć R aby opuścić menu**

Wyświetlacz powraca do stanu normalnego.

# 11. Specyfikacja

<b>Centralka</b>		O/P 8	100 mA przyłączone do 0V
<b>Zasilanie</b>		<b>Wyjście głośnika</b>	Minimalna impedancja 8Ω
<b>Napięcie zasilania sieciowego:</b> 230V~ (±10%)		<b>Magistrala</b>	
<b>Maksymalny pobór prądu</b>		+	+12V zasilanie
16.5V~, 25VA transformator: 1A=		-	0V zasilanie
16.5V~, 40VA transformator: 1.5A=		T	Dane nadawane
<b>Odchyłka</b> <5%		R	Dane odbierane
<b>Pojemność awaryjnego akumulatora</b> 1.2Ah do 17Ah		<b>Środowiskowe</b>	
<b>Elektryczne</b>		<b>Temperatura pracy</b>	-10°C do +50°C
<b>Pobór prądu</b>		<b>Temperatura przechowywania</b>	-20°C do +60°C
Czuwanie	<50mA	<b>Maksymalna wilgotność</b>	95% bez kondensacji
Alarm (z głośnikiem)	<150mA	<b>Środowisko zakłóceń radiowych</b>	Domowe Handlowe Lekkie przemysłowe Przemysłowe
<b>Bezpieczniki</b>		<b>Fizyczne</b>	
Sieciowe	500mA, 250V, 20mm	<b>Wymiary</b>	305 mm x 405 mm x 100mm
Akumulatorowe	1.6 A, 250V, 20mm	<b>Materiał</b>	2mm stal
Dodatkowe	1 A, 250V, 20mm	<b>Miejsce na akumulatory</b>	Do dwóch 12V 7.0 Ah akumulatorów lub jeden 12V 17Ah
Sygnalizator	1 A, 250V, 20mm	<b>Masa</b>	5.5 Kg
Magistrali 1	1 A, 250V, 20mm	<b>Klawiatury</b>	
Magistrali 2	1 A, 250V, 20mm	<b>Elektryczne</b>	
<b>Pojemność awaryjnego akumulatora</b> 1.2Ah to 17Ah		<b>Napięcie pracy</b>	10 - 13.7V=
<b>Klawiatury</b>		<b>Pobór prądu</b>	
Do czterech (48)		Czuwanie	>35 mA
Do ośmiu (88)		Podświetlone	>85 mA
Do szesnastu (168)		<b>Typ klawiatury</b>	
<b>Ekspandery</b>		Premier LCD	32 znakowy mały ekran LCD
Do czterech (48)		Premier LCDL/LCDP	32 znakowy duży ekran LCD
Do ośmiu (88)		<b>Linie</b>	
Do szesnastu (168)		Liczba	2
<b>Moduły wyjść</b>		Wartość rezystora EOL	2k2 EOL i 4k7 styk
Do dwóch (48)		<b>Wyjście głośnika</b>	
Do czterech (88)		O/P 1	500 mA przyłączony do 12V
Do ośmiu (168)		<b>Magistrala</b>	4-przewodowy standardowy kabel 0.2mm do 250 m Konfiguracja gwiazdista, łańcuchowa lub dowolna ich kombinacja
<b>Linie</b>		<b>Podświetlenie</b>	W pełni ustawialne
Premier 48	8 rozszerzalne do 48	<b>Wyjście głośnika (LCDL/LCDP)</b>	Minimalna impedancja 8Ω
Premier 88	8 rozszerzalne do 88	<b>Głośność głośnika (LCDL/LCDP)</b>	W pełni ustawialne
Premier 168	8 rozszerzalne do 168	<b>Czytnik kart (LCDP)</b>	Tag lub karta
Wartość rezystora EOL	2k2 EOL i 4k7 styk		
<b>Wyjścia centralki</b>			
O/P 1	500 mA przyłączone do 0V		
O/P 2	500 mA przyłączone do 0V		
O/P 3	500 mA przyłączone do 12V		
O/P 4	500 mA przyłączone do 12V		
O/P 5	3 A przekaźnik		
<b>Wyjścia digimodemu</b>			
O/P 1	100 mA przyłączone do 0V		
O/P 2	100 mA przyłączone do 0V		
O/P 3	100 mA przyłączone do 0V		
O/P 4	100 mA przyłączone do 0V		
O/P 5	100 mA przyłączone do 0V		
O/P 6	100 mA przyłączone do 0V		
O/P 7	100 mA przyłączone do 0V		

## Środowiskowe

<b>Temperatura pracy</b>	-10°C do +50°C)
<b>Temperatura przechowywania</b>	-20°C do +60°C
<b>Maksymalna wilgotność</b>	95% bez kondensacji
<b>Środowisko zakłóceń radiowych</b>	Domowe Handlowe Lekkie przemysłowe Przemysłowe

## Fizyczne

<b>Wymiary</b>	140 mm x 115mm x 30 mm
<b>Masa</b>	Około 260g

## Linie ekspanderów

## Elektryczne

<b>Napięcie pracy</b>	9 - 13.7V=
<b>Pobór prądu</b>	
Czuwanie	>65 mA
Alarm (z głośnikiem)	>320 mA
<b>Magistrala</b>	4-przewodowy standardowy kabel 0.2mm do 250 m Konfiguracja gwiazdista, łańcuchowa lub dowolna ich kombinacja

## Linie

Liczba	8
Wartość rezystora EOL	2k2 EOL i 4k7 styk

<b>Wyjście głośnika</b>	Minimalna impedancja 8Ω
-------------------------	-------------------------

## Wyjścia

O/P 1	100 mA przyłączone do 0V
O/P 2	100 mA przyłączone do 0V
O/P 3	100 mA przyłączone do 0V
O/P 4	100 mA przyłączone do 0V
O/P 5	100 mA przyłączone do 0V
O/P 6	100 mA przyłączone do 0V
O/P 7	100 mA przyłączone do 0V
O/P 8	100 mA przyłączone do 0V

## Środowiskowe

<b>Temperatura pracy</b>	-10°C do +50°C
<b>Temperatura przechowywania</b>	-20°C do +60°C
<b>Maksymalna wilgotność</b>	95% bez kondensacji
<b>Środowisko zakłóceń radiowych</b>	Domowe Handlowe Lekkie przemysłowe Przemysłowe

## Fizyczne

<b>Wymiary</b>	150 mm x 120mm x 30 mm
<b>Masa</b>	Około 200g

## Wyjścia expander

## Elektryczne

<b>Napięcie pracy</b>	9 - 13.7V=
<b>Pobór prądu</b>	
Czuwanie	>35mA
<b>Magistrala</b>	4-przewodowy standardowy kabel 0.2mm do 250m Konfiguracja gwiazdista, łańcuchowa lub dowolna ich kombinacja

## Bank 1 Outputs

O/P 1	100 mA przyłączone do 0V
O/P 2	100 mA przyłączone do 0V
O/P 3	100 mA przyłączone do 0V
O/P 4	100 mA przyłączone do 0V
O/P 5	100 mA przyłączone do 0V
O/P 6	100 mA przyłączone do 0V
O/P 7	100 mA przyłączone do 0V
O/P 8	100 mA przyłączone do 0V

## Bank 2 Outputs

O/P 1	100 mA przyłączone do 0V
O/P 2	100 mA przyłączone do 0V
O/P 3	100 mA przyłączone do 0V
O/P 4	100 mA przyłączone do 0V
O/P 5	100 mA przyłączone do 0V
O/P 6	100 mA przyłączone do 0V
O/P 7	100 mA przyłączone do 0V
O/P 8	100mA przyłączone do 0V

## Środowiskowe

<b>Temperatura pracy</b>	-10°C do +50°C
<b>Temperatura przechowywania</b>	-20°C do +60°C
<b>Maksymalna wilgotność</b>	95% bez kondensacji
<b>Środowisko zakłóceń radiowych</b>	Domowe Handlowe Lekkie przemysłowe Przemysłowe

## Fizyczne

<b>Wymiary</b>	150 mm x 120mm x 30 mm
<b>Masa</b>	Około 200g

## Komunikatory

## Elektryczne

<b>Napięcie pracy</b>	9 - 13.7V=
<b>Pobór prądu</b>	
Czuwanie	>25 mA
Działanie	>80 mA
<b>Com300 Protocol</b>	Fast Format Contact ID SIA Level II EasyCom Pager

	V.21 Modem (300 baud)
<b>Com2400 Protocol</b>	Fast Format Contact ID SIA Level II EasyCom Pager SMS Messaging V.21 Modem (300-baud) V.22 Modem (2400-baud)
<b>Com/SDN Protocol</b>	Fast Format Contact ID SIA Level II EasyCom Pager SMS Messaging V.21 Modem (300-baud) V.34 Modem (19200 baud)
<b>Numery telefonów</b>	6 (do 16 cyfr każda)
<b>Dialling Formats</b>	Pulse or DTMF
<b>REN</b>	1
<b>Approval</b>	CTR21
<b>Środowiskowe</b>	
<b>Temperatura pracy</b>	-10°C do +50°C
<b>Temperatura przechowywania</b>	-20°C do +60°C
<b>Maksymalna wilgotność</b>	95% bez kondensacji
<b>Środowisko zakłóceń radiowych</b>	Domowe Handlowe Lekkie przemysłowe Przemysłowe
<b>Fizyczne</b>	
<b>Wymiary</b>	150mm x 120mm x 30mm
<b>Masa</b>	Okolo 50g.

## Normy

Spełnia normy Unii Europejskiej (EU) dotyczących urządzeń niskonapięciowych EN-73/23/EEC i kompatybilności elektromagnetycznej EN-89/336/EEC.

Znak CE wskazuje, że dany produkt spełnia wymogi UE odnośnie bezpieczeństwa stosowania, ochrony środowiska i konsumenta.

Urządzenia te są przeznaczone do pracy w systemach SSWN i spełniają normy EN 50131-1 i EN 50131-6 dla stopnia 1 i 2. Przeznaczone są do instalowania wewnątrz pomieszczeń.

## 12. Skrócony przewodnik

O	Wylogowanie instalatora										
y	Nacisnąć y aby wylogować instalatora z menu programowania										
1	Ustawienie linii										
y	Typy linii	Klawiszami 1 - 8 wprowadzić numer linii, n aby wybrać, O - 9 lub U aby wybrać typ linii, y aby zaakceptować									
		O	Nie używana	U	Medyczna						
		1	Wejście/wyjście 1	U	24-godzinna gazowa						
		2	Wejście/wyjście 2	U	Pomocnicza						
		3	Ochrona	U	Sabotaż						
		4	Dostęp ochronny	U	Koniec uzbrajania						
		5	24-godzinna głośna	U	Klucz chwilowy						
		6	24-godzinna cicha	U	Klucz zatrzaskowy						
		7	Napad głośny	U	Klucz bezpieczeństwa						
		8	Napad cichy	U	Klucz ominięcia						
9	Pożar	U	Użytkownika								
y	Właściwości linii 1	Nacisnąć n aby wybrać, 1 - 8 aby wybrać właściwość, y aby zaakceptować									
		1	Omijalna = O	5	Ominięcia część 3 = 3						
		2	Wymuszone Ominięcie = F	6	Dostęp = A						
		3	Ominięcia część 1 = 1	7	Wejście/wyjście 2 = E						
		4	Ominięcia część 2 = 2	8	Ochrona = G						
		Właściwości tylko kluczy chwilowych i zatrzaskowych									
		1	Natychmiastowe uzbrojenie = I	3	Pełne wyłączenie = D						
		2	Częściowe uzbrojenie = P								
		y	Właściwości linii 2	Nacisnąć n aby wybrać, 1 - 8 aby wybrać właściwość, y aby zaakceptować							
				1	Podwójne naruszenie = D	5	Reset = R				
2	Para czujek = B			6	Auto-re-uzbrojenie = A						
3	Test okresowy = T			7	Szybka odpowiedź. = Q						
4	Aktywność = F			8	Alarm instalatorski = E						
y	Właściwości użytkownika (tylko dla linii użytkownika)			Nacisnąć n aby wybrać, 1 - 5 aby wybrać właściwość, y aby zaakceptować							
				1	Sygnalizator/stroboskop = B	4	Włączenie komunikacji = C				
				2	Wewnętrzne = I	5	Ostrzeżenie = W				
				3	Nadzór 24-godzinny = M						
				y	Strefy linii	Nacisnąć n aby wybrać, 1 - 8 aby wybrać strefę, (O = Wszystkie strefy, A = strefy A – H i I –P), y aby zaakceptować.					
		y	Nazwy linii			Nacisnąć n aby wybrać, O - 9 aby wybrać znaki (nacisnąć odpowiednią ilość razy), y aby zaakceptować					
						1	. , ? ! @ " -	6	M N O 6	U	Przesunięcie kursora
						2	A B C 2	7	P Q R S 7	C	Kopiowanie do pamięci
						3	D E F 3	8	T U V 8	P	Wklejanie z pamięci
						4	G H I 4	9	W X Y Z 9	n	Duże i małe litery , tekst przewidywany i cyfrowe
5	J K L 5					O	0 _				
y	Gongi linii					Nacisnąć n aby zmienić dźwięk gongu, y aby zaakceptować					
						n	Cichy	n	Gong 2		
						n	Gong 1	n	Gong 3		

2	Programowanie stref			
0	Zegary	Użyć U aby wybrać strefę, y aby wybrać zegar, 0 - 9 aby wprowadzić wartość, y aby zaakceptować		
		Premier 48	Premier 88	Premier 168
	01: Opóźnienie wyjścia dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	02: Opóźnienie wejścia 1 dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	03: Opóźnienie wejścia 2 dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	04: Drugie opóźnienie wejścia dla	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	05: Opóźnienie sygnalizacji dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	06: Czas sygnalizacji dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	07: Opóźnienie komunikacji dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
	08: Część. opóźn. Sygn. dla stref:	A - D (1 - 4)	A - H (1 - 8)	A do P (9 - 16)
1	Tryb uzbrajania	Użyć U aby wybrać strefę, 1 - 5 aby wybrać tryb uzbrajania, y aby zaakceptować		
	1 Wejście/wyjście	4 Natychmiastowe		
	2 Koniec wyjścia.	5 Odwleczone		
	3 Wyjście czasowe			
2	Scenariusz uzbrajania stref	UżyćU aby wybrać scenariusz, n aby zatwierdzić wybór, 1 - 8 aby wybrać strefę, (0 = Wszystkie strefy, A = strefy A - H i I - P), y aby zaakceptować		
3	Nazwa scenariusza stref	Użyć 1 - 8 aby wybrać scenariusz, n aby wybrać, 0 - 9 aby wybrać znak (naciśnąć odpowiednią ilość razy), y aby zaakceptować		
	1 . , ? ! 1 @ " -	6 M N O 6	U	Przesuwanie kursora
	2 A B C 2	7 P Q R S 7	C	Kopiowanie do pamięci
	3 D E F 3	8 T U V 8	P	Wklejanie z pamięci
	4 G H I 4	9 W X Y Z 9	n	Duże i małe litery, przewidywany tekst i cyfry
	5 J K L 5	0 0 _		
4	Tryby uzbrojeń scenariuszowych	UżyćU aby wybrać strefę, 1 - 5 aby wybrać tryb uzbrajania, y aby zaakceptować		
	1 Wejście/wyjście	4 Natychmiastowe		
	2 Koniec wyjścia.	5 Odwleczone		
	3 Wyjście czasowe			
5	Opcje strefy	Użyć U aby wybrać opcję, n aby zatwierdzić, 1 - 8 aby wybrać strefę, (0 = Wszystkie strefy, A = strefy A - H i I - P), y aby zaakceptować		
	01: Automatyczne częściowe uzbrojenie	16: Uzbrojenie z usterka linii tel.		
	02: Natychmiast. częściowe uzbrojenie	17: Brak sieci		
	03: Częściowe uzbrojenie ciche	18: Uzbrojenie przy braku sieci		
	04: Zdalne uzbrojenie	19: Komunikaty uzbrojenia strefy		
	05: Zdalne rozbrojenie	20: Komunikaty częściowych uzbrojeń		
	06: Sabotaż centrali	21: Komunikaty pożaru w nieuzbrojonym		
	07: Sabotaż sygnalizatora	22: Komunikaty sabotażu w nieuzbrojonym		
	08: Sabotaż dodatkowy	23: Strefy autouzbrojenia		
	09: Głośnik centrali	24: Strefa A przedsionkowa		
	10: Sygnalizator/stroboskop	25: Log częściowych Ominięć		
	11: Reset instalatorski alarmu	26: Strefa wielokrotnych naruszeń		
	12: Reset potwierdzający	27: Klawiatura UDL		
	13: Reset instalatorski sabotażu	28: Auto gong (C2A)		
	14: Reset anty kodem	29: Potwierdzenie w czasie wejścia		
	15: Usterka linii telefonicznej	30: Potwierdzenie po wejściu		
6	Strefy uzbrojeń czasowych	UżyćU aby wybrać strefę, y aby przełączyć między zegarami uzbrajania i rozbrajania, 1 - 8 aby wybrać zegar, y aby zaakceptować		

2	Programowanie stref	
7	Nazwy stref	Użyć U aby wybrać strefę, n aby zatwierdzić, 0 - 9 aby wybrać znak (nacisnąć odpowiednią ilość razy), y aby zaakceptować

3	Opcje ogólne		
○	Zegary systemowe	Użyć U aby wybrać zegar, ○ - 9 aby wprowadzić wartość, y aby zaakceptować	
		<div><div>01: Dodatkowy czas wyjścia</div><div>02: Ogólne opóźnienie sygnalizacji.</div><div>03: Ogólny czas sygnalizacji.</div><div>04: Czas podwójnego naruszenia</div><div>05: Czas pary czujek</div><div>06: Czas aktywności</div><div>07: Czas przerywania</div><div>08: Czas podświetlania</div><div>09: Odwleczenie uzbrajania</div><div>10: Opóźnienie autouzbrojenia</div><div>11: Czas wyjścia z menu</div><div>12: Czas impulsu 1</div><div>13: Czas impulsu 2</div><div>14: Czas impulsu 3</div><div>15: Opóźnienie usterki linii tel.</div><div>16: Opóźnienie braku sieci</div></div> <div><div>17: Okres testuakumulatora</div><div>18: Czas testu akumulatora</div><div>19: Czas testu okresowego</div><div>20: Okres serwisowy</div><div>21: Okres wywołań testowych</div><div>22: Minimalny czas losowy</div><div>23: Maksymalny czas losowy</div><div>24: Czas rygla drzwi</div><div>25: Odpowiedź linii</div><div>26: Opóźnienie napadu z klawiatury</div><div>27: Opóźnienie potwierdzenia</div><div>28: Opóźnienie ostrzeżenia</div><div>29: Czas blokady klawiatury</div><div>30: Opóźnienie wylogowania instalatora</div><div>31: Opóźnienie sygnalizacji pożaru</div><div>32: Opóźnienie wymuszonego wejścia</div></div>	
1	Konfiguracja systemu.	Użyć U aby wybrać opcję, n aby przełączyć opcję, y aby zaakceptować	
		<div><div>00: (Cichy/głośny) błąd uzbrojenia</div><div>01: Sygnalizator (SAB/SCB)</div><div>02: Zegar (12godz/24godz)</div><div>03: (Ręczna/Auto) BST/GMT</div><div>04: (Ukryj/pokaż) Uzbrojone strefy</div><div>05: (Strefowy/ogólny) czas sygnalizacji</div><div>06: 24godz. ominięcie (ogólny/lokalny)</div><div>07: (Pozostaw/usuń) Ominięcia</div><div>08: Away (Override/Enforce) Delay</div><div>09: NVM jest (odblokowana/zablokowana)</div><div>10: Instalator (tylko/+ użytkownik)</div><div>11: Gong (głośny/widoczny)</div><div>12: Ominięcie sabotażu (nie/tak)</div><div>13: Wydruk (Offline/Online)</div><div>14: Błąd aktywności (pokaż/ukryj)</div></div> <div><div>15: Błędy wyjść(ukryjpokaż)</div><div>16: (Nie/włącz) sabotaże kodu</div><div>17: Sabotaż kodu (alarm/blokada)</div><div>18: Strefy (1-8/A-H) I I-P</div><div>19: (Auto/ręczny) wybór stref</div><div>20: (Przewidywany/normalny) Tekst</div><div>21: Zwarcie linii=(alarm/Sabotaż)</div><div>22: R/R=(tylko reset/wyciszenieRST)</div><div>23: Kody użytkownika (impuls/zatrzaśk)</div><div>24: Wywoł. test = (czasowe/czasowe)</div><div>25: Test akumul. = (czasowe/rozbrojenie)</div><div>26: Sygnalizator = (1szy Alarm/2gi Alarm)</div><div>27: Głośniki = (1szy Alarm/2gi Alarm)</div><div>28: Potwierdzenie. = (Natychmiastowe/Opóźnione)</div><div>29: Przerwanie = (Reset instalatora/Reset użytkownika)</div></div>	
2	Opcje systemu	Użyć U aby wybrać opcję, ○ - 9 aby wprowadzić wartość, y aby zaakceptować	
		<div><div>01: Głośność potwierdzeń</div><div>02: Głośność gongu</div><div>03: Liczba re-uzbrojeń</div></div> <div><div>04: Reset anty kodem</div><div>05: Wielokrotne naruszenia</div></div>	
3	Linie gongowe	Użyć ○ - 9 aby wprowadzić numer linii, C kilkakrotnie aby wybrać gong, y aby zaakceptować	
		<div><div>C Gong 1</div><div>C Gong 2</div></div> <div><div>C Gong 3</div><div>C Cisza</div></div>	
4	Zegary sterujące	Użyć U aby wybrać strefę, ○ - 9 aby wprowadzić pierwszy czas włączenia, y aby zaakceptować Użyć 1 - 7 aby wybrać dzień pierwszego włączenia, y aby zaakceptować Użyć ○ - 9 aby wprowadzić pierwszy czas wyłączenia, y aby zaakceptować Użyć 1 - 7 aby wybrać dzień pierwszego wyłączenia, y aby zaakceptować (Powtórzyć w razie potrzeby dla drugiego zegara)	



3	Opcje ogólne	
5	Nazwa systemu	Użyć U aby wybrać komunikat, O - 9 aby wybrać znaki (naciskać klawisza odpowiednią ilość razy), y aby zaakceptować
6	Nazwa częściowego uzbrojenia	Użyć U aby wybrać częściowe uzbrojenie, n aby włączyć wpisywanie tekstu, O - 9 aby wybrać znaki (naciskać klawisza odpowiednią ilość razy), y aby zaakceptować
7	Daty świąt	Użyć U aby wybrać daty świąt, O - 9 aby wprowadzić konkretną datę (D D M M Y Y ), y aby zaakceptować
8	Dźwięki głośnika	Użyć U aby wybrać typ dźwięku, n aby go włączyć lub wyłączyć, y aby zaakceptować

4	Ustawienia klawiatury	
y	Strefy	Użyć 1 - 8 aby wybrać klawiaturę, O aby wybrać magistralę, n aby zatwierdzić, 1 - 8 aby wybrać strefę, (O = Wszystkie strefy, A = strefy A - Hiil-P), y aby zaakceptować
y	Przypisanie linii	Nacisnąć n aby zatwierdzić, 1 - 8 aby wprowadzić numer linii, y aby zaakceptować, powtarzać dla następnych linii
y	Opcje	Nacisnąć n aby zatwierdzić, U aby wybrać opcję, n aby przełączyć opcję, y aby zaakceptować
		01: Napad (włączony/wyłączony)      05: Napad (głośny/cichy) 02: Pożar (włączony / wyłączony)      06: Napad (opóźniony/natychmiastowy) 03: Medyczny I (włączony / wyłączony)      07: Szybkie uzbrojenie (załączony/wyłączony) 04: Sabotaż (włączony / wyłączony)      08: Info.LED> (uzbrojony/wyjście)
y	Głośność	Nacisnąć n aby zatwierdzić, O - 8 aby wprowadzić wartość, y aby zaakceptować
y	Opcje głośnika	Nacisnąć n aby zatwierdzić, U aby wybrać opcję, n aby przełączyć opcję, y aby zaakceptować
		01: Pożar (włączony/wyłączony)      05: Wejście (włączony / wyłączony) 02: Alarmy (włączony / wyłączony)      06: Wyjście (włączony / wyłączony) 03: Usterki (włączony / wyłączony)      07: Gong (włączony / wyłączony) 04: Serwis (włączony / wyłączony)

5	Ustawienia ekspandera	
y	Strefy	Użyć 1 - 8 aby wybrać ekspander, O aby wybrać magistralę, n aby zatwierdzić, 1 - 8 aby wybrać strefę, (O = Wszystkie strefy, A = strefy A - Hiil-P), y aby zaakceptować
y	Tekst	Nacisnąć n aby wpisywać, O - 9 aby wybrać znaki (naciskać klawisze odpowiednią ilość razy), y aby zaakceptować
		1 . , ? ! 1 @ " -      6 M N O 6      U Przesuwanie kursora 2 A B C 2      7 P Q R S 7      C Kopiowanie do pamięci 3 D E F 3      8 T U V 8      P Wklejanie z pamięci 4 G H I 4      9 W X Y Z 9      n Duże i małe litery, przewidywany tekst, cyfry 5 J K L 5      O 0 _
y	Dodatkowe wejście	Nacisnąć n aby zatwierdzić, O - 7 aby wybrać typ wejścia, y aby zaakceptować
		01: Nie używany      06: Usterka linii tlf. -ve 02: Dodatkowy sabotaż      07: Wyciszenie sygnalizatorów 03: Sabotaż sygnalizatora      08: Klucz ogólnego ominięcia 04: Zdalny reset      09: Klucz lokalnego ominięcia 05: Usterka linii tlf +ve
y	Głośność	Nacisnąć n aby zatwierdzić, O - 8 aby wprowadzić wartość, y aby zaakceptować
y	Opcje głośnika	Nacisnąć n aby zatwierdzić, U aby wybrać opcję, n aby przełączyć opcję, y aby zaakceptować
		01: Pożar (włączony/wyłączony)      05: Wejście (włączony / wyłączony) 02: Alarmy (włączony / wyłączony)      06: Wyjście (włączony / wyłączony) 03: Usterki (włączony / wyłączony)      07: Gong (włączony / wyłączony) 04: Serwis (włączony / wyłączony)

6	Wyjścia systemowe	
O	Wyjścia centrali	Użyć 1 - 8 aby wybrać wyjście, n aby zatwierdzić, 1 - 7 aby wybrać grupę wyjść, O - 9 aby wybrać typ wyjścia, y aby zaakceptować
1	Wyjścia digi	
2	Kanały Com?	

3	Piny RedCARE	
4	Wyjścia klawiatury	Użyć 1 - 8 aby wybrać klawiaturę/ekspander, 0 aby wybrać magistralę, U aby wybrać wyjście, n aby zatwierdzić, 1 - 7 aby wybrać grupę wyjść, 0 - 9 aby wybrać typ wyjścia, y aby zaakceptować
5	Wyjścia ekspandera	
6	Wyjścia użytkownika	Użyć 0 aby wybrać wyjście, 1 - 8 aby wybrać włącznik, n aby zatwierdzić, 1 - 7 aby wybrać grupę wyjść, 0 - 9 aby wybrać typ wyjścia, y aby zaakceptować

Key	Grypy wyjść	Typy wyjść
○	Nie używane:	<b>Nacisnąć y aby zaakceptować</b>
1	System:	<b>Użyć ○ - 9 aby wybrać typ wyjścia lub użyć U aby odszukać, y aby zaakceptować</b> 00: Usterka linii telefonicznej    11: Test akumulatora    22: Użytkownik 1 stopień A 01: Brak zasilania sieciowego    12: Podświetlenie    23: Użytkownik 1 stopień B 02: Spalony bezpiecznik 12V    13: System rozbrojony    24: Użytkownik 1 stopień AB 03: Dodatkowy sabotaż    14: W pełni uzbrojony    25: Użytkownik 2 stopień A 04: Sabotaż sygnalizatora    15: Digi błędny    26: Użytkownik 2 stopień B 05: Sabotaż obudowy centrali    16: Digi prawidłowy    27: Użytkownik 2 stopień AB 06: Instalator pracuje    17: Digi aktywny    28: Usterka radiomodemu 07: Potwierdzenie urzędowania    18: UDL zablokowany    29: Łączność radiowa prawidłowa 08: Konieczny serwis    19: UDL wywołany    30: Brak sygnału radio 09: Spalony bezp. Sygnal.    20: UDL włączony    31: Radio-modem rozłączony 10: Usterka akumulatora    21: Alarm potwierdzony
2	Strefa:	<b>Użyć ○ - 9 aby wybrać typ wyjścia lub użyć U aby odszukać, 1 - 8 aby wybrać strefę, (○ = Wszystkie strefy, A = strefy A - H i I - P), y aby zaakceptować</b> 00: Alarm włamaniowy    19: Tryb wyjścia    38: Gong śledzący 01: Alarm Ochrona 1    20: Tryb wejścia/wyjścia    39: Gong włączony 02: Alarm Ochrona 2    21: Uzbrojony    40: DK pierwsze naruszenie 03: Alarm wejścia    22: W pełni uzbrojony    41: BP pierwsze naruszenie 04: Alarm potwierdzony    23: Częściowo uzbrojony    42: W teście 05: 24-godzinny głośny    24: Częściowe uzbrojenie    43: Błąd testu 06: 24-godzinny cichy    25: Wymuszenie uzbrojony    44: Alarm wewnętrzny 07: 24-godzinny gazowy    26: Wymuszone uzbrojenie    45: Auto uzbrojenie 08: Napad głośny    27: Błąd uzbrojenia    46: Uzbrojenie czasowe 09: Napad cichy    28: Sygnalizator SAB    47: 1-y kod wprowadzony 10: Wymuszenie    29: Sygnalizator SCB    48: 2-i kod wprowadzony 11: Alarm pożarowy    30: Stroboskop    49: Strefa zamknięta 12: Alarm medyczny    31: Switch 12 Volts    50: Częściowe uzbrojenie 1 13: Alarm dodatkowy    32: Reset czujki    51: Częściowe uzbrojenie 2 14: Sabotaż    33: Walk Test trwa    52: Częściowe uzbrojenie 3 15: Alarm przerwany    34: Linie ominięte    53: Alarm użytkownika 16: Gotowość    35: Linie 24-godzinne Ominięcie    54: Zone Warning 17: Tryb wejścia    36: Konieczny reset    55: Ostrzeżenie błędu uzbrojenia 18: Drugi tryb wejścia    37: Rygiel drzwi
3	Linia:	<b>Użyć 1 - 8 aby wprowadzić numer linii lub użyć U aby odszukać, ○ - 5 aby wybrać typ wyjścia linii, y aby zaakceptować</b> 1 Śledząca    3 Alarm    5 Błąd testu 2 Śledząca uzbrojenie    4 Sabotaż    6 Ominięcie
4	Użytkownik:	<b>Użyć 1 - 8 aby wprowadzić numer kodu użytkownika lub użyć U aby odszukać, y aby zaakceptować</b>
5	Zegar sterujący:	<b>Użyć 1 - 8 aby wybrać zegar sterujący, y aby zaakceptować</b>
6	Sterowanie PC:	<b>Użyć 1 - 8 aby wybrać sterowanie PC, y aby zaakceptować</b>

7	Sterowanie drzwi:	Użyć 1 - 8 aby wybrać sterowane drzwi, y aby zaakceptować
---	-------------------	---

Kla- wisz	Właściwości	Typy właściwości			
y	Właściwości	Nacisnąć y aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać właściwość, y aby zaakceptować			
		1	Test użytkownika = U	5	Użyj zegara impulsu 2 = 2
		2	Zanegowany = I	6	Użyj zegara impulsu 3 = 3
		3	Włącz dopóki = L	7	Wyjście użytkownika 1, stopień A = C
		4	Użyj zegara impulsu 1 =1	8	Losowy = R

<b>7</b>	<b>Opcje UDL/Digi</b>					
<b>0</b>	Reset Digi	<b>Nacisnąć R aby zresetować digimodem</b>				
<b>1</b>	Test Com?	<b>Press y to send test call to the ARC, 1 - 3 to initiate a call to the remote UDL computer (using Call Back numbers 1, 2 or 3)</b>				
<b>2</b>	Kasow.rozmowy oczekującej	<b>Press n to edit, enter call waiting number, y to accept</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>0 - 9 = Cyfry 0 do 9</b></span> <span><b>C Dodaj '#'</b></span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>n następnie y = Czyszczenie wyświetlacza</b></span> <span><b>P , (3 Sek pauza)</b></span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>0 Dodaj '*'</b></span> <span><b>A W (10 Sek pauza)</b></span> </div>				
<b>3</b>	Program Digi	<b>Use 1 - 3 to select ARC sets 1 - 3, n to edit</b>				
	Protokół	<b>Nacisnąć n to edit, 0 - 4 to select protocol, y to accept</b> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div> <b>0 Wyłączony</b>  <b>1 Fast Format</b> </div> <div> <b>2 Contact ID</b>  <b>3 SIA Level II</b> </div> <div> <b>4 EasyCom Pager</b>  <b>5 SMS</b> </div> </div>				
	Numer telefonu 1	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 0 - 9 aby wpisać numer telefonu, y aby zaakceptować</b>				
	Numer telefonu 2	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 0 - 9 aby wpisać numer, y aby zaakceptować</b>				
	Numer obiektu	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 0 - 9 aby wpisać numer, y aby zaakceptować</b>				
	Ilość prób wybierania	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 0 - 9 aby wpisać numer, y aby zaakceptować</b>				
	Kanały raportów	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać kanały, y aby zaakceptować (tylko dla formatu Fast)</b>				
	Kanały powrotów	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać kanały, y aby zaakceptować (tylko dla formatu Fast)</b>				
	Kanały rozbrojeń/uzbrojeń	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać kanały, y aby zaakceptować (tylko dla formatu Fast)</b>				
	Strefy raportowane	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać strefę, (0 = Wszystkie strefy, A = strefy A – H i I – P), y aby zaakceptować (tylko dla Contact ID, SIA Level II, EasyCom Pager i SMS )</b>				
	Reporting Options	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać opcję, y aby zaakceptować (tylko dla Contact ID, SIA Level II, EasyCom Pager i SMS)</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <b>1 Alarmy priorytetowe = P</b>  <b>2 Alarmy normalne = A</b>  <b>3 Otwarcia/zamknięcia = C</b>  <b>4 Ominięcia i powroty = O</b> </div> <div> <b>8 Techniczne = M</b>  <b>9 Alarmy Sabotażowe = T</b>  <b>0 Raporty testowe = E</b>  <b>U Powroty = R</b> </div> </div>				
	Config.	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, 1 - 8 aby wybrać opcję, y aby zaakceptować (tylko dla Contact ID, SIA Level II, EasyCom Pager i SMS)</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <b>1 Use Area Acc = A</b>  <b>2 Use SIA I = S</b> </div> <div> <b>3 Enable RadioPad = R</b>  <b>4 Enable GSM = G</b> </div> </div>				
<b>4</b>	Opcje Digi	<b>Nacisnąć n aby potwierdzić, U aby wybrać opcję, n aby zmienić opcję, y aby zaakceptować</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <b>01: Digi (Włączony/wyłączony)</b>   <b>02: Wybieranie(Tonowe/impulsowe)</b>  <b>03: Zawsze (Tonowe/impulsowe po 3)</b> </div> <div> <b>04: (Czekaj na sygn.centrali/Wybieranie wymuszone)</b>   <b>05: Call Waiting (On/Off)</b>  <b>06: Dial (Any/All) Numbers</b> </div> </div>				
<b>5</b>	Opcje UDL	<b>Naciśnij n aby wpisać pierwszy numer oddzwaniiania, y aby zaakceptować</b> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>0 - 9 = Cyfry 0 do 9</b></span> <span><b>C Wstawia '#'</b></span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>n oraz y = Czyści wyświetlacz</b></span> <span><b>P , (3 Sek pauza)</b></span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span><b>0 Wstawia '*'</b></span> <span><b>A W (10 Sek pauza)</b></span> </div>				
	Numer oddzwaniiania 2	<b>Naciśnij n aby wpisać drugi numer oddzwaniiania, y aby zaakceptować</b>				

	Numer oddzwaniania 3	Naciśnij <b>n</b> aby wpisać trzeci numer oddzwaniania, <b>y</b> aby zaakceptować
	Hasło UDL	Nacisnąć <b>n</b> aby potwierdzić, <b>0 - 9</b> aby wpisać numer, <b>y</b> aby zaakceptować
	Opcje UDL	Nacisnąć <b>n</b> aby potwierdzić, <b>U</b> aby wybrać opcję, <b>n</b> aby ją przełączyć, <b>y</b> aby zaakceptować
		01: DL (Z zezwoleniem/ <b>bez zezwolenia</b> )      04: DL (przy uzbrojonym/w dowolnym momencie)
		02: (Auto/ <b>ręczne</b> ) oddzwanianie      05: (uzbrojona strefa/ <b>pełne uzbrojenie</b> )
		03: Wywołanie odwołane ( <b>zał/</b> )      06: Klawiatura DL ( <b>Ok</b> /nie Ok)
6	Liczba dzwonek	Nacisnąć <b>n</b> aby potwierdzić, <b>0 - 9</b> aby wpisać liczbę dzwonek, <b>y</b> aby zaakceptować
	Liczba prób dodzwaniania	Nacisnąć <b>n</b> aby potwierdzić, <b>0 - 9</b> aby wpisać liczbę prób, <b>y</b> aby zaakceptować
	Numery stref	Nacisnąć <b>U</b> aby wybrać strefę, <b>n</b> aby potwierdzić, <b>0 - 9</b> aby wpisać numer, <b>y</b> aby zaakceptować

8	Ustawienia użytkowników			
y	Kod użytkownika	Użyj 0 - 9 aby wpisać kod, y aby zaakceptować		
y	Strefy użytkownika	Użyj 1 - 8 aby wybrać strefę, (0 = Wszystkie strefy, A = strefy A-Hil-P), y aby zaakceptować		
y	Typy użytkownika	Użyj 0 - 9 aby wybrać typ użytkownika, y aby zaakceptować		
		0 Instalator	4 Lokalny	8 Urlopowy
		1 Główny	5 Tylko uzbrajanie	9 Nietypowy
		2 Zarządca	6 Wymuszenie	
		3 Standard	7 Rygiel drzwi	
y	Opcje użytkownika (dostępne dla użytkowników nietypowych)	Naciśnij n aby potwierdzić, U aby wybrać opcję, n aby zmienić, y aby zaakceptować		
		01: Uzbrajanie	07: Uzbrajanie ciche	13: Rygiel drzwi
		02: Rozbrajanie	08: Najpierw rozbrajanie	14: Wywoł. zdalnego PC
		03: Ominięcie	09: Menu użytkownika	15: Kod wymuszenia
		04: Zdalny Reset	10: Programowanie	16: Otwarty/zamknięty
		05: Lokalne uzbrojanie	11: Podwójny kod	
		06: Lokalne rozbrojanie	12: Wakacje	
y	Konfiguracja użytkownika. (Dostępne dla użytkowników nietypowych z włączonym menu użytkownika)	Naciśnij n aby potwierdzić, U aby wybrać opcję, n aby zmienić, y aby zaakceptować		
		01: Zmiana kodu	04: Test systemu	07: Add Eng. Code
		02: Linie gongowe	05: Ustawianie użytkowników	08: Blokada NVM
		03: Zmiana czasu	06: Dostęp instalatora	
y	Czas ważności kodu użytkownika	Klawiszami 1 - 8 wybrać zegar sterujący, y aby zaakceptować		
y	Nazwa użytkownika	Naciśnij n aby wpisać, 0 - 9 aby wybrać znak (jak w telefonie komórkowym), y aby zaakceptować		
		1 . , ? ! @ " -	6 M N O 6	U Przesuwanie kursora
		2 A B C 2	7 P Q R S 7	C Kopiowanie tekstu do pa-
		3 D E F 3	8 T U V 8	P Wklejanie z pamięci
		4 G H I 4	9 W X Y Z 9	n Duże, małe litery, tekst
		5 J K L 5	0 0 _	przewidywany i cyfry



9	Narzędzia instalatora																	
○	Lokalizacja (nazwa)	Naciśnij <b>y</b> aby zobaczyć nazwę																
1	Wydruk logu	Użyj <b>1 - 8</b> aby podać liczbę zdażeń do wydrukowania, <b>y</b> aby drukować log																
2	Start testu okresowego	Użyj <b>1 - 8</b> aby wybrać strefę, (○ = Wszystkie strefy, <b>A</b> = strefy A-Hil-P), <b>y</b> aby zaakceptować, <b>y</b> aby rozpocząć test																
3	Fabryczne dane NVM	Naciśnij <b>1 - 8</b> aby wybrać opcję lub <b>U</b> aby odszukać, <b>y</b> do ustawień fabrycznych																
		<table><tr><td>00: Wyjścia centralki</td><td>09: Opcje zd. sterowania</td></tr><tr><td>01: Wyjścia Digi</td><td>10: Kody użytkowników</td></tr><tr><td>02: Wyjścia ekspandera</td><td>11: Zegary systemowe</td></tr><tr><td>03: Wyjścia klawiatury</td><td>12: Opcje systemu</td></tr><tr><td>04: Kanały Com????</td><td>13: Opcje stref</td></tr><tr><td>05: Piny RedCARE</td><td>14: Nazwa systemu</td></tr><tr><td>06: Typy linii</td><td>15: Opcje UDL</td></tr><tr><td>07: Nazwa linii</td><td>16: Opcje Digi</td></tr><tr><td>08: Opcje ekspandera</td><td></td></tr></table>	00: Wyjścia centralki	09: Opcje zd. sterowania	01: Wyjścia Digi	10: Kody użytkowników	02: Wyjścia ekspandera	11: Zegary systemowe	03: Wyjścia klawiatury	12: Opcje systemu	04: Kanały Com????	13: Opcje stref	05: Piny RedCARE	14: Nazwa systemu	06: Typy linii	15: Opcje UDL	07: Nazwa linii	16: Opcje Digi
00: Wyjścia centralki	09: Opcje zd. sterowania																	
01: Wyjścia Digi	10: Kody użytkowników																	
02: Wyjścia ekspandera	11: Zegary systemowe																	
03: Wyjścia klawiatury	12: Opcje systemu																	
04: Kanały Com????	13: Opcje stref																	
05: Piny RedCARE	14: Nazwa systemu																	
06: Typy linii	15: Opcje UDL																	
07: Nazwa linii	16: Opcje Digi																	
08: Opcje ekspandera																		
4	Test systemu	Użyj <b>1 - 4</b> aby wybrać opcję lub <b>U</b> aby odszukać, <b>y</b> aby zaakceptować																
		<table><tr><td>1 Podgląd stanu systemu</td><td>3 Test wyjść</td></tr><tr><td>2 Podgląd stanu akumulatora</td><td>4 Podgląd numeru wersji.</td></tr></table>	1 Podgląd stanu systemu	3 Test wyjść	2 Podgląd stanu akumulatora	4 Podgląd numeru wersji.												
		1 Podgląd stanu systemu	3 Test wyjść															
		2 Podgląd stanu akumulatora	4 Podgląd numeru wersji.															
Naciśnij <b>U</b> aby wybrać opcję, <b>1 - 8</b> lub <b>y</b> aby uaktywnić wyjście																		
<table><tr><td>01: Test sygnalizatora</td><td>06: Test RedCARE</td></tr><tr><td>02: Test stroboskopu</td><td>07: Fast</td></tr><tr><td>03: Test głośnika</td><td>08: Wyświetlacz LCD</td></tr><tr><td>04: Test Digi</td><td>09: Wyjścia użytkownika</td></tr><tr><td>05: Test centralki</td><td></td></tr></table>	01: Test sygnalizatora	06: Test RedCARE	02: Test stroboskopu	07: Fast	03: Test głośnika	08: Wyświetlacz LCD	04: Test Digi	09: Wyjścia użytkownika	05: Test centralki									
01: Test sygnalizatora	06: Test RedCARE																	
02: Test stroboskopu	07: Fast																	
03: Test głośnika	08: Wyświetlacz LCD																	
04: Test Digi	09: Wyjścia użytkownika																	
05: Test centralki																		
5	Confirm Devices	Naciśnij <b>U</b> aby wybrać magistralę, <b>y</b> aby potwierdzić urządzenie, <b>A</b> aby zobaczyć liczbę błędów, <b>R</b> aby zresetować licznik błędów																
6	Check RKP Status	Użyj <b>1 - 8</b> aby wybrać klawiaturę, ○ aby wybrać magistralę, <b>A</b> aby testować wyjścia																
7	Check Exp. Status	Użyj <b>1 - 8</b> aby wybrać ekspander, ○ aby wybrać magistralę, <b>A</b> aby wybrać linię, napięcie/wejścia lub wyjścia ( <b>1 - 8</b> aby testować wyjścia)																
8	Ustawianie czasu systemowego	Użyj ○ - 9 aby wpisać czas (format 24-godź) <b>HH MM</b> , <b>y</b> aby zaakceptować																
9	Ustawianie daty systemowej	Użyj ○ - 9 aby wpisać datę <b>DD MM YY</b> , <b>A</b> aby wybrać GMT/BST, <b>y</b> aby zaakceptować																
U	Podgląd stanu systemu	Użyj ○ - 9 aby wpisać numer linii lub użyj <b>U</b> aby odszukać, <b>C</b> aby włączyć gongi, ○ aby czasowo ominąć linię																
U	Podgląd logu systemu	Użyj <b>U</b> do przesuwania w górę i w dół przez log (w dół =do tyłu w czasie, w górę do przodu), <b>A</b> aby zobaczyć informacje o strefie lub czas i datę, <b>1 - 7</b> lub <b>C</b> aby znaleźć konkretne zdarzenie																
		<table><tr><td>U Ruch do przodu i do tyłu</td><td>4 Podgląd ominieć/powrotów</td></tr><tr><td>A Podgląd strefy/czasu i daty</td><td>5 Podgląd zdarzeń technicznych</td></tr><tr><td>1 Podgląd alarmów priorytetowych</td><td>6 Podgląd alarmów sabotażowych</td></tr><tr><td>2 Podgląd alarmów normalnych</td><td>7 Podgląd wywołań testowych</td></tr><tr><td>3 Podgląd rozbrojeń/uzbrojeń</td><td>C Podgląd wybranych zdarzeń</td></tr></table>	U Ruch do przodu i do tyłu	4 Podgląd ominieć/powrotów	A Podgląd strefy/czasu i daty	5 Podgląd zdarzeń technicznych	1 Podgląd alarmów priorytetowych	6 Podgląd alarmów sabotażowych	2 Podgląd alarmów normalnych	7 Podgląd wywołań testowych	3 Podgląd rozbrojeń/uzbrojeń	C Podgląd wybranych zdarzeń						
U Ruch do przodu i do tyłu	4 Podgląd ominieć/powrotów																	
A Podgląd strefy/czasu i daty	5 Podgląd zdarzeń technicznych																	
1 Podgląd alarmów priorytetowych	6 Podgląd alarmów sabotażowych																	
2 Podgląd alarmów normalnych	7 Podgląd wywołań testowych																	
3 Podgląd rozbrojeń/uzbrojeń	C Podgląd wybranych zdarzeń																	
U	Wykonanie walk testu	Naciśnij <b>A</b> aby wyświetlić strefy wymagające testu, <b>C</b> aby włączyć gong dla naruszonych linii																
U	Ustawienie głośności	Użyj <b>U</b> aby wybrać centralkę, klawiaturę lub expander. Naciśnij <b>n</b> aby włączyć, ○ - 8 aby wprowadzić wartość, <b>y</b> aby zaakceptować																

P	Zmiana częściowych uzbrojeń
	Klawiszami <b>O</b> - <b>9</b> podaj numer strefy lub użyj <b>U</b> aby odszukać, <b>O</b> , <b>C</b> lub <b>P</b> aby wybrać częściowe uzbrojenie 1, 2 lub 3
	<b>O</b> Częściowe uzbrojenie 1 <b>C</b> Częściowe uzbrojenie 2 <b>P</b> Częściowe uzbrojenie 3



**Texecom**  
**www.texe.com**

**Volta sp. Z o.o.**

Ul. Jutrzenki 94, 02-230 Warszawa

Tel.+48 22 572 90 20

Instrukcja opracowana na podstawie materiałów firmy TEXECOM

© Małgorzata i Józef Rochalscy